

ECUACIONES NO LINEALES

APROXIMACIÓN NUMÉRICA

INTRODUCCIÓN

IMPORTANCIA DE RESOLVER UNA ECUACIÓN NO LINEAL

MÉTODOS DE SOLUCIÓN

MÉTODOS NUMÉRICOS
Ing. Patricio Pugarín Díaz, Mgs.
DEPARTAMENTO DE CIENCIAS EXACTAS - ESPE

CONTENIDO

<i>Título</i>	Ecuaciones no lineales
<i>Duración</i>	240 minutos
<i>Información general</i>	Destacar la importancia de resolver ecuaciones no lineales, con programación, aplicando Métodos Numéricos en problemas de Ingeniería.
<i>Objetivo</i>	Conocer las técnicas de los métodos numéricos, con programación numérica, para resolver ecuaciones no lineales y obtener resultados confiables.

ECUACIONES NO LINEALES

Para encontrar las raíces debemos igualar a 0.

SOLUCIÓN DE ECUACIONES NO LINEALES. -

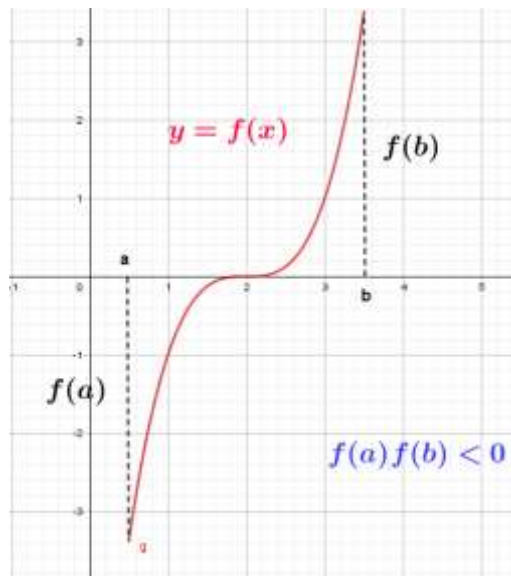
El objetivo es determinar raíces de ecuaciones (o **ceros de funciones**). Su aplicación es frecuente en trabajos científicos como, por ejemplo:

- En la teoría de difracción de la luz, su ecuación gobernante es $x - \tan(x) = 0$.
- El cálculo de las orbitas planetarias, con la ecuación: $x - a \operatorname{Sen}(x) = b$; para distintos valores de a y b .

MÉTODO DE LA BISECCIÓN

continuas

Sea $f \in C([a, b])$ y si $f(a)f(b) < 0$, entonces f debe tener un cero en $]a, b[$



punto medio

$$\frac{a+b}{2}$$

NOTA

- Dado que $f(a)f(b) < 0$, la función f cambia de signo en $]a, b[$ y por tanto tiene por lo menos un cero en este intervalo.
- Esto es una consecuencia del teorema del valor intermedio o teorema de Bolzano.

EJERCICIO 1 (clase)

Realizar un algoritmo del método, para la programación, aplicando el concepto impartido.

EJERCICIO 2 (Clase)

Encontrar el cero negativo de la función $f(x) = x^2 - 1$, a mano y con calculadora.

Pasos obligados:

- Realizar el gráfico de la función
- Definir un intervalo que contenga al cero de la función que se quiere encontrar.
- Aplicar el método de cálculo.

EJERCICIO 3 (Clase)

Realizar un programa computacional, en Matlab, que resuelva una ecuación lineal o no lineal; aplicando el método de la Bisección.

MÉTODO DE NEWTON

Newton Raphson.-

$r = \text{corte}$

Sea $f \in C([a, b])$ una función cuyos ceros se quiere encontrar. Sea r un cero de f y sea x_0 una aproximación a r ; es decir:

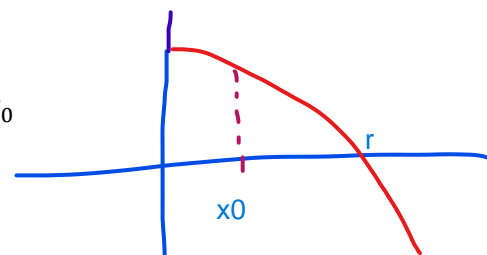
x_0 es la aproximación a r

$r - x_0 = h$, siendo h muy pequeño.

Si f'' existe y es continua, por el teorema de Taylor, con centro en x_0

$$f = p + \text{Resto}$$

$$f(x) = \sum_{k=0}^n \frac{f^{(k)}(x_0)}{k!} (x - x_0)^k + \text{Resto}$$



Desarrollando la serie se tiene

$$f(x) = f(x_0) + f'(x_0)(x - x_0) + \frac{f''(x_0)}{2!} (x - x_0)^2 + O((x - x_0)^3)$$

Si evaluamos $f(x)$ en r y tomando para p una aproximación lineal, se tiene:

$$f(r) = f(x_0) + f'(x_0)(r - x_0) + \frac{f''(x_0)}{2!} (r - x_0)^2 + O((r - x_0)^3) = 0$$

Pero $r - x_0 = h$. Por tanto:

$$f(r) = f_{(x_0)} + f'_{(x_0)}(h) + \frac{f''_{(x_0)}}{2!}(h)^2 + O(h^3) = 0$$

$$f(r) = f_{(x_0)} + f'_{(x_0)}(h) + O(h^2) = 0$$

Pero el término $O(h^2)$ converge a cero, por ser h muy pequeño. Entonces de la expresión anterior:

$$h = -\frac{f_{(x_0)}}{f'_{(x_0)}}$$

Si x_0 está próximo a r , entonces $x_0 + h$ está aún más próximo a r ; es decir

$$x_0 + h \rightarrow r$$

$$x_0 - \frac{f_{(x_0)}}{f'_{(x_0)}} \rightarrow r$$

El método de Newton comienza con una estimación x_0 de r . A partir de la cual se define inductivamente una sucesión de aproximaciones

$$x_{n+1} = x_n - \frac{f_{(x_n)}}{f'_{(x_n)}}, \quad (n \geq 0)$$

INTERPRETACIÓN GRÁFICA

Consiste en la linealización de la función f ; es decir, reemplazamos f por su función lineal

$$l(x) = f_{(x_0)} + f'_{(x_0)}(x - x_0)$$

Considerando a l como una buena aproximación de f (en una vecindad x_0). Es decir, la función lineal tiene **el mismo valor y la misma pendiente** que la función f , en un punto x_0 .
solo si es la recta tangente

(La interpretación gráfica se desarrollará en la clase).

NOTA.-

Lo que hace el método de Newton es construir la tangente a la gráfica de f , en un punto cercano a r , y observar en que lugar interseca esta línea con el eje x .

(La interpretación gráfica se realizará en la clase)



EJERCICIO 1

Encontrar el cero negativo de la función $f(x) = e^x - 1.5 - \arctan(x)$, a mano y con calculadora, con 10 cifras significativas.

Pasos obligados:

- Realizar el gráfico de la función
- Definir un valor x_0 próximo al cero de la función que se quiere encontrar.
- Aplicar el método de cálculo.

(Ejercicio a ser resuelto en la clase con la participación de los estudiantes)

EJERCICIO 2

Realizar un programa computacional, en Matlab, que resuelva una ecuación lineal o no lineal; aplicando el método de Newton.

(Ejercicio a ser resuelto en la clase con la participación de los estudiantes)

MÉTODO DE LA SECANTE

Es similar al método de Newton; pero, en lugar de la derivada de la función (que es la pendiente de la recta tangente) se aplica la fórmula de la pendiente de esta recta secante

$$f'(x_n) = \frac{f(x_n) - f(x_{n-1})}{x_n - x_{n-1}}$$

Reemplazando la expresión anterior en la fórmula de Newton y simplificando se tiene:

$$x_{n+1} = x_n - \frac{f(x_n)(x_n - x_{n-1})}{f(x_n) - f(x_{n-1})}$$

NOTA.-

Lo que hace el método de la Secante es construir la recta secante a la gráfica de f , tomando dos puntos cercano a r , y observar en que lugar interseca esta línea con el eje x .

(La interpretación gráfica se desarrollará en la clase).



EJERCICIO 3

Realizar un programa computacional, en Matlab, que resuelva una ecuación lineal o no lineal; aplicando el método de ~~Newton~~
secante

(Ejercicio a ser resuelto en la clase con la participación de los estudiantes)

REFERENCIAS BIBLIOGRAFICAS

1. Sánchez Juan Miguel, Problemas de Cálculo Numérico para ingenieros con aplicaciones Matlab, McGraw-Hill, Primera edición, 2005.
2. A. Quarteroni, F. Saleri, Cálculo Científico con Matlab y Octave. Springer-Verlag Italia, milano 2006.