

**UNIVERSIDAD DE LAS FUERZAS ARMADAS ESPE**  
**DESARROLLO DE SOFTWARE APLICADO**  
**U2T**

**Integrantes:** Alisson Clavijo - Andrés Jacome

Para poder calcular las líneas de código, se uso una herramienta de terceros que la podemos encontrar en el siguiente repositorio: “*Count Lines of Code*”

<https://github.com/AlDanial/cloc>

Una vez que se clona el repositorio, se debe ejecutar en la línea de comandos lo siguiente:

```
white@white:/mnt/c/workspace/espe/modulo-postulacion$ cloc --exclude-dir node_modules,.vscode,.angular,.idea,.gradle,bui
ld --exclude-ext json .
152 text files.
140 unique files.
444 files ignored.

github.com/AlDanial/cloc v 2.02 T=12.56 s (11.1 files/s, 543.6 lines/s)

```

Language	files	blank	comment	code
TypeScript	57	245	38	1879
HTML	16	11	0	1344
Java	30	199	46	851
Bourne Shell	5	68	133	329
SCSS	8	54	24	300
DOS Batch	5	65	16	289
SQL	1	44	61	270
Text	3	34	0	172
Markdown	7	47	0	86
XML	1	2	16	71
Gradle	2	8	0	49
YAML	1	6	1	32
INI	1	3	0	13
JavaScript	1	0	1	11
Properties	2	0	0	11
SUM:	140	786	336	5707

```
white@white:/mnt/c/workspace/espe/modulo-postulacion$ |
```

Obteniendo la cantidad de líneas de código que tenemos en nuestro proyecto.