



CRUD de Kotlin con SQLite

Integrantes: Stalin Rivera Vega Cristhian Pacheco

TABLA DE CONTENIDOS



Objetivo



Alcance y Actividades Pendientes



Diseño





Conclusiones



01

Objetivo

El objetivo de este laboratorio es diseñar e implementar los métodos CRUD (Create, Read, Update, Delete) en una aplicación de Android utilizando Kotlin en Android Studio. A través de este laboratorio, los estudiantes adquirirán conocimientos y habilidades en el manejo de bases de datos, operaciones CRUD y programación en Android.









Alcance y Actividatdes Pendientes

Realizar la implementación del método CRUD en la base de datos de la aplicación.

Crear las funciones necesarias para llevar a cabo las operaciones de Crear, Leer, Actualizar y Borrar.

Diseñar la interfaz de usuario correspondiente para cada

Diseñar la interfaz de usuario correspondiente para cada operación CRUD.





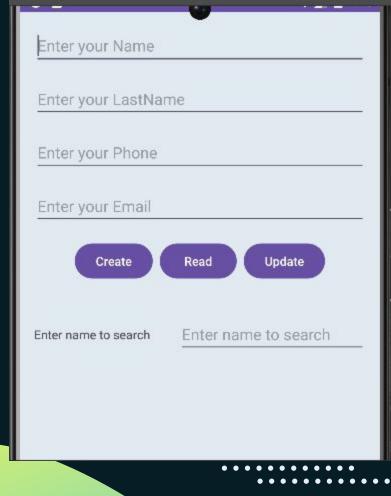
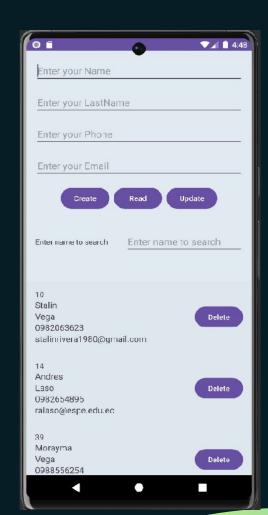


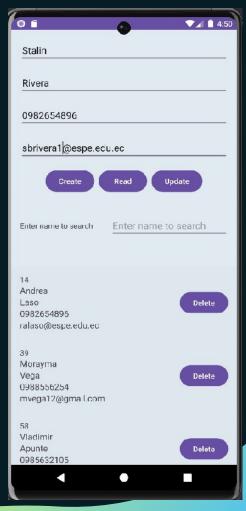




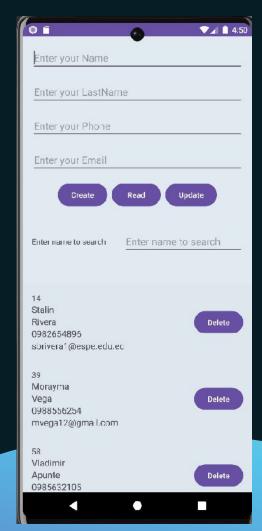
Figura 1 y 2: Formulario donde se puede ingresar a los estudiantes, después de poner al estudiante poner en **Create** Figura 3 y 4: Al crear al estudiante podemos ver la opción de Read donde podremos observar

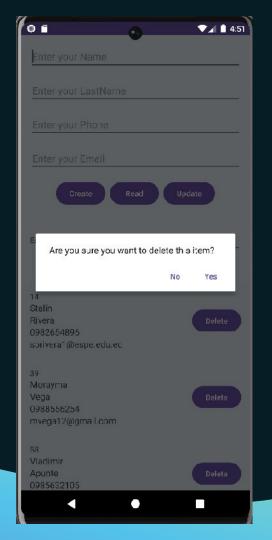
todos los estudiantes ingresados, y dentro de Update podemos actualizar a los estudiantes













Para esto es necesario tener la extensión de Google llamada SQLite Manager es donde podremos visualizar los datos ingresados, cabe recalcar que solo es visualización, no podemos editar directamente









Conclusiones

Dentro de este trabajo, en Android y Kotlin se implementó las operaciones CRUD en una aplicación.

En conclusión, se interactuó con una base de datos SQLite con una función propia dentro de Kotlin, se diseño la interfaz de usuario y llevar a cabo las diferentes operaciones.

THANKS!

CREDITS: This presentation template was created by **Slidesgo**, including icons by **Flaticon**, and infographics & images by **Freepik** and illustrations by **Storyset**



