

GÉNIE INFORMATIQUE

APPLICATIONS RÉSEAUX ET SÉCURITÉ INFORMATIQUE 6GEI466

Projet de conception Application de suivi des mises à jour des locaux et horaires de cours à l'UQAC

Préparé par : Pour :

Alissa Bonnel Monsieur Jean-Luc Cyr,

Jean-Sébastien ST-PIERRE UNIVERSITÉ DU QUÉBEC À CHICOUTIMI

Alexis Valotaire Génie informatique

5 novembre 2019

Historique des versions

Version	Date	Auteur(s)	Modifications
1.0	04-11-2019	AB, JSSP, AV	Création du document

Définitions

Terme	Définition	
Framework	Ensemble cohérent de composants éprouvés et réutilisables ainsi que	
	de préconisations servant à créer les fondations et les grandes lignes	
	d'un logiciel ou de certains de ses composants [1].	
Front-end	Partie du développement applicatif web visant à implémenter les m	
	canismes d'interaction avec l'utilisateur, habituellement sous forme	
	d'interfaces graphiques. Le Front-End s'exécute le plus souvent sur un	
	ordinateur client et communique avec un serveur traitant les requêtes	
	et les données [2].	
Back-end	Partie du développement applicatif web visant à implémenter les mé-	
	canismes de traitement, de logique et d'accès aux données, qui est	
	habituellement exécutée sur un serveur. Le Front-End et le Back-End	
	d'une même application communiquent entre eux au moyen d'un pro-	
	tocole de communication réseau [2].	
Cloud server	Terme désignant une architecture faisant appel à une infrastructure	
	infonuagique où un serveur virtuel, dont les ressources peuvent être	
	allouées dynamiquement par le fournisseur de services ("pay-as-you-	
	go"), est utilisé en lieu et place d'un serveur physique disposant de	
	ressources statiques [3].	
Web scraping	Terme désignant un ensemble de techniques permettant l'extraction	
	rapide de grandes quantités de données rendues disponibles par un	
	site web, le plus souvent dans le code HTML. [4].	

Abréviations et acronymes

Abréviation/acronyme	Définition
SPA	Single page application
BCAPG	Bureau canadien d'agrément des programmes de génie

Table des matières

1	Inti	Introduction							
	1.1	Vue d'ensemble du projet							
	1.2	Références							
	1.3	Portée							
	1.4	Livrables							
2	Organisation du projet								
	2.1	Composition de l'équipe du projet							
	2.2	Stratégie de contrôle des versions							
	2.3	Directives de livraison							
3	Res	Ressources matérielles, calendrier et budget							
	3.1	Ressources matérielles							
	3.2	Calendrier des taches du projet							
	3.3	Budget							
4	Ges	etion des risques							
		Risque:							

Table des figures

Liste des tableaux

1 Introduction

1.1 Vue d'ensemble du projet

Le projet consiste au développement d'une application web permettant à l'utilisateur d'accéder aux locaux et horaires de cours rapidement et facilement. Dans le contexte quelque peu frénétique et, plus récemment, cahotique des débuts de trimestres à l'UQAC, il est parfois difficile pour les étudiants et enseignants de demeurer à l'affût des inévitables changements logistiques qui peuvent être apportés par l'administration sans aucun préavis. L'application qui sera réalisée dans le cadre de ce projet vise à apporter une solution simple à cette problématique récurrente en permettant une détection automatique des changements, qui pourront être notifiés à l'usager selon ses préférences.

Concrètement, l'utilisateur pourra se créer un compte et y associer ses cours. Une extraction (scraping) sera effectuée périodiquement sur le contenu des pages web correspondantes du site institutionnel de l'UQAC dans le but de détecter tout changement apporté aux horaires et numéros de locaux. L'utilisateur aura la possibilité de s'authentifier, puis de consulter son horaire (incluant les numéros des locaux). Il pourra également choisir d'être notifié en temps réel de tout changement par le moyen de son choix (courriel, SMS, notification de l'application, etc.).

1.2 Références

Les références utilisées dans le cadre de ce rapport peuvent être consultées dans la bibliographie.

1.3 Portée

L'application sera utilisable par toute personne impliquée dans les activitées de formation de l'UQAC (étudiants, professeurs, chargés de cours, etc.) L'application ne vise en aucun temps à se substituer au portail officiel de l'institution; elle se veut plutôt une forme d'extension l'offre existante.

Le bon fonctionnement de l'application sera dépendant de l'exactitude des informations publiées sur le site officiel de l'UQAC. Vu le recours à la technique du scraping, des correctifs devront lui être apportés suite à tout changement dans la structure des documents web de l'institution.

1.4 Livrables

Lors de la complétion du projet, la documentation de l'application sur son fonctionnement et son déploiement sera fournie ainsi que le code source.

2 Organisation du projet

2.1 Composition de l'équipe du projet

Notre équipe se compose de trois étudiants en génie informatique à leur dernière année du baccalauréat :

Alexis Valotaire

Compétences/Préférences:

- Maîtrise du Python
- Connaissance en HTML, CSS, JavaScript
- Connaissances en design web
- Connaissance en configuration et maintenance de serveurs
- Connaissance en gestion de base de données
- Connaissance en réseautique
- Initié en industrie aux bases de l'industrie 4.0, IoT, cloud computing, etc

Jean-Sébastien St-Pierre

Compétences/Préférences:

- ullet Maîtrise des langages C/C++
- Connaissances en Python et Javascript
- Connaissances en systèmes de gestion de bases de données et SQL
- Connaissances en conception de bases de données
- Connaissances en réseautique
- Initié en industrie aux bases de l'industrie 4.0, IoT, cloud computing, etc.

Alissa Bonnel

Compétences/Préférences:

- Maîtrise des langages C/C++, PHP
- Connaissances en Python et Web

2.2 Stratégie de contrôle des versions

Le contrôle des versions se fera avec le système de gestion de version qu'est GitHub autant pour la documentation que pour le code du projet.

2.3 Directives de livraison

3 Ressources matérielles, calendrier et budget

3.1 Ressources matérielles

Aucune ressources matérielles physiques ne sera nécessaire. Seul un serveur infonuagique sera nécessaire afin d'héberger l'application.

3.2 Calendrier des taches du projet

3.3 Budget

4 Gestion des risques

4 -4	ъ.	
4.1	Risque	•
T. T	Tusque	•

Description:

Probabilité:

Cons'equence:

Exposition:

Méthodes de contention :

Références

- [1] Formation Django. (s. d.) Qu'est-ce qu'un framework?. [En ligne]. Disponible : http://www.formation-django.fr/generalites/framework.html
- [2] CONCEPTANEXT. (2019) What Is the Difference Between Front-End and Back-End Development? [En ligne]. Disponible: https://conceptainc.com/blog/difference-front-end-back-end-development/
- [3] Cloudflare. (s. d.) What is serverless computing?. [En ligne]. Disponible : https://www.cloudflare.com/learning/serverless/what-is-serverless
- [4] Kho, J. (2018) How to Web Scrape with Python in 4 Minutes. [En ligne]. Disponible: https://towardsdatascience.com/how-to-web-scrape-with-python-in-4-minutes-bc49186a8460
- [5] University of Calgary. (2015) Energy education Hydroelectric reservoir. [En ligne]. Disponible: https://energyeducation.ca/encyclopedia/Hydroelectric_reservoir
- [6] P. Kundur, *Power System Stability and Control*, New York, États-Unis : McGraw-Hill, 1994.
- [7] CTEC. (2007) Analyse de projets d'énergie propre : MManuel d'ingénierie et d'études de cas RETScreen®. [En ligne]. Disponible : http://publications.gc.ca/collections/collection_2007/nrcan-rncan/M39-98-2003F.pdf
- [8] Tennessee Valley Authority, version SVG par Tomia (adaptation française). (2010) File: Hydroelectric dam.svg. [En ligne]. Disponible: https://commons.wikimedia.org/wiki/File: Hydroelectric_dam.svg. Image sous licence libre CC-BY-2.5 https://creativecommons.org/licenses/by/2.5/legalcode
- [9] Séguin, S. "Conception d'un logiciel d'optimisation pour la production hydroélectrique". Département d'informatique et de mathématique, Université du Québec à Chicoutimi, Chicoutimi, Québec, Rapport technique, 2019.