

TALLER 3P (Tercer Parcial) NRC: 14023

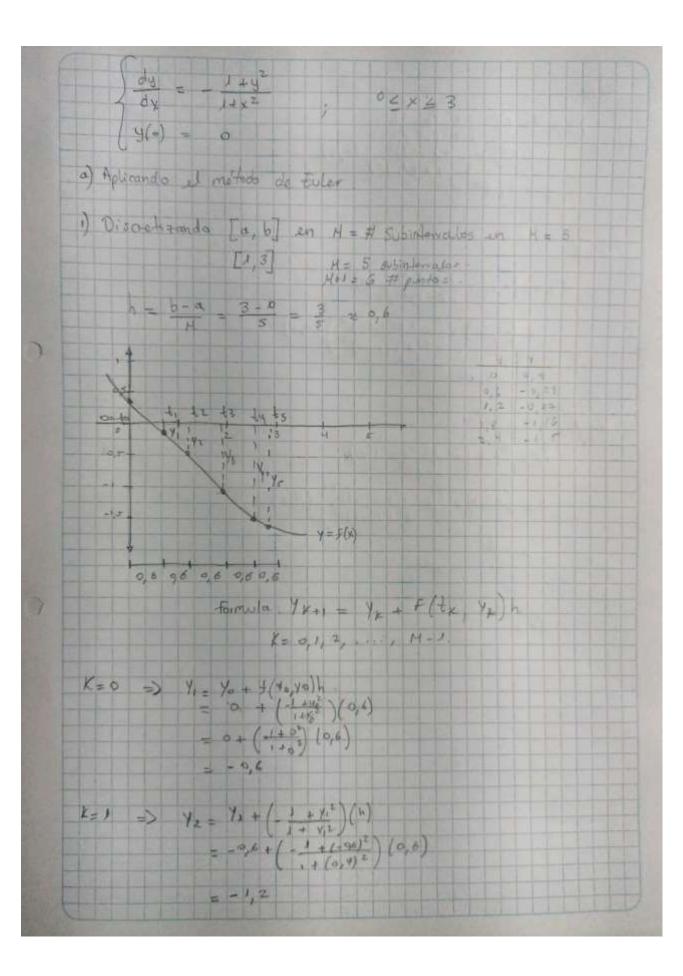
TIEMPO ESTIMADO: 80 MINUTOS

NOMBRE: Alisson Clavijo

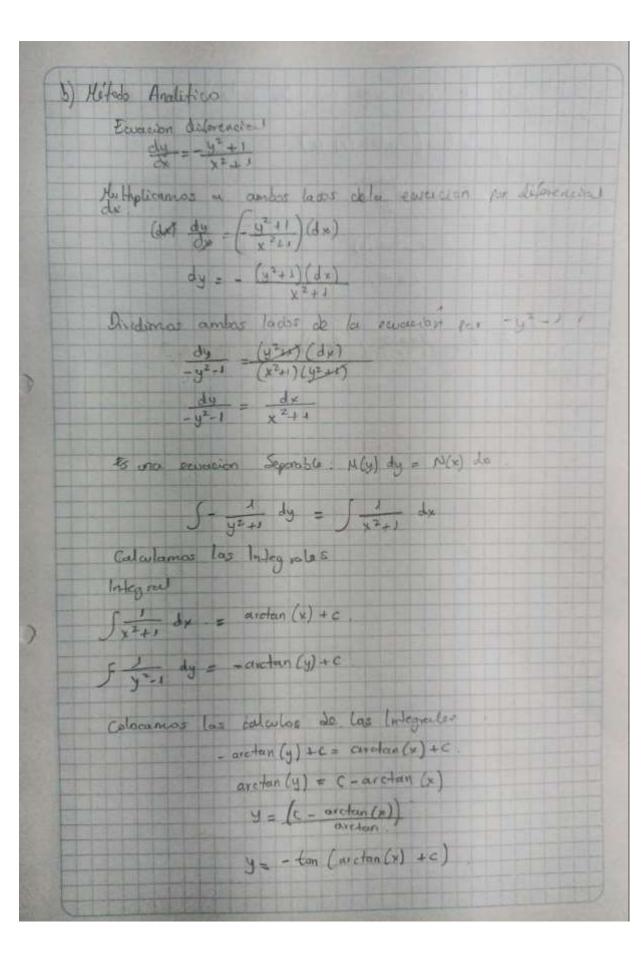
 EJERCICIO: Resolver el sigiente PVI, a mano y con calculadora no programable, para 0 ≤ x ≤ 3.

$$\begin{cases} \frac{dy}{dx} = -\frac{1+y^2}{1+x^2} \\ y(0) = 0; \end{cases}$$

- a) Aplicando el método de Euler.
- Aplicando un método analítico aprendido en el curso de ecuaciones diferenciales (solución analítica).
- c) Grafique las dos soluciones de los literales a) y b) en Matlab (escriba los códigos); compare y haga algún comentario de los resultados obtenidos.



 $Y_{4} = Y_{3} + \left(-\frac{1+Y_{3}^{2}}{1+X_{1}^{2}}\right) (h)$ = (-1,80) + (- 1+(1,80) 2) (0,6) Y5= Y4 + (-1+ y42) (h) $= \left(-2/4\right) + \left(-\frac{\lambda + (\cdot 2/4)^2}{\lambda + (\cdot 2/4)^2}\right)(0,6)$



Sustituimos las condicionas iniciales a la solveian de la y = - tem (oxchan (x) +c) 0 = .. ten (c) = -x. C= 0 : y==x, x0=0 , y0(0) =0

Código

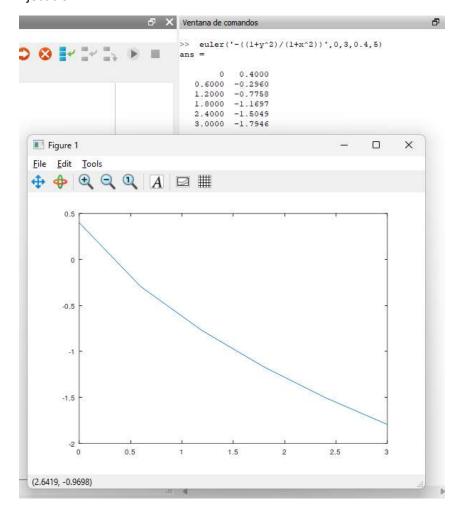
```
%ALISSON CLAVIJO
function E = euler(f, a, b, ya, M)
    fx = inline(f, 'x', 'y'); % Change 'T' to 'x'

h = (b - a) / M;
T = zeros(1, M + 1);
Y = zeros(1, M + 1);
T = a:h:b;
Y(1) = ya;

for j = 1:M
    Y(j + 1) = Y(j) + h * fx(T(j), Y(j));
end

E = [T' Y'];
plot(T, Y)
end
```

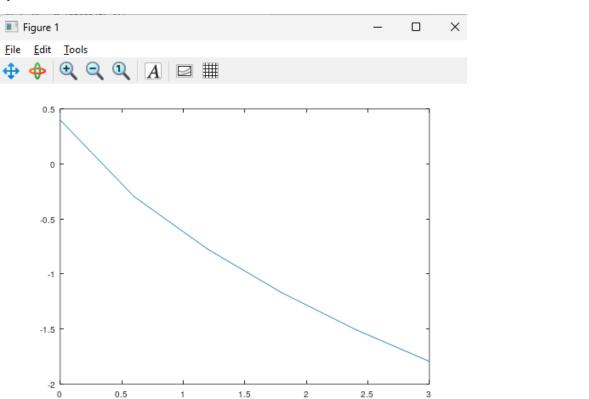
Ejecución



Código

```
Met_PuntoMedio.m Met_Simpson.m
                                                 💾 euler.m 🗵
                                                                 metodoEcuacion.m
Met_trapecio.m
  1 h = 0.1;
  2
     x0 = 0;
     y0 = 0;
  3
  4 xf = 3;
     % Crear vectores para almacenar los valores de x e y
     x_values = x0:h:xf;
  8
     y_values = zeros(size(x_values));
 10
     % Inicialización
 11
     x_values(1) = x0;
     y_values(1) = y0;
 12
 13
     % Iteración vectorizada
 14
 15 - for i = 1: (length(x_values)-1)
         y_values(i+1) = y_values(i) + h * (-1 - y_values(i)^2) / (1 + x_values(i)^2);
 16
 end end
 19
     % Resultado
 20
     disp(['Resultado usando el método de Euler: y(', num2str(xf), ') * ', num2str(y_values(end))
 21
 22
     % Gráfico
     plot(x_values, y_values, 'r-', 'LineWidth', 2);
 23
     xlabel('x');
 24
 25
     ylabel('y');
 26 title('Método de Euler en Octave');
 27
     grid on;
 28
```

Ejecución



Comentario

El método de Euler es una técnica numérica simple para aproximar soluciones de ecuaciones diferenciales ordinarias, mientras que la solución analítica representa la expresión matemática exacta de la solución. En el caso del método de Euler, la aproximación se basa en pasos discretos y puede introducir errores acumulativos, especialmente en ecuaciones no lineales.