



גרסה 2 - מידול

אליסה פיינגולד – 205576937

איתי דגן – 206226524

יערה רמני – 204434906

עינבר צור – 312493927

תומר גודלי – 204606495

תוכן עניינים

| | |
|----|---------------------------------------------------------------------------------------|
| 3 | סקירה של התחום |
| 3 | כולל תחום הבעיה |
| 3 | הגדרות |
| 7 | מערכות ופונקציונאליות קיימות |
| 7 | מערכות קיימות |
| 8 | מערכות דומות |
| 10 | השוואה בין המערכות השונות והמאפיינים המרכזיים של המערכת |
| 11 | סיכום |
| 12 | מילון מונחים |
| 13 | תרחישי שימוש |
| 13 | מערכת |
| 13 | Use Case 1.1 - אתחול המערכת |
| 15 | אורח |
| 15 | Use Case 2.2 - רישום למערכת |
| 17 | Use Case 2.3 - התחברות למערכת |
| 19 | Use Case 2.4 - צפייה במידע (על אודות נכסים שונים) |
| 20 | Use Case 2.5 - חיפוש מידע לפי שם, קטגוריה או מילת מפתח וסינון התוצאות בהתאם למאפיינים |
| 22 | אוחד |
| 22 | Use Case 3.1 - יציאה מהמערכת (logout) |
| 23 | Use Case 3.2 - רישום למעקב אחר דפים אישיים |
| 24 | Use Case 3.3 - רישום להתראות של משחקים |
| 25 | Use Case 3.4 - הגשת תלונה למנהלי המערכת אודות מידע לא תקין |
| 26 | Use Case 3.5 - צפייה בהיסטוריית חיפושים |
| 27 | Use Case 3.6 - צפייה ועריכת פרטים מזהים אישיים |
| 28 | שחקן \ מאמן |
| 28 | Use Case 4/5.1 - עדכון פרטי שחקן ומאמן |
| 29 | Use Case 4/5.2 - העלאת תוכן לדף האישי |
| 30 | בעל קבוצה |
| 30 | Use Case 6.1 - הוספה של קבוצה למערכת |
| 32 | Use Case 6.1.1 - הוספה של נכס עבור קבוצה במערכת |
| 34 | Use Case 6.1.2 - הסרת נכס מקבוצה במערכת |
| 36 | Use Case 6.1.3 - עריכת פרטי נכס של קבוצה |
| 38 | Use Case 6.2 - מינוי של מנוי המערכת לבעל קבוצה |
| 40 | Use Case 6.3 - הסרת מינוי של בעל קבוצה |

| | |
|-----------------|---------------------------------------------------------------------|
| 42..... | Use Case 6.4 - מינוי מנהל קבוצה |
| 44..... | Use Case 6.5 - הסרת מנהל קבוצה |
| 46..... | Use Case 6.6.1 - סגירת קבוצה |
| 48..... | Use Case 6.6.2 - פתיחה מחדש של קבוצה |
| 50..... | Use Case 6.7 - דיווח על פעולה פיננסית של קבוצה |
| 52..... | מנהל מערכת |
| 52..... | Use Case 8.1 - סגירת קבוצה לצמיתות |
| 54..... | Use Case 8.2 - הסרת מנוי מהמערכת |
| 56..... | Use Case 8.3.1 - צפייה בתלוות מנויים |
| 57..... | Use Case 8.3.2 - מתן תגובה על תלוות ממנויים |
| 58..... | Use Case 8.4 - צפייה במידע על התנהלות המערכת |
| 59..... | Use Case 8.5 - הפעלת בניית מודל מערכת ההמלצה |
| 60..... | נציג התאחדות |
| 60..... | Use Case 9.1 - הגדרת ליגה חדשה |
| 61..... | Use Case 9.2 - הגדרת עונה חדשה לליגה קיימת |
| 63..... | Use Case 9.3.1 - מינוי שופט חדש במערכת |
| 65..... | Use Case 9.3.2 - הסרת שופט קיים מהמערכת |
| 66..... | Use Case 9.4 - שיבוץ שופטים לליגה בעונה כלשהי |
| 67..... | Use Case 9.5 - עדכון מדיניות חישוב הניקוד ומיקום בליגה לעונה מסוימת |
| 69..... | שופט |
| 69..... | Use Case 10.1 - עדכון פרטי שופט |
| 71..... | Use Case 10.2 - צפייה במשחקים אליהם משוּבץ שופט |
| 72..... | Use Case 10.3 - הוספת אירועים למשחק |
| 74..... | Use Case 10.4.1 - עריכת אירועים של משחק |
| 76..... | Use Case 10.4.2 - הפקת דוח משחק |
| 77 | נספחים |
| 77..... | סקירה של תחום הבעיה |

סקירה של התחום

כולל תחום הבעיה

הגדרות

1. התאחדות לכדורגל

התאחדות לכדורגל הינה עמותה המאגדת קבוצות כדורגל. משחקי כדורגל במסגרת ההתאחדות מתקיימים בהתאם לכללי חוקת משחק הכדורגל של פיפ"א. ההתאחדות לכדורגל פועלת על פי חוקה המגדירה את מטרותיה, מוסדותיה, תנאים להצטרפות והיבטים פיננסיים של התנהלות ההתאחדות והתנהלות חבריה. ההתאחדות לכדורגל אמונה על התחומים הבאים:

- קבוצות הכדורגל שהן חלק מההתאחדות
- ליגות שונות שמתקיימות במסגרת ההתאחדות
- משחקי גביע שונים
- נבחרת מייצגת (במקרה זה נבחרת ישראל)
- איגוד השופטים
- שיבוצי משחקים
- איגוד המאמנים בישראל
- מוסד משפטי האחראי לאכיפת משמעת, כולל מתן פסקי דין משמעתיים על עבירות
- התרעה על פתיחת עונת כדורגל רשמית וסיומה לפחות 15 יום לפני המועד.

* ההגדרה מתבססת על הגדרת ההתאחדות לכדורגל בישראל.

2. קבוצת כדורגל

- קבוצה כוללת 11 שחקנים. לכל שחקן יש תפקיד מוגדר משלו. נוסף לשחקנים אלו ישנם שחקנים נוספים בקבוצה לצורכי החלפה בהרכב השחקנים במהלך המשחק. קבוצת כדורגל בליגה כלשהי בדרך כלל מייצגת מועדון כדורגל.
- לכל קבוצת כדורגל יש בעלים (יכול להיות אדם אחד או יותר) אשר אמון על פעילות הקבוצה.
 - לכל קבוצה יש מנהל אחד או יותר, מאמן ושחקנים.
 - כל קבוצה מודיעה להתאחדות לכדורגל לפני תחילת עונת המשחקים על המגרש הביתי שלה.

3. עונת כדורגל

עונת כדורגל ארצית כוללת מספר ליגות בהתאם להרכבים השונים של הקבוצות.

4. ליגה

שיטה לארגון תחרויות ספורט, שבה כל הקבוצות המשתתפות בליגה מתמודדות נגד כל יתר הקבוצות היריבות. ליגה בכדורגל יכולה לכלול קבוצות ממדינה אחת או כמה מדינות. הליגות מאורגנות לרוב במבנה היררכי, לדוגמא בכדורגל הישראלי הלגה העליונה היא ליגת העל, אחריה הליגה הלאומית, אחריה הליגה הארצית ועוד. בתחרויות המתקיימות בשיטת ליגה מספר המשחקים של קבוצה יהיה תמיד כפולה של מספר המשתתפים פחות אחד, כל קבוצה מתמודדת מול כל שאר הקבוצות. בדרך כלל בליגות של משחקי כדורגל ליגה נערכת בשיטת 2 סיבובים. כל קבוצה תשחק פעמיים מול כל קבוצה אחרת. כאשר במשחק אחד הקבוצה תהיה ה"מארחת" ובמשחק השני ה"אורחת".

מדיניות חישוב הדירוג(לדוגמה)- כל קבוצה מקבלת ניקוד לפי הישגיה. לדוגמה בכדורגל: 3 נקודות עבור ניצחון, ניקודה אחת על תיקו ופס נקודות על הפסד.

המנצחת בליגה היא הקבוצה עם מספר הנקודות הרב ביותר בסיום כל המשחקים בעונה.

- במשחקי אליפות – במידה והמשחקים מתקיימים במסגרת אליפות בדרך כלל יש שלב אחד המתקיים בשיטת שיבוץ משחקים עבור ליגה עם סיבוב אחד, ומדיניות חישוב הדירוג מוגדרת על פי הקבוצות אשר ממוקמות במקומות הגבוהים הן אלה שיעברו אל השלב הבא.

5. משחק כדורגל

משחק כדורגל נערך בין שתי קבוצות, בדרך כלל במגרש הביתי של אחת מהן. קיימת חוקת משחק כדורגל, אשר נוסחה במקור ב1886 על ידי ארגון ה-IFAB. החוקה הינה אוסף של 17 חוקים אשר מגדירים את משחק הכדורגל. בחוקה מוגדר בנוסף כי כל משחקי הכדורגל מנוהלים תחת ארגון פיפ"א. המשחק נמשך בדרך כלל כ-90 דקות כאשר ישנה הפסקת מחצית העורכת 15 דקות.

- פרטי משחק – תאריך, שעה, קבוצה מארחת, מגרש, תוצאה ויומן אירועים.
- אירועים במשחק:
 - שער
 - נבדל
 - עבירה
 - כרטיס אדום
 - כרטיס צהוב
 - פציעה
 - חילוף שחקן
- מערכת VAR הינה מערכת חדשה (נכנסה לשימוש בשנת 2018) העושה שימוש ב"שופט וידאו", אשר עושה שימוש בקטעי וידאו כדי לסקור אירועים אשר מתרחשים במשחק. המערכת מהווה כדי עזר לשופט הראשי כדי לקבל החלטות שיפוט במהלך המשחק.

6. איגוד שופטי הכדורגל

מטרות האיגוד :

- קיום שיפוט מקצועי במשחקי הכדורגל הנערכים במסגרת ההתאחדות
- שיבוץ שופטי כדורגל למשחקי הכדורגל הנערכים במסגרת ההתאחדות וכן למשחקים בינלאומיים על פי דרישות ההתאחדות הבינלאומית פיפ"א.
- קידום הידע המקצועי של שופטי הכדורגל על ידי קיום קורסים, השתלמויות, פיתוח כושר גופני ועריכת מבחני כושר ומבחני חוקת המשחק לחברי האיגוד.
- שמירה על זכויותיהם של חברי האיגוד

7. שיבוצי משחקים

- עבור כל עונה מתבצעים שיבוצים עבור המשחקים בה. לוח המשחקים נקבע על ידי הועדה המקצועית, והשיבוצים מתבצעים על פי הגדרות הליגה (במידה והשיטה היא סיבוב אחד או שני סיבובים). תאריכי המשחקים שנקבעו בלוח המשחקים מחייבים את כל הקבוצות למעט מקרים חריגים. השיבוצים הנדרשים עבור משחק כדורגל:
- מדיניות שיבוץ משחקים - שתי קבוצות כדורגל אשר משתתפות בליגה, כאשר עבור אחת הקבוצות המשחק מהווה משחק ביתי ועבור השנייה המשחק הוא משחק חוץ.
- שיבוץ שופטים – בכל משחק יש שיבוץ לשופט ראשי, ושני שופטים נוספים המהווים קוונים (שופטי משנה).

8. איגוד המאמנים

איגוד מאמני הכדורגל פועל תחת ההתאחדות לכדורגל. מטרות איגוד מאמני הכדורגל:

- קידום העניינים המקצועיים של מאמני הכדורגל.
- העלאת רמתם המקצועית של מאמני הכדורגל על ידי קורסים מקצועיים, השתלמויות ובתי ספר לאימון כדורגל.
- טיפוח, שמירה והגנה על זכויותיהם של חברי האיגוד.
- טיפוח וקיום יחסי כבוד בין מאמני הכדורגל, שחקני הכדורגל ונציגי ההתאחדות לכדורגל.

חברות באיגוד מקנה למאמן תעודת מאמן מוכר על ידי איגוד המאמנים לכדורגל.

9. אוהדים

אוהדי הכדורגל הם אלה המגלים עניין בעידוד קבוצה או נבחרת כדורגל. אוהד של קבוצה יכול לקחת חלק במועדון המעריצים שלה, אשר איננו מוגבל גיאוגרפית. אוהד יכול להיות במדינה מסוימת ולהיות חלק ממועדון מעריצים של קבוצה ממדינה זרה. אחדת האוהדים יכולה לבוא לידי ביטוי כאהדה לקבוצה ובנוסף כאהדה לשחקן ספציפי. האוהדים קונים כרטיסים למשחק של הקבוצה ו/או השחקן האהוד על ידם ואף רוכשים מוצרים נלווים בהתאם.

מקורות:

1. מידע על איגוד השופטים- עמוד 3 פרק א' סעיף
<http://www.football.org.il/files/SiteCollectionDocuments/FTP/eitan/takanon/ref/REF.pdf>
2. מידע על איגוד מאמני הכדורגל - עמוד 1 סעיף 2.
<https://www.football.org.il/files/Rules/trainers.pdf>
3. מידע נוסף :
https://he.wikipedia.org/wiki/%D7%A2%D7%9E%D7%95%D7%93_%D7%A8%D7%90%D7%A9%D7%99

מערכות ופונקציונאליות קיימות

מערכות קיימות

1. אתר ההתאחדות לכדורגל - <https://www.football.org.il>

מערכת web המשתמשת כפלטפורמת להצגת מידע לאורחים אודות ההתאחדות. במערכת ניתן לקבל מידע אודות:

- עדכונים שוטפים של ההתאחדות.
- בעלי תפקידים בהתאחדות הכדורגל
- המבנה הארגוני של ההתאחדות הכדורגל.
- חוקת המשחק
- רישום מועדונים להתאחדות
- פירוט הנבחרות והמועדונים החברים בהתאחדות
 - לוח אירועים
 - פרטים ליצירת קשר
 - סגל שחקנים ובעלי תפקידים
 - פירוט מגרשים משויכים
- פירוט אודות ליגות וגביעי ההתאחדות
 - פירוט עונות לכל ליגה
 - טבלת הליגה המעודכנת
 - תוצאות משחקים
 - סטטיסטיקות שונות (כובשי שערים, כרטיסים, ממוצע הבקעות וספיגות שערים ועוד..)
- מידע אודות הדרכה (קורסי מאמנים, כנסים ותוכן מקצועי)
- אזור תוצאות משחקים ב-LiVe
- יצירת קשר

2. פורטל ההתאחדות - <https://portal.football.org.il>

מערכת web המיועדת לבעלי תפקידים בקבוצות ומועדוני ההתאחדות לצרכי ניהול ההתקשרות מול ההתאחדות בצורה נוחה ומכוונת. הגישה לאתר מוגנת באמצעות שם משתמש וסיסמא. ניתוח המערכת התבצע על סמך מדריך המשתמש של הפורטל. במערכת קיים View נפרד לכל בעל עניין ובו מופיעות כל האופציות הרלוונטיות לבעל בעניין:

- מנהל קבוצה
 - ניהול קבוצה
 - עבר משמעותי
 - סטטוס העברות והשאלות שחקנים
 - תיקי בוררות

- ניהול משתמשים בעלי זכות חתימה
 - הזמנת שופטים
 - ניהול שחקני קבוצה
 - כרטיסי שחקן
 - עבר משמעותי
 - יצירת משתמש פורטל
 - טפסים שונים
 - רישום קבוצה לעונה
 - דוחות כספיים
 - מנהל מועדון
 - יצירת מנהל קבוצה חדש
 - עדכון פרטים אישיים
- שחקן
 - עדכון פרטים אישיים
 - חתימה על טפסים רישוי ובדיקות רפואיות
 - בנוסף קיימים משתמשים נוספים לרופאים, מנהלי מכון רפואי ובעלי זכות חתימה.

3. פורטל השופטים - <https://ref.football.org.il>

מערכת web נפרדת המיועדת לשופטי ההתאחדות לכדורגל לצרכי ניהול ההתקשרות מול ההתאחדות. המערכת מאפשרת גישה רק למשתמשים רשומים. ככל הנראה, המערכת מאפשרת עדכון פרטים, צפייה בשיבוצי משחקים והזנת דוחות אירועים למשחקים וטפסים שונים.

מערכות דומות

4. Teamsnap – <https://www.teamsnap.com>

מערכת לניהול מועדונים, קבוצות ליגות וטורנירים בתחומי ספורט שונים. המערכת מיועדת עבור מנהלים, מאמנים, שחקנים ואוהדים ומאפשרת מתן הרשאות שונות. בין הפיצ'רים המרכזיים של המערכת:

- ניהול טורנירים וליגות
 - שיבוץ משחקים אוטומטי
 - רישום קבוצות להשתתפות בטורניר.
 - שליחת תזכורות משחקים או שינויים, אירועי משחק ותוצאות בזמן אמת למייל ולנייד.
- ניהול קבוצות ומועדונים
- ניהול מאגר מידע אודות שחקנים ובעלי תפקיד
- מערכת תשלומים אונליין (תשלומי הורים, חנות אינטרנטית ועוד..)
- שליחת הודעות והתראות לשחקנים ובעלי עניין נוספים.
- יצירת לוח זמנים לאימונים ומשחקים ושיבוץ אוטומטי.

- תצוגת סטטיסטיקות משחק שונות אודות הקבוצה והשחקנים.
- לוח ניהול משימות ואירועים.

השוואה בין המערכות השונות והמאפיינים המרכזיים של המערכת

| <u>TeamSnap</u> | <u>פורטל השופטים</u> | <u>פורטל ההתאחדות</u> | <u>אתר ההתאחדות</u> | |
|---------------------------------------------------------------------|------------------------------------------------|-------------------------------------------------------------|----------------------------------------------------------------|-------------------------------------|
| ניהול קבוצות וטורנירים. אפשרות לקשר בין בעלי הקבוצה לשחקנים ואוהדים | ממשק לניהול מערך השופטים והתקשרותם עם ההתאחדות | ממשק ניהול לבעלי תפקידים בקבוצות והתקשרות עם גורמי ההתאחדות | מתן פרטים מקיפים אודות פעילות ההתאחדות, הקבוצות, ליגות ומשחקים | יעוד המערכת |
| בעלי תפקידים בקבוצה ושחקנים | שופטי ההתאחדות | בעלי תפקידים בקבוצה בלבד | גישה חופשית לאורחים (אוהדים) | הרשאות גישה |
| V | X | X | X | ניהול ליגות ועונות |
| V | X | V | X | ניהול שחקנים |
| V | X | V | X | ניהול קבוצות (כולל רישום קבוצות) |
| V | X | X | X | שיבוץ משחקים |
| X | V | X | X | שיבוץ שופטים |
| V | X | X | V | חישוב טבלת ליגה |
| X | V | X | X | התראות לשופטים |
| X | X | X | X | התראות לאוהדים |
| X | X | X | V | דפים אישיים לקבוצות, שחקנים, מאמנים |
| X | X | X | X | מערכת המלצה לאוהדים |
| V | X | V | X | בקרה תקציבית |

סיכום

מסקירת המערכות השונות בשוק, וקהל היעד להן הן מיועדות ניתן ללמוד על השוני שבין הצרכים והשימושים השונים לכל סוג משתמש במערכת.

קהל האוהדים מעוניין בעיקר במידע אודות בעלי התפקיד והשחקנים בקבוצה, כמו גם תוצאות המשחקים בליגה.

הדרג המקצועי של הקבוצות מעוניין בכלים לניהול הקבוצה, קשר עם גורמים מקצועיים ופיננסיים בהתאחדות, וסיפוק מידע לאוהדי הקבוצה.

נציגי ההתאחדות מעוניינים בכלים שיעזרו להם בניהול וארגון הליגות השונות והקשר עם הקבוצות.

ניתן ללמוד מהסקירה, כי קיימות מספר מערכות המספקות את רוב הפונקציונליות הנדרשת במערכת שלנו, אך לא קיימת מערכת המספקת את שלל הדרישות בממשק מרוכז אחד לכל סוגי בעלי העניין.

פונקציונליות שלא קיימות בכלל במערכות שנסקרו הינה שליחת התראות לאוהדים, כמו גם מערכת המלצה להערכת סיכויי ניצחון של קבוצות במשחקים.

יצירת מערכת שכזאת המתכללת את צרכי כל סוגי המשתמשים, מהווה אתגר משמעותי, הן מבחינת נפח הפונקציונליות הנדרש, והן בארגון פונקציונליות זו בממשק נוח ומזמין שיספק את כלל סוגי המשתמשים והצרכים שלהם.

מילון מונחים

| מונח | Description | Term |
|----------------------|-------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|----------------------------|
| משתמש | מונח אבסטרקטי למשתמש במערכת | User |
| אורח | מימוש של משתמש שאינו מחובר לחשבון כלשהו. | Guest |
| מנוי מערכת | מונח אבסטרקטי למשתמש רשום במערכת | Signed User |
| אוהד | משתמש בעל חשבון אוהד במערכת. | Fan |
| משחק | משחק כדורגל המתרחש בין שתי קבוצות בליגה כלשהי של ההתאחדות | Game |
| ליגה | טורניר משחקים של קבוצות כדורגל | League |
| עונה | מערך משחקים בתקופה מסוימת השייכים לליגה כלשהי | Season |
| אירוע במשחק | אירוע חוקתי המתרחש במהלך המשחק (שער, נבדל, עבירה, כרטיס צהוב/אדום, פציעה, חילוף) | Event |
| סוג אירוע | סוגי האירועים המתרחשים במסגרת משחק כדורגל | Event Type |
| התאחדות לכדורגל | ההתאחדות לכדורגל מאחדת כמה ליגות שונות ומגדירה מדיניות שונות עבור הליגות. | Football Association |
| נציג התאחדות | נציג במערכת מטעם ההתאחדות. אחראי להגדרת הליגות והעונות במערכת, קביעת מדיניות הליגה, וניהול ובקרה תקציבית של הקבוצות וההתאחדות | Association Representative |
| שחקן כדורגל | שחקן פעיל באחת הקבוצות בליגת ההתאחדות. בעל חשבון שחקן במערכת | Footballer |
| מאמן | מאמן פעיל של אחת הקבוצות בליגת ההתאחדות. בעל חשבון מאמן במערכת | Coach |
| בעל קבוצה | בעלים של אחת הקבוצות בליגת ההתאחדות. בעל חשבון בעל קבוצה במערכת | Owner |
| מנהל קבוצה | מנהל מקצועי של אחת הקבוצות בליגת ההתאחדות. בעל חשבון מנהל קבוצה במערכת | Team Manager |
| מנהל מערכת | מנהל טכני של יכולות המערכת, בעל הרשאות גבוהות של ניהול קבוצות ומינויים במערכת | System Manager |
| שופט | שופט כדורגל מוסמך של ההתאחדות. רשאי לשפוט במספר ליגות במקביל. | Referee |
| מערכת המלצה | מערכת המאפשרת להציג תוצאות משוערות של משחקים על פי הרכב הקבוצה, היסטוריית המשחקים ופרמטרים נוספים. | Recommendation system |
| התראה | הודעה הנשלחת לחשבון בעת התרחשות אירוע במשחק אליו המשתמש רשום. | Alert |
| יומן אירועים | רשימת אירועים שחלו במהלך משחק מסוים. מכיל בעבור כל אירוע את זמן ההתרחשות, דקת משחק, ופירוט האירוע | Event Log |
| מדיניות שיבוץ משחקים | הגדרת החוקיות על פיה ישובצו משחקי הליגה בעונה מסוימת. | Assign Policy |
| מדיניות חישוב ניקוד | הגדרת החוקיות על פיה יקבע ניקוד הקבוצות בטבלת הליגה בהתאם לתוצאות המשחקים. | Score Computing Policy |
| סטטוס קבוצה | סטטוס של קבוצה במערכת פעילה/לא פעילה | Team State |
| עמוד אישי | עמוד פרופיל אישי לשחקן/קבוצה/מאמן | Personal Page |
| חבר | | Members |

תרחישי שימוש

מערכת

Use Case 1.1 - אתחול המערכת

שם: אתחול המערכת

שחקן ראשי: בעל המערכת.

תנאי קדם: המערכת טרם אותחלה.

תנאי סיום: המערכת מאותחלת ומחוברת למערכת החשבונאות ומערכת חוקי המס.

תרחיש הצלחה עיקרי:

1. בעל המערכת מפעיל את תרחיש השימוש.
2. המערכת מבקשת מהמשתמש להזין את כתובת המייל של מנהל המערכת אותו ירצה למנות לצורך שליחת הזמנה.
3. המשתמש מזין למערכת את כתובת המייל של מנהל המערכת.
4. המערכת מוודאת כי כתובת המייל תקינה.
5. המערכת שולחת לכתובת המייל של מנהל המערכת הזמנה למערכת עם פרטי התחברות ראשוניים (שם משתמש וסיסמא).
6. המערכת מתחברת למערכת החשבונאות של ההתאחדות.
7. המערכת מתחברת למערכת חוקי המס במדינה.
8. המערכת מציגה למשתמש הודעה כי מנהל המערכת נוסף בהצלחה למערכת וכי נשלחה לו הזמנה.

תרחישים אלטרנטיביים:

חריגה מצעד 4: כתובת המייל שהוזנה אינה תקנית.

4.א. המערכת מציגה בטופס הודעת שגיאה כי כתובת המייל אינה תקנית.

4.ב. חזרה לצעד 2.

דרישות מיוחדות:

1. חיבור לאינטרנט על מנת להתממשק עם מערכת החשבונאות ומערכת חוקי המס.

תלויות טכנולוגיות וסוגי מידע:

1. גישה ל-API של מערכת החשבונאות וחוקי המס.

נושאים פתוחים:

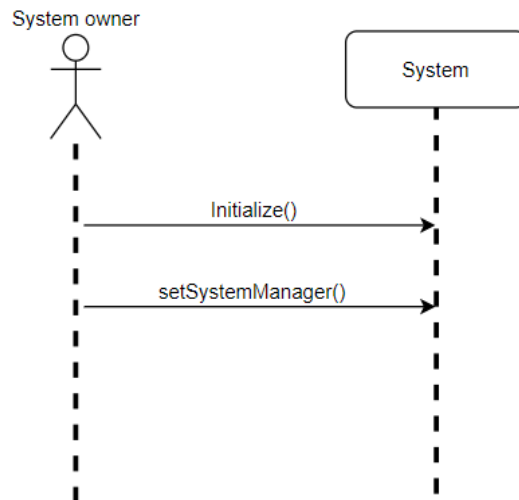
1. האם קיימות מערכות נוספות שיש להתחבר אליהן באתחול המערכת?

2. מה קורה במצב שבו אין מנהל מערכת שניתן למנות?

מבחני קבלה:

1. הוספת מנהל מערכת עם כתובת מייל תקנית - קבלה חיובי.
2. הוספת מנהל מערכת עם כתובת מייל לא תקנית - קבלה שלילי.

דיאגרמת רצף:



אורח

Use Case 2.2 - רישום למערכת

שם: רישום למערכת

שחקן ראשי: אורח.

בעלי עניין ואינטרסים:

1. האורח אשר מעוניין להירשם למערכת.

2. ההתאחדות לכדורגל אשר מעוניינת לאפשר לגולשי האתר לבצע רישום.

תנאי קדם: האורח מבקר במערכת.

תנאי סיום: האורח ביצע רישום מוצלח למערכת ומוגדר כמנוי.

תרחיש הצלחה עיקרי:

1. האורח מפעיל את תרחיש השימוש.

2. המערכת מבקש מהאורח להזין שם פרטי, שם משפחה, כתובת מייל וסיסמא.

3. האורח מזין כתובת מייל וסיסמא.

4. המערכת מאמת את הפרטים ושומרת את הנתונים בבסיס נתונים.

5. המערכת מציגה למשתמש הודעה על כך שביצע רישום בהצלחה.

תרחישים אלטרנטיביים:

חלופה לצעד 4: האורח הזין כתובת מייל שכבר קיימת במערכת

4. א. המערכת מציגה לאורח הודעה על כך שקיים משתמש במערכת בעל כתובת מייל זו, ואם ברצונו להירשם למערכת עליו להירשם עם מייל שונה.

4. ב. חזרה ל-2.

חלופה לצעד 4: האורח הזין סיסמא שאורכה פחות מ-6 תווים

4. א. המערכת מציגה לאורח הודעה שעליו לבחור סיסמא שעומדת בתנאים.

4. ב. חזרה ל-2.

תדירות ההתרחשות: בתדירות נמוכה-בינונית, פעם אחת עבור כל משתמש חדש.

נושאים פתוחים:

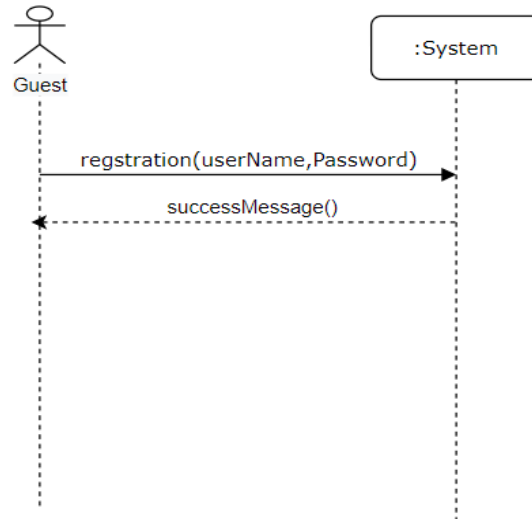
1. האם צריך לאפשר אופציה של שחזור סיסמא למשתמש אשר שכח את סיסמתו?

2. אבטחת התקשורת בין האורח למערכת.

מבחני קבלה:

1. רישום של משתמש חדש עם כתובת מייל שאינה קיימת במערכת – מבחן קבלה חיובי.
2. רישום של משתמש חדש עם כתובת מייל שכבר קיימת במערכת – מבחן קבלה שלילי.
3. רישום של משתמש חדש עם סיסמא אשר מכילה פחות מ-6 תווים – מבחן קבלה שלילי.

דיאגרמת רצף:



Use Case 2.3 – התחברות למערכת

שם: התחברות למערכת

שחקן ראשי: אורח.

בעלי עניין ואינטרסים:

1. האורח אשר מעוניין להתחבר עם המנוי שלו במערכת.
2. ההתאחדות לכדורגל אשר מעוניינת לאפשר למנוי האתר לבצע התחברות.

תנאי קדם: האורח רשום במערכת כמנוי.

תנאי סיום: המשתמש מחובר למערכת.

תרחיש הצלחה עיקרי:

4. האורח מפעיל את תרחיש השימוש.
5. המערכת מבקש מהמשתמש להזין את כתובת האימייל והסיסמא שלו.
6. המשתמש מזין כתובת אימייל וסיסמא.
7. המערכת מאמת את הפרטים.
8. המערכת משנה את הסטטוס של המשתמש ל"מחובר".
9. המערכת מציגה למשתמש הודעה על כך שהתחבר בהצלחה.
10. המערכת מציגה את עמוד הבית של האתר.

תרחישים אלטרנטיביים:

חלופה לצעד 4: האורח הזין פרטים לא נכונים

- 4.א. המערכת מציגה למשתמש הודעה על כך שאחד מהפרמטרים אינו נכון.
- 4.ב. חזרה לשלב 4.

תדירות ההתרחשות: בתדירות גבוהה מאוד, עבור כל משתמש נע בין מס' פעמים בשבוע לבין מס' פעמים ביום.

נושאים פתוחים:

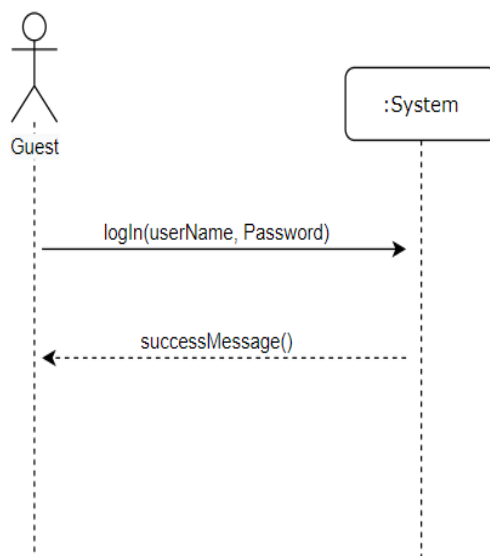
1. האם אנחנו מעוניינים להגביל את כמות ניסיונות ההתחברות של משתמש?
2. אבטחת התקשורת בין האורח למערכת.

מבחני קבלה:

1. התחברות של משתמש רשום – מבחן קבלה חיובי.
2. התחברות של משתמש שאינו רשום – מבחן קבלה שלילי.

3. התחברות של משתמש עם פרטים שאינם תקינים- מבחן קבלה שלילי.

דיאגרמת רצף:



Use Case 2.4 - צפייה במידע (על אודות נכסים שונים)

שם: צפייה במידע (על אודות נכסים שונים)

שחקן ראשי: משתמש מחובר למערכת (אורח או מנוי).

בעלי עניין ואינטרסים:

1. האורח אשר מעוניין לצפות במידע על אודות נכסים שונים.
2. ההתאחדות לכדורגל אשר מעוניינת לאפשר למשתמשים מידע עדכני על אודות הנכסים.
3. הנכסים אשר מעוניינים בהצגת מידע אמין ונכון אודותם.

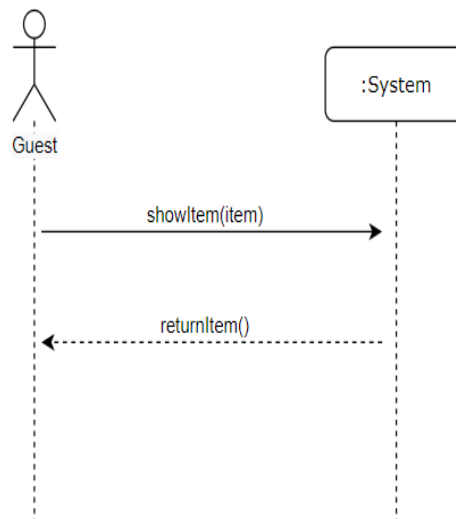
תנאי קדם:

תנאי סיום: הצגת המידע של הפריט בו המשתמש מעוניין לצפות.

תרחיש הצלחה עיקרי:

1. האורח מפעיל את תרחיש השימוש.
 2. המערכת מאחזרת את פרטי המידע שהמשתמש.
- תדירות ההתרחשות: בתדירות גבוהה, עבור כל משתמש נע בין מס' פעמים בשבוע לבין מס' פעמים ביום.

דיאגרמת רצף:



Use Case 2.5 - חיפוש מידע לפי שם, קטגוריה או מילת מפתח וסינון התוצאות בהתאם למאפיינים שם: חיפוש מידע לפי שם, קטגוריה או מילת מפתח וסינון התוצאות בהתאם למאפיינים.

שחקן ראשי: אורח.

בעלי עניין ואינטרסים:

1. האורח אשר מעוניין לחפש מידע על אודות נכסים שונים בצורה פשוטה ומהירה.
2. ההתאחדות לכדורגל אשר מעוניינת לאפשר למשתמשים מידע עדכני על אודות הנכסים.
3. הנכסים אשר מעוניינים בהצגת מידע אמין ונכון אודותם.

תנאי קדם: האורח מבקר במערכת.

תנאי סיום: הצגת תוצאות רלוונטי לחיפוש המשתמש.

תרחיש הצלחה עיקרי:

1. האורח מפעיל את תרחיש השימוש.
2. המשתמש מזין את שם, קטגוריה או מילת מפתח בשורת החיפוש.
3. המערכת מאחזרת את המידע ומציגה למשתמש את התוצאות העונות לחיפוש.

תרחישים אלטרנטיביים:

חלופה לצעד 3:

- 3.א. המערכת לא מצאה אף תוצאה שעונה על חיפוש המשתמש.
- 3.ב. המערכת מציגה הודעה מתאימה.
- 3.ג. סיום תרחיש השימוש.

הרחבה של תרחיש השימוש:

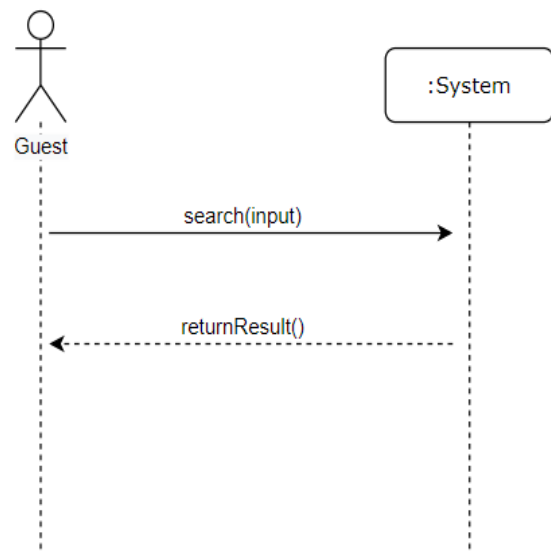
4. המערכת מאפשר למשתמש לסנן את התוצאות בהתאם למאפיינים שונים.
5. המשתמש בוחר לסנן את התוצאות כך שיופיעו רק תוצאות העונות למאפיין מסוים.
6. המערכת מסננת את התוצאות בהתאם לבחירתו של המשתמש ומעדכנת את העמוד.
7. סיום תרחיש השימוש.

תדירות ההתרחשות: בתדירות גבוהה, עבור כל משתמש נע בין מס' פעמים בשבוע לבין מס' פעמים ביום.

מבחני קבלה:

1. הזנת קלט לחיפוש אשר לא יניב תוצאות – מבחן קבלה חיובי.
2. הזנת קלט לחיפוש שכן יניב תוצאות – מבחן קבלה שלילי.

דיאגרמת רצף



אוהד

Use Case 3.1 - יציאה מהמערכת (logout)

שם: יציאה מהמערכת (logout)

שחקן ראשי: אוהד (משתמש).

בעלי עניין ואינטרסים: אוהד.

תנאי קדם: האוהד (משתמש) מחובר למערכת.

תנאי סיום: האוהד (משתמש) התנתק ואינו מחובר למערכת.

תרחיש הצלחה עיקרי:

1. האוהד מפעיל את תרחיש השימוש.
2. המערכת מציגה למשתמש חלון אישור לביצוע הפעולה.
3. האוהד מאשר שברצונו לצאת מהמערכת.
4. המערכת מבצעת יציאה ומתנתקת מחשבון המשתמש.
5. המערכת מציגה למשתמש הודעה על ביצוע ההתנתקות בהצלחה.

תרחישים אלטרנטיביים:

חלופה לצעד 3:

3.א. האוהד בחר שלא לצבוע יציאה.

3.ב. תרחיש השימוש הסתיים.

תדירות ההתרחשות:

1. בהתאם לתדירות הגלישות של האוהד

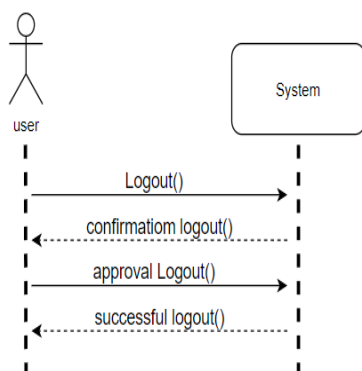
נושאים פתוחים:

1. האם לאפשר שמירה של עוגיות ונתוני אותנטיקציה של המשתמש.

מבחני קבלה:

1. יציאה תקנית מהמערכת - מבחן קבלה חיובי.
2. ניסיון יציאה מהמערכת, כאשר המשתמש אינו מחובר - מבחן קבלה שלילי.

דיאגרמת רצף:



Use Case 3.2 - רישום למעקב אחר דפים אישיים

שם: רישום למעקב אחר דפים אישיים.

שחקן ראשי: אוהד (משתמש).

בעלי עניין ואינטרסים: קבוצות, שחקנים, מאמנים.

תנאי קדם:

1. האוהד מחובר למערכת.

2. האוהד נמצא בדף שאחריו הוא מעוניין לעקוב.

תנאי סיום: האוהד רשום כעוקב של הדף הרלוונטי.

תרחיש הצלחה עיקרי:

1. המשתמש מפעיל את תרחיש השימוש.

2. המשתמש בוחר באפשרות "עקוב אחר דף זה".

3. המערכת מעדכנת בבסיס הנתונים את העדפותיו החדשות של משתמש זה.

4. המערכת מציגה למשתמש הודעה על כך שנרשם למעקב אחר דף זה בהצלחה.

תרחישים אלטרנטיביים:

חלופה 2א. המשתמש מעוניין להסיר עוקב מדף זה.

ב. המשתמש בוחר באפשרות "הסר מעקב אחר דף זה".

ג. המערכת מעדכנת בבסיס הנתונים את העדפותיו החדשות של משתמש זה.

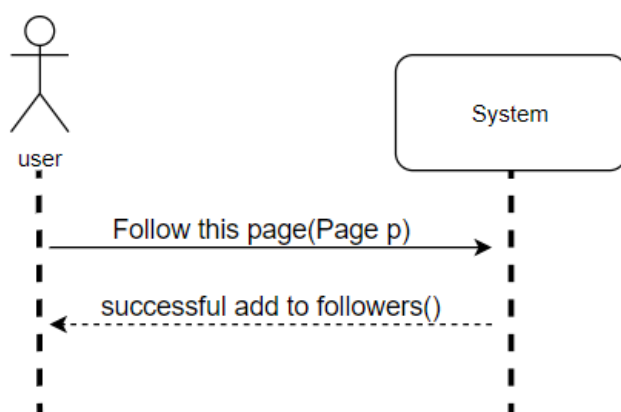
ד. המערכת מציגה למשתמש הודעה על כך הסיר עוקב אחר דף זה בהצלחה.

מבחני קבלה:

1. הוספת עוקב לדף שהמשתמש אינו עוקב אחריו- מבחן קבלה חיובי.

2. הוספת עוקב מדף שהמשתמש עוקב אחריו- מבחן קבלה שלילי.

דיאגרמת רצף:



Use Case 3.3 - רישום להתראות של משחקים

שם: רישום להתראות של משחקים.

שחקן ראשי: אוהד (משתמש)

בעלי עניין ואינטרסים: אוהד, קבוצות, התאחדות הכדורגל.

תנאי קדם:

1. המשתמש מחובר למערכת.
2. תוצאות החיפוש של המשחק אשר האוהד מעוניין לקבל התראות עבורו.
- תנאי סיום: האוהד נמצא ברשימת העדכונים והתראות של המשחק הרלוונטי.

תרחיש הצלחה עיקרי:

1. המשתמש מפעיל את תרחיש השימוש.
2. המשתמש בוחר באפשרות "קבל התראות אודות משחק זה".
3. המערכת מעדכנת בבסיס הנתונים את העדפותיו החדשות של משתמש זה.
4. המערכת מציגה למשתמש הודעה על כך שהתווסף לרשימת ההתראות של משחק זה בהצלחה.

תרחישים אלטרנטיביים:

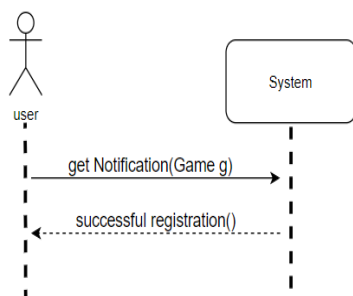
חלופה לצעד 2:

- א. המשתמש מעוניין להסיר את רישום ההתראות למשחק זה.
- ב. המשתמש בוחר באפשרות "הסר התראות אודות משחק זה".
- ג. המערכת מעדכנת בבסיס הנתונים את העדפותיו החדשות של משתמש זה.
- ד. המערכת מציגה למשתמש הודעה על כך שהוסר מרשימת ההתראות של משחק זה בהצלחה.

מבחני קבלה:

1. התווספות לרשימת התראות שהמשתמש אינו רשום אליה- מבחן קבלה חיובי.
2. התווספות לרשימת התראות שהמשתמש רשום אליה- מבחן קבלה שלילי.

דיאגרמת רצף:



Use Case 3.4 - הגשת תלונה למנהלי המערכת אודות מידע לא תקין

שם: הגשת תלונה למנהלי המערכת אודות מידע לא תקין.

שחקן ראשי: אוהד (משתמש).

בעלי עניין ואינטרסים: אוהד, מנהל מערכת.

תנאי קדם: המשתמש מחובר למערכת.

תנאי סיום: במערכת נרשמה תלונה אודות מידע לא תקין.

תרחיש הצלחה עיקרי:

1. המשתמש מפעיל את תרחיש השימוש.
2. המערכת מציגה למשתמש חלון הגשת תלונה.
3. המשתמש ממלא את פרטי התלונה.
4. המשתמש לוחץ על "שלח".
5. המערכת מכניסה את פרטי התלונה לבסיס הנתונים, ולתור התלונות במערכת.
6. המערכת מציגה למשתמש הודעה כי תלונתו הוגשה בהצלחה.

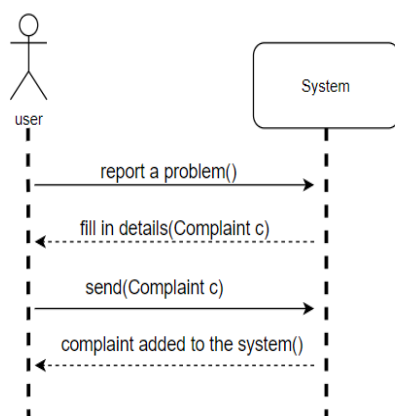
נושאים פתוחים:

1. האם ישנם שדות שעלינו להגדיר כשדות חובה עבור הגשת התלונה.
2. האם כדאי להכניס קטגוריות בכדי להגדיר את נושא התלונה.
3. כיצד עלינו להתייחס לתקלות נפוצות באתר? (ככל הנראה יהיו עליהן הרבה תגובות חוזרות) מה עושים כאשר ישנה תלונה חוזרת במערכת.
4. כאשר יש בעיה באתר, כיצד ניתן להגיש תלונה.

מבחני קבלה:

1. משתמש מכניס תלונה למערכת והתלונה נשמרת במערכת- מבחן קבלה חיובי.
2. משתמש מכניס תלונה לא תקינה למערכת – מבחן קבלה שלילי.

דיאגרמת רצף:



Use Case 3.5 - צפייה בהיסטוריית חיפושים

שם: צפייה בהיסטוריית חיפושיםשחקן ראשי: אוהד (משתמש).

בעלי עניין ואינטרסים:

תנאי קדם: המשתמש מחובר למערכת.תנאי סיום: המערכת מציגה למשתמש את היסטוריית החיפושים שלו.

תרחיש הצלחה עיקרי:

1. המשתמש מפעיל את תרחיש השימוש.
2. המערכת מבקשת מהמשתמש לבחור תאריך התחלה ותאריך סוף לצפייה בהיסטוריית החיפושים.
3. המשתמש בוחר את התאריכים הרלוונטיים עבורו.
4. המערכת מוציאה את המידע הרלוונטי מבסיס הנתונים.
5. המערכת מפיקה דוח מהנתונים שהוצאו מבסיס הנתונים.
6. המערכת מציגה למשתמש את הדוח.

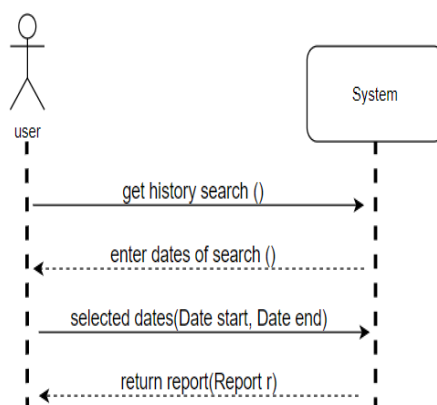
תרחישים אלטרנטיביים:

חריגה מצעד 2:

- 2.א. המשתמש בוחר תאריכים לא נכונים (תאריך סיום לפני תאריך התחלה) תאריך בהם לא היה רשום למערכת).
- 2.ב. חזרה לשלב 1.

מבחני קבלה:

1. משתמש בוחר תאריכים ומקבל דוח תואם - מבחן קבלה חיובי.
2. משתמש מכניס תאריכים לא תקינים – מבחן קבלה שלילי.
3. המשתמש מכניס תאריכים שבהם אין עבורו היסטוריית חיפושים - מבחן קבלה שלילי.

דיאגרמת רצף:

Use Case 3.6 - צפייה ועריכת פרטים מזהים אישיים

שם: צפייה ועריכת פרטים מזהים אישיים.

שחקן ראשי: אוהד (משתמש).

בעלי עניין ואינטרסים:

תנאי קדם: המשתמש מחובר למערכת.

תנאי סיום: המשתמש ערך את הפרטים הרלוונטיים עבורו.

תרחיש הצלחה עיקרי:

1. המשתמש מפעיל את תרחיש השימוש
2. המערכת מציגה למשתמש את פרטיו ומציגה לו אפשרות לעדכן פרטים אלו.
3. המשתמש בוחר לעדכן את הפרטים האישיים שלו.
4. המשתמש מעדכן את השדות הרלוונטיים.
5. המשתמש לוחץ אישור.
6. המערכת שומרת את הפרטים בבסיס נתונים.
7. המערכת מציגה למשתמש הודעה כי השינוי בוצע בהצלחה.

דרישות מיוחדות:

1. עבור כל משתמש יוצגו פרטיו בלבד.
2. רק המשתמש עצמו יוכל לעדכן את פרטיו.

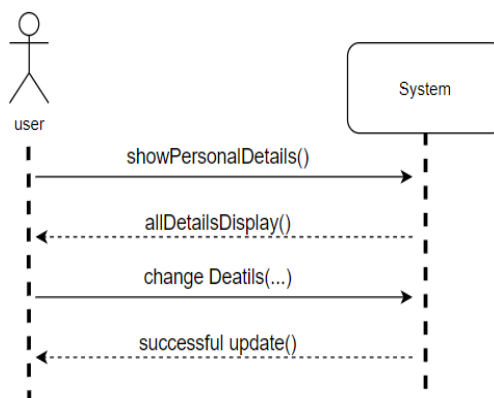
תדירות ההתרחשות: תדירות נמוכה.

נושאים פתוחים: אילו שדות ניתן לערוך? האם צריכה להיות אפשרות לשינוי שם משתמש?

מבחני קבלה:

1. משתמש עדכן את פרטיו במערכת, והפרטים עודכנו- מבחן קבלה חיובי.

דיאגרמת רצף:



שחקן \ מאמן

Use Case 4/5.1 – עדכון פרטי שחקן/מאמן

שם: עדכון פרטי שחקן/מאמן

שחקן ראשי: שחקן/מאמן

בעלי עניין ואינטרסים:

1. שחקן/מאמן אשר מעוניין שפרטיו במערכת יהיו מעודכנים ונכונים.

תנאי קדם: המשתמש מחובר למערכת.

תנאי סיום: המשתמש הצליח לעדכן את פרטיו.

תרחיש הצלחה עיקרי:

1. המשתמש מפעיל את תרחיש השימוש.

2. המערכת מציגה למשתמש את פרטיו.

3. המשתמש מעדכן את השדות אותם הוא מעוניין לערוך בפרטיו.

4. המשתמש לוחץ שמור.

5. המשתמש שומרת את הפרטים בבסיס נתונים.

6. המשתמש מציגה למשתמש הודעה כי השינוי בוצע בהצלחה.

תרחישים אלטרנטיביים:

חלופה לצעד 4: המשתמש עדכן את סיסמתו והיא לא עומדת בתנאי האבטחה

4.א. המערכת מציגה למשתמש הודעה על כך שעליו לבחור סיסמא בעלת 6 תווים לפחות.

4.ב. חזרה לשלב 4.

תדירות ההתרחשות: בתדירות גבוהה מאוד, עבור כל משתמש נע בין מס' פעמים בשבוע לבין מס' פעמים ביום.

דרישות מיוחדות:

1. עבור כל משתמש יוצגו פרטיו בלבד.

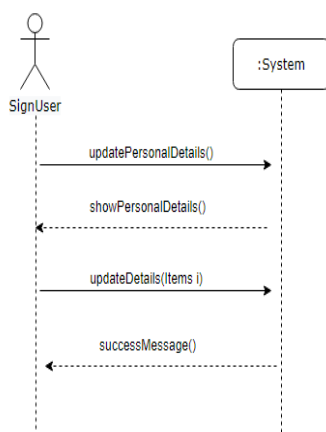
2. רק המשתמש עצמו יוכל לעדכן את פרטיו.

תדירות ההתרחשות: נמוכה מאוד.

מבחני קבלה:

1. עדכון שדות אישיים של המשתמש – מבחן קבלה חיובי.

דיאגרמת רצף:



Use Case 4/5.2 - העלאת תוכן לדף האישי

שם: העלאת תוכן לדף האישי

שחקן ראשי: שחקן ומאמן

בעלי עניין ואינטרסים:

1. שחקן ומאמן אשר מעוניין לעלות תוכן לעמוד האישי שלו.

תנאי קדם:

1. המשתמש מחובר למערכת.

2. למשתמש קיים עמוד אישי.

תנאי סיום: המשתמש הצליח לעדכן את פרטיו.

תרחיש הצלחה עיקרי:

1. המשתמש מפעיל את תרחיש השימוש.

2. המשתמש מוסיף תוכן לעמוד.

3. המשתמש לוחץ שמור.

4. המשתמש שומרת את הפרטים בבסיס נתונים.

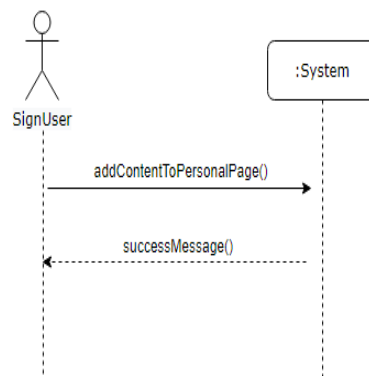
5. המשתמש מציגה למשתמש הודעה כי השינוי בוצע בהצלחה ומעדכן את העמוד האישי של המשתמש.

תדירות ההתרחשות: בינוני.

מבחני קבלה:

2. הוספת תוכן לעמוד האישי – מבחן קבלה חיובי.

דיאגרמת רצף:



בעל קבוצה

Use Case 6.1 - הוספה של קבוצה למערכת

שם: הוספה של קבוצה למערכת

שחקן ראשי: בעל הקבוצה

בעלי עניין ואינטרסים: ההתאחדות לכדורגל.

תנאי קדם:

1. בעל הקבוצה מחובר למערכת כמשתמש מסוג "מנהל".

תנאי סיום:

1. נוצרה קבוצה חדשה במערכת המוגדרת "פעילה".

2. הוגדרו הרשאות מתאימות לקבוצה החדשה עבור בעל הקבוצה.

תרחיש הצלחה עיקרי:

1. המשתמש מפעיל את תרחיש השימוש.

2. המערכת מוודא את הרשאות המשתמש לביצוע הפעולה.

3. המערכת מציגה טופס רישום קבוצה.

4. בעל הקבוצה ממלא את טופס הרישום.

5. המערכת מאמתת את פרטי הטופס.

6. המערכת שומרת את רישום הקבוצה החדשה ואת בעל הקבוצה שלה בהתאם.

7. המערכת יוצרת "קבוצה" חדשה במערכת.

8. המערכת שולחת את הבקשה להתאחדות לכדורגל.

9. ההתאחדות לכדורגל מאשרת את הבקשה לרישום הקבוצה.

10. הקבוצה מוגדרת "פעילה" במערכת.

11. המערכת מעדכנת את הרשאות הפעילות של בעל הקבוצה.

12. המערכת מציגה אישור על הוספת הקבוצה.

תרחישים אלטרנטיביים:

חריגה צעד 2:

2.א. למשתמש אין הרשאות מתאימות לביצוע הפעולה במערכת.

2.ב. המערכת מציגה הודעת שגיאה על ביצוע הפעולה.

2.ג. תרחיש השימוש הסתיים.

חריגה צעד 4 :

4.א. שם הקבוצה שנבחר כבר קיים במערכת.

4.ב. המערכת מציגה הודעת שגיאה על ביצוע הפעולה.

4.ג. תרחיש השימוש הסתיים.

חריגה צעד 7 :

7.א. ההתאחדות לכדורגל לא מאשרת את הבקשה לרישום הקבוצה.

7.ב. המערכת מציגה הודעת שגיאה על ביצוע הפעולה.

7.ג. תרחיש השימוש מסתיים.

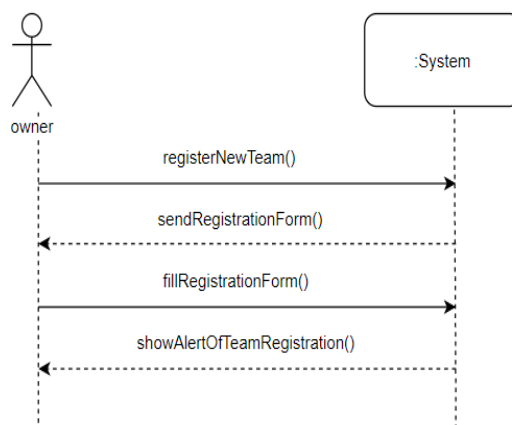
תדירות ההתרחשות : מתרחש לעיתים רחוקות.

נושאים פתוחים :

1. מה סטטוס הקבוצה שנרשמה במערכת במידה ולא ניתן אישור מההתאחדות לכדורגל על רישום הקבוצה ?

מבחני קבלה :

1. הפעלת תרחיש השימוש על ידי בעל קבוצה בעל הרשאות מתאימות והזנת קבוצה שאיננה קיימת במערכת – קבלה חיובי.
2. הפעלת תרחיש השימוש על ידי בעל קבוצה בעל הרשאות מתאימות והזנת שם קבוצה אשר קיימת במערכת (חריגה ומעבר לתרחיש אלטרנטיבי) – קבלה שלילי.
3. הפעלת תרחיש השימוש על ידי מנהל קבוצה שאינו בעל הרשאות לביצוע הפעולה במערכת- קבלה שלילי.

דיאגרמת רצף :

Use Case 6.1.1 - הוספה של נכס עבור קבוצה במערכת

שם: הוספה של נכס עבור קבוצה במערכת

שחקן ראשי: בעל קבוצה.

בעלי עניין ואינטרסים:

1. נכסי קבוצה - מנהלי קבוצה, מאמנים, שחקנים.

תנאי קדם:

1. בעל הקבוצה מחובר למערכת כמשתמש מסוג "מנהל".

תנאי סיום:

1. הנכס התווסף לנכסי הקבוצה.

תרחיש הצלחה עיקרי:

1. המשתמש מפעיל את תרחיש השימוש.
2. המערכת בודקת כי למשתמש יש הרשאות מתאימות לביצוע הפעולה.
3. המערכת מציגה לבעל הקבוצה את סוגי הנכסים הקיימים.
4. בעל הקבוצה בוחר בסוג הנכס אותו הוא מעוניין להוסיף.
5. המערכת מציגה לבעל הקבוצה את רשימת הנכסים הקיימים עבור סוג הנכס שבחר.
6. בעל הקבוצה בוחר את הנכס אותו יוסיף לקבוצה בבעלותו.
7. המערכת מוסיפה את הנכס הנבחר אל רשימת נכסי הקבוצה.
8. המערכת מציגה אישור על הוספת הנכס עבור הקבוצה.

תרחישים אלטרנטיביים:

חריגה צעד 2:

- 2.א. למשתמש אין הרשאות מתאימות לביצוע הפעולה במערכת.
- 2.ב. המערכת מציגה הודעת שגיאה על ביצוע הפעולה.
- 2.ג. תרחיש השימוש הסתיים.

חריגה צעד 4:

- 4.א. אין נכסים מהסוג הנבחר הזמינים להוספה.
- 4.ב. המערכת מציגה התראה מתאימה.
- 4.ג. תרחיש השימוש נגמר.

תדירות ההתרחשות: מתרחש לעיתים במעבר בין עונות.

נושאים פתוחים:

1. האם לכל בעלי קבוצה קיימות הרשאות זהות לגבי הוספת נכס לקבוצה?

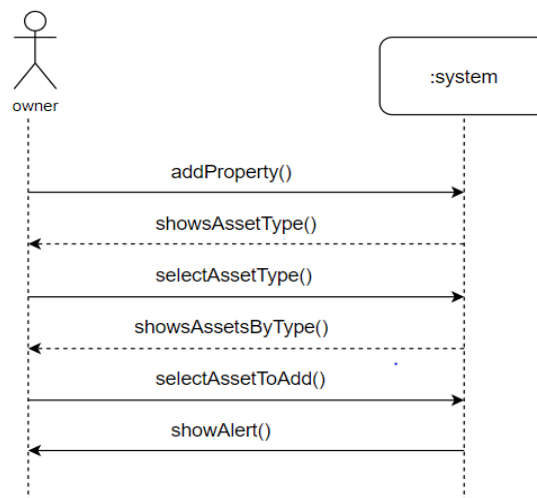
2. האם נדרש אישור מצד הנכס או בעל הנכס בעת הוספת הנכס אל הקבוצה במערכת ?

מבחני קבלה:

1. כניסה של בעל קבוצה בעל הרשאות מתאימות במערכת בחירת סוג נכס ובחירת נכס רצוי להוספה-קבלה חיובי.

2. כניסה של בעל קבוצה בעל הרשאות מתאימות במערכת בחירת סוג נכס אשר אין נכסים זמינים להוספה עבור סוג זה – קבלה שלילי

דיאגרמת רצף:



Use Case 6.1.2 - הסרת נכס מקבוצה במערכת

שם: הסרת נכס מקבוצה במערכת

שחקן ראשי: בעל קבוצה

בעלי עניין ואינטרסים:

1. מנהלי קבוצה, מאמנים, שחקנים.

תנאי קדם:

1. בעל הקבוצה מחובר למערכת כמשתמש מסוג "מנהל".

2. לקבוצה יש לפחות נכס אחד בבעלותה.

תנאי סיום:

1. הנכס איננו משויך לקבוצה במערכת.

תרחיש הצלחה עיקרי:

1. המשתמש מפעיל את תרחיש השימוש.
2. המערכת בודקת כי למשתמש הרשאות מתאימות לביצוע הפעולה.
3. המערכת מציגה את רשימת הנכסים המשויכים לקבוצה.
4. בעל הקבוצה בוחר בנכס הרצוי להסרה מתוך הרשימה.
5. המערכת מציגה הודעת אישור עבור הפעולה.
6. המערכת מחקה את הנכס שנבחר מרשימת הנכסים של הקבוצה.

תרחישים אלטרנטיביים:

חריגה צעד 2:

- א. למשתמש אין הרשאות מתאימות לביצוע הפעולה במערכת.

- ב. המערכת מציגה הודעת שגיאה על ביצוע הפעולה.

- ג. תרחיש השימוש הסתיים.

חריגה 3 : 3.א) אין נכסים המשויכים לקבוצה במערכת.

- ב. המערכת מציגה הודעה מתאימה.

- ג. תרחיש השימוש הסתיים.

תדירות ההתרחשות: U מתרחש לעיתים במעבר בין עונות.

נושאים פתוחים:

1. האם לכל בעלי קבוצה קיימות הרשאות זהות לגבי הסרת נכס מהקבוצה?

2. האם נדרש אישור מצד הנכס או בעל הנכס בעת הסרת הנכס מהקבוצה במערכת ?

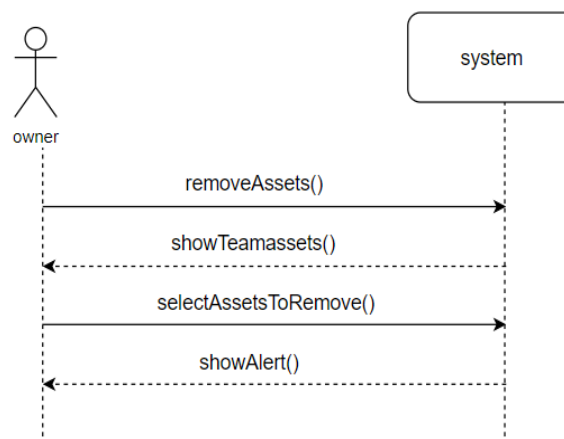
מבחני קבלה:

1. כניסה של בעל קבוצה בעל הרשאות מתאימות במערכת והסרת נכס מתוך נכסי הקבוצה – קבלה חיובי.

2. כניסה של בעל קבוצה בעל הרשאות מתאימות במערכת , כאשר לקבוצה אין נכסים המשויכים אליה במערכת – קבלה שלילי.

3. כניסה של מנהל קבוצה ללא הרשאות מתאימות לביצוע הפעולה-קבלה שלילי.

דיאגרמת רצף:



Use Case 6.1.3 - עריכת פרטי נכס של קבוצה

שם: עריכת פרטי נכס של קבוצה

שחקן ראשי: בעל הקבוצה

בעלי עניין ואינטרסים:

תנאי קדם:

1. בעל הקבוצה מחובר למערכת כמשתמש מסוג "מנהל".
2. בעל הקבוצה נמצא בדף של קבוצה המוגדרת "פעילה" במערכת ונמצאת בבעלותו.
3. לקבוצה קיים לפחות נכס אחד המשוך אליה במערכת.

תנאי סיום:

1. פרטי הנכס הרצוי עודכנו במערכת.

תרחיש הצלחה עיקרי:

1. המשתמש מפעיל את תרחיש השימוש.
2. המערכת בודקת כי למשתמש הרשאות מתאימות לביצוע הפעולה.
3. המערכת מציגה את רשימת הנכסים המשויכים לקבוצה.
4. בעל הקבוצה בוחר בנכס מתוך הרשימה המוצגת.
5. המערכת מציגה מסך של פרטי הנכס.
6. בעל הקבוצה עורך את פרטי הנכס.
7. המערכת שומרת את השינויים שהתבצעו בפרטי הנכס.
8. המערכת שולחת התראה על שמירת השינויים.

תרחישים אלטרנטיביים:

חריגה צעד 2:

2.א. למשתמש אין הרשאות מתאימות לביצוע הפעולה במערכת.

2.ב. המערכת מציגה הודעת שגיאה על ביצוע הפעולה.

2.ג. תרחיש השימוש הסתיים.

חריגה 3 : 3.א) אין נכסים המשויכים לקבוצה במערכת.

3.ב) המערכת מציגה הודעה מתאימה.

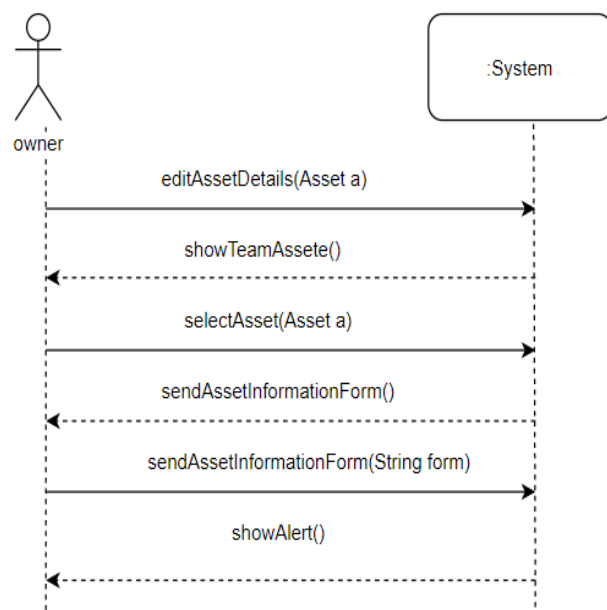
3.ג) תרחיש השימוש הסתיים.

נושאים פתוחים:

1. האם לכל בעלי קבוצה קיימות הרשאות זהות לגבי הסרת נכס מהקבוצה?
2. האם נדרש אישור מצד הנכס או בעל הנכס בעת הסרת הנכס מהקבוצה במערכת ?
3. האם יש טווח ערכים לשדות השונים המאפיינים נכס ?

מבחני קבלה:

1. כניסה של בעל קבוצה בעל הרשאות מתאימות במערכת ועריכת פרטי הנכס הרצוי – קבלה חיובי.
2. כניסה של בעל קבוצה בעל הרשאות מתאימות במערכת כאשר לקבוצה אין נכסים המקושרים אליה במערכת – קבלה שלילי
3. כניסה של מנהל קבוצה ללא הרשאות מתאימות לביצוע הפעולה-קבלה שלילי.

דיאגרמת רצף:

Use Case 6.2 - מינוי של מנוי המערכת לבעל קבוצה

שם: מינוי של מנוי המערכת לבעל קבוצה.

שחקן ראשי: בעל קבוצה

בעלי עניין ואינטרסים:

1. מנוי במערכת.

תנאי קדם:

1. בעל הקבוצה מחובר למערכת כמשתמש מסוג "מנהל".

2. בעל הקבוצה נמצא בדף של קבוצה המוגדרת "פעילה" במערכת ונמצאת בבעלותו.

3. קיים מנוי במערכת שאיננו בעל קבוצה.

תנאי סיום:

1. המנוי של המערכת הוגדר כבעל קבוצה נוסף עבור הקבוצה.

2. בעל הקבוצה הנוסף שהוגדר קיבל הרשאות של בעל קבוצה במערכת.

תרחיש הצלחה עיקרי:

1. המשתמש מפעיל את תרחיש השימוש.

2. המערכת מוודא כי המשתמש בעל הרשאות מתאימות לביצוע הפעולה.

3. המערכת מציגה תיבת חיפוש של מנויים במערכת.

4. בעל הקבוצה מבצע חיפוש ובוחר את המנוי הרצוי.

5. המערכת מאמתת כי המנוי הנבחר אינו מוגדר במערכת כ"בעל הקבוצה" במערכת.

6. המערכת מעדכנת את המנוי הנבחר לאחד מבעלי הקבוצה במערכת.

7. המערכת מגדירה עבור בעל הקבוצה שנוסף את ההרשאות מתאימות.

8. המערכת מציגה התראה על ביצוע הפעולה.

תרחישים אלטרנטיביים:

חריגה צעד 2:

2.א. למשתמש אין הרשאות מתאימות לביצוע הפעולה במערכת.

2.ב. המערכת מציגה הודעת שגיאה על ביצוע הפעולה.

2.ג. תרחיש השימוש הסתיים.

חריגה 5 : 5.א) המנוי שנבחר מוגדר כ-"בעל הקבוצה" במערכת.

5. ב) המערכת מציגה הודעת שגיאה על ביצוע הפעולה.

5. ג) חזרה לשלב 2.

תדירות ההתרחשות: לעיתים רחוקות.

נושאים פתוחים:

1. האם הפעולה מותנת באישור של המנוי הנבחר כבעל קבוצה נוסף?

מבחני קבלה:

1. כניסה של בעל קבוצה בעל הרשאות מתאימות למערכת ובחירת מנוי מערכת שאיננו מוגדר

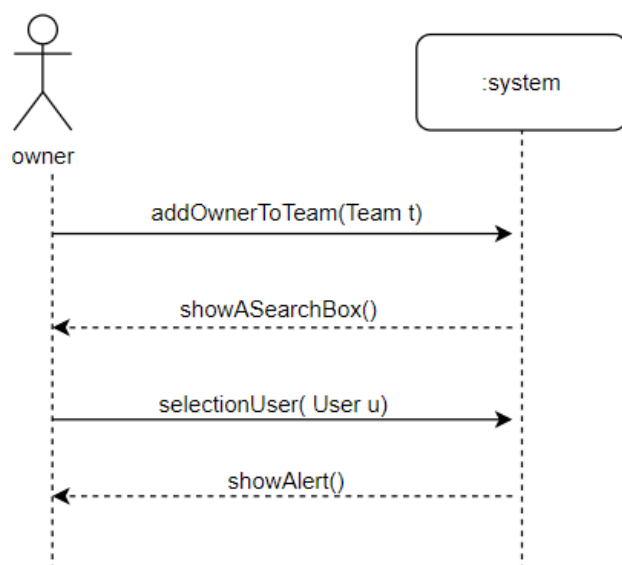
כבעל הקבוצה – מבחן קבלה חיובי

2. כניסה של בעל קבוצה בעל הרשאות מתאימות למערכת ובחירת מנוי מהמערכת אשר מוגדר

בעל הקבוצה – מבחן קבלה שלילי.

3. כניסה של משתמש שאינו בעל הרשאות מתאימות לביצוע הפעולה – קבלה שלילי.

דיאגרמת רצף:



Use Case 6.3 - הסרת מינוי של בעל קבוצה

שם: הסרת מינוי של בעל קבוצה.

שחקן ראשי: בעל קבוצה

בעלי עניין ואינטרסים:

1. בעל קבוצה הנוסף

תנאי קדם:

1. בעל הקבוצה מחובר למערכת כמשתמש מסוג "מנהל".
2. בעל הקבוצה נמצא בדף של קבוצה המוגדרת "פעילה" במערכת ונמצאת בבעלותו.
3. בעל הקבוצה (השחקן הראשי) הגדיר בעל קבוצה נוסף כבעל הקבוצה במערכת.

תנאי סיום:

1. בעל הקבוצה הנוסף הוסר מרשימת בעלי הקבוצה.
2. ההרשאות עבור פעולות של "בעל הקבוצה" במערכת הוסרו מבעל הקבוצה הנוסף עבור הקבוצה.
3. כל המינויים שניתנו על ידי בעל הקבוצה המוסר, הוסרו במערכת.

תרחיש הצלחה עיקרי:

1. המשתמש מפעיל את תרחיש השימוש.
2. המערכת מוודא כי למשתמש הרשאות מתאימות לביצוע הפעולה.
3. המערכת מציגה לבעל הקבוצה את בעלי הקבוצה הנוספים המשויכים אל הקבוצה במערכת אשר הוספו על ידו.
4. בעל הקבוצה בוחר את בעל הקבוצה אותו הוא מעוניין להסיר.
5. המערכת מסירה את בעל הקבוצה הנבחר מרשימת בעלי הקבוצה במערכת.
6. המערכת מסירה את ההרשאות של בעל הקבוצה שהוסר עבור הקבוצה.
7. המערכת מסירה את כל המינויים שהתבצעו על ידי בעל הקבוצה שהוסר.
8. המערכת שולחת התראות על ביצוע הפעולה לבעל הקבוצה שהוסר ולכל המינויים שהוסרו בעקבות פעולה זו.

תרחישים אלטרנטיביים:

חריגה צעד 2:

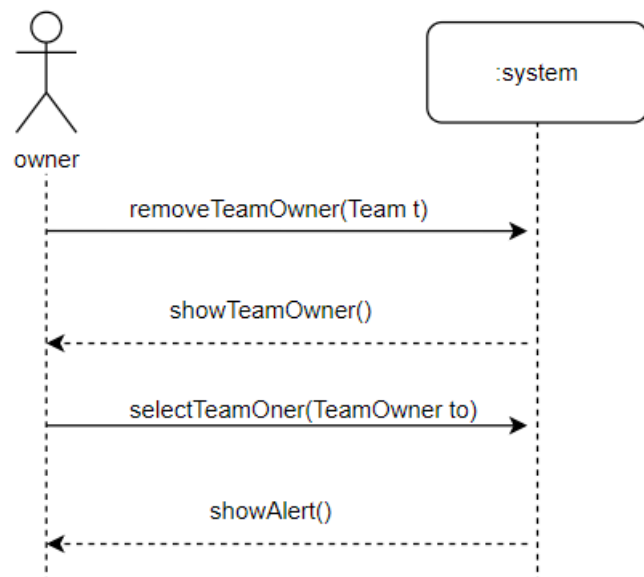
- 2.א. למשתמש אין הרשאות מתאימות לביצוע הפעולה במערכת.
- 2.ב. המערכת מציגה הודעת שגיאה על ביצוע הפעולה.
- 2.ג. תרחיש השימוש הסתיים.

תדירות ההתרחשות: לעיתים רחוקות.

מבחני קבלה:

1. כניסה של בעל קבוצה בעל הרשאות מתאימות עבור קבוצה אשר אליה משויך בעל קבוצה נוסף אחד לפחות אשר הוסף על ידי בעל הקבוצה (השחקן הראשי), והסרת בעל הקבוצה הנוסף – מבחן קבלה חיובי.
2. כניסה של בעל קבוצה בעל הרשאות מתאימות במערכת עבור קבוצה אליה לא משויך בעל קבוצה נוסף – מבחן קבלה שלילי.
3. כניסה של משתמש מסוג מנהל קבוצה ללא הרשאות מתאימות לביצוע הפעולה- קבלה שלילי.

דיאגרמת רצף:



Use Case 6.4 - מינוי מנהל קבוצה

שם: מינוי מנהל קבוצה

שחקן ראשי: בעל קבוצה

בעלי עניין ואינטרסים:

1. מנהל קבוצה.

תנאי קדם:

1. בעל הקבוצה מחובר למערכת כמשתמש מסוג "מנהל".
2. בעל הקבוצה נמצא בדף של קבוצה המוגדרת "פעילה" במערכת ונמצאת בבעלותו.
3. קיים מנוי במערכת שאינו מוגדר כבעל הקבוצה או כמנהל הקבוצה במערכת.

תנאי סיום:

1. המנוי שנבחר מונה למנהל הקבוצה במערכת.
2. עבור המנהל שמונה הוגדרו אפשרויות הניהול הזמינות עבורו במערכת.

תרחיש הצלחה עיקרי:

1. המשתמש מפעיל את תרחיש השימוש.
2. המערכת מוודא כי למשתמש הרשאות מתאימות לביצוע הפעולה.
3. המערכת מציגה תיבת חיפוש של מנויים במערכת.
4. בעל הקבוצה מזין את כתובת המייל של המשתמש הרצוי.
5. המערכת מוודא כי כתובת המייל שהוזנה הינה כתובת תקינה.
6. בעל הקבוצה מזין שם פרטי, שם משפחה של המשתמש הרצוי.
7. המערכת מאמתת כי המנוי הנבחר אינו מוגדר במערכת כ"בעל הקבוצה" או כ"מנהל הקבוצה".
8. המערכת מוסיפה את המנוי הנבחר כמנהל הקבוצה במערכת.
9. המערכת מציגה את אפשרויות הניהול שניתן להגדיר למנהל הקבוצה במערכת.
10. בעל הקבוצה בוחר את אפשרויות הניהול הרצויות עבור מנהל הקבוצה שמינה.
11. המערכת מגדירה עבור מנהל הקבוצה הממונה את ההרשאות מתאימות עבור אפשרויות הניהול שהוגדו.
12. המערכת שולחת התראה על ביצוע הפעולה.

תרחישים אלטרנטיביים:

חריגה צעד 2 :

2.א. למשתמש אין הרשאות מתאימות לביצוע הפעולה במערכת.

2.ב. המערכת מציגה הודעת שגיאה על ביצוע הפעולה.

2.ג. תרחיש השימוש הסתיים.

חריגה צעד 5 :

5.א. כתובת המייל שהוזנה אינה כתובת תקינה.

5.ב. המערכת מציגה הודעת שגיאה כי הכתובת אינה תקינה.

5.ג. תרחיש השימוש מסתיים.

חריגה צעד 7 :

7.א. המנוי שנבחר מוגדר במערכת כ-"מנהל הקבוצה" או כ-"בעל הקבוצה".

7.ב. המערכת מציגה הודעת שגיאה על ביצוע הפעולה.

7.ג. חזרה לשלב 2.

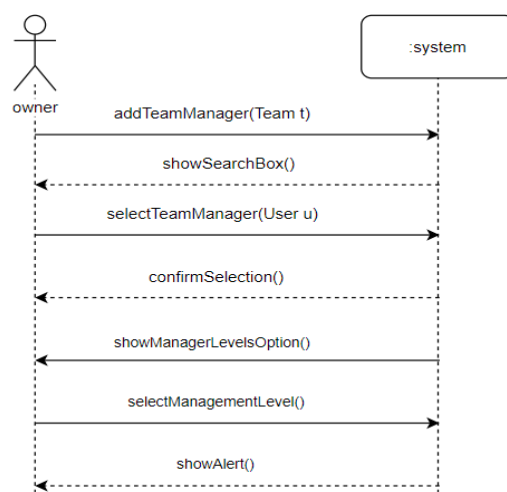
תדירות ההתרחשות : מתרחש לעיתים בתקופה של מעבר בין עונות.

נושאים פתוחים :

1. כיצד מוגדרות במערכת אפשרויות הניהול עבור מנהל קבוצה? (על פי דרגת מנהל, על פי קריטריונים שונים?)

מבחני קבלה :

1. כניסה של בעל קבוצה בעל הרשאות מתאימות עבור הקבוצה ומינוי למנהל קבוצה, של מנוי במערכת שאינו מוגדר כ"מנהל הקבוצה" או כ-"בעל הקבוצה" – מבחן קבלה חיובי.
2. כניסה של בעל קבוצה בעל הרשאות מתאימות עבור הקבוצה ומינוי למנהל הקבוצה של מנוי במערכת אשר מוגדר כ"מנהל הקבוצה" או כ-"בעל הקבוצה" – מבחן קבלה שלילי.
3. כניסה של משתמש שאינו בעל הרשאות מתאימות לביצוע הפעולה-קבלה שלילי.
4. כניסה של בעל קבוצה בעל הרשאות מתאימות והזנת כתובת מייל שאינה תקינה – קבלה שלילי.

דיאגרמת רצף :

Use Case 6.5 - הסרת מנהל קבוצה

שם: הסרת מנהל קבוצה.

שחקן ראשי: בעל קבוצה.

בעלי עניין ואינטרסים:

1. מנהל קבוצה.

תנאי קדם:

1. בעל הקבוצה מחובר למערכת כמשתמש מסוג "מנהל".

2. בעל הקבוצה נמצא בדף של קבוצה המוגדרת "פעילה" במערכת ונמצאת בבעלותו.

3. קיים מנהל עבור הקבוצה אשר מונה על ידי בעל הקבוצה(השחקן הראשי).

תנאי סיום:

1. מנהל הקבוצה הוסר מרשימת מנהלי הקבוצה במערכת.

2. ההרשאות שהוגדרו למנהל הקבוצה המוסר, הוסרו מהמנוי שלו.

תרחיש הצלחה עיקרי:

1. המשתמש מפעיל את תרחיש השימוש.

2. המערכת מציגה לבעל הקבוצה את מנהלי הקבוצה המשויכים אל הקבוצה במערכת אשר הוספו על ידו.

3. בעל הקבוצה בוחר את מנהל הקבוצה אותו הוא מעוניין להסיר.

4. המערכת מסירה את מנהל הקבוצה הנבחר מרשימת מנהלי הקבוצה במערכת.

5. המערכת מסירה את ההרשאות של מנהל הקבוצה שהוסר עבור הקבוצה.

6. המערכת שולחת התראה על ביצוע הפעולה למנהל הקבוצה שהוסר.

7. המערכת שולחת התראה על ביצוע הפעולה.

תרחישים אלטרנטיביים:

חריגה צעד 2:

2.א. למשתמש אין הרשאות מתאימות לביצוע הפעולה במערכת.

2.ב. המערכת מציגה הודעת שגיאה על ביצוע הפעולה.

2.ג. תרחיש השימוש הסתיים.

חריגה צעד 3:

3.א. לא קיימים מנהלי קבוצה אשר הוגדרו עבור הקבוצה על ידי מנהל הקבוצה הנ"ל.

3.ב. המערכת מציגה הודעת שגיאה על ביצוע הפעולה.

3.ג. תרחיש השימוש מסתיים.

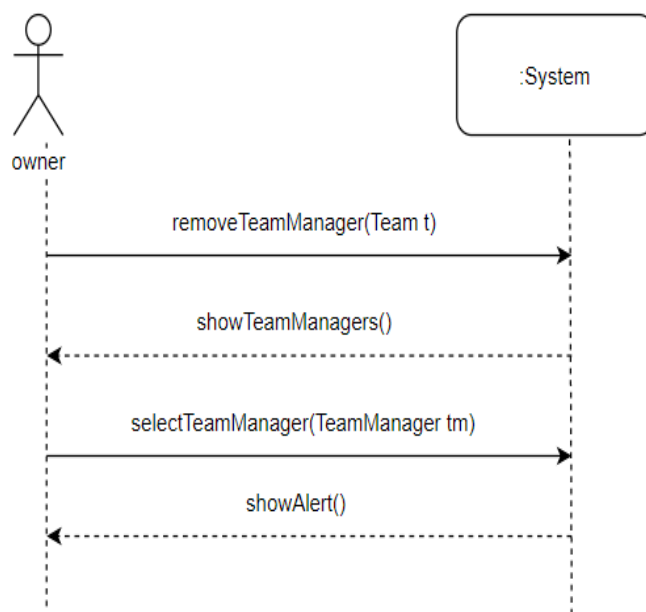
תלויות טכנולוגיות וסוגי מידע: מערכת לשליחת התראות.

תדירות ההתרחשות: מתרחש לעיתים בתקופה של מעבר בין עונות.

מבחני קבלה:

1. בעל הקבוצה אשר מחובר כמשתמש במערכת עם הרשאות מתאימות עבור הקבוצה מסיר מנהל אשר מונה למנהל בקבוצה זו על ידו – מבחן קבלה חיובי
2. בעל הקבוצה אשר מחובר כמשתמש במערכת בעל הרשאות מתאימות לקבוצה מנסה להסיר מנהל קבוצה כאשר לא הוגדר אף מנהל לקבוצה זו על ידו – מבחן קבלה שלילי.
3. המשתמש אינו בעל הרשאות מתאימות לביצוע הפעולה – קבלה שלילי.

דיאגרמת רצף:



Use Case 6.6.1 - סגירת קבוצה

שם: סגירת קבוצה.

שחקן ראשי: בעל קבוצה.

בעלי עניין ואינטרסים:

1. בעלי קבוצה נוספים

2. מנהלי קבוצה, מאמנים, שחקנים.

תנאי קדם:

1. בעל הקבוצה מחובר למערכת כמשתמש מסוג "מנהל".

2. בעל הקבוצה נמצא בדף של קבוצה המוגדרת "פעילה" במערכת ונמצאת בבעלותו.

תנאי סיום:

1. הקבוצה מוגדרת כ"לא פעילה" במערכת.

2. בעלי הקבוצה, מנהלי הקבוצה ומנהלי המערכת קיבלו התראה אודות סגירת הקבוצה.

3. פעילות העבר של הקבוצה נשמרה במערכת.

תרחיש הצלחה עיקרי:

1. המשתמש מפעיל את תרחיש השימוש.

2. המערכת מוודא כי המשתמש בעל הרשאות מתאימות לביצוע הפעולה.

3. המערכת מציגה התראה לקבלת אישור על ביצוע הפעולה.

4. בעל הקבוצה מאשר את הפעולה

5. המערכת מגדירה את הקבוצה כ"לא פעילה".

6. המערכת שולחת התראות לבעלי הקבוצה, מנהלי הקבוצה ומנהלי המערכת אודות סגירת הקבוצה.

7. המערכת מסירה את ההרשאות של המנויים השונים עבור הקבוצה.

8. המערכת שומרת את המידע על פעילות העבר של הקבוצה.

9. המערכת שולחת התראה על סגירת הקבוצה במערכת.

תרחישים אלטרנטיביים:

חריגה צעד 2:

2.א. למשתמש אין הרשאות מתאימות לביצוע הפעולה במערכת.

2.ב. המערכת מציגה הודעת שגיאה על ביצוע הפעולה.

2.ג. תרחיש השימוש הסתיים.

חלופה צעד 4 :

4.א. בעל הקבוצה מבטל את הפעולה.

4.ב. המערכת מציגה הודעה כי הפעולה בוטלה.

4.ג. תרחיש השימוש מסתיים.

תלויות טכנולוגיות וסוגי מידע : מערכת לשליחת התראות.

תדירות ההתרחשות : מתרחש לעיתים רחוקות.

נושאים פתוחים :

1. איזה מידע יש לשמור על פעילות הקבוצה בעת סגירתה?

2. באיזה פורמט המידע על הקבוצה יישמר ?

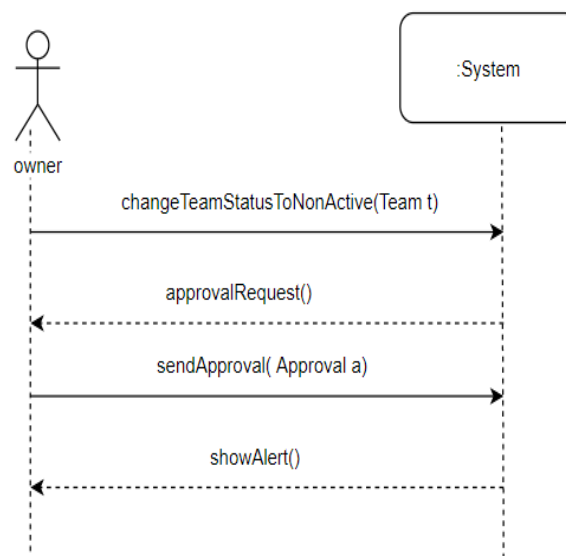
מבחני קבלה :

1. בעל הקבוצה מחובר למערכת עם הרשאות מתאימות עבור הקבוצה, סוגר את הקבוצה במערכת – קבלה חיובי.

2. בעל הקבוצה מחובר למערכת עם הרשאות מתאימות אך אין קבוצה בבעלותו במערכת – קבלה שלילי.

3. המשתמש אינו בעל הרשאות מתאימות לביצוע הפעולה במערכת-קבלה שלילי.

דיאגרמת רצף :



Use Case 6.6.2 - פתיחה מחדש של קבוצה.

שם: פתיחה מחדש של קבוצה.

שחקן ראשי: בעל קבוצה.

בעלי עניין ואינטרסים:

1. בעלי הקבוצה.
2. מנהלי הקבוצה.
3. מנהלי המערכת.

תנאי קדם:

1. בעל הקבוצה מחובר כמשתמש רשום מסוג "מנהל".
2. קיימת קבוצה אשר נסגרה על ידי בעל הקבוצה הנ"ל.
3. המידע אודות פעולת העבר של הקבוצה שמור במערכת.

תנאי סיום:

1. הקבוצה מוגדרת "פעילה" במערכת.
2. נשלחו התראות לבעלי הקבוצה, מנהלי הקבוצה ומנהל המערכת אודות פתיחת הקבוצה מחדש.
3. ההרשאות עבור הקבוצה הוגדרו מחדש במערכת עבור בעלי העניין.

תרחיש הצלחה עיקרי:

1. המשתמש מפעיל את תרחיש השימוש.
2. המערכת מוודא כי למשתמש הרשאות מתאימות לביצוע הפעולה.
3. המערכת מציגה לבעל הקבוצה את רשימת הקבוצות שנסגרו על ידו.
4. בעל הקבוצה בוחר בקבוצה הרצויה.
5. המערכת מוודא כי הקבוצה מוגדרת כ"לא פעילה".
6. המערכת מגדירה את קבוצה כ"פעילה" במערכת.
7. התראה אודות פתיחת הקבוצה מחדש נשלחות לבעלי הקבוצה, מנהלי הקבוצה ומנהל המערכת.
8. המערכת מגדירה עבור בעלי הקבוצה, מנהלי הקבוצה ומנהלי המערכת את ההרשאות המתאימות עבור קבוצה שנפתחה מחדש.
9. המערכת שולחת התראה על פתיחת הקבוצה במערכת.

תרחישים אלטרנטיביים:חריגה צעד 2:

2.א. למשתמש אין הרשאות מתאימות לביצוע הפעולה במערכת.

2.ב. המערכת מציגה הודעת שגיאה על ביצוע הפעולה.

2.ג. תרחיש השימוש הסתיים.

חריגה צעד 4:

4.א. הקבוצה מוגדרת כ"פעילה" או כ"סגורה לצמיתות" במערכת.

4.ב. המערכת מציגה הודעת שגיאה על ביצוע הפעולה.

4.ג. תרחיש השימוש הסתיים.

תלויות טכנולוגיות וסוגי מידע: שימוש במערכת לשליחת התרעות.

תדירות ההתרחשות: מתרחש לעיתים רחוקות.

נושאים פתוחים:

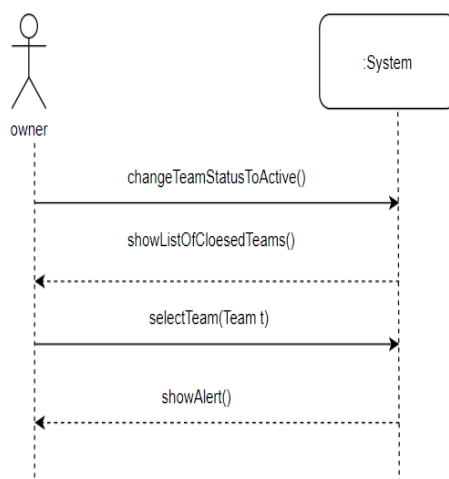
1. אם בעלי העניין שהוצגו הוגדרו כבעלי עניין בקבוצות אחרות במערכת כיצד יש לנהל את מתן ההרשאות?

מבחני קבלה:

1. בעל הקבוצה מחובר למערכת, וקיימת במערכת לפחות קבוצה אחת אשר הוגדרה "לא פעילה" במערכת על ידו, בעל הקבוצה פותח מחדש את הקבוצה במערכת – מבחן קבלה חיובי.

2. בעל הקבוצה מחובר למערכת, לא הוגדרה במערכת קבוצה כ"לא פעילה" על ידי בעל הקבוצה, בעל הקבוצה מבקש לפתוח מחדש קבוצה במערכת – מבחן קבלה שלילי.

המשתמש אינו בעל הרשאות מתאימות לביצוע הפעולה במערכת-קבלה שלילי.

דיאגרמת רצף:

Use Case 6.7 - דיווח על פעולה פיננסית של קבוצה

שם: דיווח על פעולה פיננסית של קבוצה.

שחקן ראשי: בעל קבוצה

בעלי עניין ואינטרסים:

תנאי קדם:

1. בעל הקבוצה מחובר למערכת כמשתמש מסוג "מנהל".
2. בעל הקבוצה נמצא בדף של קבוצה המוגדרת "פעילה" במערכת ונמצאת בבעלותו.

תנאי סיום:

1. תועדה פעולה פיננסית של הכנסה/הוצאה עבור הקבוצה במערכת.

תרחיש הצלחה עיקרי:

1. המשתמש מפעיל את תרחיש השימוש.
2. המערכת מוודא כי המשתמש בעל הרשאות מתאימות לביצוע הפעולה.
3. המערכת מציגה לבעל הקבוצה אפשרות לדיווח על הכנסה או הוצאה.
4. בעל הקבוצה בוחר בפעולה הרצויה.
5. המערכת מציגה לבעל הקבוצה טופס פרטי דיווח עבור פעולה פיננסית.
6. בעל הקבוצה ממלא את הטופס במערכת.
7. בעל הקבוצה שולח את הטופס.
8. המערכת שומרת את הפעולה הפיננסית שנבחרה תחת האפשרות הרצויה.
9. המערכת שולחת התראה על ביצוע הפעולה.

תרחישים אלטרנטיביים:

חריגה צעד 2:

- א. למשתמש אין הרשאות מתאימות לביצוע הפעולה במערכת.
- ב. המערכת מציגה הודעת שגיאה על ביצוע הפעולה.
- ג. תרחיש השימוש הסתיים.

חריגה צעד 6:

- א. בעל הקבוצה לא מילא את כל פרטי טופס הדיווח עבור הפעולה.
- ב. המערכת מציגה הודעת שגיאה על מילוי הטופס.

6.ג. המערכת מציגה לבעל הקבוצה את הטופס למילוי.

6.ד. בעל הקבוצה ממלא את הפרטים החסרים בטופס.

6.ה. חזרה לשלב 6.

תדירות ההתרחשות: מתרחש לעיתים שכיחות, במהלך העונה ובין עונות.

נושאים פתוחים:

1. האם בנוסף לתיעוד הפעולות הפיננסיות מתבצע חישוב פיננסי?

2. אילו שדות הם שדות המוגדרים חובה במילוי הטופס?

3. האם יש לדווח למערכת המס?

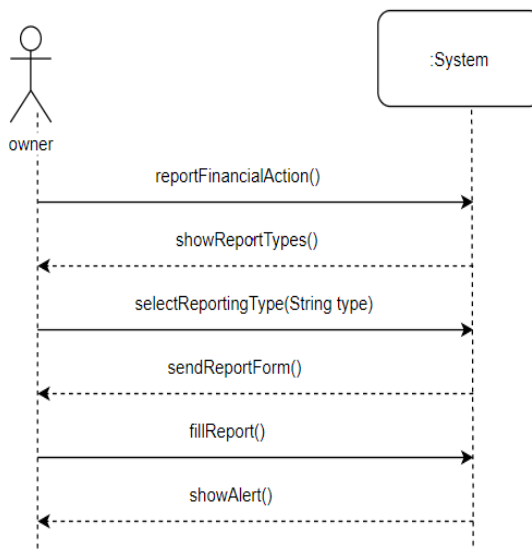
מבחני קבלה:

1. בעל הקבוצה מחובר למערכת עם הרשאות מתאימות עבור הקבוצה בוחר בדיווח על פעולה פיננסית - קבלה חיובי.

2. בעל קבוצה מחובר למערכת עם הרשאות מתאימות אך אין במערכת קבוצה בבעלותו - קבלה שלילי.

3. המשתמש אינו בעל הרשאות מתאימות לביצוע הפעולה – קבלה שלילי

דיאגרמת רצף:



מנהל מערכת

Use Case 8.1 - סגירת קבוצה לצמיתות

שם: סגירת קבוצה לצמיתות

שחקן ראשי: מנהל המערכת.

בעלי עניין ואינטרסים:

תנאי קדם:

1. מנהל המערכת מחובר למערכת ובעל הרשאות מתאימות.

2. הקבוצה אותה רוצים לסגור קיימת במערכת.

תנאי סיום:

1. הקבוצה נסגרה לצמיתות.

תרחיש הצלחה עיקרי:

1. מנהל המערכת מפעיל את תרחיש השימוש.

2. המערכת מציגה למנהל המערכת את רשימת הקבוצות הקיימות.

3. מנהל המערכת בוחר את הקבוצה אותה הוא רוצה לסגור.

4. המערכת שולחת התראות לבעלי ומנהלי הקבוצה.

5. המערכת שומרת את כל פעילויות העבר.

6. המערכת סוגרת את הקבוצה.

תרחישים אלטרנטיביים:

חריגה מצעד 4: כישלון בשליחת ההתראות לבעלי ומנהלי הקבוצות

4.א. המערכת מציגה למנהל המערכת הודעה מתאימה.

4.ב. חזרה לשלב 3 בתרחיש ההצלחה הראשי.

חריגה מצעד 4: כישלון בשמירת פעילויות העבר של הקבוצה

4.א. המערכת מציגה למנהל המערכת הודעה מתאימה.

4.ב. חזרה לשלב 3 בתרחיש ההצלחה הראשי.

תלויות טכנולוגיות וסוגי מידע:

1. מערכת שליחת התראות על מנת לשלוח את ההתראות לבעלי ומנהלי הקבוצה.

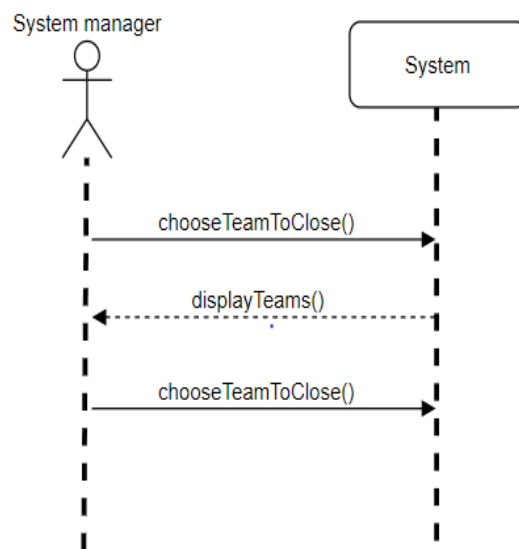
נושאים פתוחים:

1. באיזה אופן יש לשלוח את ההתראות אל בעלי ומנהלי הקבוצה - SMS/EMAIL?

מבחני קבלה:

1. הסרת קבוצה שכבר הוסרה בעבר – קבלה שלילי.
2. הסרת קבוצה שקיימת במערכת והסטטוס שלה מוגדר כפעילה – קבלה חיובי.

דיאגרמת רצף:



Use Case 8.2 - הסרת מנוי מהמערכת

שם: הסרת מנוי מהמערכת

שחקן ראשי: מנהל המערכת.

בעלי עניין ואינטרסים:

תנאי קדם:

1. מנהל המערכת מחובר למערכת ובעל הרשאות מתאימות.

2. המנוי קיים במערכת.

תנאי סיום: המנוי הוסר מהמערכת.

תרחיש הצלחה עיקרי:

1. מנהל המערכת מפעיל את תרחיש השימוש.

2. המערכת מציגה למנהל המערכת את רשימת המנויים הקיימים.

3. מנהל המערכת מקיש את תעודת הזהות של המנוי אותו הוא רוצה להסיר.

4. המערכת מאמתת כי תעודת הזהות קיימת ומשויכת למנוי במערכת.

5. המערכת מוודאת כי מחיקת המשתמש שומרת על אילוצי הנכונות של המערכת.

6. המערכת שולחת התראה למנוי על הסרתו.

7. המערכת מסירה את המנוי.

תרחישים אלטרנטיביים:

חריגה מצעד 4: מנהל המערכת מזין תעודת זהות שגויה

4.א. המערכת מציגה למנהל המערכת הודעה מתאימה.

4.ב. חזרה לשלב 2 בתרחיש ההצלחה הראשי.

חריגה מצעד 5: המשתמש הינו בעל הקבוצה היחיד של קבוצה מסויימת

5.א. המערכת מציגה למנהל המערכת הודעה מתאימה.

5.ב. חזרה לשלב 2 בתרחיש ההצלחה הראשי.

תלויות טכנולוגיות וסוגי מידע:

1. מערכת שליחת התראות על מנת לשלוח למנוי התראה על הסרתו

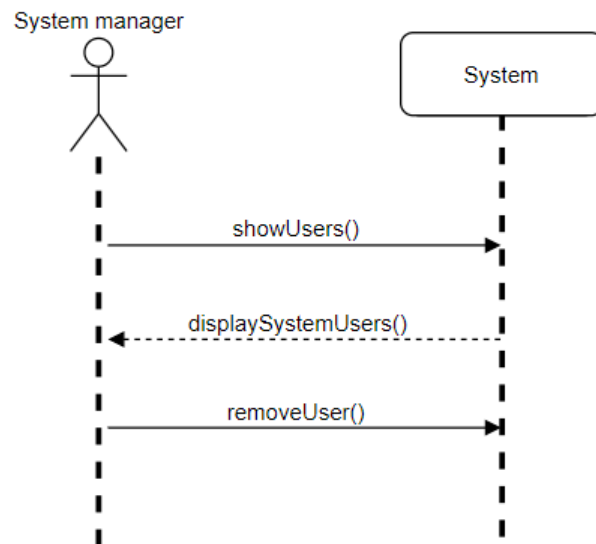
נושאים פתוחים:

1. באיזה אופן יש לשלוח את ההתראה - SMS/EMAIL?

מבחני קבלה:

1. הסרת מנוי לא קיים - קבלה שלילי
2. הסרת מנוי קיים - קבלה חיובי

דיאגרמת רצף:



Use Case 8.3.1 - צפייה בתלונות מנויים

שם: צפייה בתלונות מנויים

שחקן ראשי: מנהל המערכת

תנאי קדם:

1. מנהל המערכת מחובר למערכת ובעל הרשאות מתאימות.

תנאי סיום: מנהל המערכת צפה בתלונות.

תרחיש הצלחה עיקרי:

1. מנהל המערכת מפעיל את תרחיש השימוש.

2. המערכת מציגה למנהל המערכת את תלונות המנויים הקיימות.

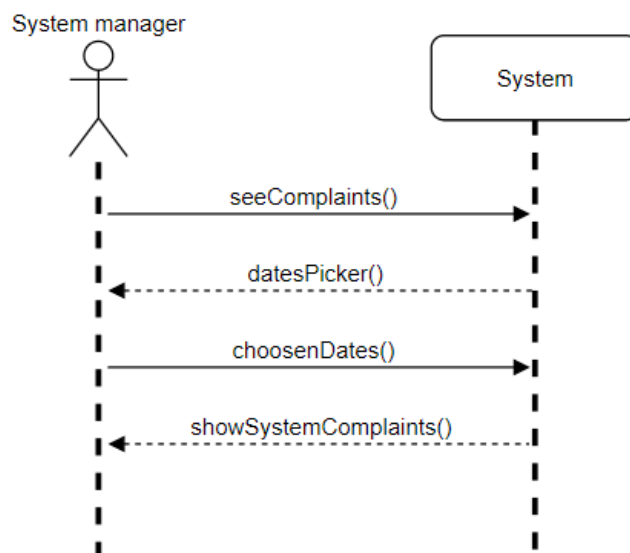
נושאים פתוחים:

1. באיזה אופן יש להציג את התלונות – ממוינות לפי תאריך?

מבחני קבלה:

1. צפייה בתלונות המנויים מנהל המערכת – קבלה חיובי.

דיאגרמת רצף:



Use Case 8.3.2 - מתן תגובה על תלונה ממנויים

שם: מתן תגובה על תלונה ממנויים

שחקן ראשי: מנהל המערכת.

תנאי קדם:

1. מנהל המערכת מחובר למערכת ובעל הרשאות מתאימות.

2. תלונה קיימת.

תנאי סיום: מנהל המערכת הגיב על התלונה.

תרחיש הצלחה עיקרי:

1. מנהל המערכת מפעיל את תרחיש השימוש.

2. המערכת מבקשת ממנהל המערכת להזין תגובה עד 100 תווים.

3. מנהל המערכת מזין את התגובה.

4. המערכת מפרסמת את התגובה.

5. המערכת שולחת התראה למנוי כי הוזנה תגובה לתלונה.

תלויות טכנולוגיות וסוגי מידע: מערכת לשליחת התראות.

נושאים פתוחים:

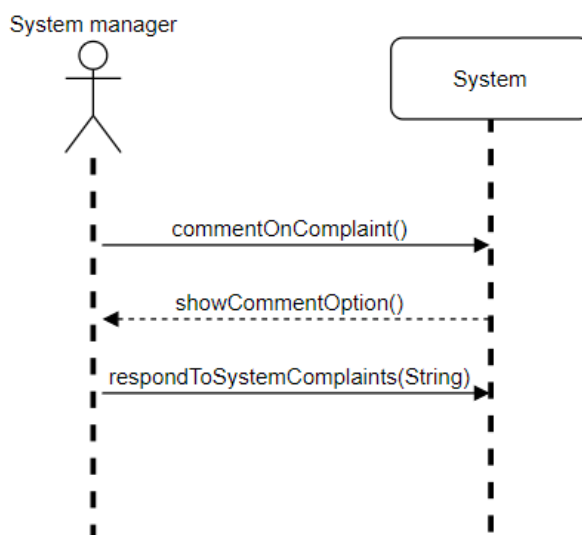
1. באיזה אופן יש לשלוח את ההתראה – SMS/EMAIL?

מבחני קבלה:

1. תגובה על תלונה שמוגדרת כסגורה – קבלה שלילי.

2. תגובה על תלונה קיימת – קבלה חיובי.

דיאגרמת רצף:



Use Case 8.4 - צפייה במידע על התנהלות המערכת

שם : צפייה במידע על התנהלות המערכת

שחקן ראשי : מנהל המערכת.

תנאי קדם :

1. מנהל המערכת מחובר למערכת ובעל הרשאות מתאימות.

תנאי סיום : מנהל המערכת סיים לצפות במידע.

תרחיש הצלחה עיקרי :

1. מנהל המערכת מפעיל את תרחיש השימוש.
2. המערכת מבקשת ממנהל המערכת לבחור את טווח הזמנים המבוקש.
3. מנהל המערכת מזין את הטווח הרצוי.
4. המערכת מאמתת כי טווח הזמנים תקין.
5. המערכת מציגה את כל הפעולות שהתרחשו בטווח הזמנים המבוקש.

תרחישים אלטרנטיביים :

חריגה מצעד 4 : מנהל המערכת מזין טווח זמנים לא תקין

4.4 המערכת מציגה הודעה מתאימה.

4.4 ב. חזרה לשלב 2 בתרחיש הצלחה הראשי.

תלויות טכנולוגיות וסוגי מידע : גישה לקובץ ה-log.

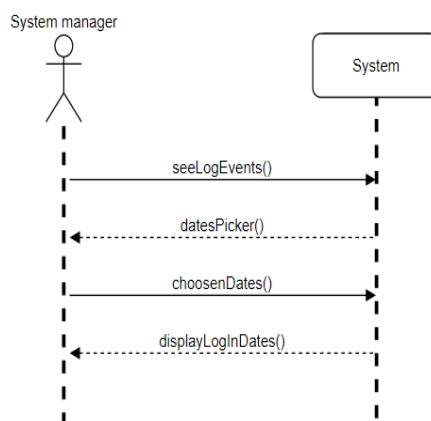
נושאים פתוחים :

1. האם יש לאפשר סינון נוסף של המידע? לדוג': רק אירועי הרשמה של קבוצה חדשה.

מבחני קבלה :

1. משתמש שאינו מנהל המערכת מנסה לצפות במידע על התנהלות המערכת – קבלה שלילי.
2. מנהל המערכת מבקש לצפות במידע על התנהלות המערכת – קבלה חיובי.
3. מנהל המערכת מבקש לצפות במידע על התנהלות המערכת בטווח זמנים לא תקין – קבלה שלילי.

דיאגרמת רצף :



Use Case 8.5 - הפעלת בניית מודל מערכת ההמלצה

שם: הפעלת בניית מודל מערכת ההמלצה

שחקן ראשי: מנהל המערכת.

תנאי קדם:

1. מנהל המערכת מחובר למערכת ובעל הרשאות מתאימות.

תנאי סיום: התחילה בניית מודל מערכת ההמלצה.

תרחיש הצלחה עיקרי:

1. מנהל המערכת מפעיל את תרחיש השימוש.
2. המערכת מבקשת ממנהל המערכת לבחור על מה תתבסס מערכת ההמלצה.
3. מנהל המערכת מזין את הפרמטרים הרצויים על פיהם תתבסס מערכת ההמלצה.
4. המערכת מאמתת את הפרמטרים שהוזנו.
5. המערכת מתחילה את בניית מודל מערכת ההמלצה בהתאם לפרמטרים הרצויים.

תרחישים אלטרנטיביים:

חריגה מצעד 4: מנהל המערכת מזין פרמטר לא תקין

א.4 המערכת מציגה הודעה מתאימה.

ב.4 חזרה לשלב 2 בתרחיש הצלחה הראשי.

תלויות טכנולוגיות וסוגי מידע:

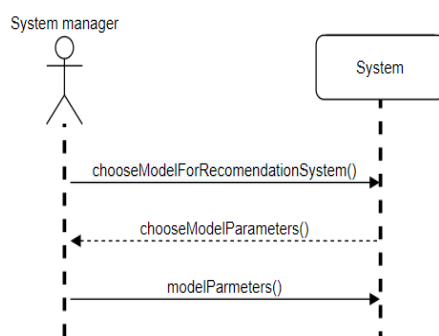
1. מודל למערכת המלצה.

נושאים פתוחים:

1. האם יש לבחור מראש את הפרמטרים ולא לתת אופציה למנהל המערכת לבחור את הפרמטרים עליהם תתבסס מערכת ההמלצה?

מבחני קבלה:

6. משתמש שאינו מנהל המערכת מנסה לבנות את המודל של מערכת ההמלצה – קבלה שלילי.
7. מנהל המערכת מבקש להפעיל את המודל על בסיס פרמטרים נכונים – קבלה חיובי.
8. מנהל המערכת מבקש להפעיל את המודל על בסיס פרמטרים לא נכונים – קבלה שלילי.



דיאגרמת רצף:

נציג התאחדות**Use Case 9.1 – הגדרת ליגה חדשה****שם:** הגדרת ליגה חדשה**שחקן ראשי:** נציג ההתאחדות.**בעלי עניין ואינטרסים:****תנאי קדם:** המשתמש רשום כמנוי באתר, בעל הרשאות של נציג התאחדות ומחובר לאתר.**תנאי סיום:** נוצרה ליגה חדשה במערכת.**תרחיש הצלחה עיקרי:**

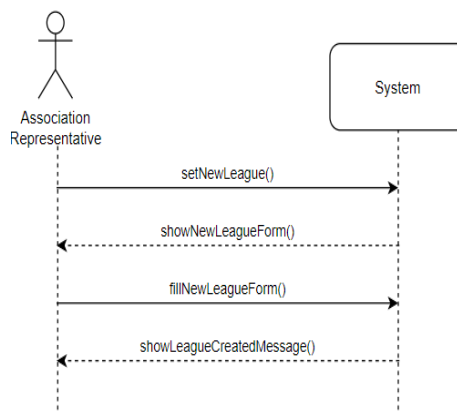
1. המשתמש מפעיל את תרחיש השימוש.
2. המערכת מציגה למשתמש טופס להזנת שם הליגה ורמת השיפוט.
3. המשתמש מזין את שם הליגה החדשה.
4. המערכת בודקת כי לא קיימת במערכת ליגה בעלת שם זהה.
5. המערכת יוצרת ליגה חדשה במערכת.
6. המערכת מציגה למשתמש הודעה כי הליגה נוצרה בהצלחה.

תרחישים אלטרנטיביים:**חריגה מצעד 4: קיימת ליגה בעלת שם זהה**

- א.4. המערכת מציגה בטופס הודעת שגיאה כי השם כבר קיים.
- ב.4. חזרה לצעד 2.

מבחני קבלה:

1. הגדרת ליגה חדשה בעלת שם ייחודי – קבלה חיובי.
2. הגדרת ליגה חדשה בעלת שם הקיים במערכת – קבלה שלילי.

דיאגרמת רצף:

Use Case 9.2 – הגדרת עונה חדשה לליגה קיימת

שם: הגדרת עונה חדשה לליגה קיימת

שחקן ראשי: נציג ההתאחדות.

בעלי עניין ואינטרסים:

תנאי קדם:

1. המשתמש רשום כמנוי באתר, בעל הרשאות של נציג התאחדות ומחובר לאתר.

2. המשתמש נמצא בדף הליגה הרלוונטית.

תנאי סיום: נוצרה עונה חדשה לליגה הרלוונטית.

תרחיש הצלחה עיקרי:

1. המשתמש מפעיל את תרחיש השימוש.

2. המערכת מבקשת מהמשתמש להזין את השנה בה העונה תתקיים.

3. המשתמש מזין את השנה בה תתרחש העונה ואת תאריך פתיחת העונה.

4. המערכת מוודאת כי לא קיימת במערכת עונה לליגה בשנה זו.

5. המערכת יוצרת עונה חדשה לליגה במערכת.

6. המערכת מציגה למשתמש הודעה כי הליגה נוצרה בהצלחה(עם מדיניות שיבוץ וניקוד ברירת מחדל).

תרחישים אלטרנטיביים:

חריגה מצעד 4: קיימת עונה לליגה בשנה שהוזנה

א.4. המערכת מציגה בטופס הודעת שגיאה כי העונה כבר קיימת.

ב.4. חזרה לצעד 2

חריגה מצעד 4: הוזנה שנה לא חוקית

א.4. המערכת מציגה בטופס הודעת שגיאה כי השנה אינה חוקית.

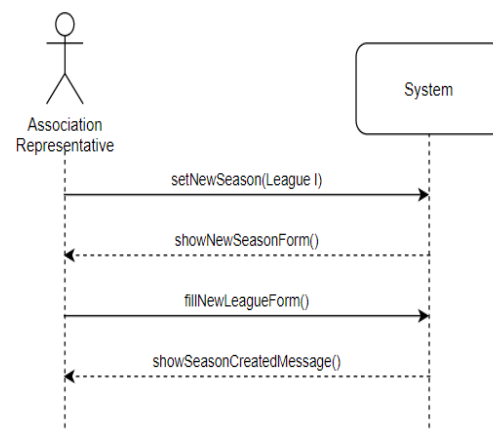
ב.4. חזרה לצעד 2

מבחני קבלה:

1. הגדרת עונה חדשה לליגה קיימת בשנה חדשה – קבלה .

2. הגדרת עונה חדשה לליגה קיימת בשנה בה כבר קיימת עונה -קבלה שלילי.

3. הגדרת עונה חדשה לליגה קיימת בשנה לא חוקית – קבלה שלילי.

דיאגרמת רצף:

Use Case 9.3.1 – מינוי שופט חדש במערכת

שם: מינוי שופט חדש במערכת.

שחקן ראשי: נציג ההתאחדות.

בעלי עניין ואינטרסים: שופט.

תנאי קדם:

1. המשתמש רשום כמנוי באתר, בעל הרשאות של נציג התאחדות ומחובר לאתר.

תנאי סיום: השופט נרשם במערכת ונשלחה אליו הזמנה למערכת.

תרחיש הצלחה עיקרי:

1. המשתמש מפעיל את תרחיש השימוש (לוחץ על כפתור "הוסף שופט חדש")
2. המערכת מבקשת מהמשתמש להזין את ת"ז, שם והכשרת השופט.
3. המשתמש מזין את פרטי השופט.
4. המערכת מוודאת כי לא קיים במערכת שופט בעל ת"ז זהה.
5. המערכת מבקשת מהמשתמש להזין את כתובת המייל של השופט לצורך שליחת הזמנה.
6. המשתמש מזין למערכת את כתובת המייל של השופט.
7. המערכת מוודאת כי כתובת המייל תקינה.
8. המערכת יוצרת משתמש חדש לשופט במערכת עם הרשאות מתאימות.
9. המערכת שולחת לכתובת המייל של השופט הזמנה למערכת עם פרטי התחברות ראשוניים (שם משתמש וסיסמא)
10. המערכת מציגה למשתמש הודעה כי השופט נוסף בהצלחה למערכת וכי נשלחה לו הזמנה.

תרחישים אלטרנטיביים:

חריגה מצעד 4: קיים שופט בעל ת"ז או כתובת אימייל זהה במערכת.

4.א. המערכת מציגה בטופס הודעת שגיאה כי השופט כבר קיים.

4.ב. חזרה לצעד 2

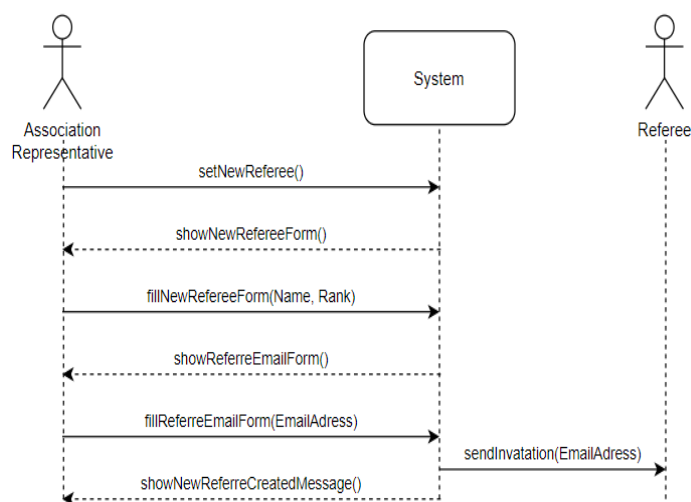
חריגה מצעד 7: כתובת המייל או מספר ת"ז שהוזן אינו תקני.

7.א. המערכת מציגה בטופס הודעת שגיאה כי הקלט אינו תקני.

7.ב. חזרה לצעד 5

מבחני קבלה:

1. הוספת שופט חדש למערכת בעל כתובת תקנית – קבלה.
2. הוספת שופט עם אימייל שכבר קיים למערכת – קבלה שלילי
3. הוספת שופט עם ת"ז שכבר קיימת במערכת - קבלה שלילי
4. הוספת שופט עם ת"ז לא חוקי – קבלה שלילי
5. הוספת שופט חדש למערכת עם כתובת מייל לא תקנית.

דיאגרמת רצף:

Use Case 9.3.2 – הסרת שופט קיים מהמערכת

שם: הסרת שופט קיים מהמערכת.

שחקן ראשי: נציג ההתאחדות.

בעלי עניין ואינטרסים: שופט.

תנאי קדם:

1. המשתמש רשום כמנוי באתר, בעל הרשאות של נציג התאחדות ומחובר לאתר.

2. המשתמש נמצא בדף השופט הרלוונטי.

תנאי סיום: השופט הוסר מהמערכת.

תרחיש הצלחה עיקרי:

1. המשתמש מפעיל את תרחיש השימוש (לוחץ על כפתור "הסר שופט").

2. המערכת מציגה למשתמש חלונית אזהרה ומבקשת אישור נוסף למחיקת השופט.

3. המשתמש מאשר את הסרת השופט.

4. המערכת מוחקת את כל שיבוצי המשחקים של השופט.

5. המערכת מסירה את השופט מהמערכת.

6. המערכת מציגה למשתמש הודעה כי השופט הוסר בהצלחה מהמערכת.

תרחישים אלטרנטיביים:

חלופה מצעד 3: המשתמש מבטל את הסרת השופט.

3.א. המערכת מחזירה את המשתמש לדף השופט

נושאים פתוחים:

1. האם לאפשר הסרת שופט שמשוּבץ למשחקים או מקושר לעונה מסוימת.

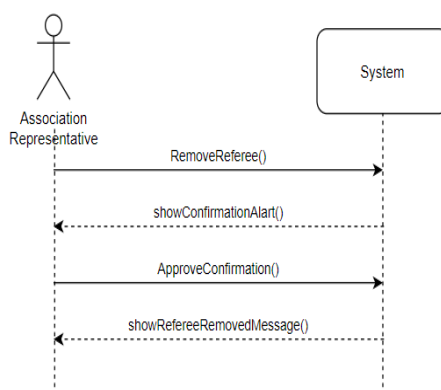
2. האם למחוק את המשתמש של השופט או רק לשנות את ההרשאות שלו למשתמש רגיל.

מבחני קבלה:

1. הסרת שופט קיים מהמערכת – קבלה חיובי.

2. הסרת שופט שאינו קיים מהמערכת – קבלה שלילי.

דיאגרמת רצף:



Use Case 9.4 – שיבוץ שופטים לליגה בעונה כלשהי

שם: שיבוץ שופטים לליגה בעונה כלשהי.

שחקן ראשי: נציג ההתאחדות.

בעלי עניין ואינטרסים: שופט.

תנאי קדם:

1. המשתמש רשום כמנוי באתר, בעל הרשאות של נציג התאחדות ומחובר לאתר.

2. המשתמש נמצא בדף העונה הרלוונטית.

תנאי סיום: השופטים לעונה הרלוונטית שובצו במערכת.

תרחיש הצלחה עיקרי:

1. המשתמש מפעיל את תרחיש השימוש (לוחץ על כפתור "שיבוץ שופטים").
2. המערכת מציגה למשתמש את רשימת השופטים בעלי הכשרה מתאימה לליגה.
3. המשתמש מסמן את השופטים אותם הוא מעוניין לשבץ לעונה ומאשר את הבחירה.
4. המערכת מבצעת את שיבוץ השופטים שנבחרו לעונה הרלוונטית.
5. המערכת מציגה הודעה למשתמש כי השופטים שובצו בהצלחה.

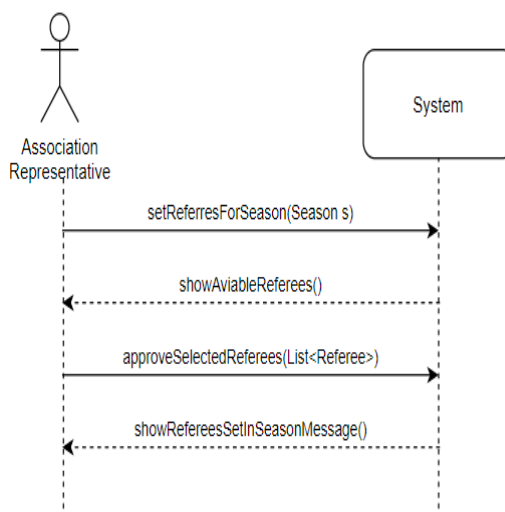
מבחני קבלה:

1. בחירת שופטים לשיבוץ לעונה כלשהי - קבלה חיובית.

נושאים פתוחים:

1. מה הקריטריונים להצגת שופטים? (הכשרה, מס שיבוצים קיים וכו..)

דיאגרמת רצף:



Use Case 9.5 – עדכון מדיניות חישוב הניקוד ומיקום בליגה לעונה מסוימת

שם: עדכון מדיניות חישוב הניקוד ומיקום בליגה לעונה מסוימת.

שחקן ראשי: נציג ההתאחדות.

תנאי קדם:

1. המשתמש רשום כמנוי באתר, בעל הרשאות של נציג התאחדות ומחובר לאתר.

2. המשתמש נמצא בדף העונה הרלוונטית

תנאי סיום: מדיניות חישוב הניקוד ומיקום בליגה של העונה הרלוונטית עודכנה.

תרחיש הצלחה עיקרי:

1. המשתמש מפעיל את תרחיש השימוש (לוחץ על כפתור "עדכון מדיניות חישוב הניקוד ומיקום בליגה")

2. המערכת מודאגת כי העונה טרם החלה.

3. המערכת מציגה למשתמש את רשימת המדיניות האפשריות לעונה.

4. המשתמש מסמן את המדיניות אותה הוא רוצה לעדכן ומאשר את הבחירה.

5. המערכת מעדכנת את המדיניות שנבחרה לעונה הרלוונטית.

6. המערכת מציגה הודעה למשתמש כי המדיניות עודכנה בהצלחה.

תרחישים אלטרנטיביים:

חריגה מצעד 2: העונה כבר החלה.

2.א. המערכת מציגה הודעה למשתמש כי העונה כבר החלה ולא ניתן לשנות מדיניות כעת.

2.ב. המערכת מחזירה את המשתמש לדף העונה (סיום התרחיש).

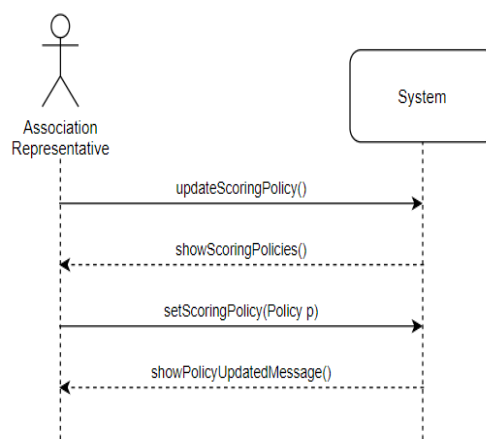
מבחני קבלה:

1. עדכון מדיניות חישוב הניקוד והמיקום בליגה לעונה שטרם החלה – קבלה חיובית.

2. עדכון מדיניות חישוב הניקוד והמיקום בליגה לעונה שכבר החלה – קבלה שלילית.

נושאים פתוחים:

דיאגרמת רצף:



Use Case 9.6 – עדכון מדיניות שיבוץ משחקים לעונה מסוימת

שם: עדכון מדיניות שיבוץ משחקים לעונה מסוימת.

שחקן ראשי: נציג ההתאחדות.

תנאי קדם:

1. המשתמש רשום כמנוי באתר, בעל הרשאות של נציג התאחדות ומחובר לאתר.

2. המשתמש נמצא בדף העונה הרלוונטית.

תנאי סיום: מדיניות שיבוץ משחקים של העונה הרלוונטית עודכנה.

תרחיש הצלחה עיקרי:

1. המשתמש מפעיל את תרחיש השימוש (לוחץ על כפתור "עדכון מדיניות שיבוץ משחקים")

2. המערכת מוודאת כי העונה טרם החלה.

3. המערכת מציגה למשתמש את רשימת המדיניות האפשריות לעונה.

4. המשתמש מסמן את המדיניות אותה הוא רוצה לעדכן ומאשר את הבחירה.

5. המערכת מעדכנת את המדיניות שנבחרה לעונה הרלוונטית.

6. המערכת מציגה הודעה למשתמש כי המדיניות עודכנה בהצלחה.

תרחישים אלטרנטיביים:

חריגה מצעד 2: העונה כבר החלה.

א. המערכת מציגה הודעה למשתמש כי העונה כבר החלה ולא ניתן לשנות מדיניות כעת.

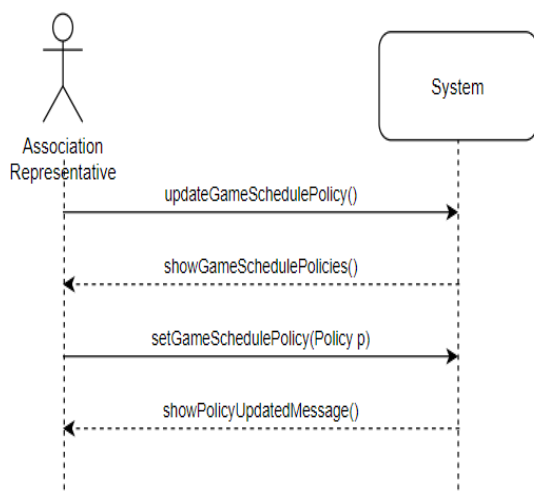
ב. המערכת מחזירה את המשתמש לדף העונה (סיום התרחיש).

מבחני קבלה:

1. עדכון מדיניות שיבוץ משחקים לעונה שטרם החלה – קבלה חיובית.

2. עדכון מדיניות שיבוץ משחקים לעונה שכבר החלה – קבלה שלילית.

דיאגרמת רצף:



שופט

Use Case 10.1 - עדכון פרטי שופט

שם: עדכון פרטי שופט.

שחקן ראשי: שופט.

בעלי עניין ואינטרסים:

1. השופט אשר מעוניין לעדכן את פרטיו במערכת.

תנאי קדם: השופט מחובר למערכת.

תנאי סיום: השופט הצליח לעדכן את פרטיו.

תרחיש הצלחה עיקרי:

1. השופט מפעיל את תרחיש השימוש.

2. המערכת מציגה לשופט את פרטיו.

3. השופט מעדכן את השדות אותם הוא מעוניין לערוך בפרטיו.

4. השופט לוחץ שמור.

5. המערכת שומרת את הפרטים בבסיס נתונים.

6. המערכת מציגה למשתמש הודעה כי השינוי בוצע בהצלחה.

תרחישים אלטרנטיביים:

חלופה לצעד 4: השופט עדכן את סיסמתו והיא לא עומדת בתנאי האבטחה

4.א. המערכת מציגה לשופט הודעה על כך שעליו לבחור סיסמא בעלת 6 תווים לפחות.

4.ב. חזרה לשלב 4.

תדירות ההתרחשות: בתדירות גבוהה מאוד, עבור כל משתמש נע בין מס' פעמים בשבוע לבין מס' פעמים ביום.

דרישות מיוחדות:

1. עבור כל משתמש יוצגו פרטיו בלבד.

2. רק המשתמש עצמו יוכל לעדכן את פרטיו.

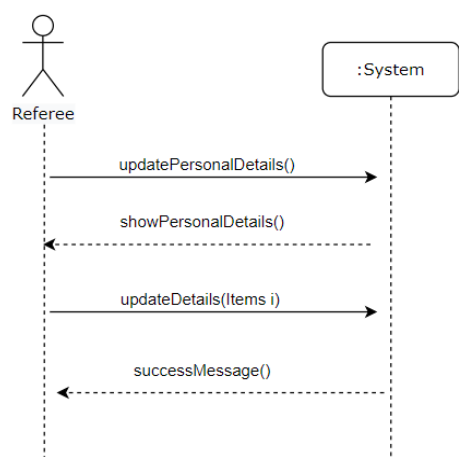
תדירות ההתרחשות: נמוכה מאוד.

מבחני קבלה:

1. עדכון שדות אישיים של שופט – מבחן קבלה חיובי.

2. עדכון שדות עם סיסמא קצרה מ-6 תווים – מבחן קבלה שלילי

דיאגרמת רצף:



Use Case 10.2 - צפייה במשחקים אליהם משובץ שופט

שם: צפייה במשחקים אליהם משובץ שופט.

שחקן ראשי: שופט.

בעלי עניין ואינטרסים:

1. השופט אשר מעוניין לעדכן את פרטיו במערכת.

2. התאחדות הכדורגל המעוניינת להנגיש בצורה נוחה את המידע על אודות המשחקים לשופטים.

תנאי קדם: השופט מחובר למערכת.

תנאי סיום: המשחקים אליהם משובץ השופט מוצגים

תרחיש הצלחה עיקרי:

3. השופט מפעיל את תרחיש השימוש.

4. המערכת מבצעת שליפה מבסיס הנתונים של המשחקים שקשורים לשופט וטרם התקיימו.

5. המערכת מציגה משחקים אלו לשופט.

תרחישים אלטרנטיביים:

חלופה לצעד 2:

2.א. המערכת לא מצאה משחקים שקשורים לשופט וטרם התקיימו.

2.ב. המערכת מציגה הודעה מתאימה לשופט.

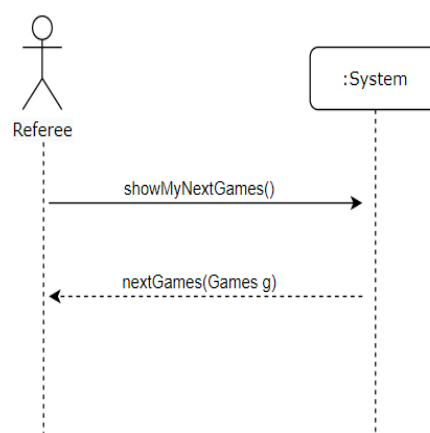
2.ג. סיום תרחיש השימוש.

תדירות ההתרחשות: תדירות גבוהה, עבור כל משתמש מס' פעמים בשבוע.

מבחני קבלה:

1. צפייה במשחקים משובצים – מבחן קבלה חיובי.

דיאגרמת רצף:



Use Case 10.3 - הוספת אירועים למשחק

שם: הוספת אירועים למשחק.

שחקן ראשי: שופט.

בעלי עניין ואינטרסים:

1. השופט אשר מעוניין לבצע את עבודתו כהלכה ולהוסיף אירועים שהתרחשו בזמן משחק.
2. ההתאחדות לכדורגל אשר רוצה לאפשר לשופטים לבצע את עבודתם בצורה נוחה ויעילה.
3. האוהדים אשר מעוניינים שעדכונים לגבי אירועים במשחק התעדכנו באתר בזמן אמת.

תנאי קדם:

4. השופט מחובר למערכת.
5. תרחיש השימוש מתבצע במהלך המשחק.

תנאי סיום: האירועים הוספו למשחק.

תרחיש הצלחה עיקרי:

1. השופט מפעיל את תרחיש השימוש.
2. המערכת מציגה לשופט את המשחק שמתרחש בעת הפעלת התרחיש ושהוא מוגדר שופט בו
3. המערכת מציגה לשופט את האירועים אותם הוא יכול להוסיף למשחק.
4. השופט בוחר את האירוע ומוסיף גם את דקת משחק ותיאור האירוע.
5. השופט מזין את פריטי המידע הללו ולוחץ על "שמור".
6. המערכת מעדכנת את הנתונים בבסיס הנתונים.
7. המערכת מציגה הודעה על כך שהאירוע התווסף בהצלחה.

תרחישים אלטרנטיביים:

חלופה לצעד 2:

- 2.א. לא קיימים במערכת משחקים אשר עונים לדרישות.
- 2.ב. המערכת מציגה הודעה מתאימה לשופט.
- 2.ג. סיום תרחיש השימוש.

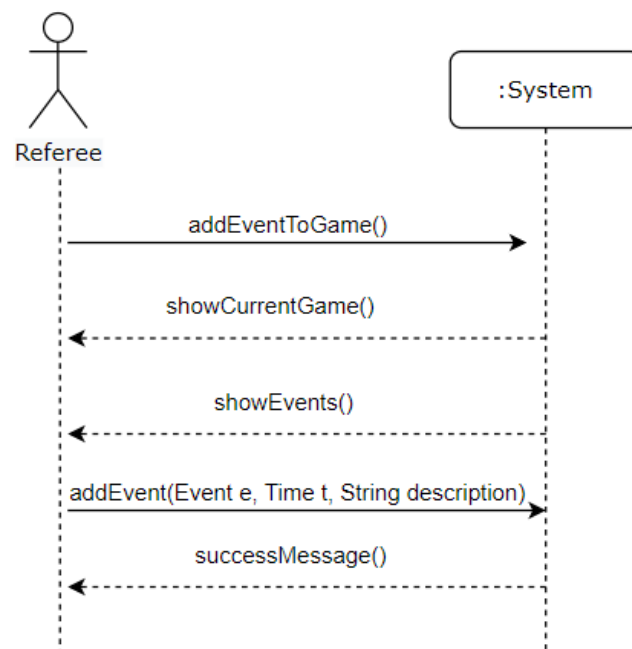
תדירות ההתרחשות: בתדירות גבוהה, עבור כל משחק תרחיש זה יופעל מספר פעמים.

מבחני קבלה:

1. הוספת אירוע למשחק ע"י שופט (לא ראשי) השופט במשחק תוך כדי שהמשחק מתרחש – מבחן קבלה חיובי.

2. הוספת אירוע למשחק ע"י שופט ראשי השופט במשחק תוך כדי שהמשחק מתרחש – מבחן קבלה חיובי.

דיאגרמת רצף:



Use Case 10.4.1 - עריכת אירועים של משחק

שם: עריכת אירועים של משחק.

שחקן ראשי: שופט

בעלי עניין ואינטרסים:

1. שופט ראשי אשר מעוניין לבצע את עבודתו כהלכה ולערוך אירועים לאחר המשחק.
2. ההתאחדות לכדורגל אשר רוצה לאפשר לשופטים לבצע את עבודתם בצורה נוחה ויעילה.
3. האוהדים אשר מעוניינים שאירועים במשחק יהיו מעודכנים ונכונים.

תנאי קדם:

4. השופט מחובר למערכת.

5. השופט מוגדר כשופט ראשי.

תנאי סיום: אירועי המשחק נערכו ונשמרו.

תרחיש הצלחה עיקרי:

1. השופט מפעיל את תרחיש השימוש.
2. המערכת מציגה לשופט את כלל המשחקים שלא עברו 5 שעות מעת סיומם.
3. המערכת מציגה לשופט את כלל האירועים שהתווספו למשחק בעת התרחשותו.
4. השופט בוחר את האירוע שאותו הוא מעוניין לערוך.
5. המערכת מציגה לשופט את פרטי האירוע ומאפשר לו לערוך את השדות: דקת משחק, תיאור האירוע.
6. השופט משנה את ערכי השדות אותם מעוניין לערוך ולוחץ על "שמור".
7. המערכת מעדכנת את הנתונים בבסיס הנתונים.
8. המערכת מציגה הודעה על כך שהאירוע נשמר בהצלחה.

תרחישים אלטרנטיביים:

חלופה לצעד 2:

2.א. לא קיימים במערכת משחקים אשר עונים לדרישות.

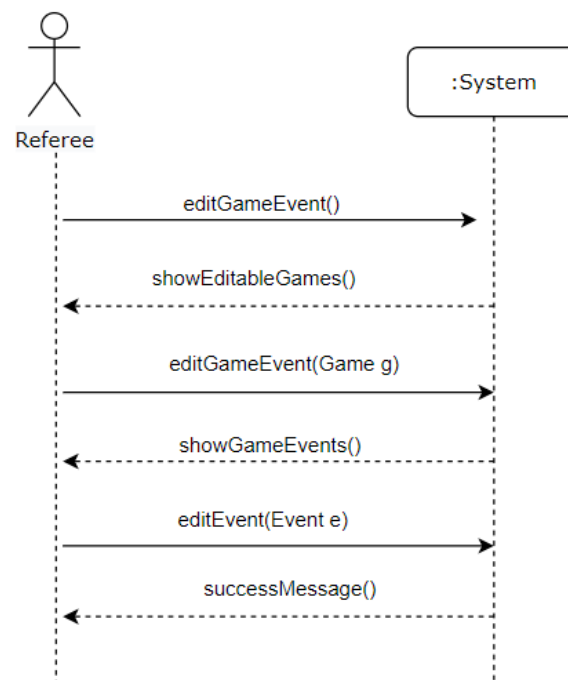
2.ב. המערכת מציגה הודעה מתאימה לשופט.

2.ג. סיום תרחיש השימוש.

תדירות ההתרחשות: בתדירות בינונית, עבור כל משחק תרחיש זה יכול להיות מופעל.

מבחני קבלה:

1. הוספת אירוע למשחק ע"י שופט ראשי במשחק תוך כדי שהמשחק מתרחש – מבחן קבלה חיובי.
2. הוספת אירוע למשחק ע"י שופט לא ראשי במשחק תוך כדי שהמשחק מתרחש – מבחן קבלה שלילי

דיאגרמת רצף:

Use Case 10.4.2 - הפקת דוח משחק

שם: הפקת דוח משחק.

שחקן ראשי: שופט

בעלי עניין ואינטרסים:

1. השופט אשר מעוניין לבצע את עבודתו כהלכה ולהפיק דוח משחק.
2. ההתאחדות לכדורגל אשר רוצה לאפשר לשופטים לבצע את עבודתם בצורה נוחה ויעילה.
3. האוהדים אשר מעוניינים לצפות בדוח משחק.
4. נכסי הקבוצה אשר מעוניינים לצפות בדוח משחק.

תנאי קדם:

1. השופט מחובר למערכת.
 2. השופט מוגדר כשופט ראשי.
- תנאי סיום: הופק דוח עבור המשחק הנבחר.

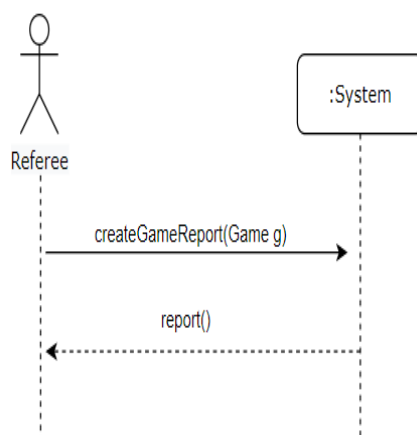
תרחיש הצלחה עיקרי:

1. השופט מפעיל את תרחיש השימוש.
 2. המערכת מחוללת דוח משחק.
 3. המערכת מציגה לשופט את הדוח.
- תדירות ההתרחשות: בתדירות גבוהה, עבור כל משחק תרחיש זה יופעל לפחות פעם אחת.

מבחני קבלה:

1. יצירת דוח משחק ע"י שופט ראשי – מבחן קבלה חיובי
2. יציאת דוח משחק ע"י שופט שאינו ראשי – מבחן קבלה שלילי

דיאגרמת רצף:



נספחים

סקירה של תחום הבעיה

מערכות קיימות

- אתר ההתאחדות לכדורגל

| ההתאחדות | בבחרת | מועדונים | ליגות | נביע המדינה | נביע הסוסו | אגף ההדרכה | תוצאות LIVE | צור קשר |
|------------------|----------------------|------------------|----------------------|-------------|------------|-----------------|-----------------|---------|
| ההתאחדות לכדורגל | איגוד השופטים | המערבית המשפיעית | מבנה ארנוני | מגרשים | חוקת המשחק | רישיון מועדונים | אחריות חברתית | ספסלים |
| אחדות ההתאחדות | יירד הגנהלת ההתאחדות | מבכיל ההתאחדות | הרשות לבקורת תקציבים | תקנים | מכרזים | מיצנים | פרסומים ושמיתים | דורשים |


נבחרת לאומית גברים

לוח אירועים


לכל האירועים >

| | |
|--------------------------------------------------------|----------------------------------------|
| <p>אוקראינה - ישראל</p> <p>לכוב</p> <p>משחק ידידות</p> | <p>7 יוני</p> <p>2020</p> <p>00:00</p> |
|--------------------------------------------------------|----------------------------------------|


בית הנבחרת



בעלי תפקידים



סגל שחקני נבחרת



2019/2020

ליגת הבורסה לניירות ערך

2019/20

עונת משחקים

מחזור 28

פלייאוף

טבלת ליגה

| מיקום | קבוצה | משי' | נצ' | תיקו | הפ' | שע' | נק' |
|-------|-----------|------|-----|------|-----|-------|-----|
| 1 | מכבי ת"א | 26 | 19 | 7 | 0 | 7-48 | 64 |
| 2 | מכבי חיפה | 26 | 18 | 4 | 4 | 20-58 | 58 |
| 3 | בית"ר יג | 26 | 15 | 4 | 7 | 25-42 | 49 |

| שאלה | | תשובה |
|----------------------------|-------------------------------------------------------------------------------|-------|
| שאלה 1: למה נקראת תורה? | התורה נקראת תורה בגלל שהיא תורה, כלומר, היא מורה לנו את הדרך הנכונה לחיות. | |
| שאלה 2: מהי חשיבות התורה? | התורה היא הבסיס לדת היהודית, והיא מכילה את כל המצוות וההלכות שצונו על ידי ה'. | |
| שאלה 3: מהי חשיבות התורה? | התורה היא הבסיס לדת היהודית, והיא מכילה את כל המצוות וההלכות שצונו על ידי ה'. | |
| שאלה 4: מהי חשיבות התורה? | התורה היא הבסיס לדת היהודית, והיא מכילה את כל המצוות וההלכות שצונו על ידי ה'. | |
| שאלה 5: מהי חשיבות התורה? | התורה היא הבסיס לדת היהודית, והיא מכילה את כל המצוות וההלכות שצונו על ידי ה'. | |
| שאלה 6: מהי חשיבות התורה? | התורה היא הבסיס לדת היהודית, והיא מכילה את כל המצוות וההלכות שצונו על ידי ה'. | |
| שאלה 7: מהי חשיבות התורה? | התורה היא הבסיס לדת היהודית, והיא מכילה את כל המצוות וההלכות שצונו על ידי ה'. | |
| שאלה 8: מהי חשיבות התורה? | התורה היא הבסיס לדת היהודית, והיא מכילה את כל המצוות וההלכות שצונו על ידי ה'. | |
| שאלה 9: מהי חשיבות התורה? | התורה היא הבסיס לדת היהודית, והיא מכילה את כל המצוות וההלכות שצונו על ידי ה'. | |
| שאלה 10: מהי חשיבות התורה? | התורה היא הבסיס לדת היהודית, והיא מכילה את כל המצוות וההלכות שצונו על ידי ה'. | |

- פורטל ההתאחדות

[illegible]

| העברות/השאלות | | | | | | |
|---------------------------------------------|-----------|----------|---------------------|---------------------|-------------|-------------|
| העברות השאלות רישום מחקרים חדשים לקבוצה | | | | | | |
| פעולה | מחנה מחקר | שם מחקר | קבוצה אם | קבוצה משוייכת | קבוצה קולטת | תאריך פעולה |
| העברות | 60982 | מחנה 100 | הפעל ניר רותם חורון | הפעל ניר רותם חורון | גב' חורון | 30/07/15 |
| העברות | | | גב' חורון | גב' חורון | גב' חורון | 30/07/15 |
| חזית מנהלית | | | גב' חורון | הפעל רחמימה | גב' חורון | 31/07/16 |
| חזית מנהלית | | | גב' חורון | גב' עוזיב סוזן חוקי | גב' חורון | 31/07/16 |
| חזית מנהלית | | | גב' חורון | גב' עוזיב סוזן חוקי | גב' חורון | 31/07/16 |
| חזית מנהלית | 40754 | | גב' חורון | הפעל קמרון יזרעלם | גב' חורון | 31/07/16 |
| חזית מנהלית | | | גב' חורון | בן יהודה דוד אביב | גב' חורון | 31/07/16 |

Teamsnap ●

Hapoel Tel-Aviv

Howdy, Moshe! Welcome to TeamSnap

My Teams ▼ Account ▼

HomeRosterScheduleAvailabilityTrackingInvoicingStatisticsAssignmentsMediaMessagesTeam StorePreferencesManager

ScheduleView Full Schedule

NEXT GAME

Wednesday, March 25th

6:20 PM

vs. Cup semi-Final

Blumfield

Assignments

Going (0)

Maybe (0)

No (0)


Send a reminder to set availability

| March | | | | | | |
|-------|----|----|----|----|----|----|
| Su | Mo | Tu | We | Th | Fr | Sa |
| 1 | 2 | 3 | 4 | 5 | 6 | 7 |
| 8 | 9 | 10 | 11 | 12 | 13 | 14 |
| 15 | 16 | 17 | 18 | 19 | 20 | 21 |
| 22 | 23 | 24 | 25 | 26 | 27 | 28 |
| 29 | 30 | 31 | | | | |

☒ Game
 ☐ Event

MCMoshe CohenAdd Profile Photo

Upload Team Photo



Howdy, Moshel Welcome to TeamSnap

My Teams

Account

Home

Roster

Schedule

Availability

Tracking

Invoking

Statistics

Assignments

Media

Messages

Team Store

Preferences

Manager

Roster

Manage My Player Info

Add or Edit My Family Members

Export

Manager:

Add Player

Add Manager

Import Players

Import From Another Team

| # | Photo | Name | Contact Info | Position | Manager |
|---|-------|-------------------------------------------------------------------------|----------------------|----------|-----------------------------------|
| | | Avi Levi Invitation Pending <div>Resend Invitation</div> | avi.levi23@gmail.com | | <div>Edit</div> <div>Delete</div> |
| | | Haim Biton Invitation Pending <div>Resend Invitation</div> | biton12332@gmail.com | | <div>Edit</div> <div>Delete</div> |
| | | Moshe Cohen ★ ★ ★ tmbmg@gmail.com - Email | | | <div>Edit</div> |

Hapoel Tel-Aviv

Howdy, Moshe! Welcome to TeamSnap

[My Teams ▾](#)
[Account ▾](#)

[Home](#)
[Roster](#)
[Schedule](#)
[Availability](#)
[Tracking](#)
[Invoicing](#)
[Statistics](#)
[Assignments](#)
[Media](#)
[Messages](#)
[Team Score](#)
[Preferences](#)
[Manager](#)

Stats Leaders

[📊 Stats Leaders](#)
[👤 Player Stats](#)
[🏆 Game Stats](#)
[⚙️ Team Stats](#)

Manager:
[🔗 Manage Stats](#)
[➕ Enter Stats](#)

| Stats Leaders | | Top Goals | | Top Assists | | Top Shots | |
|----------------------|------------------|-----------|---|-------------|---|-----------|---|
| Goals | No stats entered | | - | | - | | - |
| Assists | No stats entered | | - | | - | | - |
| Shots | No stats entered | | - | | - | | - |
| Shots on Goal | No stats entered | | - | | - | | - |
| Fouls | | | - | | - | | - |