



Contacto

alisitae2509@gmail.com

[Portfolio Web](#)

[LinkedIn](#)

Habilidades

Conocimiento del pipeline gráfico

Shaders y VFX

Diseño y Arte UI

Scripting y Programación

Trabajo en Equipo

Supervisión y Liderazgo

Creatividad

Inteligencia Lógico-Matemática

Idiomas

Español Nativo

Inglés Advance - C1

Alicia Enríquez Martínez

ARTISTA TÉCNICO Y VFX

Sobre mí

Estudiante de Diseño y Desarrollo de Videojuegos con experiencia en desarrollo de más de cinco videojuegos propios y con varios proyectos personales.

Logros destacados:

- Presencia en la Gamescom de Colonia 2023 con el videojuego *Doing Time*.
- *Mejor Juego para el Jurado Profesional* en los premios JWRS 2023-2024 con *Lullaby*.
- Nominación a *Mejor Juego de Jam* de 2023 en los premios DeVuego con *Doing Time*.

Experiencia

Technical, VFX and UI Artist

Origaming Creations

2023 - Actualidad

Diseño y arte de personajes.

Diseño, arte e integración de interfaces de usuario.

Diseño y desarrollo de shaders en motores de videojuegos.

Diseño y desarrollo de efectos visuales y partículas.

Desarrollo de algoritmos para cálculos geométricos.

Supervisión técnica de arte 3D.

Coordinación de equipos multidisciplinares.

Formación

(2020-2024) Grado en Diseño y Desarrollo de Videojuegos

Universidad Rey Juan Carlos

Nota media de 8.77 y Matrículas de Honor en las asignaturas:

- Programación Visual.
- Informática Gráfica.
- Arquitecturas Gráficas.
- Animación 3D.
- Algoritmos para Juegos.