

Nesne Tabanlı Programlama Dersi Sınavlara Hazırlık Uygulaması

Yukarıda ki formu tasarlayınız.

Yapılacak İşlemler.

1. Form tasarımını yapınız. **(10 puan)**
2. Belirlenen boyuttan “sayılar” adlı integer liste oluşturulacak. Değerler random atanacak ve Liste Değerleri kısmında listelenecek. (ArrayList) **(15 puan)**
3. “işlemler” adlı sınıf tanımlayınız. Bu sınıfta “kontrol” adında fonksiyon tanımlanacak burada kullanıcının 3 adet seçim yapması kontrol edilecek. 3’den az veya çok olursa uyarı verecek. **(20 puan)**
4. “işlemler” sınıfında “hesapla” adlı fonksiyonda seçimlere göre liste içinde o sayıya bölünebilenler ilgili listBox da listelenecek. Ve label nesnelerinin isimleri değiştirilecek.(“1. Seçim” yerine “3 e bölünebilenler” gibi) **(30 puan)**
5. Liste işlemleri kısmında ise textbox nesnesine girilen değere buttonlarda yazan işlem uygulanacak. **(15 puan)**
6. Sırala butonuna basıldığında “sayılar” listesi sıralanarak. listBox da güncellenecek. **(10 Puan)**