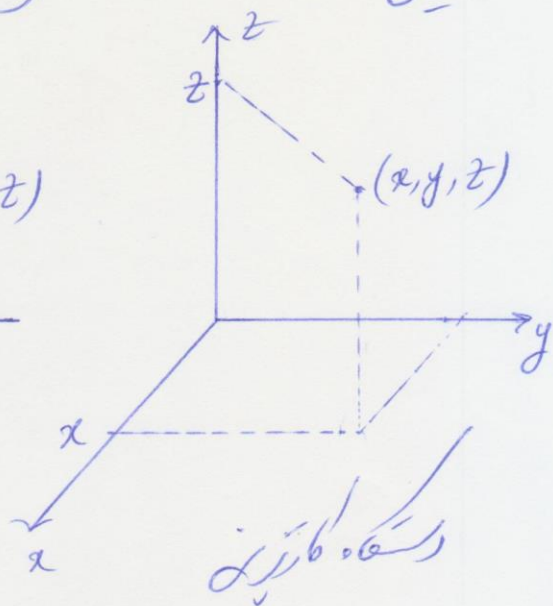
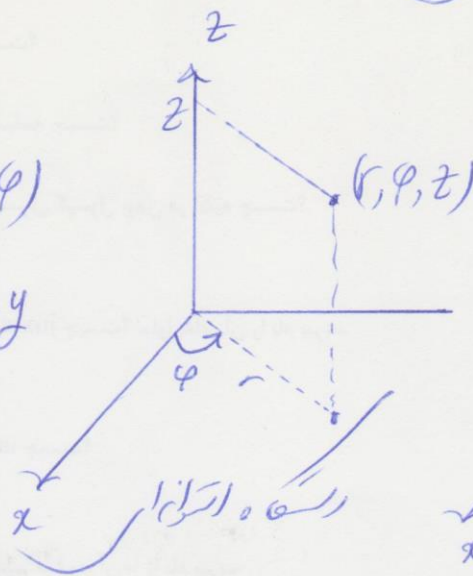
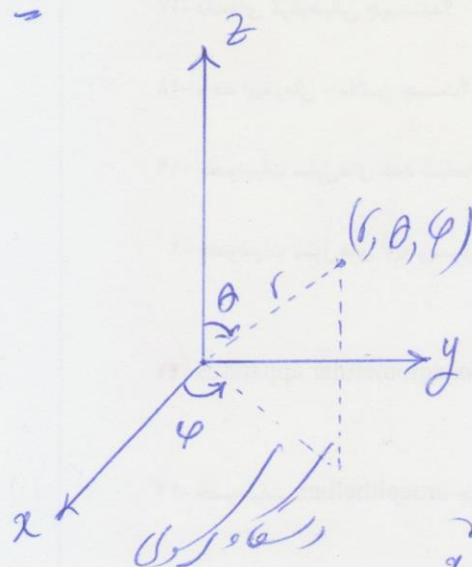


11

نمایش نقاط در دستگاه مختصات



موردی برای

$$\vec{A} = A_x \hat{a}_x + A_y \hat{a}_y + A_z \hat{a}_z$$

$$\vec{A} = A_r \hat{a}_r + A_\phi \hat{a}_\phi + A_z \hat{a}_z$$

$$\vec{A} = A_r \hat{a}_r + A_\theta \hat{a}_\theta + A_\phi \hat{a}_\phi$$

$$\vec{A} + \vec{B} = (A_x + B_x) \hat{a}_x + (A_y + B_y) \hat{a}_y + (A_z + B_z) \hat{a}_z$$

$$\vec{A} \cdot \vec{B} = (A_x \hat{a}_x + A_y \hat{a}_y + A_z \hat{a}_z) \cdot (B_x \hat{a}_x + B_y \hat{a}_y + B_z \hat{a}_z)$$

$$= A_x B_x + A_y B_y + A_z B_z$$

$$\hat{a}_x \cdot \hat{a}_x = 1$$

$$\hat{a}_y \cdot \hat{a}_y = 1$$

$$\hat{a}_z \cdot \hat{a}_z = 1$$

$$\hat{a}_x \cdot \hat{a}_y = 0$$

$$\hat{a}_x \cdot \hat{a}_z = 0$$

$$\hat{a}_y \cdot \hat{a}_z = 0$$

نقطه در دستگاه مختصات
نقطه در دستگاه مختصات
نقطه در دستگاه مختصات

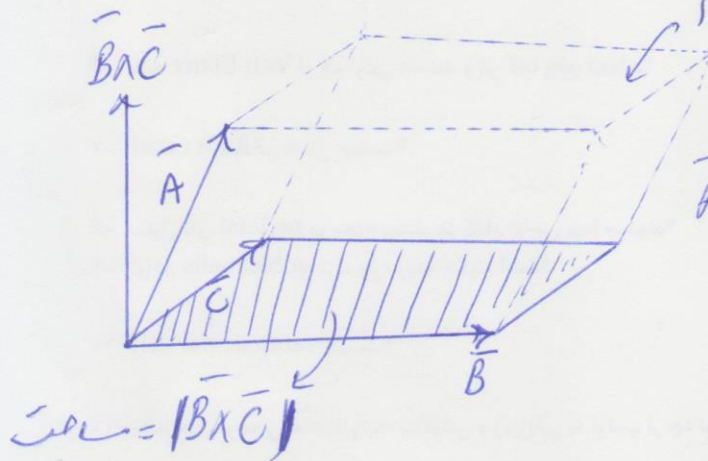
¹² if $\vec{B} = \vec{A}$ \hookrightarrow
 $\vec{A} \cdot \vec{A} = A_x^2 + A_y^2 + A_z^2 = |\vec{A}|^2$

$$\begin{aligned}\vec{A} \times \vec{B} &= (A_x \hat{a}_x + A_y \hat{a}_y + A_z \hat{a}_z) \times (B_x \hat{a}_x + B_y \hat{a}_y + B_z \hat{a}_z) \\ &= (A_y B_z - A_z B_y) \hat{a}_x + (A_z B_x - A_x B_z) \hat{a}_y + (A_x B_y - A_y B_x) \hat{a}_z\end{aligned}$$

$\hat{a}_z \nearrow \hat{a}_x$
 $\hat{a}_y \nwarrow$

$$= \begin{vmatrix} \hat{a}_x & \hat{a}_y & \hat{a}_z \\ A_x & A_y & A_z \\ B_x & B_y & B_z \end{vmatrix}$$

حجم متوازي السطوح $\vec{r} = |\vec{A} \cdot (\vec{B} \times \vec{C})|$



$$\vec{A} \cdot (\vec{B} \times \vec{C}) = \begin{vmatrix} A_x & A_y & A_z \\ B_x & B_y & B_z \\ C_x & C_y & C_z \end{vmatrix}$$

65

رسولہ

69

اسکول

$$A \times B = \begin{vmatrix} \hat{a}_r & \hat{a}_\theta & \hat{a}_z \\ A_r & A_\theta & A_z \\ B_r & B_\theta & B_z \end{vmatrix} = \begin{vmatrix} \hat{a}_r & \hat{a}_\theta & \hat{a}_\phi \\ A_r & A_\theta & A_\phi \\ B_r & B_\theta & B_\phi \end{vmatrix}$$

فلسفه و علم و جمیع طبقات را در یک صفحه جمع کرده و روح را ستودن را زبان بگویم که راست است و اگر این را از فریاد بهر حال
در عالم را در این عالم میسر نیست و یا فحش است و لواط و یکنواختی و راستی است.

$$\vec{r} = x\hat{a}_x + y\hat{a}_y + z\hat{a}_z$$

$$= r\hat{a}_r + z\hat{a}_z$$

$$= r\hat{a}_r$$

کاربرد

استوانه

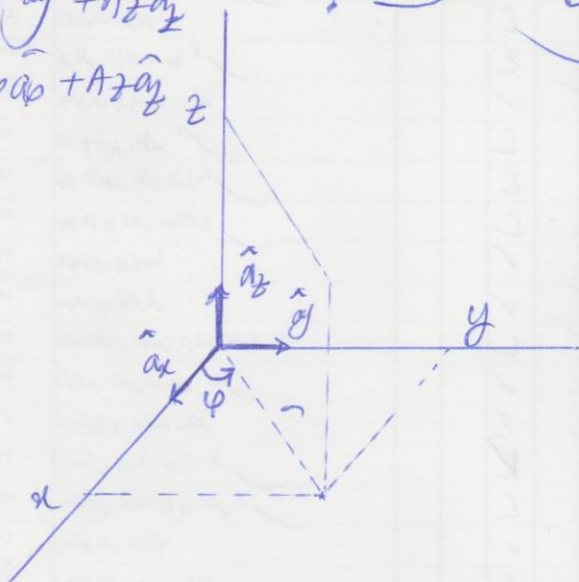
روی

برای

$$\begin{aligned} \vec{A} &= A_x\hat{a}_x + A_y\hat{a}_y + A_z\hat{a}_z \\ \vec{A} &= A_r\hat{a}_r + A_\varphi\hat{a}_\varphi + A_z\hat{a}_z \end{aligned}$$

تبدیل بردار در دستگاه مختصات قطبی

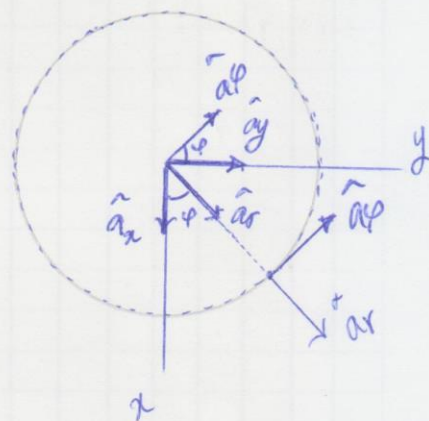
کاربرد: استوانه



$$x^2 + y^2 = r^2 \Rightarrow r = (x^2 + y^2)^{1/2}$$

$$x = r \cos \varphi, \quad y = r \sin \varphi$$

$$\frac{y}{x} = \tan \varphi \rightarrow \varphi = \tan^{-1} \frac{y}{x}$$



$$\begin{cases} \hat{a}_r = \cos \varphi \hat{a}_x + \sin \varphi \hat{a}_y \\ \hat{a}_\varphi(\varphi) \end{cases}$$

$$\begin{cases} \hat{a}_\varphi = -\sin \varphi \hat{a}_x + \cos \varphi \hat{a}_y \\ \hat{a}_\varphi(\varphi) \end{cases}$$

$$\hat{a}_z = \hat{a}_z$$

$$A_x = \hat{A} \cdot \hat{a}_x$$

A_x یعنی مقدار A در راستای \hat{a}_x

$$= (A_r \hat{a}_r + A_\varphi \hat{a}_\varphi + A_z \hat{a}_z) \cdot \hat{a}_x$$

$$= A_r \hat{a}_r \cdot \hat{a}_x + A_\varphi \hat{a}_\varphi \cdot \hat{a}_x + A_z \hat{a}_z \cdot \hat{a}_x$$

$$= A_r \cos\varphi - A_\varphi \sin\varphi$$

$$A_y = \hat{A} \cdot \hat{a}_y$$

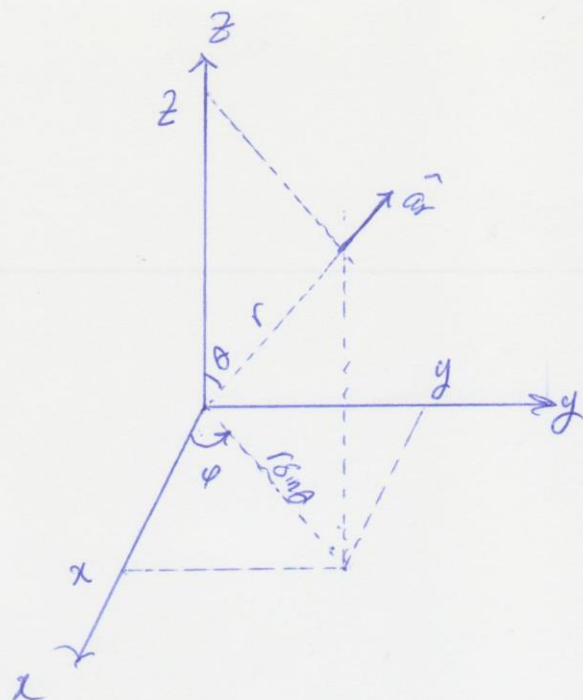
A_y یعنی مقدار A در راستای \hat{a}_y

$$= \dots = A_r \sin\varphi + A_\varphi \cos\varphi$$

$$\begin{bmatrix} A_x \\ A_y \\ A_z \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} \cos\varphi & -\sin\varphi & 0 \\ \sin\varphi & \cos\varphi & 0 \\ 0 & 0 & 1 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} A_r \\ A_\varphi \\ A_z \end{bmatrix}$$

$$\begin{bmatrix} A_r \\ A_\varphi \\ A_z \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} \cos\varphi & \sin\varphi & 0 \\ -\sin\varphi & \cos\varphi & 0 \\ 0 & 0 & 1 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} A_x \\ A_y \\ A_z \end{bmatrix}$$

| | \hat{a}_x | \hat{a}_y | \hat{a}_z |
|-------------------|----------------|---------------|-------------|
| \hat{a}_r | $\cos\varphi$ | $\sin\varphi$ | 0 |
| \hat{a}_φ | $-\sin\varphi$ | $\cos\varphi$ | 0 |
| \hat{a}_z | 0 | 0 | 1 |



رابطه تبدیل مختصات

$$\left\{ \begin{array}{l} A_x = \vec{A} \cdot \vec{a}_x = \dots \\ A_y = \vec{A} \cdot \vec{a}_y = \dots \\ A_z = \vec{A} \cdot \vec{a}_z = \dots \end{array} \right.$$

$$\vec{a}_r = \sin\theta \cos\phi \vec{a}_x + \sin\theta \sin\phi \vec{a}_y + \cos\theta \vec{a}_z$$

$$\vec{a}_\theta = \cos\theta \cos\phi \vec{a}_x + \cos\theta \sin\phi \vec{a}_y - \sin\theta \vec{a}_z$$

$$\vec{a}_\phi = -\sin\phi \vec{a}_x + \cos\phi \vec{a}_y$$

| | \vec{a}_x | \vec{a}_y | \vec{a}_z |
|------------------|-----------------------|-----------------------|---------------|
| \vec{a}_r | $\sin\theta \cos\phi$ | $\sin\theta \sin\phi$ | $\cos\theta$ |
| \vec{a}_θ | $\cos\theta \cos\phi$ | $\cos\theta \sin\phi$ | $-\sin\theta$ |
| \vec{a}_ϕ | $-\sin\phi$ | $\cos\phi$ | 0 |

$$\left\{ \begin{array}{l} x = r \sin\theta \cos\phi \\ y = r \sin\theta \sin\phi \\ z = r \cos\theta \end{array} \right. \quad \left\{ \begin{array}{l} r = (x^2 + y^2 + z^2)^{1/2} \\ \phi = \tan^{-1} \frac{y}{x} \\ \theta = \cos^{-1} \frac{z}{r} \end{array} \right.$$