

مهلت ارسال: ساعت ۲۴ دوشنبه ۳۰ آبان ۱۴۰۱

حل تمرین چهار

به موارد زیر توجه کنید:

- ۱- حتما نام و شماره دانشجویی خود را روی پاسخنامه بنویسید.
- ۲- در حل سوالات به نوشتن جواب آخر اكتفا نكنيد. همه مراحل مياني را هم بنويسيد.
- ۳- کل پاسخ تمرینات را در قالب یک فایل pdf با شماره دانشجویی خود نام گذاری کرده در سامانه CW بار گذاری کنید.
 - ۴- این تمرین ۲۲ نمره دارد که معادل ۰٫۵۵ نمره از نمره کلی درس است و ۰٫۰۵ نمره آن امتیازی است.
 - ۵- در صورت مشاهده هر گونه مشابهت نامتعارف هر دو (یا چند) نفر <mark>کل نمره</mark> این تمرین را از دست خواهند داد.

سوالات:

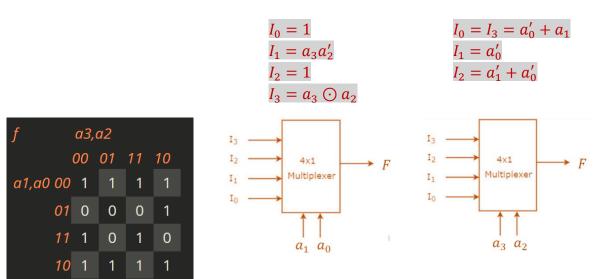
۱- (۴ نمره) میخواهیم مداری طراحی کنیم که یک عدد ۴ بیتی $A=a_3a_2a_1a_0$ را بگیرد و اگر A مضرب ۲ یا ۳ بود، خروجی آن یک شود. (صفر مضرب همه اعداد است و فرض کنید مکمل هر بیت ورودی را نیز داریم).

الف) این مدار را با استفاده از یک مولتی پلکسر ۴ ورودی (۲ خط آدرس) طراحی کنید.

ب) این مدار را با استفاده از گیتهای با حداکثر دو ورودی طراحی کنید.

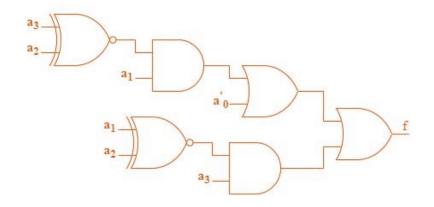
در صورت نیاز می توانید از گیتهای اضافه هم استفاده کنید اما مدار باید تا حد امکان ساده باشد.

پاسخ: الف) اگر این مدار را به صورت ستونی ساده کنیم (خطوط آدرس a3 a2 باشند)، به دو گیت or و دو گیت not نیاز داریم و اگر به صورت سطری ساده کنیم (خطوط آدرس a1 a0 باشند)، به یک گیت not و یک گیت xnor و یک گیت not نیاز داریم. بنابراین هر دو حالت مورد قبول هستند، هر چند ساده کردن سطری بهتر است.



ب) تابع را به صورت SOP ساده می کنیم:

$$f = a'_0 + a'_3 a'_2 a_1 + a_3 a_2 a_1 + a_3 a'_2 a'_1 = a'_0 + (a'_3 a'_2 + a_3 a_2) a_1 + a_3 (a_2 a_1 + a'_2 a'_1) = a'_0 + a_1 (a_3 \odot a_2) + a_3 (a_1 \odot a_2)$$



۲- (۶ نمره) عبارت های زیر را با حداکثر سه جمع کننده نیمافزا (half adder) پیادهسازی کنید.

$$a. D = A \oplus B \oplus C$$

$$b. E = \bar{A}BC + A\bar{B}C$$

$$c. F = AB\bar{C} + (\bar{A} + \bar{B})C$$

$$d. G = ABC$$

پاسخ: ابتدا به کمک جبر بول توابع داده شده را ساده می کنیم:

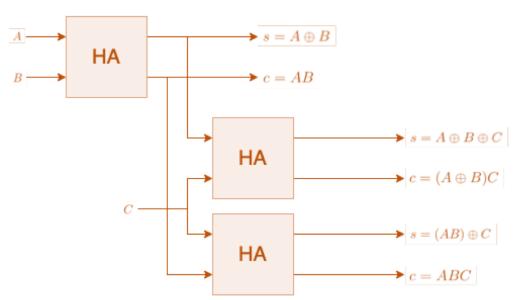
$$D = A \oplus B \oplus C$$

$$E = \bar{A}BC + A\bar{B}C = C(\bar{A}B + A\bar{B}) = \underline{C(A \oplus B)}$$

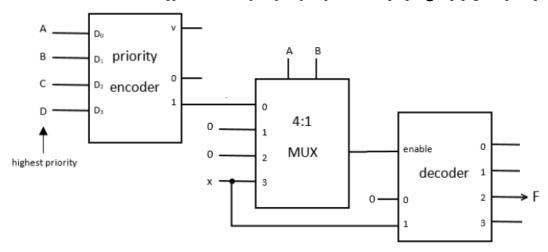
$$F = AB\bar{C} + (\bar{A} + \bar{B})C = (AB)\bar{C} + \overline{(AB)}C = (AB) \oplus C$$

$$G = ABC$$

با توجه به این که خروجیهای یک جمع کنندهٔ نیمافزا با ورودیهای x و y برابر است با y و x و x مدار را به صورت زیر می سازیم:



 $^{-}$ (۲ نمره) در شکل زیر تابع f را بر حسب A و B و C و D به دست آورید.



پاسخ: خروجی دومِ یک priority encoder، برابر با $D_3 + D_2$ است. پس مقدار C + D به ورودی اول مولتی پلکسر داده می شود. خروجی مولتی پلکسر با توجه به ورودی ها و بیتهای انتخاب A'B'(C+D) + ABx خواهد بود. حال از آن جا که این مقدار به عنوان ورودی فعال ساز به دیکودر داده شده، برای خروجی سوم دیکودر که همان C + D است برابر است با:

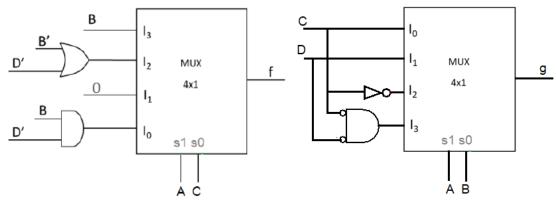
$$F = (A'B'(C+D) + ABx).x.1 = (A'B'C + A'B'D + AB)x$$

۴- (۶ نمره) به شکلهای زیر توجه کنید و به این سوالات پاسخ دهید.

الف) دو تابع f(A,B,C,D) و g(A,B,C,D) را برحسب شماره مینترمها بنویسید.

بسازید. NOT را با یک مولتی پلکسر Λ به یک و یک گیت f

ج) تابع g را با یک دیکودر f به ۱۶ با خروجیهای active low و حداقل گیتهای منطقی بسازید.



پاسخ:

الف) ابتدا دو تابع f(A,B,C,D) و g(A,B,C,D) و g(A,B,C,D) و بر حسب جمع الف) ابتدا دو تابع می آوریم و بر حسب جمع مین ترمها می نویسیم.

$$f(A,B,C,D) = A'C'BD' + AC'(B'+D') + ACB = \sum m(4,8,9,12,14,15)$$

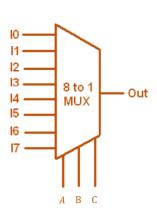
$$g(A,B,C,D) = A'B'C + A'BD + AB'C' + ABC'D' = \sum m(2,3,5,7,8,9,12)$$

ب) با توجه به اینکه ۳ بیت برای آدرسدهی و یک گیت NOT در دسترس داریم، برای ایجاد مدار هر ۳ تا از ۴ بیت را برای خطوط آدرس می توان در نظر گرفت. برای سادگی کار سه بیت A, B, C را در نظر می گیریم. با رسم جدول کارنو می توان ورودی های MUX را به صورت زیر به دست آورد:

A	В	C	D	f	
D	D	0	D	D	I ₀ =0
D	0	0	1	D	
D	0	1	D	D	I ₁ =0
D	0	1	1	D	11-0
D	1	0	0	1	I ₂ =D'
D	1	0	1	D	12-1
D	1	1	0	D	T -0
D	1	1	1	D	I ₃ =0
1	D	0	D	1	I ₄ =1
1	0	0	1	1	14-1
1	D	1	D	0	I ₅ =0
1	0	1	1	D	15-0
1	1	0	D	1	I ₆ =D'
1	1	D	1	D	16-1
1	1	1	0	1	I ₇ =1
1	1	1	1	1	17-1

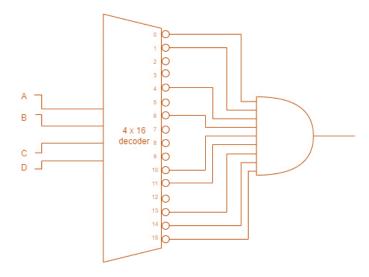
$$I_0 = I_1 = I_3 = I_5 = 0$$

 $I_4 = I_7 = 1$
 $I_2 = I_6 = D'$



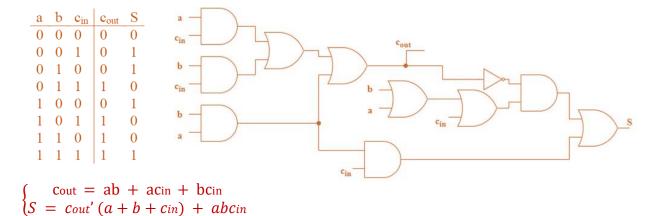
ج) چون خروجی دیکودر active-low است، دیکودر در واقع ماکسترمها را تولید میکند، بنابراین کافی است ماکسترمهای g را با هم AND کنیم.

$$g(A, B, C, D) = \sum_{i} m(2,3,5,7,8,9,12) = \prod_{i} M(0,1,4,6,10,11,13,14,15)$$



۵- (۲ نمره) فرض کنید ۲ گیت NOT، ۶ گیت AND و ۶ گیت OR در دسترس شما قرار دارند. سعی کنید با استفاده از این گیتها یک تمام جمع کننده (full adder) طراحی کنید. (لازم نیست حتما از تمام این تعداد گیت استفاده کنید، ولی استفاده از گیتهای بیش تر موجب کسر نمره خواهد شد.) پاسخ:

راه اول - ابتدا سعی می کنیم خروجی ساده تر را بسازیم و بعد با کمک آن، خروجی دیگر را طراحی می کنیم.



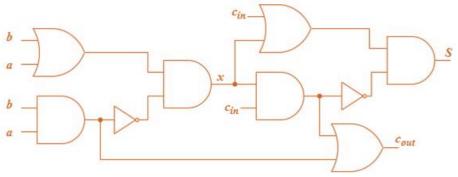
راه دوم- برای یک full adder داریم:

$$\begin{cases} S = a \oplus b \oplus cin \\ cout = ab + (a \oplus b)cin \end{cases}$$

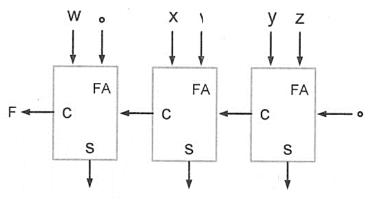
برای xorها خواهیم داشت:

$$\begin{cases} a \oplus b = \left((a+b). \overline{(ab)} \right) = x \\ S = x \oplus cin = (x+cin). \overline{(xcin)} \\ cout = ab + xcin \end{cases}$$

بنابراین در نهایت مدار دومی که میتوان رسم کرد به شکل زیر خواهد بود:



F استفاده شدهاست. تابع F را بر حسب ورودیها به دست (full adder) استفاده شدهاست. تابع F را بر حسب ورودیها به دست آورید.



پاسخ:

خروجیهای ارقام نقلی را از راست به چپ c_1 و c_2 و c_3 مینامیم که c_3 همان c_3 است. حال خواهیم داشت:

$$F = c_3 = w.0 + w.c_2 + 0.c_2 = w.c_2 c_2 = x.1 + x.c_1 + 1.c_1 = x + c_1 c_1 = y.z + y.0 + z.0 = y.z$$
 $\rightarrow F = w(x + c_1) = w(x + yz) = wx + wyz$