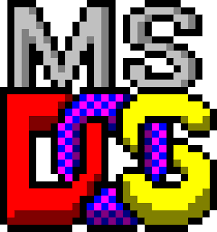
**سیستم عامل**

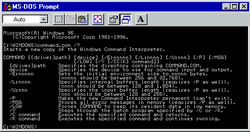
**انواع سیستم عامل از نظر ساختاری**

**یکپارچه (ساده)**

ساده ترین ساختار برای سیستم عامل است در این ساختار واسط ها و سطوح عملکرد به خوبی از هم تفکیک نشده اند و برنامه های کاربردی می توانند به روال i/o(ورودی و خروجی) دستیابی داشته باشند و مستقیما بر روی مانیتور یا دیسک بنویسند

اغلب سیستم عامل های تجازی. ساختار های خوش تعریفی ندارند غالبا چنین سیستم هایی به صورت سیستم هال کوچیک ساده و محدود شروع به کار می کنند و سپس نسبت به حوزه اصلی خود رشد می کنند





MS DOS مثالی از چنین سیستمی است . این سیستم عامل نوشته شده تا بیشترین قابلیت را در کمترین فضا فراهم سازد و در نتیجه به دقت به پیمانه ها تقسیم نشده است