**در stateless اگر ما ده تا ابجکت (Bean) از یک کلاس بگیریم وقتی برای آخرین بار مقداری هرکدام از ابجکتها را تغییر دهیم همه مقدارهای ابجکتهای دیگر هم مانند آخرین تغییر عوض می شوند یعنی انگار در کانتینر ما ده ابجکت معادل با یک ابجکت است ولی در statefull هر ابجکت تغییرات خودش را دارد انگار که ده ابجکت جدا در کانتینر ما وجود دارد.**

**در stateless اگر دو اپلیکیشن بالا داشته باشیم که اینترفیس همنامی داشته باشند که کلاس stateless ای را ایمپلنت کرده باشند به مشکل و کانفیلیکت می خوریم و باید نامهایشان را عوض کنیم ولی در stateful مشکلی بوجود نمی آید .**

**اگر نخواهیم از انوتیشن @ejb که همان کار Injection (از ابجکت مورد نظر instance میگیرد و و درون container pool مربوط به ejb قرار می دهد ) استفاده کنیم می توانیم از context.lookup() استفاده کینم به طوریکه ادرس اینترفیس مربوطه را داده و jndi برای ما از آن Bean می سازد .**

**به این فرایند jndi می گوییند .**

**Java name directory interface**

**try {  
 Context context = new InitialContext();  
 Object o = context.lookup("java:global/FlightServiceStateLess!service.FlightServiceStateLess");  
 flightServiceStateLess = (FlightServiceStateLess) o;  
 } catch (NamingException e) {  
 e.printStackTrace();  
 }  
 if (Objects.nonNull(flightServiceStateLess)) {  
 flightServiceStateLess.getAirPlaneModel();  
 }**

**نکته : برای این که یوزرهای مختلف بخواهند با سیستم کار کنند می توانیم bean خود را stateful تعریف کنیم و درون session گذاشته (در listener) و آن را به برنامه پاس دهیم اینگونه هر یوزری ابجکت خاص خود را دارد و در طول برنامه با آن کار می کند .**

**به جای این که bean خود را در سرولت مان inject کنیم که هربار به جای این که سرولت صدا زده می شود یک ابجکت از این بسازد آن ابجکت را از listener به سمت سرولت می فرستیم و یک ابجکت برای ان یوزر همیشه هست . و اینگونه دیتای ما داخل ابجکت ما می ماند و منتقل می شود .**

**Listener چون یکبار صدا می شود و session را دارد تا وقتی که سیستم بیفتد یا اتفاقی بیفتد کهsession از بین برود . برای همین از bean ما که stateful است یک ابچکت ساخته شده .**

**اگر بجای آن stateless قرار داده و درون session بفرستیم ابجکتهای دیگر تحت تاثیر هم قرار میگیرند و هر تغییری که ابجکتی بدهد ابجکتها مانند آن می شوند ولی stateful از این مشکل جلوگیری می کند .**