

دانشکده مهندسی برق درس برنامه نویسی پیشرفته استاد درس:دکتر جهانشاهی

تمرین سری دوم نام ونام خانوادگی:علیرضا خیاطیان شماره دانشجویی:9523039

سوال اول

روند برنامه(الگوريتم)

این سوال شامل 3 بخش است برای حل آن یک کلاس به نام Map تعریف می کنیم کا شامل توابع نمایش نقشه ونمایش مسیرو یافتن مسیر و یافتن کوتاه ترین مسیر بخش اول است که به تفصیل توضیح داده می شود

ابتدا یک ارایه دینامیک دو بعدی به نام arr می سازیم و آن را با اعداد رندم 0 تا 100 پر میکنیم و سپس آنها را چاپ می کنیم در نهایت آن را در distractor حدف می کنیم

بخش اول

با مقایسه فاصله ها در جهت راست و پایین در هر مرحله کوتاه تر را انتخاب کرده و هر خانه که جزو مسیر شد را با گداشتن عدد 1 در showRoute تعین میکنیم و بقیه را صفر قرار میدهیم توجه داریم برای درسترسی سراسری به این آرایه جهت چاپ در تابع showRoute آن را به عنوان یک جز کلاس به صورت آرایه دینامیک تعریف می کنیم که در نهایت distractor حذف می کنیم به علاوه با گذاشتن شرط وحلقه تعیین می کنیم در صورتی که به دیوار رسید تا نقطه پایانی مستقیم برود

بخش دوم

در این بخش می خواهیم علاوه بر شرایط بخش اول حرکت به صورت مورب را نیز اضافه کنیم بدین جهت 30را تعریف می کنیم که فاصله از عنصر قطری است حال باید 33 را با 20 که حرکت به سمت راست و 41 که حرکت به سمت پایین است مقایسه کنیم و کوچک ترین آن ها را بیابیم برای آن که تنها یک تابع findRoute برای هر دو بخش اول و دوم بنوسیم متغیر status را به عنوان ورودی به تابع مقاردن تابع در main در صورتی که ورودی Aبا شد منظور بخش اول و اگر ورودی الله الله منظور بخش دوم است میدانیم شرایط بخش دوم بر بخش اول محیط است بنابراین برای تفکیک شرایط دو بخش از هم یک شرط قرار می دهیم که اگر ورودی A باشد که باشر مجموع 41 و 20 قرار میدهیم که شرط های اضافی بخش دوم در بخش اول مشکلی ایجاد نکند

بخش سوم

در این بخش می خواهیم کوتاه ترین مسیر ممکن طبق شرایط بخش اول یعنی حرکت به سمت راست و پایین را بیابیم برای این مهم از الگوریتم زیر استفاده می کنیم

میدانیم در یک نقشه n^* باید n^* باید n^* باید n^* و n^* باید n^* میدانیم به طور کلی برای n^* باید n^* باید n^* باید n^* و حرکت به سمت باین برویم اما ترتیب حرکت به سمت برابر n^* و حرکت به سمت باین برای n^* و حرکت به سمت باین برا n^* و حرکت به سمت باین با قرار دادن یک شمارنده به باین با قرار دادن یک شمارنده به نام n^* و تبدیل آن به باینری و بررسی صحت شرط فوق تمامی حالت های ممکن حاصل می شود سپس با مجموع فاصله ها را برای هر مسیر را مقایسه کرده . کوتاه ترین مسیر را می یابیم و در نهایت به کمک n^* showRout چاپ می کنیم

سوال دوم

روند برنامه (الگوریتم)

دو کلاس به نام های libArr و libVec ایجاد می کنیم و داخل آن هر یک تابع counter را ایجاد می کنیم که به ترتیب یک آرایه و و کتور داخل تابع ایجاد می کنیم و آن را داخل یک حلقه به طول ورودی می دهیم که مقادیر هر خانه را برابر مقدار شمارنه حلقه کند سپس به main رفته و یک object از هر کلاس میسازیم به علاوه یک اشارگر به تابع کلاس برای هر کلاس می نویسیم حال اشار کر به تابع و object را به تابع runtime میفرستیم

RunTime

می خواهیم با استفاده از توابع موجود در chronolibrary مدت زمان اجرا را بیابیم برای این مهم فرایند انجام را مابین start, stop محاسبه می کنیم نکته قابل توجه اینکه برای محاسبه از قرار داده و مدت زمان را از اختلاف این دو با استفاده از duration محاسبه می کنیم نکته قابل توجه اینکه برای محاسبه از nanoseconds استفاده می کنیم که در نهایت با تقسیم به 1000000 تبدیل به milliseconds میکنیم تا بتوانیم با دقت بیشتر و مقادیر کمتر از 1 میلی ثانیه را محاسبه کنیم

حال پس از دریافت ورودی که یک اشار گر به تابع کلاس و object آن است تابع counter را صدا می کنیم و مقدار مجموع را چاپ می کنیم

سوال سوم

روند برنامه(الگوریتم)

ابتدا یک فایل db.txt را می خوانیم و محتوای آن را در string 4 به نام های day time product_id customer_id دخیره می کنیم و به این در ترتیب کل data base دخیره می کنیم دخیره می کنیم

حال یک vector به نام separator ایجاد می کنیم میدانیم در این data base روز ها به ترتیب اند بنابراین برای جداسازی اطلاعات روز ها از هم separator را تعریف می کنیم که و شماره خانه هایی که روز آن با روز بعدیش متفاوت است را در آن ذخیره می کنیم پس از جدا سازی اطلاعات یک روز از روز های دیگر اطلاعات مربوط به product_id و product_id در دو آرایه مجزا دخیره می کنیم برای آن که تعداد تنوع کالا و مشتریان را بیابیم باید ابتدا آن ها را sort کنیم که در اینجا دو آرایه را به تابع selectionSort ارسال می کنیم حال پس از مرتب کردن این دئ آرایه آن ئو را برای شمارش تنوع کالا و مشتریان به تابع counterFunc میفرستیم و در دو آرایه دیگر ذخیره می کنیم.

سوال چهارم

کتابخانه materialize اضافه می کنیم در بخس body یک بخش main ایجاد می کنیم که خود شامل سه بخش است که به ترتیب menu و second و badane می باشند در بخش badane دو بخش contact و contact می کنیم که به صورت افقی قرار می گیرند در بخش contact_content و daroni ایجاد می کنیم که شامل search bar و menu و سایر بخش هامی با عنوان chat_content و chat_content و شامد به این ترتیب ساختار کلی شکل گرفته است بخش هامی باشد بخش chat_content و chat_content و شامد به این ترتیب ساختار کلی شکل گرفته است

تمامی contact ها دارای hover خواسته شده در سوال می باشند به علاوه علامت کنار تلگرام دارای modal است که در صورت کلیک روی آن صغحه setting باز می شود برای این منظور نیاز به jquery بود که اضافه شد

برای آن که صفحه وب قابل استفاده در موبایل باشد یا به عبارتی دیگر responsive باشد غالب ابعاد را به صورت درصد بیان شد و برای responsive به طور کلی از دستور materialize با نام کلاس row و col s6 m12 استفاده شد.

عکس هانیز با آپلود در سایت uupload.com لینک های آن ها قرار داده شده اند .