



CHATLY

Chatly

Chat Web Grupal - Gestión de Salas Grupales de Chat

Versión <1.0.0>



CHATLY

© 2023 Chatly
TODOS LOS DERECHOS RESERVADOS

Queda reservado el derecho de propiedad de este documento, con la facultad de disponer de él, publicarlo, traducirlo o autorizar su traducción, así como reproducirlo total o parcialmente, por cualquier sistema o medio.

No se permite la reproducción total o parcial de este documento, ni su incorporación a un sistema informático, ni su locación, ni su transmisión en cualquier forma o por cualquier medio, sea éste escrito o electrónico, mecánico, por fotocopia, por grabación u otros métodos, sin el permiso previo y escrito de los titulares de los derechos y del copyright.

FOTOCOPIAR ES DELITO.

Otros nombres de compañías y productos mencionados en este documento, pueden ser marcas comerciales o marcas registradas por sus respectivos dueños.



Información General

TÍTULO: Chat Web Grupal - Chatly

SUBTÍTULO: Caso de uso General o de Contexto

VERSIÓN: 1.0.0

AUTOR: Grupo N° 11

Firmas y Aprobaciones

ELABORADO POR: Grupo N°11
Equipo de desarrollo

FECHA: 2024-11-18

Firma: _____

REVISADO POR: Ing. Ángel Marcelo Rea Guamán.
Docente

FECHA: 2024-11-18

Firma: _____

Lista de Cambios

VERSIÓN	FECHA	AUTOR	DESCRIPCIÓN
1.0.0	2024-11-18	Grupo N°11	Emisión Inicial



Contenido

1 Chat Web Grupal - Gestión de Salas Grupales de Chat	1
1.1 Breve Descripción	1
2 Definiciones, Acrónimos, Abreviaturas	1
3 Actores	1
4 Precondiciones	1
5 Flujo de Eventos	1
5.1 Flujo Básico	1
5.2 Sub-Flujos	2
5.3 Flujos Alternos	3
6 Reglas del Negocio	3
7 Requerimientos Especiales	3
8 Poscondiciones	3
9 Relaciones	4
10 Modelamiento	5
10.1 Diagrama de Actividades	5
11 Anexos	6
11.1 Anexo 01. Caso de Uso Gestión de Salas Grupales - Chatly.	6



Chat Web Grupal - Chatly

1 Chat Web Grupal - Gestión de Salas Grupales de Chat

1.1 Breve Descripción

Este caso de uso describe cómo los usuarios interactúan con el sistema Chatly para gestionar salas de chat grupales. Los usuarios pueden crear, unirse y abandonar salas, y el sistema asegura que no haya más de 10 salas activas por servidor. La base de datos almacena la información sobre las salas y participantes, y el sistema gestiona los permisos y las notificaciones.

2 Definiciones, Acrónimos, Abreviaturas

- **Sala de Chat:** Espacio virtual donde los usuarios interactúan en tiempo real.
- **Participante:** Usuario que forma parte de una sala de chat.
- **Administrador:** Usuario con permisos especiales para gestionar las salas y los participantes.
- **Base de Datos:** Sistema donde se almacena la información de las salas, usuarios y sus interacciones.
- **Servidor:** Sistema que gestiona las solicitudes de los usuarios y las salas de chat.

3 Actores

- **Usuario (Cliente):** Solicita crear, unirse o abandonar salas de chat.
- **Sistema (Servidor):** Valida las acciones de los usuarios y gestiona las solicitudes.
- **Base de Datos (BDD):** Almacena la información sobre las salas de chat y los participantes.

4 Precondiciones

- El usuario debe estar autenticado y ser parte del sistema.
- Las salas de chat deben estar registradas en la base de datos.
- El servidor no puede tener más de 10 salas activas al mismo tiempo.

5 Flujo de Eventos

5.1 Flujo Básico

1. **Solicitud del Usuario:**
 - El usuario solicita crear, unirse o abandonar una sala de chat.
2. **Verificación del Sistema:**
 - El sistema verifica la acción solicitada:



- **Crear una sala:** Verifica que el número de salas activas sea menor a 10 y registra la nueva sala.
 - **Unirse a una sala:** Verifica que la sala exista y actualiza la lista de participantes.
 - **Abandonar una sala:** Actualiza el estado del usuario en la sala.
3. **Notificación al Usuario:**
- El sistema notifica al usuario el resultado de la solicitud (éxito o error).

5.2 Sub-Flujos

SF01: Validación de Creación de Sala

- El sistema verifica si hay menos de 10 salas activas. Si es así, la sala se registra en la base de datos y se asigna al usuario como administrador.

SF02: Unirse a Sala

- El sistema verifica la existencia de la sala. Si la sala existe, el sistema agrega al usuario a la lista de participantes.

SF03: Abandonar Sala

- El sistema actualiza el estado del usuario en la sala, indicándole que ha abandonado.



5.3 Flujos Alternos

FA01: Límite de Salas Alcanzado (Creación Fallida):

- Si hay 10 salas activas, el sistema rechaza la solicitud de creación y notifica al usuario que no es posible crear más salas.

FA02: Sala No Encontrada (Unirse Fallido):

- Si la sala solicitada no existe en la base de datos, el sistema notifica al usuario que no puede unirse a la sala.

6 Reglas del Negocio

- El servidor puede tener un máximo de 10 salas activas al mismo tiempo.
- La base de datos debe almacenar la información de las salas, incluyendo los participantes.
- Los permisos de administrador deben ser asignados al usuario que cree la sala.
- Las salas deben ser gestionadas de acuerdo con el número máximo de salas activas permitido.

7 Requerimientos Especiales

- El sistema debe permitir a los administradores gestionar las salas (agregar o quitar participantes).
- La base de datos debe actualizarse en tiempo real con los cambios en las salas y los participantes.
- El sistema debe ser capaz de manejar errores relacionados con la creación, unión o abandono de salas, notificando adecuadamente a los usuarios.

8 Poscondiciones

Si la acción es exitosa:

- El usuario puede interactuar en la sala de chat o gestionar las salas según su rol.

Si la acción falla:

- El usuario recibe un mensaje de error y no se realiza la acción solicitada.



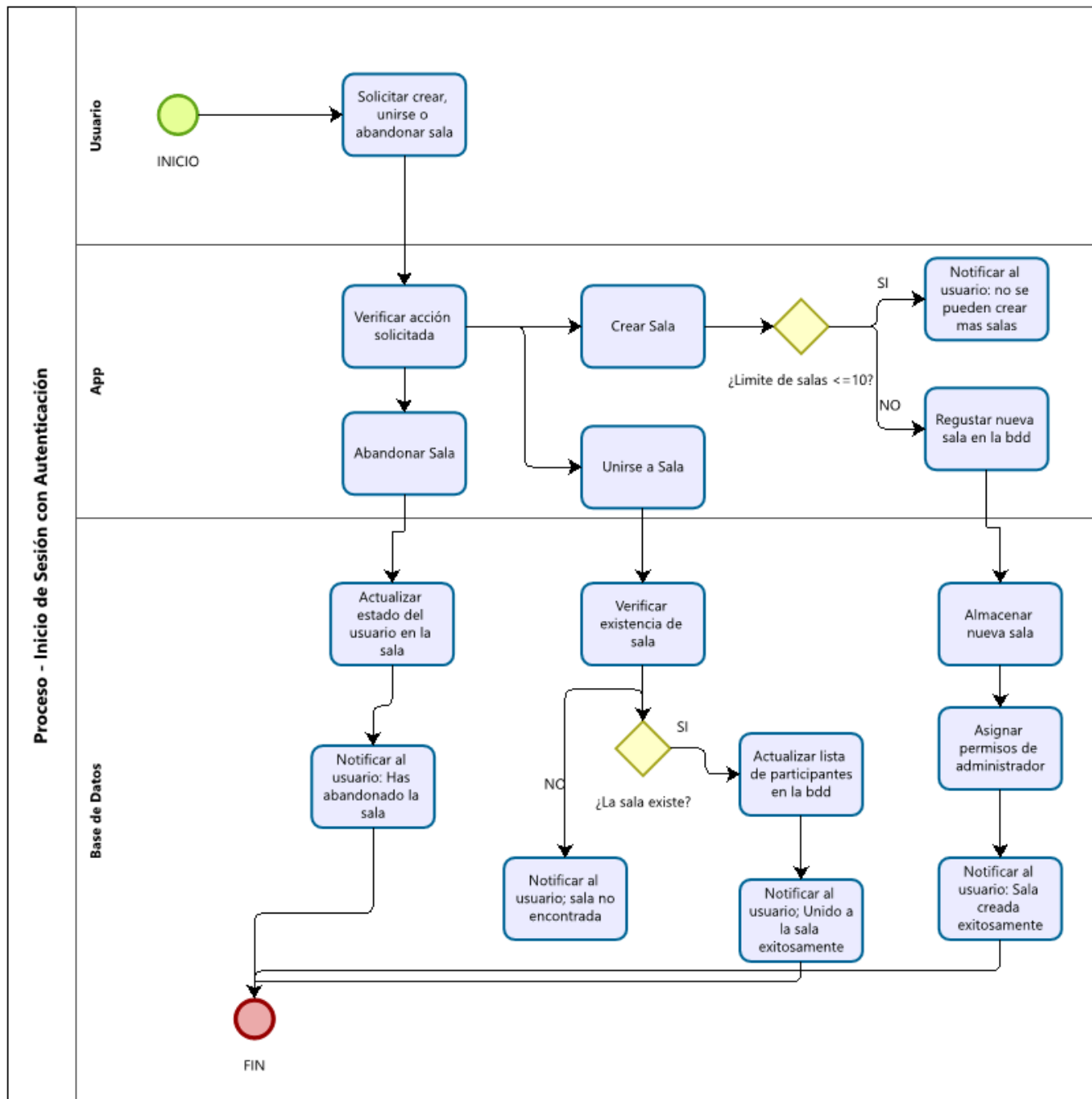
9 Relaciones

Nombre Caso de uso	Obligatoriedad
Gestión de Permisos de Administrador	si
Manejo de Mensajes en Tiempo Real	si



10 Modelamiento

10.1 Diagrama de Actividades





11 Anexos

11.1 Anexo 01. Caso de Uso Gestión de Salas Grupales - Chatly.

