Mijn concept was om de beslissingen van de mensen die ze nemen in hun leven te visualiseren in dit maquette. Ik heb me geïnspireerd door de “kunstwerk trappenhuis”. Elk trede dat de mens neemt is een beslissing die hij neemt, goede beslissing en dat je neemt brengt je hoger in de kubus, en elke slecht beslissing dat je neemt laat je dalen en zo creëer je een soort van labyrint in je innerlijkheid. En zo begin je aan het punt waar je vertrokken bent.

Zwarte trappen = slechte beslissingen

Witte trappen = goede beslissingen

Heb ook transparante trede geplaatst dat zorgt ervoor dat er bepaalde beslissingen zijn die eigenlijk niet veel verschil uitmaken in u leven. Maar welke beslissing je neemt, wat je allemaal meemaakt kom je altijd op je vertrekpunt. En dat komt ook zoo uit in de maquette, waar je ook vertrekt welke beslissing je ook neemt of het goed of slecht is kom je terug op je vertrek punt.

De innerlijkheid van de mensheid heb ik proberen te weergeven in mijn 3d simulatie.