ALISSON RECH HONORATO

Desenvolvedor Web Full Stack

linkedin.com/in/alissonrhonorato github.com/alissonrh

Objetivo Profissional

Atualmente em transição da carreira acadêmica para a profissional, busco aplicar minha formação em **Desenvolvimento de Software Web Full Stack** com meu conhecimento em pesquisa e trabalho em grupo, com o intuito de me desenvolver como Engenheiro de Software e agregar valor a equipe que farei parte.

Formação

• Desenvolvimento Web Full Stack - Trybe, conclusão em Janeiro de 2023.

O programada conta com mais de 1500 horas de aulas e aborda introdução ao desenvolvimento de software, front-end, back-end, ciência da computação, engenharia de software, metodologias ágeis e habilidades comportamentais.

- Mestrado pelo Programa de de Pós-Graduação em Geologia, Universidade Federal de Santa Catarina, 2022
- **Graduação em Geologia**, Universidade Federal de Santa Catarina (UFSC) Centro de Filosofia e Ciências Humanas, 2019
- Técnico em Design, Escola de Ensino Médio e Técnica SATC, 2011

Experiências Profissionais

- Laboratório de Meios Porosos e Propriedades Termofísicas LMPT/UFSC 2018 / 2022
 - Responsável pelo processamento e análise de imagens 3D microtomográficas. Também responsável pela preparação das amostras e aquisição de imagens microtomográficas, operando o microtomógrafo de raios X ZEISS Xradia Versa XRM-500.
- Escritório de Arquitetura e Interiores

2011

Confecção de desenhos arquitetônicos em softwares de desenho (AutoCAD/ CorelDRAW)

Habilidades

Front-end		Back-	Back-end		Testes		Outras competências	
•	HTML	•	Docker	•	Jest	•	Inglês Intermediário	
•	CSS	•	MySQL	•	Testing Library	•	Git	
•	JavaScript	•	PostgreSQL	•	Mocha	•	APIs REST CRUD	
•	TypeScript	•	Mongodb	•	Chai	•	OOP	
•	React	•	Node.js	•	Sinon	•	Clean Code	
•	Redux	•	TypeScrip			•	Scrum	
		•	Express			•	Kanban	
		•	Sequelize					

Principais Projetos

Portfólio Pessoal: Landing page responsiva

Ferramentas: React, CSS

https://alissonrh.github.io/

Trybe Futebol Clube: FullStack, API para gerenciamento de banco de dados, classificação de times, pontos e partidas de futebol.

Ferramentas: TypeScrip, Node.js, Express

Repositório: https://github.com/alissonrh/tfc