**Анотація до випускної роботи   
ліцеїстки ІІІ-В курсу Виноградової Аліси Сергіївни**

***Створення комплексу задач для Турінтелу***

**Керівник роботи: Боровик Л.І.**

Турінтел – це конкурс, відомий учням усієї області, і по сумісництву те, чим Ліцей інформаційних технологій може справді пишатися, адже він проходить кожного року саме у межах цього навчального закладу. Актуальність цієї роботи полягає у тому, що Турінтел проходить у ЛІТі кожного року, тож нашу працю будуть використовувати зараз і ще роки після того, як ми завершимо навчання.

Звичайно, практичне застосування є головною метою розробки комплексу задач, але ми також зацікавлені у підбиранні самих завдань, адже ми колись теж приймали участь у Турінтелі і знаємо, якими саме потрібні бути завдання для максимальної об’єктивності балу за тестування.

Робота виконана у програмному середовищі Microsoft Visual Studio 2013 мовою C#.

Мною виконані такі задачі:

1. «Таблиця Шульте»: це таблиця, із випадково розміщеними числами в клітинках,які потрібно відшукати по черзі. У цій роботі, залежено від класу учня, виводиться таблиця розміром 6х6 або 7х7.
2. «Слова»: у завданні представлений список різних слів. Через 10 секунд ці слова змішуються, але до них додається ще одне слово, яке потрібно знайти. Це завдання повторюється тричі.
3. «Числові ряди»: у цих завданнях необхідно розгадати принцип, за яким задається певна послідовність, і продовжити її. Ряди будуються на різних математичних закономірностях з використанням різних дій: додавання, віднімання, множення, ділення, піднесення до ступеня, добування кореня та інше.
4. «Дві однакові»: У цій задачі зібрано різні картки із зображенням різнобарвних литсочків. Кожна картка має свою пару, під час гри її потрібно знайти. Для цього учню потрібно вибрати спочатку одну картку, потім другу, якщо вони збіглися, то ці картки більше не закриваються, а гравець на один крок стає ближче до виграшу. Якщо ж він не вгадав, то картки знову перегортаються, але залишаються на своїх місцях.
5. «Знайти предмети»: Метою цієї задачі є знайдення предметів зі списку на малюнку. Такі задачі часто використовуються в іграх, зазвичай в аркадах, або як проміжне завдання у стратегіях.

Результатом нашої роботи є програмний продукт – електронна збірка задач для конкурсу Турінтел. Робота є дуже корисною, адже вона буде щорічно використовуватися у ЛІТі при проведенні конкурсу Турінтел у майбутньому.

Робота допускається до захисту.

*Боровик Л.І. \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_*