به نام خدا

عنوان پروژه :

نرم افزار SYNC

تیرماه ۹۸

فهرست مطالب

نار کرد های برنامه	۲
شكيل data base و جداول	۲
لگوريتم و توابع sync	٣
ر او افیک	۵
 حوه کار با نرم افزار	

کار کر د های بر نامه

این برنامه وظیفه سینک دو فایل را دارد به این صورت که اطلاعات دو فولدر را دریافت کرده و آن هارو سینک میکند و در تاریخچه خود ذخیره میکند تا در بار بعدی که دو فولدر را سینک را میکند تنها فایل هایل جدید و فایل هایی که دچار تغییر شده اند را سینک کند

به عنوان مثال یک درایو و یک سرور را با هم سینک میکنیم و در پایان هرروز اطلاعات جدید را سینک میکنیم که با این نرم افزار به مراتب عملکرد بهتری از نظر پردازش اطلاعات و زمان ان خواهد داشت

برای اجرای برنامه **mysync** را اجرا کنید

تشكيل data base و جداول

ابتدا توضیحی در خصوص جداول و ستون های هر کدام از جداول میدهیم. جدولی به نام previous dir وجود دارد که در واقع برای برنامه حکم history دارد ، به این صورت که هر directory که وارد برنامه میشود در این جدول ذخیره میشود و آخرین بار که این table ها آپدیت میشوند در ستون last check ثبت میشود.این جدول از آن رو ساخته شده است که دیگر هر بار یک directory های قبلا جدید ساخته نشود و زمان اجرای برنامه از این طریق کاهش پیدا کند و به نوعی برنامه بهینه باشد و هر بار برای directory های قبلا ساخته شده ،زمان صرف ساختن دوباره table نشود.به طور مثال اگر directory ای وارد شود که حجم آن زیاد باشد و برای بار اول مثلا یک دقیقه طول بکشد،برای بار دوم فقط در حد چند ثانیه طول میکشد.

همچنین جداول دیگری برای directory های دیگر که وارد برنامه میشوند درست میشود.این جداول دارای ستون هایی هستند که هر کدام را به صورت مجزا و به تفصیل توضیح خواهیم داد.همچنین نام این جداول متناسب با اسم directory می باشد ولی از انجا که برای نام directory دریافتی و میشود و میشود دارد که directory دریافتی و میکند و رویه کد کردن نیز با دستور replace میباشد.مثلا برای \ از حرف گاستفاده شده است و برای : از ___ استفاده شده است.همچنین همانطور که ذکر شد در ابتدا قبل از ساختن جدول یک query در previous dir زمان و مشخصات متناظر با directory وارد شده وجود دارد یا نه .اگر وجود نداشت جدول ساخته میشود و در modified time آن ثبت میشود و اگر وجود داشت باید جداول مربوطه آپدیت شوند.اگر فایلی تغییر کند و modified time آن جلوتر باشد ،آپدیت میشود و اگر وجود داشدی حداول مربوطه آپدیت میشود.

ستون name :در این ستون نام هر فایل و یا فولدر وجود دارد .

ستون path در این ستون آدرس هر فایل یا فولدر وجود دارد و نام pathهم به این صورت است که ابتدای آدرس یعنی مثلا \D:\ حذف شده است .

ستون rank : برای هر فایل و یا فولدر یک متغیر به نام rank وجود دارد که از صفر شروع میشود .مثلا فایل های صفحه اول directoryداده شده فایل های مرتبه صفر هستند.وقتی وارد یک فولدر میشویم فایل های داخل آن صفحه برابر مرتبه دو هستند و به همین شکل مرتبه بیشتر و بیشتر میشود.نکته مهم آن که فولدر از مرتبه یک شروع میشود.

ستون created : مربوط به created time برای هر فایل یا فولدر می باشد.

ستون modified به مربوط به modified time برای هر فایل یا فولدر می باشد..

ستون Size : Size _ file مربوط به هر فایل و فولدری را نشان میدهد.

ستون flag : برای آن است که بررسی شود کدام فایل یا فولدر باید کپی شود.

ستون copied : ستونی است که مشخص میکند که بررسی سود یا خیر .

ستون is_Folder : برای بررسی کردن اینکه فایل است یا فولدر .

توجه : نام فولدر path آن میباشد و path آن parent مربوط به آن میباشد.برای گرفتن parent از دستور pardir استفاده میکنیم.

الگوريتم و توابع sync

الگوریتمی که در این بخش اتخاذ شده است به این صورت است که پس از وارد کردن directory ابتدا فایل های مرتبه صفر و فولدر های مشترک در دو directory های مرتبه ۱ در دو directory داده شده ،مقایسه میشوند.در اینجا فایل های مشترک و فولدر های مشترک در دو تشان دهد باید کپی شوند .مثلا تشخیص داده میشوند و فایل ها و فولدر های غیر از آنها ،flag مربوط به آنها به گونه ای میشود که نشان دهد باید کپی شوند .مثلا flag مربوط به آنها '5' میشود.

همین مراحل برای rank های بعدی استفاده میشوند.و همیشه در بررسی و آپدیت کردن فایل ها و فولدر های متفاوت rank فایل یک عدد کمتر از rank فولدر است.برای آنکه همین روند را ادامه دهیم ابتدا (max(rank را بدست آورده و به تعداد آن update کردن و select کردن انجام میشود.

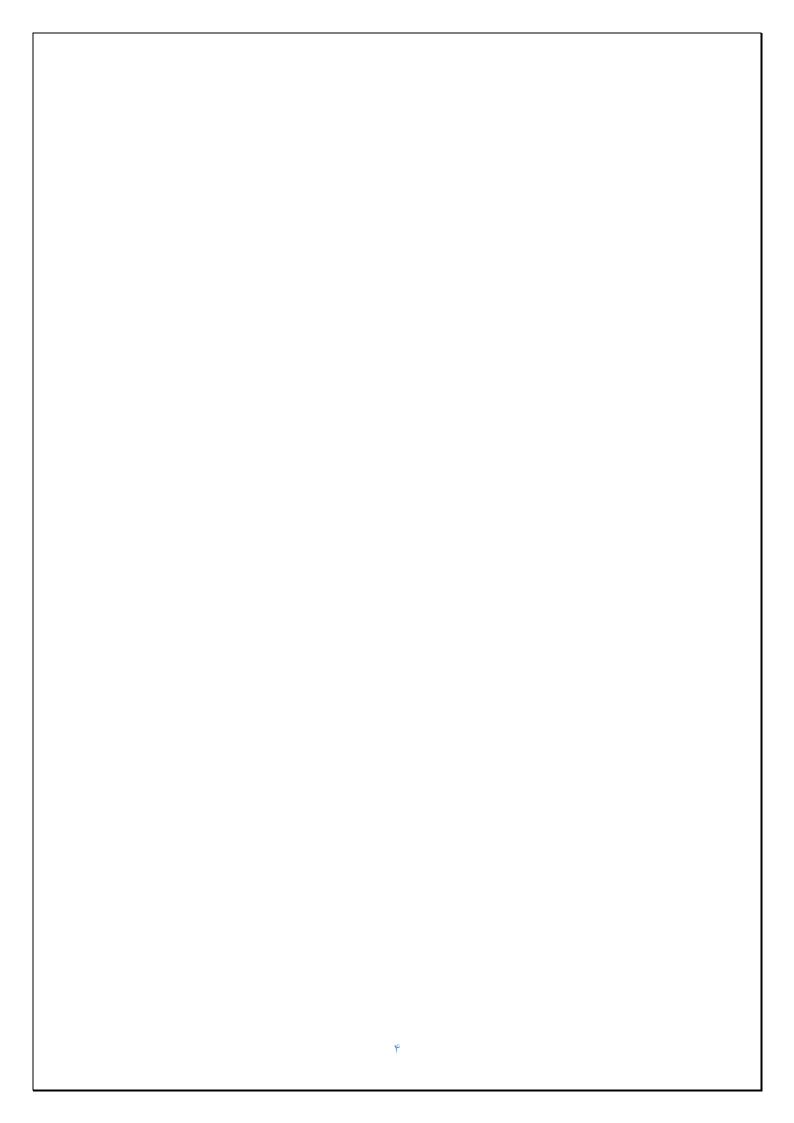
اگر یک فولدر برای کپی کردن انتخاب شد دیگر تمامی فایل های داخل آن و فولدر های داخل آن همگی copied شان برابر '8' خواهد شد به این معنا که دیگر نمیخواهد آنها را بررسی کنی.در مرحله بعدی که سراغ فایل های مرتبه ۱ میرویم که این فایل ها یا فولدر ها موارد مشترک بین هر دو هستند (چرا که موارد غیر مشترک فقط کپی میشوند) دیگر این فایل ها چون copied شان برابر '8' شده است دیگر مورد بررسی برای کپی کردن قرار نمیگیرند.این عملیات توسط parent فایل ها و فولدر ها انجام میشود و تمامی فولدر های تودرتو را پوشش می دهد.

هوشمندی الگوریتم آن جا مشخص میشود که دو بخش را ترکیب میکند در واقع برای اولین بار که دایرکتری جدید وارد میشود از الگوریتم های بالا استفاده می کند و برای ورودی های بعدی از دستوراتی در بخش تشکیل جداول عمل میکند این کار توسط modified time و created time

چنانچه فولدر یا فایل جدیدی ایجاد شـود با اسـتفاده از created time آن را به جدول اضـافه میکند و چنانچه فایل آپدیت شـود و محتویات آن تغییر کند حتی در صورتی که سایز ان هم تغییر نکد با کمک modified time ان را اضافه میکند این عملیات برای ایجاد و تغییر در فایل ها و فولدر های پیچیده و تودر تو نیز کار میکند.

:Copy & delete

وقتی یک فایل modified شـود یعنی تغییر در آن صورت گیرد ،برای اینکه فرآیند sync صورت گیرد ابتدا باید فایل موجود در طرف دیگر پاک شــود و فایل جدید در آنجا کپی شــود .به طور کلی فایلی که تایم modified آن جلوتر اســت برای باقی ماندن مقدم تر است.همچنین کپی کردن فایل و فولدر جدای از هم می باشد و این امکان وجود دارد که حتی فایل های تو در تو نیز پس از تغییر پاک و کپی میشوند.



گر افیک:

در صفحه اول برنامه زمان اجرا تعدادی کلید میبینیم که آن ها به تناسب با روند اجرای کار روشن میشوند به فرص در ابتدا کلید analyze و sync خاموش هستند زیرا هنوز کاربر دایرکتوری ای را وارد نکرده که بتوان روی آن ها کار انجام داد.

به فرض که کاربر نیز یک دایرکتوری را فقط بدهد، بازهم این دو دکمه خاموشند و آن ها زمانی روشن میشوند که هر دو دایرکتوری داده شده باشند.

بعد از وارد کردن دایرکتوری ها و فعال شدن دکمه های نامبرده ، پس از زدن دکمه ی analyze ، تمام فایل ها و فولدر های درون آن دو دایرکتوری را نمایش میدهد(با رنگ های متفاوت) که این فایل ها به صورت treeView میباشند و با زدن روی هر فولدر ، محتویات آن فولدر تماما نمایش داده میشوند.

همچنین پس از زدن این دکمه نیز یک thread اجرا شده و آن شروع به کار میکند که تابعی که آن ترد کال میکند، تابعی که دیتا بیس این دو دایر کتوری را میسازد و table های مورد نیاز را تولید میکند.

در قسمت پایین و سمت چپ پنجره مورد نمایش، یک progressBar موجود میباشد که تا زمانی که ساخت این table ها طول میکشد ، در حال لود شدن و اجرا میباشد بدون اینکه هیچگونه خللی در کار گرافیک را ایجاد کند.

همچنین پس از اجرا کامل تابع سازنده ی دیتا بیس، این prigressBar مقدار ۱۰۰ درصد را نمایش داده و از صفحه نمایش پاک شده و به جای آن یک آلارم با این مضمون که " ساخت دیتابیس با موفقیت انجام شد" نمایش داده میشود.

حال در صورتی که کاربر دکمه sync را کلیک کند، باز هم یک ترد شروع به کار میکند که تابعی که آن ترد کال میکند همان تابعی است که دو دایرکتوری را بار هم سینک کرده و محتویات آن ها را با هم یکی میکند(که آن را از ماژولی که import کرده و خودمان آنرا نوشته ایم ، کال میکنیم).

همزمان با سینک کردن، یک progressBar در قسمت پایین ، سمت چپ پنجره وجود دارد که آن، تا زمان کامل شدن سینک، به صورت آنلاین تغییر میکند و هنگامی که سینک کامل شد، آن progressBar از صفحه محو شده و آلارمی با این مضمون که "سینک با موفقیت انجام شد" نمایش داده میشود.

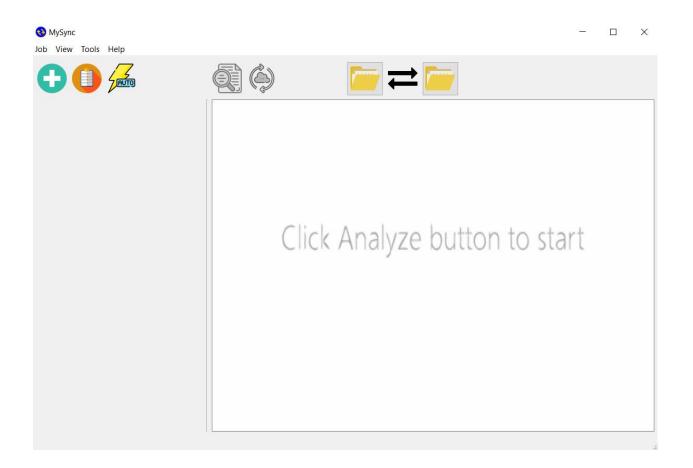
همچنین در حین انجام سینک کردن، آن قسمت که تمام فولدر ها و فایل های دایرکتوری داده شده را نمایش میداد، به صورت آنلاین و لحظه ای تغییرات آن فولدر ها را نمایش میدهد، و آنها را در لحظه آپدیت کرده و نحوه سینک کردن را به وضوح میتوان دید.

که به عبارتی آن فایل ها و فولدر هایی که در نهایت رو صفحه نمایش داده میشوند، همان فایل ها و فولدر های نهایی و سینک شده اند.

نحوه کار با نرم افزار

-در ابتدا صفحه ای باز میشود که در آن میتوان directory ها را وارد کرد وا این کار با کلیک کردن بر روی آیکون پوشه صورت میگیرد.

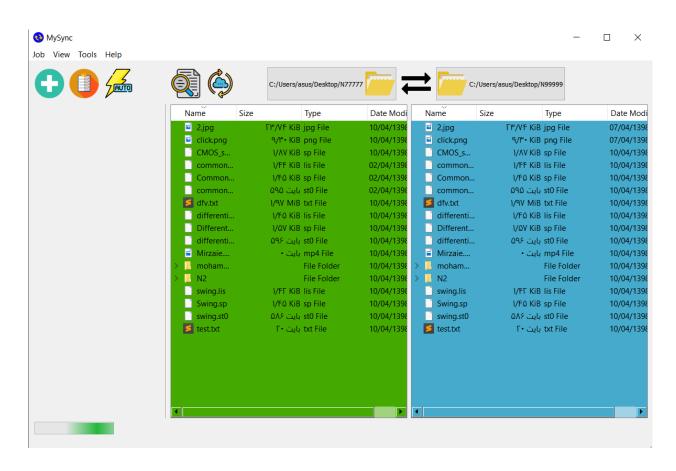
-در ابتدا آیکون مربوط به آنالیز و sync خاموش است و پس از وارد کردن directory به رنگ روشن در می آید.



سپس با زدن دکمه آنالیز لیست directory های وارد شده نمایش داده می شود.که این لیست به صورت یک tree است و با کلیک کردن بر روی folder ها میتوان محتویات داخل آنها را مشاهده کرد.

پس از تشکیل data base عبارت گوشه پایین سمت چپ یعنی db created نمایش داده میشود.

همچنین در هنگام ساختن table یا عملیات syncکردن نوار باری در پایین نمایش داده میشود.





همچنین مانند عملیات ساخت data base ،پس از پایان عملیات synced عبارت synced نمایش داده میشود.

