

## فصل ۱

### فضای متریک

فرض کنیم میدونیم متر به چه درد میخوره

تعریف ۱. مجموعه ای مانند  $X$  یک فضای متریک است اگر تابعی مانند  $d : X \times X \rightarrow \mathbb{R}$  که تابع فاصله نامیده می شود وجود داشته باشد، به طوری که:

الف) فاصله هر دو نقطه متمایز  $X$ ، یک عدد حقیقی مثبت باشد و فاصله هر عضو با خودش صفر باشد.

$$\forall p, q \in X, \quad p \neq q, \quad d(p, q) \geq 0 \quad \text{and} \quad d(p, p) = 0 \quad (1.1)$$

ب) برای هر دو عضو دلخواه  $p$  و  $q$  در  $X$ ، فاصله  $p$  تا  $q$ ، برابر با فاصله  $q$  تا  $p$  باشد.

$$\forall p, q \in X, \quad d(p, q) = d(q, p) \quad (2.1)$$

ج) تابع  $d$  خاصیت مثلثی داشته باشد یعنی برای هر سه عضو دلخواه  $p$  و  $q$  و  $r$  در  $X$ ، فاصله  $p$  تا  $q$  کمتر مساوی مجموع فاصله  $p$  تا  $r$  و  $r$  تا  $q$  است.

$$\forall p, q, r \in X, \quad d(p, q) \leq d(p, r) + d(q, r) \quad (3.1)$$

به هر عضو از فضای متریک  $X$ ، نقطه گفته می شود.

تعریف ۲. منظور از بازه‌ی باز  $(a, b)$ ، مجموعه‌ی همه‌ی اعداد حقیقی مانند  $x$  است به طوری که:  $a < x < b$

$$(a, b) = \{x \in \mathbb{R} \mid a < x < b\} \quad (۴.۱)$$

منظور از بازه‌ی بسته‌ی  $[a, b]$ ، مجموعه‌ی همه‌ی اعداد حقیقی مانند  $x$  است به طوری که:  $a \leq x \leq b$

$$[a, b] = \{x \in \mathbb{R} \mid a \leq x \leq b\} \quad (۵.۱)$$

به همین روش بازه‌های نیم بسته  $[a, b)$  و  $(a, b]$  را هم تعریف می‌کنیم:

$$(a, b] = \{x \in \mathbb{R} \mid a < x \leq b\} \quad [a, b) = \{x \in \mathbb{R} \mid a \leq x < b\} \quad (۶.۱)$$

تعریف ۳. فرض کنید برای هر  $i = 1, \dots, k$  بازه‌ی بسته‌ای در  $\mathbb{R}$  باشد.

در نتیجه  $[a_1, b_1] \times \dots \times [a_k, b_k] \subset \mathbb{R}^k$

مجموعه‌ی همه نقاط  $x = (x_1, \dots, x_k) \in \mathbb{R}^k$  به طوری که  $a_i \leq x_i \leq b_i$   $\forall i = 1, \dots, k$  یک سلول یا حجره  $k$ -بعدی نامیده می‌شود.

$$K\text{-cell} = \{x = (x_1, \dots, x_k) \in \mathbb{R}^k \mid \forall i = 1, \dots, k \quad a_i < x_i < b_i\} \quad (۷.۱)$$

بنابراین هر سلول ۱-بعدی، یک بازه و هر سلول ۲-بعدی، یک مستطیل است و...

حالا که توانستیم تعریف مناسبی برای متر، فضای متریک و فاصله‌ی دو نقطه پیدا کنیم، برای بهتر شناختن فضای متریک، لازم داریم تا نقطه‌هایی که از یک نقطه مشخص، به فاصله‌ای مشخص قرار دارند را شناسایی کنیم.

در واقع می‌خواهیم همسایه‌های یک نقطه در فضای متریک را پیدا کنیم. به همین منظور در ادامه با مفهوم همسایگی آشنا می‌شویم.

تعریف ۴. اگر  $(X, d)$  یک فضای متریک باشد، یک همسایگی به مرکز  $x \in X$  و شعاع  $r > 0$  را مجموعه همه‌ی نقاطی مانند  $y \in X$  تعریف می‌کنیم، به طوری که:  $d(x, y) < r$  و آن را با  $N_r(x)$  نشان می‌دهیم.

$$N_r(x) = \{y \in X \mid d(x, y) < r\} \quad (۸.۱)$$

تعریف ۵. اگر  $x$  و  $y$  دو نقطه در فضای متریک  $\mathbb{R}^2$  با متر متعارف باشند، ترکیب محدب  $x$  و  $y$ ، ترکیب خطی این دو نقطه به صورت  $\alpha x + \beta y$  است، به طوری که ضرایب  $\alpha$  و  $\beta$  اعداد حقیقی نامنفی باشند و  $\alpha + \beta = 1$ .

به طور کلی، ترکیب محدب نقاط  $x_1, \dots, x_n \in \mathbb{R}^k$ ، ترکیب خطی  $\sum_{i=1}^n \alpha_i x_i$  است که در آن ضرایب  $\alpha_i$  اعداد حقیقی نامنفی هستند و  $\alpha_1 + \dots + \alpha_n = 1$ .

توجه کنید که حاصل هر ترکیب محدب از دو نقطه، یک نقطه دیگر خواهد بود.

تعریف ۶. مجموعه‌ی  $X$  محدب است، اگر و تنها اگر به ازای هر دو نقطه  $x$ ، ترکیب محدب این دو نقطه در  $x$  موجود باشد. یعنی:

$$\forall x, y \in X, \forall \alpha, \beta \in [0, 1] \text{ s.t. } \alpha + \beta = 1, \alpha x + \beta y \in X \quad (9.1)$$

اگر ضرایب  $\alpha$  و  $\beta$  را به ترتیب  $t$  و  $1 - t$  در نظر بگیریم، خواهیم داشت:

$$\forall x, y \in X, \forall t \in [0, 1], tx + (1 - t)y \in X \quad (10.1)$$

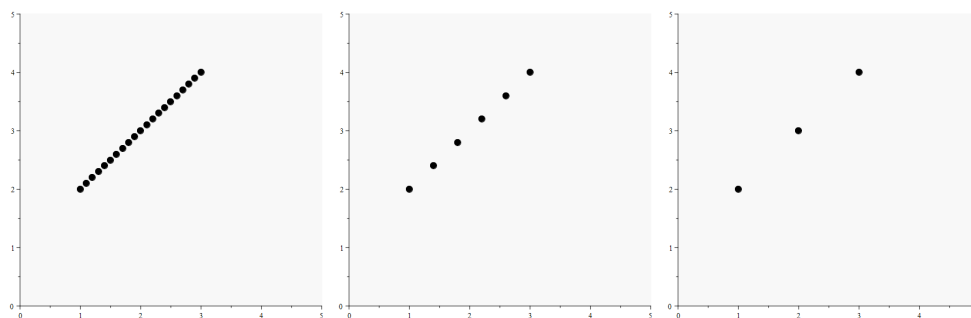
در عبارت (۷.۱) قرار می‌دهیم  $t = 0$  و ترکیب محدب دو نقطه‌ی  $x$  و  $y$  را به دست می‌آوریم:  $0x + (1 - 0)y = y$  همینطور برای  $t = 1$  داریم:  $x + (1 - 1)y = x$ .

بنابراین هرچه مقدار  $t$  از ۰ به ۱ نزدیک‌تر شود، نقطه‌ی حاصل از ترکیب محدب از  $y$  به سمت  $x$  حرکت می‌کند.

پس مجموعه‌ی همه ترکیب‌های محدب  $x$  و  $y$  برای مقادیر  $t$  از ۰ تا ۱، تشکیل خطی را می‌دهد که  $x$  را به  $y$  وصل می‌کند و می‌توان نتیجه گرفت:

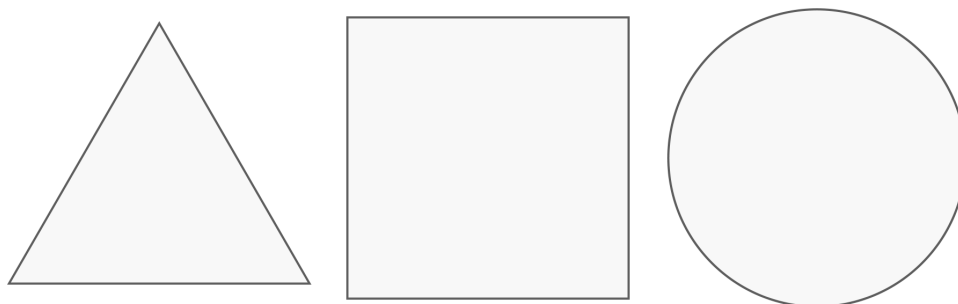
نتیجه ۷. مجموعه  $X$  محدب است، اگر و تنها اگر برای هر دو نقطه‌ی  $x, y \in X$ ، خطی که  $x$  و  $y$  را به هم وصل می‌کند هم در  $X$  موجود باشد.

مثال ۸. دو نقطه  $(1, 2)$  و  $(3, 4)$  را در نظر بگیرید. با انتخاب مقادیر  $t$  در بازه ۰ و ۱، همینطور که در شکل ۱۰.۱ می‌توان دید، نقطه‌های حاصل از ترکیب محدب دو نقطه، خط واصل این دو نقطه را تشکیل می‌دهند.

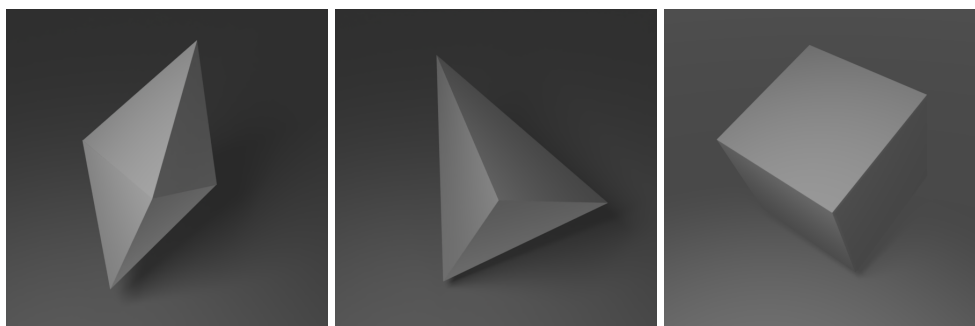


شکل ۱۰.۱: مجموعه‌ی همه‌ی ترکیب‌های محدب دو نقطه، خط واصل دو نقطه را تشکیل می‌دهد.

مثال ۹. شکل‌های زیر هم مثال‌هایی از مجموعه‌های محدب هستند.



شکل ۲.۱:



شکل ۳.۱:

مثال ۱۰. اثبات کنید همسایگی‌ها مجموعه‌های محدب هستند.

اثبات. فرض کنید  $(X, d)$  یک فضای متریک باشد.

طبق تعریف مجموعه‌های محدب، باید نشان دهیم ترکیب محدب هر دو عضو از یک همسایگی به مرکز  $x \in X$  و شعاع  $r > 0$ ، در خود همسایگی وجود دارد.

یعنی اگر  $y$  و  $z$  دو عضو از همسایگی  $N_r(x)$  باشند، ترکیب محدب آن‌ها  $\lambda y + (1 - \lambda)z$  در همسایگی  $N_r(x)$  وجود دارد.

$N_r(x)$  is convex if :

$$\forall y, z \in N_r(x), (\lambda y + (1 - \lambda)z) \in N_r(x)$$

$$\text{Assume } x, y \in N_r(x) \implies |y - x| < r \text{ and } |z - x| < r$$

$$|\lambda y + (1 - \lambda)z - x| = |\lambda y + (1 - \lambda)z - x + \lambda x - \lambda x|$$

$$\leq |\lambda(y - x) + (1 - \lambda)(z - x)|$$

$$\leq |\lambda(y - x)| + |(1 - \lambda)(z - x)|$$

$$\leq \lambda|y - x| + (1 - \lambda)|z - x|$$

$$\leq \lambda r + (1 - \lambda)r$$

$$= r$$

$$\text{Therefore : } \forall y, z \in N_r(x), (\lambda y + (1 - \lambda)z - x) \in N_r(x)$$

□