

باسمه تعالی



دانشگاه مهندسی و فناوری

پروژه‌ی درس برنامه‌سازی وب

پاییز 1403

## سوال پیچ!

مدرس:

یحیی پورسلطانی

مسئول تیم دستیاران آموزشی:

محمدحسین حاجی سیدسلیمان

## تعریف پروژه

### چشم انداز

هدف از ساخت این سامانه، ایجاد یک **بازی تعاملی** است؛ کاربران با نقش طراح در این سیستم می‌توانند سوالاتی را برای سایر کاربران با نقش بازیکن طرح نمایند. این پلتفرم نه تنها فرصتی را برای یادگیری و تبادل اطلاعات فراهم می‌سازد، بلکه کاربران را قادر می‌سازد که با ایجاد سوالات مناسب و ارائه پاسخ‌های صحیح، امتیازاتی را کسب کرده و پروفایل خود را تقویت کنند. این سامانه به عنوان یک بستر آموزشی و سرگرم‌کننده عمل می‌کند که به مشارکت فعال کاربران در فرآیند یادگیری کمک می‌کند.

### نیازمندی‌ها

کاربران این سامانه به دو دسته طراحان و پاسخ‌دهندگان (بازیکنان) تقسیم می‌شوند. نیازمندی‌های هر گروه در بخش‌هایی مجزا شرح داده خواهند شد.

### طراح

این نقش به منظور ایجاد سوال در سامانه در نظر گرفته شده است. نیازمندی‌های این نقش شامل موارد زیر است.

- ایجاد سوال چهارگزینه‌ای (شامل متن سوال، گزینه‌ها، پاسخ صحیح و ...)
- ایجاد دسته‌بندی جدید
- طبقه‌بندی سوال در یکی از دسته‌های موجود
- تعیین درجه دشواری سوال
- مشخص کردن سوالات (از همین طراح یا سایر طراح‌ها) مرتبط با این سوال

### بازیکن

این نقش به منظور پاسخ به سوالات موجود در سامانه در نظر گرفته شده است. نیازمندی‌های این نقش شامل موارد زیر است.

- پاسخ به سوال در دسته دلخواه
- پاسخ به سوال تصادفی
- دنبال کردن طراحان سوال
- دنبال کردن سایر بازیکن‌ها
- مشاهده جدول امتیازات

# فاز اول - بخش عملی

## اهداف

در این فاز، تمرکز اصلی بر روی طراحی و پیاده‌سازی **واسط کاربری** پروژه قرار دارد. در این مرحله، هدف ما پیاده‌سازی صفحات سامانه به صورت ایستا است؛ به طوری که تمامی اجزا و عناصر به کمک **HTML** و **CSS** ایجاد شوند. این فرآیند شامل طراحی صفحات مختلف، انتخاب رنگ‌ها، فونت‌ها، چیدمان‌ها و ... خواهد بود که تاثیر زیادی بر تجربه کاربری دارد. در ادامه صفحات این سامانه تعریف و عناصر اصلی آنها آورده می‌شود.

## شرح فاز جاری

- کاربرِ طراح یک **صفحه اصلی** دارد که پس از ورود به سامانه آن را مشاهده می‌کند. در این صفحه باید سازوکاری برای دسترسی به صفحات **مدیریت دسته‌بندی‌ها** و **مدیریت سوالات** در نظر گرفته شود.
  - در صفحه مدیریت دسته‌بندی‌ها امکان مشاهده دسته‌های موجود و ایجاد دسته جدید وجود دارد.
  - در صفحه مدیریت سوالات نیز به طریق مشابه امکان مشاهده سوالات موجود و ایجاد سوال جدید لحاظ شده است.
- کاربرِ بازیکن یک صفحه اصلی دارد که پس از ورود به سامانه آن را مشاهده می‌کند. در این صفحه باید سازوکاری برای دسترسی به صفحات **مدیریت سوالات** و **جدول امتیازات** در نظر گرفته شود.
  - در صفحه مدیریت سوالات امکان آغاز پاسخ‌گویی به یک سوال جدید و مشاهده سوالات پاسخ داده شده وجود دارد.
  - در صفحه جدول امتیازات امکان مشاهده جدول امتیازات تعبیه شده است.

## خروجی‌های مورد انتظار

- اجباری
  - مستند معماری پروژه که در آن به شکل مختصر **موجودیت‌ها سیستم و دید سطح بالای صفحات** (مشخص کردن صفحات موجود و تعیین ارتباطات میان آنها به کمک ابزارهایی مانند wireframe) آورده شده است.
  - تهیه‌ی یک فیلم حداکثر 5 دقیقه‌ای از خروجی کار به همراه توضیحات و بارگذاری آن به همراه سایر مستندات الزامی است.
  - صفحه ورود
  - دو صفحه اصلی متناظر با کاربران طراح و بازیکن شامل menu به سایر صفحات

- دو صفحه مدیریت سوالات متناظر با کاربران طراح و بازیکن به نحوی که نیازمندی‌ها گفته شده در آنها پیاده‌سازی شده باشند.
- صفحه جدول امتیازات (مربوط به بازیکن) به نحوی که نیازمندی‌های گفته شده در آن پیاده‌سازی شده باشند.
- صفحه مدیریت دسته‌بندی‌ها (مربوط به طراح) به نحوی که نیازمندی‌های گفته شده در آن پیاده‌سازی شده باشند.
- اختیاری
  - ایجاد فیلتر و دسته‌بندی در لیست‌ها
  - رعایت اصول مربوط به SEO مانند متادیتای مناسب، استفاده مناسب از Semantic Tags و ...
  - امکان تغییر به dark mode
  - رعایت اصول responsive بودن (شامل تغییر ظاهر برنامه متناظر با نوع device، تغییر شکل menu ها و ...)
  - زیبایی بصری صفحات (شامل رعایت اصول انتخاب رنگ‌ها و ...)

## نکات

- مهلت ارسال پروژه تا ابتدای آبان ماه است.
- سوالات خود در خصوص این فاز را در گروه تلگرام با هشتگ phase 1 مطرح کنید.
- طبیعتاً از شما انتظار نداریم که چرخ رو از اول ابداع کنید 😊 و بنابراین استفاده از کتابخانه‌های مرسوم CSS مجاز است؛ اما در صورت اجرای طرح‌های خلاقانه که بدون نیاز به استفاده از کتابخانه‌های CSS انجام شده باشند، می‌توانید نمرات امتیازی دریافت کنید.