

## MINISTÉRIO DA EDUCAÇÃO UNIVERSIDADE FEDERAL DO PIAUÍ – UFPI CAMPUS SENADOR HELVÍDIO NUNES DE BARROS – PICOS



Curso: Sistemas de Informação	Período: 2°	Ano/Semestre: 2025.1
Disciplina: Algoritmos e Programação II		Professor: José Denes Lima Araújo

## 2° ATIVIDADE – ESTRUTURAS DE REPETIÇÃO

1. Crie um algoritmo para ler um número inicial e outro final e mostrar os números em ordem crescente deste intervalo.

Entrada	Saída
Início: 3 Fim: 7	3, 4, 5, 6, 7
Início: 8 Fim: 13	8, 9, 10, 11, 12, 13

- 2. Entrar com as idades de 5 pessoas. Exibir a média aritmética das idades, a maior idade e menor idade.
- 3. Dados os números inteiros A e B, fazer um algoritmo que calcule A<sup>B</sup>.

Entrada	Saída
Base: 5 Expoente: 3	Resultado: 125

4.	Fazer um algoritmo que leia dois números fornecidos pelo usuário e, em
	seguida, uma opção de operação. A opção será escolhida pelo usuário a partir
	de um menu. O algoritmo deverá exibir o menu de opções abaixo:

-----

1 – Maior Número. 2 – Menor Número.

4 – Finalizar.

3 – Média Aritmética.

-----

5. Faça um algoritmo que escreva meia árvore de natal com asteriscos. O n° de ramos deve ser informado pelo usuário.

## Exemplo com 3, 4 e 5 ramos:

*	*	*
**	**	**
***	***	***
	***	***
		****

- 6. João criou um projeto de circuitos digitais e pediu ajuda para que crie uma função de raiz quadrada, mas para que seu projeto tenha baixo custo ele resolveu criar o circuito utilizando apenas operador de soma (O sistema só deve conter soma). Elabore um algoritmo que resolva o desafio proposto por João. (Fique claro que não deve utilizar funções já definidas).
- 7. Desenvolva um programa que leia um número inteiro positivo fornecido pelo usuário e verifique se esse número é **primo**.

**OBS:** Um número é considerado primo se for maior que 1 e tiver apenas dois divisores: 1 e ele mesmo.