# User Stories: руководство для разработчиков

При разработке User Stories вам необходимо использовать технологию разработки программного обеспечения BDD (сокр. от англ. Behavior-driven development, дословно «разработка через поведение») — это методология разработки программного обеспечения, являющаяся ответвлением от методологии разработки через тестирование (TDD)).

User story вкратце описывает:

* человека, использующего систему (заказчик);
* то, что должно содержаться в данной системе (примечание);
* то, для чего она нужна пользователю (цель).

Для разработки используйте следующий шаблон:

История: Создание новых туров и отслеживание существующих

Как администратор

Я хочу иметь обновляемую информацию относительно проблем

на Gitlab

Чтобы я мог просматривать и отслеживать прогресс по этим проблемам

Сценарий: создан новый тур

Дано: данные из формы регистрации

И тип тура, отель, услуги

Когда он создан

Тогда создана новая проблема

Сценарий: клиент и менеджер получают доступ к туру

Дано: входные данные к информации тура

Когда они получены

Тогда тур оказывается действительным для клиента и менеджера

Сценарий: тур может оказать забронированным другим клиентом

Дано: изменение в базе данных клиентов

И сигнал об ошибке оформления тура у нового клиента

Когда он получен

Тогда появляется запрос на удаление брони нового клиент по причине занятости тура

И бронь сохраняется за старым клиентам