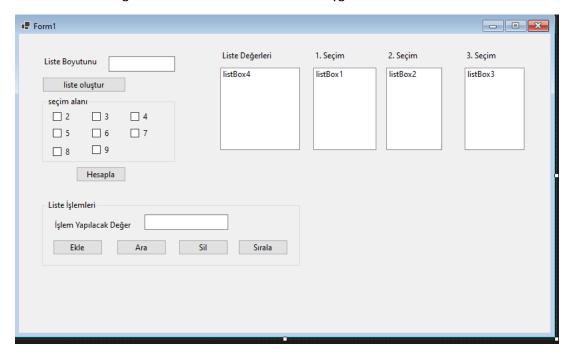
Nesne Tabanlı Programlama Dersi Sınavlara Hazırlık Uygulaması



Yukarıda ki formu tasarlayınız.

Yapılacak İşlemler.

- 1. Form tasarımını yapınız. (10 puan)
- 2. Belirlenen boyuttan "sayilar" adlı integer liste oluşturulacak. Değerler random atanacak ve Liste Değerleri kısmında listelenecek. (ArrayList) (**15 puan**)
- **3.** "islemler" adlı sınıf tanımlayınız. Bu sınıfta "kontrol" adında fonksiyon tanımlanacak burada kullanıcının 3 adet seçim yapması kontrol edilecek. 3'den az veya çok olursa uyarı verecek. (20 puan)
- 4. "islemler" sınıfında "hesapla" adlı fonksiyonda seçimlere göre liste içinde o sayıya bölünebilenler ilgili listbox da listelenecek. Ve label nesnelerinin isimleri değiştirilecek.("1. Seçim" yerine "3 e bölünebilenler" gibi) (30 puan)
- 5. Liste işlemleri kısmında ise textbox nesnesine girilen değere buttonlarda yazan işlem uygulanacak. (15 puan)
- 6. Sırala butonuna basıldığında "sayilar" listesi sıralanarak. listBox da güncellenecek. (10 Puan)