PLANEACIÓN DE TAREAS Y ASIGNACIONES

Para la planeación el equipo decidió utilizar la técnica Poker Planning, por la facilidad de medir la complejidad de los trabajos para la correcta realización de estos. No se pudo realizar dentro del software JIRA, por problemas técnicos presentados desde el día viernes 6 de Octubre de 2023, provocando que no pudiéramos acceder al tablet ni al backlog, sin embargo, se decidió hacer un poker planning personal para presentar esta planeación. Tenemos como punto de partida que para el segundo entregable desarrollaremos las siguientes tareas:

- Task 1: Desarrollo del modelo ATAM
- Task 2: Desarrollo de los modelos C4 para el ATAM
- Task 3: Desarrollo del modelo QAW
- Task 4: Empezar el proceso de migración

Para definir qué personas desarrollaran qué tareas, tenemos que definir la complejidad dentro de este segundo entregable. El equipo se reunió para definir la complejidad, resultado en la siguiente tabla:

| Tarea | Complejidad |
|--------|-------------|
| Task 1 | 8 |
| Task 2 | 3 |
| Task 3 | 5 |
| Task 4 | 100 |

Se consideró que la task 4 es de complejidad muy alta, debido a que el equipo de desarrollo se estaba enfocando en nuevas tecnologías que los miembros carecían de experiencia y el tiempo era un poco limitado.

Para definir las tasks que le corresponde a cada integrante del equipo, se llenó la siguiente tabla según las cualidades y competencias de cada miembro:

| Tarea | Integrante(s) |
|--------|---|
| Task 1 | Diego Maya Perea, Javier Andrés Vásquez |
| Task 2 | Javier Andrés Vásquez, Julian David Velásquez |
| Task 3 | Diego Maya Perea, Julian David Velásquez |
| Task 4 | Alisson Tobar Ariza, Simon David Colmenares |

Teniendo definido las asignaciones, el equipo consideró que debido a la disparidad de horarios de los miembros del grupo, cada uno trabajaría en sus actividades correspondientes en el momento que considerara justo, sin embargo, la entrega de todas las actividades se realizaría el día Domingo 8 de Octubre de 2023.