

ИГРА - ПЛАТФОРМЕР



АВТОРЫ:
ДАРЬЯ СТЕПАНОВА
АЛИСА ТУЛЕГЕНОВА

Что за игра?



-Сюжетный платформер с красочными персонажами, красивым окружением и звуковыми эффектами





```

1 level_1_dict = {'level_map': 'map_1.map',
2               'surface': 'ground.jpg',
3               'beautiful_surface': 'grass.png',
4               'back': 'back123.jpg'}
5 level_2_dict = {'level_map': 'map_2.map',
6               'surface': 'ground_lab.jpg',
7               'beautiful_surface': 'grass_lab.png',
8               'back': 'back121.jpg'}
9 level_3_dict = {'level_map': 'map_3.map',
10              'surface': 'ground_dark.jpg',
11              'beautiful_surface': 'grass_dark.jpg',
12              'back': 'back123.png'}
13 level_4_dict = {'level_map': 'map_4.map',
14              'surface': 'ground_4.png',
15              'beautiful_surface': 'grass_4.png',
16              'back': 'back4.png'}
17 level_5_dict = {'level_map': 'map_5.map',
18              'surface': 'ground_graves.jpg',
19              'beautiful_surface': 'grass_graves.png',
20              'back': 'back5.png'}
21 level_6_dict = {'level_map': 'map_6.map',
22              'surface': 'ground_6.png',
23              'beautiful_surface': 'grass_6.png',
24              'back': 'back6.png'}
25 level_7_dict = {'level_map': 'map_7.map',
26              'surface': 'ground.jpg',
27              'beautiful_surface': 'grass.png',
28              'back': 'back123.jpg'}
29 level_8_dict = {'level_map': 'map_8.map',
30              'surface': 'ground.jpg',
31              'beautiful_surface': 'grass.png'}

```

Для разных данных созданы отдельные текстовые документы, что помогает структурировать код

```

class Enemy_1(Enemy):
    def update(self):
        self.step += 1
        self.change_frame()
        if self.step >= 100:
            self.step = 0
            self.speedx = - self.speedx
            self.left = not self.left
            self.abs_pos[0] += self.speedx * FPS / 1000

class Enemy_2(Enemy):
    def update(self):
        self.change_frame()

```

Классы для тайлов и спрайтов игры, различные функции и много чего еще...



Какие идеи на доработку?

- Написание собственной музыки (она уже в процессе...)
- Добавление суперзлодеев
- И много чего ещё...

