



Université du Québec
à Chicoutimi

GÉNIE INFORMATIQUE

APPLICATIONS RÉSEAUX ET SÉCURITÉ INFORMATIQUE

6GEI466

Projet de conception Application d'horaire de cours

Préparé par :

Alissa BONNEL

Jean-Sébastien ST-PIERRE

Alexis VALOTAIRE

GÉNIE INFORMATIQUE

Pour :

Monsieur Jean-Luc CYR,

UNIVERSITÉ DU QUÉBEC À CHICOUTIMI

4 novembre 2019

Historique des versions

Version	Date	Auteur(s)	Modifications
1.0	04-11-2019	AB, JSSP, AV	Création du document

Définitions

Terme	Définition
<i>Framework</i>	Ensemble cohérent de composants éprouvés et réutilisables ainsi que de préconisations servant à créer les fondations et les grandes lignes d'un logiciel ou de certains de ses composants [?].
<i>Front-end</i>	Partie du développement applicatif web visant à implémenter les mécanismes d'interaction avec l'utilisateur, habituellement sous forme d'interfaces graphiques. Le Front-End s'exécute le plus souvent sur un ordinateur client et communique avec un serveur traitant les requêtes et les données [?].
<i>Back-end</i>	Partie du développement applicatif web visant à implémenter les mécanismes de traitement, de logique et d'accès aux données, qui est habituellement exécutée sur un serveur. Le Front-End et le Back-End d'une même application communiquent entre eux au moyen d'un protocole de communication réseau [?].
<i>Cloud server</i>	Terme désignant une architecture faisant appel à une infrastructure infonuagique où un serveur virtuel, dont les ressources peuvent être allouées dynamiquement par le fournisseur de services ("pay-as-you-go"), est utilisé en lieu et place d'un serveur physique disposant de ressources statiques [?].

Abréviations et acronymes

Abréviation/acronyme	Définition
SPA	Single page application
BCAPG	Bureau canadien d'agrément des programmes de génie

Table des matières

1	Introduction	3
1.1	Vue d'ensemble du projet	3
1.2	Références	3
1.3	Portée	3
1.4	Livrables	3
2	Organisation du projet	4
3	Stratégie de contrôle des versions	4
4	Directives de livraison	4
5	Ressources matérielles, calendrier et budget	5
5.1	Ressources matérielles	5
5.2	Calendrier des taches du projet	5
5.3	Budget	5
6	Gestion des risques	6
6.1	Risque :	6

Table des figures

Liste des tableaux

1 Introduction

1.1 Vue d'ensemble du projet

1.2 Références

1.3 Portée

1.4 Livrables

2 Organisation du projet

3 Stratégie de contrôle des versions

4 Directives de livraison

5 Ressources matérielles, calendrier et budget

5.1 Ressources matérielles

5.2 Calendrier des taches du projet

5.3 Budget

6 Gestion des risques

6.1 Risque :

Description :

Probabilité :

Conséquence :

Exposition :

Méthodes de contention :