



Exercício Final: Sistema de Cadastro de Livros

Crie um programa em C para gerenciar um catálogo de livros. O programa deve permitir ao usuário:

1. **Cadastrar um livro** (Título, Autor, Ano de Publicação).
2. **Emprestar um livro** (Marcar como emprestado).
3. **Remover um livro** (Excluir do sistema).
4. **Listar todos os livros cadastrados.**

Os livros devem ser armazenados em um arquivo chamado `livros.dat` para persistência dos dados.



Explicação

- ✓ **Uso de `struct`:** Criamos uma estrutura `Livro` para armazenar os dados do livro.
- ✓ **Uso de `fopen()`, `fwrite()`, `fread()`, `fseek()`:** Manipulação de arquivos para salvar, carregar e atualizar os dados.
- ✓ **Cadastro, empréstimo e remoção de livros:** As funções implementam cada ação necessária.
- ✓ **Persistência dos dados:** As informações são armazenadas no arquivo `livros.dat`.



Desafios Extras

- 1 Modifique o programa para permitir **devolver** um livro emprestado.
- 2 Adicione um **campo de ID** para identificar cada livro.
- 3 Permita o **cadastro de múltiplos livros de uma vez**.

Esse exercício reforça **structs, ponteiros e manipulação de arquivos** em C! 🚀