



دانشگاه سمنان

3	مقدمه
3	محصول پیشنهادی
3	ویژگی های محصول پیشنهادی
3	نحوه پیاده سازی
4	زمانبندی

مقدمه

این پروژه مرتبط با درس مهندسی نرم افزار می باشد و در این پروژه قرار است با ابعاد و مراحل مختلف انجام یک پروژه نرم افزاری و تولید یک محصول نرم افزاری که برای مثال شامل نحوه مدیریت پروژه، زمانبندی، ابزارهای مدیریت کردن یک پروژه، کدنویسی در بخش frontend و backend می شود، آشنا شویم.

با توجه به صحبت هایی که که در گروه خود انجام دادیم تصمیم بر این شد که موضوع soccer player را برای انجام این طرح برگزینیم و مراحل انجام یک پروژه و تولید یک محصول را حول این موضوع به اجرا در بیاوریم.

محصول پیشنهادی

محصول soccer player، قرار است بعنوان سامانه ای تحت وب عمل کند. این سامانه به این امر کمک می کند که اطلاعات مربوط به هر بازیکن به همراه تصویر آن بصورت مرتب شده در یک صفحه وب نمایش داده می شود.

ویژگی های محصول پیشنهادی

این سامانه امکانات زیر را می دهد:

- **مشاهده تصویر و مشخصات هر بازیکن:** این قابلیت به این صورت خواهد بود که اطلاعات ابتدا از فایل اکسل به پایگاه داده منتقل خواهد شد و حال با استفاده از کد موجود در backend و ارتباط آن با frontend برنامه ی خود، می توانیم این اطلاعات را در صفحه وب سایت به نمایش خواهیم گذاشت.
- **دسته بندی براساس ویژگی های هر بازیکن:** در این بخش کاربر می تواند با انتخاب کردن برخی از ویژگی های یک بازیکن نظیر تیم، ملیت و ... بین بازیکنان دسته بندی را انجام دهد.
- **دانلود تصاویر مربوط به بازیکنان:** با انتخاب کردن گزینه دانلود نمایش داده شده در کنار هر تصویر، می توان تصویر مربوط به بازیکن موردنظر را دانلود و ذخیره کرد.

نحوه پیاده سازی

کد این سامانه در قسمت backend قرار است با زبان php باشد. در ارتباط با رابط برنامه بنویسی نیز از Rest Api ها استفاده خواهیم کرد. برای ذخیره کردن اطلاعات راه های بسیار زیادی وجود دارد که در ساده ترین حالت استفاده از اکسل و ذخیره کردن اطلاعات در آن می باشد. اما همانطور که می دانیم استفاده کردن از فایل ها یا اکسل امنیت چندانی جهت حفاظت داده های ما ایجاد نمی کند پس بنابراین تصمیم گرفتیم از پایگاه داده برای ذخیره کردن اطلاعات استفاده کنیم. حال دو انتخاب برای پایگاه داده داشتیم sql یا nosql. از آنجایی که ویژگی های هر بازیکن در دسته بندی های مشخصی قرار می گیرد و دسته بندی های متفاوت و گوناگونی وجود ندارد پس تصمیم گرفتیم که از sql برای مدیریت کردن پایگاه داده این برنامه استفاده کنیم.

برای بخش مدیریت پروژه و وظایف و اسپرینت‌ها تصمیم گرفتیم از وبسایت trello استفاده کنیم که بتوانیم هر چه بهتر زمان خود را مدیریت کنیم و بتوانیم بهتر به زمان‌های پایانی که برای خود در هر وظیفه در نظر میگیریم برسیم. برای frontend این سامانه و ارتباط آن با backend، به احتمال زیاد از js، css، html و کتابخانه‌های مرتبط آن استفاده می‌کنیم. برای مستندسازی api نیز از swagger استفاده خواهیم کرد. و در آخر تست برنامه و کد آن نیز هم باید انجام شود.

زمانبندی

فعالیت مورد نظر	زمانبندی
ثبت نام اعضا	7/30
نوشتن پروپوزال و موارد کاربری	8/14
شروع پروژه و نوشتن مواردی نظیر نمودار فعالیت	9/5
مستندات نهایی و تست و بررسی نهایی	10/10