## РОССИЙСКИЙ УНИВЕРСИТЕТ ДРУЖБЫ НАРОДОВ

Факультет физико-математических и естественных наук Кафедра прикладной информатики и теории вероятностей

# ОТЧЕТ ПО ЛАБОРАТОРНОЙ РАБОТЕ № 4

«Создание и процесс обработки программ на языке ассемблера NASM»

дисциплина: Архитектура компьютера

Студент: Бахтиярова Алиса

Группа: НКАбд-01-24

МОСКВА

2024 г.

### Содержание

1. Цель работы:	2
2. Основная часть	2
3. Самостоятельная работа	3

### Цель работы:

Освоение процедуры компиляции и сборки программ, написанных на ассемблере NASM.

#### Основная часть

Создаю каталог для работы над выполнением заданий. Создаю файл asm, открываю в текстовом редакторе и заполняю его текстом программы.

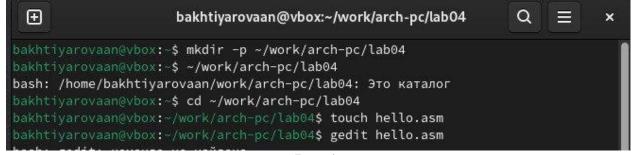


Рис.1

Создаю объектный. Проверяю. Также могу менять формат файла.

```
bakhtiyarovaan@vbox:~/work/arch-pc/lab04$ nasm -f elf hello.asm
bakhtiyarovaan@vbox:~/work/arch-pc/lab04$ ls
hello.asm hello.o
bakhtiyarovaan@vbox:~/work/arch-pc/lab04$ nasm -o obj.o -f elf -g -l list.lst he
llo.asm
bakhtiyarovaan@vbox:~/work/arch-pc/lab04$ ls
hello.asm hello.o list.lst obj.o
bakhtiyarovaan@vbox:~/work/arch-pc/lab04$
```

Рис.2

Передаю объектный файл hello.o на обработку компоновщику LD, чтобы получить исполняемый файл hello

```
bakhtiyarovaan@vbox:~/work/arch-pc/lab04$ ld -m elf_i386 hello.o -o hello
bakhtiyarovaan@vbox:~/work/arch-pc/lab04$ ls
hello hello.asm hello.o list.lst obj.o
```

Рис.3

Выполняю следующую команду (рис. 8). Исполняемый файл будет иметь имя таіп, т.к. после ключа -о было задано значение таіп

```
bakhtiyarovaan@vbox:~/work/arch-pc/lab04$ ld -m elf_i386 obj.o -o main
bakhtiyarovaan@vbox:~/work/arch-pc/lab04$ ls
hello hello.asm hello.o list.lst main_obj.o
```

Рис.4

Теперь могу запустить программу. Получилось!

```
bakhtiyarovaan@vbox:~/work/arch-pc/lab04$ ld -m elf_i386 obj.o -o main
bakhtiyarovaan@vbox:~/work/arch-pc/lab04$ ls
hello hello.asm hello.o list.lst main obj.o
bakhtiyarovaan@vbox:~/work/arch-pc/lab04$ ./hello
Hello world!
```

Рис.5

В качестве самостоятельной работы выполняю задание: редактировать текст программы так, чтобы он выводил моё имя и фамилию. Вызываю команду NASM DB, ввожу свои данные. Записываю всё в скопированный текстовый файл.

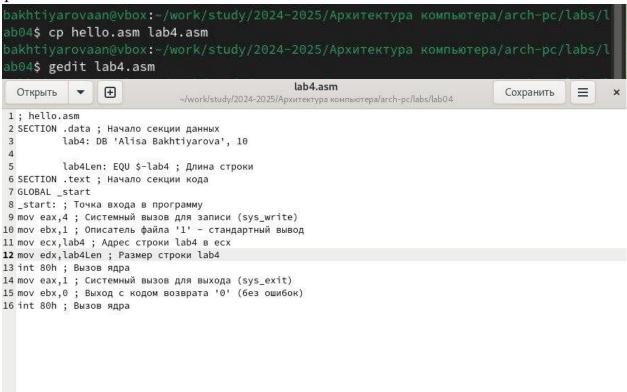


Рис.6

Как уже было сделано мною ранее, создаю объектный и исполняемый файлы, запускаю программу. Как видно, она выводит моё имя и фамилию.

```
ab04$ nasm -f elf lab4.asm
bakhtiyarovaan@vbox:~/work/study/2024-2025/Архитектура компьютера/arch-pc/labs/l
ab04$ ld -m elf_386 lab4.o -o lab4
ld: не распознан режим эмуляции: elf_386
Поддерживаемые эмуляции: elf_x86_64 elf32_x86_64 elf_i386 elf_iamcu i386pep i386
pe elf64bpf
bakhtiyarovaan@vbox:~/work/study/2024-2025/Архитектура компьютера/arch-pc/labs/l
ab04$ ld -m elf_i386 lab4.o -o lab4
bakhtiyarovaan@vbox:~/work/study/2024-2025/Архитектура компьютера/arch-pc/labs/l
ab04$ ./lab4
Alisa Bakhtiyarova
bakhtiyarovaan@vbox:~/work/study/2024-2025/Архитектура компьютера/arch-pc/labs/l
ab04$
```

Рис.7

Вывод: Я научилась работать с ассемблером NASM