

به نام خدا

SE-2020

پارمیس حاج یوسفی

علی رحیمیان

ساحل حسینی

محدثه قوشچی

# مستندات پروژه

برنامه شامل صفحاتی میباشد که به طور جداگانه آنها را مورد بررسی قرار میدهیم.



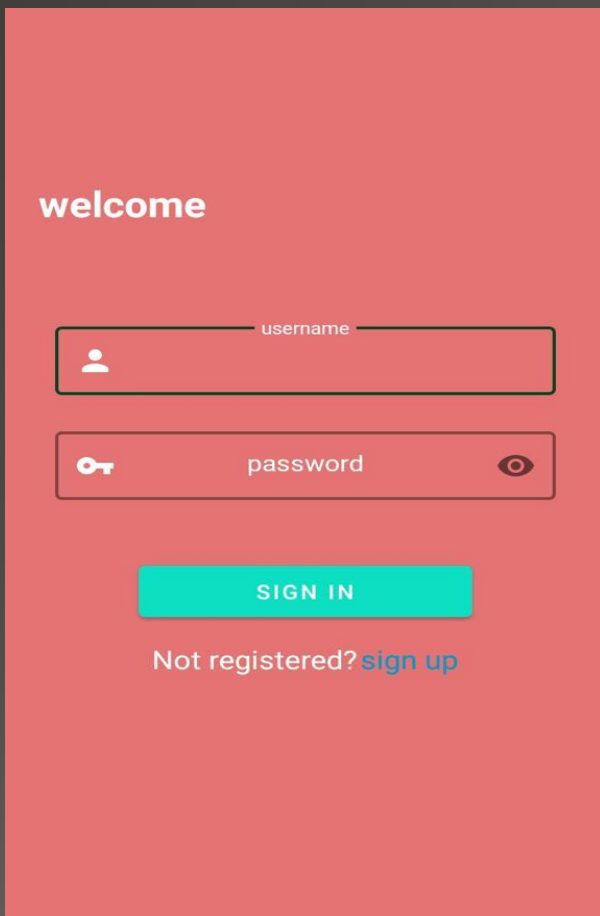
# Splash activity



صفحه اولیه که قبل از اجرای برنامه برای لود یا بارگیری ۳ ثانیه اجرا شده و پس از ۳ ثانیه وارد صفحه Login اپلیکیشن میشود.

# Login activity

در این صفحه از برنامه با نوشتن Username و Password وارد صفحه اصلی میشویم.



The image shows a login form on a light blue background. At the top left, the word "welcome" is displayed in a bold, black, sans-serif font. Below it, there are two input fields. The first field is labeled "username" in a small, gray font at the top right of the field. It contains a white user icon on the left. The second field is labeled "password" in a small, gray font at the top right of the field. It contains a white key icon on the left and a white eye icon on the right. Below these fields is a red button with the text "SIGN IN" in white, uppercase letters. At the bottom, the text "Not registered?" is followed by a blue link "sign up".

welcome

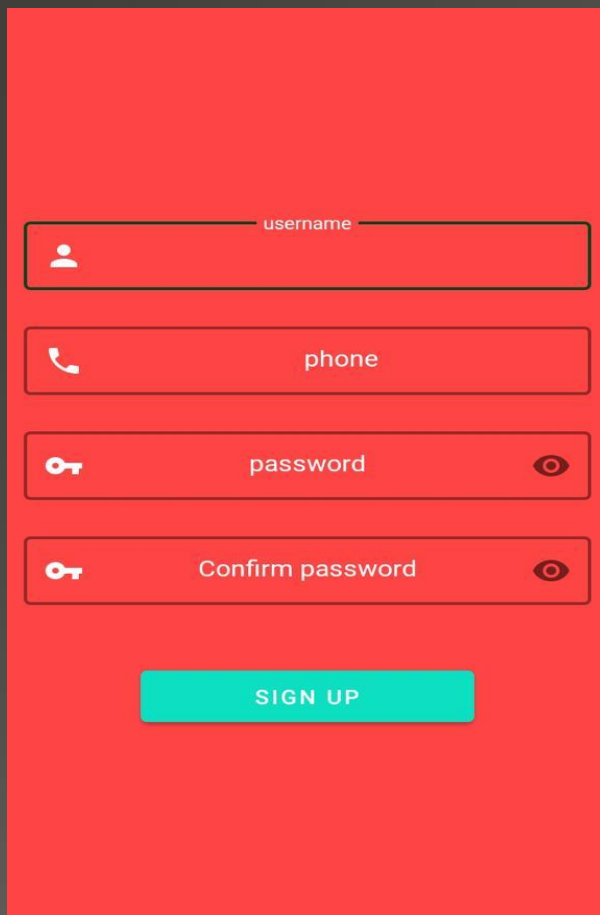
username

password

SIGN IN

Not registered? [sign up](#)

# Register activity



A registration form with a light blue background. It contains four input fields: 'username' with a person icon, 'phone' with a phone icon, 'password' with a key icon and a toggle eye icon, and 'Confirm password' with a key icon and a toggle eye icon. Below the fields is a red 'SIGN UP' button.

username

phone

password


Confirm password

SIGN UP


این صفحه برای ثبتنام در نظر گرفته شده است.  
در این صفحه با وارد کردن Username،  
Phone و ایجاد Password اقدام به ثبتنام  
میتوان کرد.

# Main list

همان طور که مشخص است از یک sliderlayout برای نمایش بنرهای پوکمان استفاده شده است. و لیستی شامل ۷۲۰ پوکمان به نمایش گذاشته شده است.

 lucario		
total score : 318	<b>Bulbasaur</b>	generation : 1
type 1 : GrassPoison		legendary : false
attack : 49	defence : 49	speed : 45
total score : 405	<b>Ivysaur</b>	generation : 1
type 1 : GrassPoison		legendary : false
attack : 62	defence : 63	speed : 60
total score : 525	<b>Venusaur</b>	generation : 1
type 1 : GrassPoison		legendary : false
attack : 62	defence : 63	speed : 80
total score : 625	<b>VenusaurMega Venusaur</b>	generation : 1
type 1 : GrassPoison		legendary : false

# Info activity



**BULBAUR**

type1 : Grass      type2 : Poison



generation : 1

legendary : false







attack : 49   defence : 49   Speed : 45

total Score : 1

comments



alirhn



well

your comment

در این قسمت، در بالای صفحه میتوان اطلاعات پوکمان مورد نظر خود را دید و در پایین آن میتوان به پوکمان امتیازی بین ۱ تا ۵ ستاره داد. در پایین نیز میتوانید نظر خود درباره پوکمان را به اشتراک گذاشت.

# Post comment

این صفحه برای نظردادن و امتیازدهی در نظر گرفته شده است.

your opinion

SUBMIT



# بررسی کد Login

:Front-end

در اینجا مقادارهای Username و Password را میگیریم و به سرور می‌دهیم و پاسخ را دریافت می‌کنیم.

```
public void onClick(View view) {
    signIn(etUser.getText().toString().trim() ,
        etPass.getText().toString().trim());
}

public void signIn(String username , String password){
    String url = "https://pokemones.alirhn77.ir/login.php";
    ProgressDialog pdialog = new ProgressDialog( context: MainActivity.this);
    pdialog.setCancelable(false);
    pdialog.setMessage("please wait");
    pdialog.setTitle("connecting to server");
    pdialog.show();

    Response.Listener<String> listener = new Response.Listener<String>() {
        @Override
        public void onResponse(String response) {
            pdialog.dismiss();
            //Toast.makeText(MainActivity.this, response.toString(), Toast.LENGTH_SHORT).show();
            if (response.toString().trim().equals(etUser.getText().toString().trim())){
                SharedPreferences.Editor editor = sharedPreferences.edit();
                editor.putString("name" , etUser.getText().toString().trim());
                editor.apply();
                Intent i = new Intent( packageContext: MainActivity.this , MainList.class);
                Toast.makeText( context: MainActivity.this, text: "welcome"+response, Toast.LENGTH_SHORT).show();
                startActivity(i);
            }
            else
            {
                Toast.makeText( context: MainActivity.this, text: "wrong username or password !", Toast.LENGTH_SHORT).show();
            }
        }
    };

    Response.ErrorListener errorListener = new Response.ErrorListener() {
        @Override
        public void onErrorResponse(VolleyError error) {
            pdialog.dismiss();
            Toast.makeText( context: MainActivity.this, text: "network issue", Toast.LENGTH_SHORT).show();
        }
    };

    StringRequest request = new StringRequest(Request.Method.POST ,
        url , listener , errorListener){
        @Override
        protected Map<String, String> getParams() throws AuthFailureError {
            HashMap<String , String> hashMap = new HashMap<>();
            hashMap.put("username" , username);
            hashMap.put("password" , password);
        }
    };
}
```

```

1  <?php
2  header( string: 'Content-Type: text/html; charset=utf-8');
3  include 'connect.php';
4
5  $email = $_POST['username'];
6  $pass=$_POST['password'];
7
8
9  $query = 'SELECT * FROM login WHERE username =:email AND password = :password';
10
11  $stmt = $conn->prepare($query);
12
13  $stmt ->bindValue( parameter: ':email',$email);
14  $stmt ->bindValue( parameter: ':password',$pass);
15  $stmt->execute();
16  $row = $stmt->fetch( fetch_style: PDO::FETCH_ASSOC);
17  if ($row==false) {
18      echo 'نام کاربري يا رمز عبور اشتباه است';
19  }
20  else {
21      echo $row['username'];
22  }
23
24
25

```

## :Back-end

با توجه به کد ، Username و Password از کاربر گرفته میشود. سپس بررسی میکنیم در پایگاه داده موجود است یا خیر. در صورت وجود پیغام "خوش آمدید" و در صورت عدم وجود پیغام "نام کاربری یا رمز عبور اشتباه است" نمایش داده میشود.

# بررسی کد Register

## :Front-end

در این قسمت برای ثبتنام نام کاربری، شماره تماس و رمزعبور از کاربر گرفته میشود و در پایگاه داده ذخیره میگردد.

و نیز دکمه ای برای تایید ثبتنام در نظر گرفته شده است.

```
1 package com.alirhn.pokemones;
2
3 import androidx.appcompat.app.AppCompatActivity;
4 import android.os.Bundle;
5 import android.view.View;
6 import android.widget.Button;
7 import android.widget.EditText;
8 import android.widget.Toast;
9
10 public class Register extends AppCompatActivity {
11     EditText tvUser , tvPhone , tvPass , tvConfirmPass;
12     Button btnSignUp;
13
14     @Override
15     protected void onCreate(Bundle savedInstanceState) {
16         super.onCreate(savedInstanceState);
17         setContentView(R.layout.activity_register);
18         getWindow().setFlags(WindowManager.LayoutParams.FLAG_FULLSCREEN , WindowManager.LayoutParams.FLAG_FULLSCREEN);
19
20         findViewById();
21         onClick();
22     }
23
24     private void onClick() {
25         btnSignUp.setOnClickListener(new View.OnClickListener() {
26             @Override
27             public void onClick(View view) {
28                 if (tvPass.getText().toString().trim().equals(tvConfirmPass.getText().toString().trim())){
29                     signUp(tvUser.getText().toString().trim() , tvPass.getText().toString().trim() , tvPhone.getText().toString().trim());
30                 }
31             }
32         });
33     }
34
35     private void signUp(String username, String password, String phoneNumber) {
36         String url = "https://pokemones.alirhn77.ir/register.php";
37         ProgressDialog progressDialog = new ProgressDialog(context);
38         progressDialog.show();
39
40         Response.Listener<String> listener = new Response.Listener<String>() {
41             @Override
42             public void onResponse(String response) {
43                 progressDialog.dismiss();
44                 if (response.toString().trim().equals("201")){
45                     Toast.makeText(context, Register.this, text: "this number is already signed up!", Toast.LENGTH_SHORT).show();
46                     // progressDialog.dismiss();
47                 }
48                 else {
49                     // progressDialog.dismiss();
50                 }
51             }
52         };
53
54         OkHttpClient client = new OkHttpClient();
55         Request request = new Request.Builder()
56             .url(url)
57             .post(RequestBody.create(MediaType.parse("application/x-www-form-urlencoded"),
58                 "username=" + username + "&password=" + password + "&phone=" + phoneNumber))
59             .build();
60
61         client.newCall(request).enqueue(listener);
62     }
63 }
64
```

```
1 <?xml version="1.0" encoding="utf-8"?>
2 <RelativeLayout
3
4     xmlns:android="http://schemas.android.com/apk/res/android"
5     xmlns:app="http://schemas.android.com/apk/res-auto"
6     xmlns:tools="http://schemas.android.com/tools"
7     android:layout_width="match_parent"
8     android:background="@android:color/ho_lo_red_light"
9     android:layout_height="match_parent"
10    tools:context=".Register">
11    <LinearLayout
12
13        android:layout_width="match_parent"
14        android:layout_height="wrap_content"
15        android:id="@+id/mainLinear"
16        android:orientation="vertical"
17        android:layout_centerInParent="true">
18
19        <com.google.android.material.textfield.TextInputLayout
20
21            android:layout_width="match_parent"
22            android:layout_height="wrap_content"
23            android:hint="username"
24            style="@style/widget.MaterialComponents.TextInputLayout.OutlinedBox.Dense"
25            android:layout_margin="10dp"
26            app:startIconDrawable="@drawable/ic_baseline_person_24"
27            app:boxCornerRadiusBottomEnd="4dp"
28            app:boxCornerRadiusBottomStart="4dp"
29            app:boxCornerRadiusTopEnd="4dp"
30            app:boxCornerRadiusTopStart="4dp"
31            app:startIconTint="@color/white"
32            app:boxStrokeColor="#074320"
33            app:boxStrokeWidth="2dp"
34            app:hintTextColor="@color/white"
35            android:textColorHint="@color/white"
36            android:textColor="@color/white"
37            android:gravity="center_horizontal"
38        >
39
40        <com.google.android.material.textfield.TextInputEditText
41
42            android:layout_width="match_parent"
43            android:layout_height="match_parent"
44            android:singleLine="true"
45            android:textColor="@color/white"
46            android:id="@+id/etUserNameRegister"
47            android:layout_gravity="center_horizontal"
48            android:gravity="center_horizontal"
```

## :Activity register

این قسمت یکسری فرم و اطلاعات وجود دارد که به سمت سرور فرستاده میشود و چک میشود که این اطلاعات در پایگاه داده هست یا خیر. اگر شماره تماس تکراری باشد پیغام خطا میدهد در غیر این صورت ثبتنام انجام میشود.

## :Back-end

همان طور که مشخص است اطلاعات را از کاربر میگیریم و آن را به سمت سرور با استفاده از Api میفرستیم.

```
2 include 'connect.php';
3
4 $username = $_POST['username'];
5 $password = $_POST['password'];
6 $phone = $_POST['phone'];
7
8
9 $sql1 = 'SELECT * FROM login WHERE phone =:phone';
10 $result = $conn->prepare($sql1);
11 $result->bindParam( parameter: ':phone' , &variable: $phone);
12 $result->execute();
13 $row = $result->fetch();
14
15 if ($row>1){
16     echo '201';
17 }else{
18
19     $sql2 = 'INSERT INTO login (username , password , phone)
20     VALUES (:username , :password , :phone)';
21
22     $result1 = $conn ->prepare($sql2);
23     $result1->bindParam( parameter: ':username' , &variable: $username);
24     $result1->bindParam( parameter: ':password' , &variable: $password);
25     $result1->bindParam( parameter: ':phone' , &variable: $phone);
26     $result1->execute();
27
28     if ($result1){
29         echo '202';
30     }
31
32 }
33
34 ?>
```

# بررسی کد Main list

## :Front-end

همان طور که مشخص است از یک Sliderlayout برای نمایش بنرهای پوکرمان ها و Recyclerview برای نمایش لیست پوکرمان ها استفاده شده است.

## طراحی لیست پوکرمان ها با استفاده از ویوهای Textview میباشد.

## :Back-end

این قسمت یک فایل Json است که اطلاعات پوکمان ها را در لیست ها قرار میدهد.

```
2  [
3  {
4      '#': 1,
5      'Name': 'Bulbasaur',
6      'Type 1': 'Grass',
7      'Type 2': 'Poison',
8      'Total': 318,
9      'HP': 45,
10     'Attack': 49,
11     'Defense': 49,
12     'Sp. Atk': 65,
13     'Sp. Def': 65,
14     'Speed': 45,
15     'Generation': 1,
16     'Legendary': false
17 },
18 {
19     '#': 2,
20     'Name': 'Ivysaur',
21     'Type 1': 'Grass',
22     'Type 2': 'Poison',
23     'Total': 405,
24     'HP': 60,
25     'Attack': 62,
26     'Defense': 63,
27     'Sp. Atk': 80,
28     'Sp. Def': 80,
29     'Speed': 60,
30     'Generation': 1,
31     'Legendary': false
32 },
33 {
34     '#': 3,
```

کلاس Pokemon Adapter برای ست کردن  
تمامی پوکمان ها با اطلاعاتشان در لیست یا  
Recycler view میباشد.

```
16 public class PokemonesAdapter extends RecyclerView.Adapter<PokemonesAdapter.MyViewHolder> {
17     @NonNull
18     Context context;
19     List<Pokemones> pokemones;
20
21     public PokemonesAdapter(@NonNull Context context, List<Pokemones> pokemones) {
22         this.context = context;
23         this.pokemones = pokemones;
24     }
25
26     public MyViewHolder onCreateViewHolder(@NonNull ViewGroup parent, int viewType) {
27         View v = LayoutInflater.from(parent.getContext()).inflate(R.layout.pokes
28             , parent, attachToRoot: false);
29         return new MyViewHolder(v);
30     }
31
32     @Override
33     public void onBindViewHolder(@NonNull MyViewHolder holder, int position) {
34         holder.bind(pokemones.get(position));
35     }
36
37     @Override
38     public int getItemCount() { return pokemones.size(); }
39
40     public class MyViewHolder extends RecyclerView.ViewHolder {
41         TextView tvname, tvAttack, tvDefence, tvSpeed, tvGeneration, tvLegendry,
42             tvTotalScore, tvType;
43         CardView cardView;
44
45         public MyViewHolder(@NonNull View itemView) {
46             super(itemView);
47
48             tvAttack = itemView.findViewById(R.id.tvAttack);
49             tvDefence = itemView.findViewById(R.id.tvDefence);
50             tvGeneration = itemView.findViewById(R.id.tvGeneration);
51             tvLegendry = itemView.findViewById(R.id.tvLegendry);
52             tvname = itemView.findViewById(R.id.tvName);
53             tvSpeed = itemView.findViewById(R.id.tvSpeed);
54             tvTotalScore = itemView.findViewById(R.id.tvScore);
55             tvType = itemView.findViewById(R.id.tvType);
56             cardView = itemView.findViewById(R.id.card);
57
58         }
59
60         @
61         public void bind(Pokemones pokemon) {
62             tvType.setText("Type1 : " + pokemon.getType1() + pokemon.getTypr2());
63             tvname.setText(pokemon.getName());
64             tvTotalScore.setText("total score : " + String.valueOf(pokemon.getTotalScore()));
```



# بررسی کد Info activity

:Front-end

این قسمت اطلاعات پوکمان ها را ست میکند، امتیاز را ثبت کرده به سمت سرور میفرستد و امتیاز ها را به نمایش میگذارد. نظرات کاربران را ثبت کرده آنها را به سرور میفرستد و سپس تمامی اطلاعات را از سرور دریافت کرده و به نمایش میگذارد.

```
CommentAdapter.java Details.java MainActivity.java Register.java build.gradle (Pokemones) gradle-wrapper.properties Splash.java MainList.java
34 RecyclerView recyclerView;
35 List<Comment> comments;
36 CommentAdapter adapter;
37
38 @Override
39 protected void onCreate(Bundle savedInstanceState) {
40     super.onCreate(savedInstanceState);
41     setContentView(R.layout.activity_details);
42
43     getWindow().setFlags(WindowManager.LayoutParams.FLAG_FULLSCREEN, WindowManager.LayoutParams.FLAG_FULLSCREEN);
44
45     getValues();
46     findView();
47     setValues();
48     getComments(id);
49     onClick();
50
51
52
53
54 }
55
56 private void onClick() {
57     tvComment.setOnClickListener(new View.OnClickListener() {
58         @Override
59         public void onClick(View view) {
60             Intent i = new Intent(packageContext, Details.this, PostComment.class);
61             i.putExtra("name", id);
62             startActivity(i);
63         }
64     });
65 }
66
67 private void getComments(final String commentId) {
68     String url = "https://pokemones.alirhn77.ir/comment.php";
69     ProgressDialog progressDialog = new ProgressDialog(context, this);
70     progressDialog.show();
71
72     Response.Listener<String> listener = new Response.Listener<String>() {
73         @Override
74         public void onResponse(String response) {
75             progressDialog.dismiss();
76             try {
77                 JSONArray jsonArray = new JSONArray(response.toString());
78                 for (int i = 0; i < jsonArray.length(); i++) {
79                     JSONObject object = jsonArray.getJSONObject(i);
80                     String description = object.getString("description");
```

```

r.java × Details.java × PokemonesAdapter.java × activity_main_list.xml × activity_register.xml × activity_details.xml ×
Code Split De
1 <?xml version="1.0" encoding="utf-8"?>
2 <LinearLayout
3     android:orientation="vertical"
4     xmlns:android="http://schemas.android.com/apk/res/android"
5     xmlns:app="http://schemas.android.com/apk/res-auto"
6     xmlns:tools="http://schemas.android.com/tools"
7     android:layout_width="match_parent"
8     android:layout_height="match_parent"
9     android:background="@android:color/holo_red_dark"
10    tools:context=".Details">
11
12
13    <androidx.appcompat.widget.Toolbar
14        android:layout_width="match_parent"
15        android:layout_height="56dp"
16        android:background="#F30303"
17        android:id="@+id/toolbarDetails"
18    >
19
20        <RelativeLayout
21            android:layout_width="match_parent"
22            android:layout_height="match_parent">
23
24            <ImageView
25                android:layout_width="wrap_content"
26                android:layout_height="wrap_content"
27                android:src="@drawable/ic_baseline_arrow_back_24"
28                android:id="@+id/imgBack"
29                android:layout_centerVertical="true"/>
30
31        </RelativeLayout>
32    </androidx.appcompat.widget.Toolbar>
33
34    <RelativeLayout
35        android:layout_width="match_parent"
36        android:layout_height="wrap_content">
37
38
39        <TextView
40            android:id="@+id/tvNameDetail"
41            android:layout_width="wrap_content"
42            android:layout_marginTop="10dp"
43            android:padding="10dp"
44            android:layout_height="wrap_content"

```

## :Activity details

این قسمت که به زبان xml نوشته شده است،  
طراحی رابط کاربری را انجام میدهد.

# بررسی کد Comment

```
1 package com.alirhn.pokemones;
2
3 import androidx.recyclerview.widget.RecyclerView;
4
5 public class CommentAdapter extends RecyclerView.Adapter<CommentAdapter.MyViewHolder> {
6
7     Context context;
8     List<Comment> commentList;
9
10    public CommentAdapter(Context context, List<Comment> commentList) {
11        this.context = context;
12        this.commentList = commentList;
13    }
14
15    @NonNull
16    @Override
17    public CommentAdapter.MyViewHolder onCreateViewHolder(@NonNull ViewGroup parent, int viewType) {
18        View v = LayoutInflater.from(parent.getContext()).inflate(R.layout.comment_adapter, parent, attachToRoot: false);
19        return new MyViewHolder(v);
20    }
21
22    @Override
23    public void onBindViewHolder(@NonNull CommentAdapter.MyViewHolder holder, int position) {
24        holder.bind(commentList.get(position));
25    }
26
27    @Override
28    public int getItemCount() { return commentList.size(); }
29
30    public class MyViewHolder extends RecyclerView.ViewHolder {
31        TextView tvNmme, tvDescribe;
32        RatingBar ratingBar;
33        public MyViewHolder(@NonNull View itemView) {
34            super(itemView);
35
36            tvDescribe = itemView.findViewById(R.id.tvDescribes);
37            tvNmme = itemView.findViewById(R.id.tvCommentName);
38            ratingBar = itemView.findViewById(R.id.rate);
39        }
40
41        private void bind(Comment comment) {
42            tvNmme.setText(comment.getName());
43            tvDescribe.setText(comment.getDescribe());
44            ratingBar.setRating(comment.getRate());
45        }
46    }
47 }
```

:Front-end

کلاسی Comment adapter:

کلاسی برای ست کردن کامنت ها در لیست  
برای نمایش به کاربران است.

## :Back-end

کلاس comment کلاس مدل برای دریافت و برگرداندن کامنت ها (set & get) از سرور است.

```
1 <?php
2
3 include 'connect.php';
4 $commentId = $_POST['commentId'];
5
6 $query = 'SELECT * FROM comment WHERE commentId =:commentId';
7 $result = $conn->prepare($query);
8 $result->bindParam( parameter: ':commentId' , &variable: $commentId);
9 $result->execute();
10 $output=array();
11 while ($row = $result->fetch( fetch_style: PDO::FETCH_ASSOC)) {
12
13     $record = array();
14     $record['id'] = $row['id'];
15     $record['description'] = $row['describes'];
16     $record['name'] = $row['name'];
17     $record['rate'] = $row['rate'];
18     $record['commentId'] = $row['commentId'];
19     $output[] = $record;
20
21 }
22
23 echo JSON_encode($output);
24
25
26
```

# ارتباط با پایگاه داده

این قسمت کدهای نوشته شده در سمت سرور را به پاسگاه داده وصل میکند.

```
1 <?php
2 $servername = 'localhost';
3 $username = 'alirhnir_poks';
4 $password = 'alirhn8751';
5
6 try {
7     $conn = new PDO( dsn: 'mysql:host=$servername;dbname=alirhnir_pokemons', $username, $password);
8     // set the PDO error mode to exception
9     $conn->setAttribute( attribute: PDO::ATTR_ERRMODE, value: PDO::ERRMODE_EXCEPTION);
10
11 } catch(PDOException $e) {
12     echo 'Connection failed: ' . $e->getMessage();
13 }
14 <?>
```

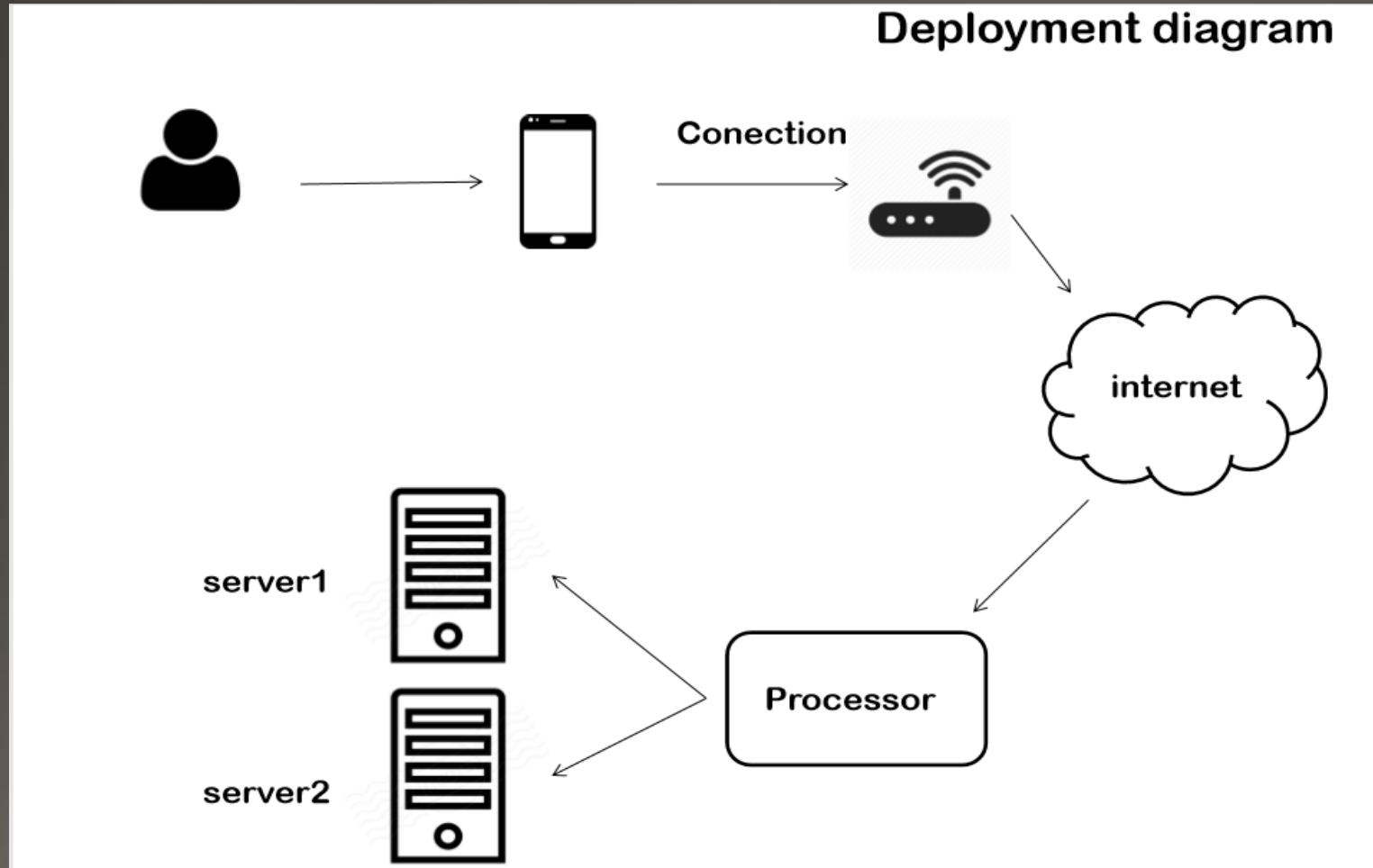
# گزارش آزمون سه کاربری

برای تست برنامه، تیم ما سه کاربری ورود، ثبت نام و امتیاز دهی را مورد بررسی قرار داده است. در بخش ثبت نام، برنامه نسبت به نام کاربری و پسورد حساس نبوده و سیستم قادر است کاربرانی را که نام کاربری یا پسورد مشابهی با کاربران دیگر دارند ثبت کند ولی نسبت به شماره تلفن حساس بوده و اگر کاربری برای ثبت نام شماره تلفنی را که از قبل در دیتابیس ثبت شده است را وارد نماید به او اخطار داده می شود و ثبت نام او مورد پذیرش واقع نمیشود. در نتیجه این بخش تنها به شماره تلفن هایی که از قبل در دیتابیس ثبت شده اند حساس است و اجازه ثبت نام مجدد نمی دهد.

برای بخش ورود باید نام کاربری و پسوردهای که کاربر وارد میکند در دیتابیس موجود باشد و اگر مغایرت داشته باشد، سیستم اجازه ورود به برنامه را به کاربر نمی دهد.

برای بخش امتیاز دهی هر کاربر قادر به دادن ۱ امتیاز میباشد، در نتیجه از هر کاربر در دیتابیس برای هر پو کمون تنها یک امتیاز ثبت می شود.

# Deployment diagram



# Kanban

To do	Doing	Done
مشخص کردن نیازمندی های پروژه		مشخص کردن نیازمندی های پروژه
نمودارها		نمودارها
مستندات		مستندات
Prototype		Prototype
طراحی رابط کاربری		طراحی رابط کاربری
proposal		Proposal
پیاده سازی بخش front(java)		پیاده سازی بخش front(java)
پیاده سازی backend و database		پیاده سازی backend و database
تست برنامه و گرفتن خروجی		تست برنامه و گرفتن خروجی



# فایل نهایی برنامه

فایل apk ( فایل نصبی ) را میتوانید با استفاده از لینک زیر دانلود کرده و روی گوشی اندرویدی خود نصب کنید.

<https://salar.mamadrezasalar4061.workers.dev/neww/pokemones.apk>