

Departamento de Ciencias de la Computación (DCCO) Ingeniería en Tecnologías de la Información Metodología de Desarrollo de Software

"Sistema de control de membresías de un Gimnasio" Proyecto de Curso

Presentado por:

Grupo Nro. 2

Alvarez Ian

Morales Yoselyn

Yánez Karen

Director: Ruiz Robalino Jenny Alexandra

Quito, viernes, 10 febrero del 2023

Índice

1.	Intro	oducción	3
2.	Plan	nteamiento del trabajo	3
2	2.1	Formulación del problema	3
2	2.2	Justificación	3
3.	Siste	ema de Objetivos	3
3	3.1	Objetivo General	3
3.2.	. Obje	etivos Específicos (03)	3
4.	Alca	ance	4
5.	Mar	rco Teórico	4
5.1	Met	todología (Marco de trabajo 5W+2H)	5
6.	Idea	as a Defender	6
7.	Resi	ultados Esperados	6
8.	Con	nclusiones y recomendaciones	6
8	3.1 Co	onclusiones	6
8	3.2 Re	ecomendaciones	6
9.	Link	k del video con la presentación del perfil del proyecto	6
10.	Plan	nificación para el Cronograma:	Error! Bookmark not defined.
11.	Bibl	liografía	Error! Bookmark not defined.

1. Introducción

El presente proyecto tratara sobre el desarrollo de un proyecto/aplicación el cual contiene una base de datos de registros de miembros que se inscriben en un gimnasio y con el objetivo de poder gestionar y automatizar procesos de inscripción para esta empresa

2. Planteamiento del trabajo

2.1 Formulación del problema

En las empresas que gestionan inscripciones como en este caso de un gimnasio, existen ocasiones en las cuales el llevar el registro de la suscripción de cada miembro puede ser complicado, extenso y también un gasto innecesario de papeles con las mismas suscripciones. El problema puede extenderse cuando los miembros pueden perder este papel de inscripción, provocando malentendidos y el miembro tiene que volver a registraste

2.2 Justificación

Se propone realizar un sistema que gestione y controle las membresías de este gimnasio, el cual permitirá ingresar nuevos miembros, mostrar los miembros ya registrados y buscar los miembros existentes con aspectos adicionales como calcular número de días restantes dando la información respectiva de este cliente, como la fecha en que se inscribió y la fecha fin

3. Sistema de Objetivos

3.1 Objetivo General

Realizar una aplicación que permita llevar un registro de los miembros inscritos en el gimnasio por medio de una inscripción en un gimnasio, usando el IDE NetBeans programación Orientada a Objetos en Java, para resolver el problema del cliente automatizando y llevando un control de todos los miembros y su inscripciones.

3.2. Objetivos Específicos (03)

- Recolectar información necesaria para tener en cuenta el manejo de una inscripción de mensualidad
- Presentar las historias de usuario mediante los requisitos permitiendo explicar el aplicativo de manera óptima
- Implementar el sistema propuesto mediante pruebas y errores, para lograr un software de calidad

4. Alcance

- 1) Gestionar los miembros que se inscriben en el gimnasio
- 2) Mostar toda la información de los miembros que requiera el administrador
- 3) Gestionar el sistema de inscripciones, como el renovamiento de las inscripciones

5. Marco Teórico

Se utilizará el IDE NetBeans programando objetos en Java, siendo un lenguaje de programación muy útil debido al modularidad que usa, y a la posibilidad del uso de diagramas de clases que facilitaran nuestro trabajo al momento de explicar la relación que mantienen.



Ilustración 1: IDE Apache NetBeans

Se utilizará base datos MySQL, aplicando las operaciones básicas que contenga lo necesario del usuario como nombre, cedula y libros a su cuenta tomados prestados, junto con un administrador que pueda realizar las operaciones CRUD en este sistema. Donde se usará un conector para poder hacer la conexión entre NetBeans y MySQL. (Valdés, 2007).

MySQL funciona con una estructura básica cliente-servidor, donde uno o más dispositivos, que vienen a ser los clientes, se conectan a un servidor a través de una red específica. Cada cliente puede realizar una solicitud desde la interfaz gráfica de usuario en sus pantallas, y el servidor producirá el output deseado, siempre que ambas partes entiendan la instrucción" (Robledano, 2014).

Según Robledano, A. (2014), los principales procesos que realiza MySQL son:

 Crear una base de datos para almacenar y manipular datos, definiendo la relación de cada tabla.

- Los clientes pueden realizar solicitudes escribiendo instrucciones SQL específicas en MySQL.
- La aplicación del servidor responderá con la información solicitada y esta aparecerá frente a los clientes.



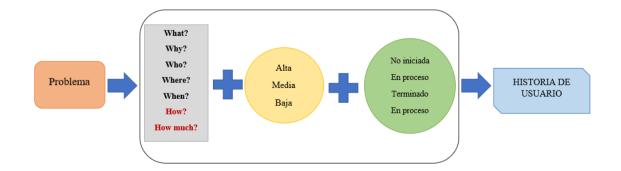
Ilustracion 2: Software base de datos MySQL

5.1 Metodología (Marco de trabajo 5W+2H)

La metodología 5W+2H fue desarrollada en Japón por profesionales de la industria automotriz. Su objetivo era servir de ayuda en la creación de planes de acción, es una herramienta de gestión empleada durante la planificación estratégica de las empresas. Su punto de partida es una meta destinada a organizar las acciones y determinar todo aquello que debe hacerse para alcanzarla (Author, 2019).

El nombre de esta metodología es debido a que , la primera parte 5W da lugar a 5 preguntas: What (qué), Who (quién), When (cuándo), Where (dónde) y Why (por qué). Mientras que 2H representan las dos preguntas: How (cómo) y How much (cuánto).

Básicamente, se parte de un problema y se realiza un análisis de cómo enfrentarlo mediante 7 preguntas que son las que organizaron el nombre 5W2H. Puede aplicarse en muchos momentos, empresas y proyectos.





6. Ideas a Defender

Se espera que se implemente una administración sólida para el sistema de gimnasio, que las técnicas de programación orientada a objetos como la modularidad se logre una buen programa

7. Resultados Esperados

Se espera lograr que el sistema abarque lo solicitado por la dueña del producto, quien quiere automatizar los procesos de inscripciones para tener un mejor desempeño en su negocio

8. Conclusiones y recomendaciones

8.1 Conclusiones

- Se logro desarrollar un sistema funcional que permite guardar los miembros que asisten al gimnasio
- Se logro establecer correctamente la Matriz de historias de usuario para identificar los requisitos funcionales para su posterior implementación
- Se logro con el cliente validar que todos los requisitos están desarrollados como el dueño necesitaba para su negocio

8.2 Recomendaciones

- Se logro con el cliente validar que todos los requisitos están desarrollados como el dueño necesitaba para su negocio
- Se logro con el cliente validar que todos los requisitos están desarrollados como el dueño necesitaba para su negocio

9. Link del video con la presentación del perfil del proyecto

• https://youtu.be/GvUB0IyG_oM

10.Anexos

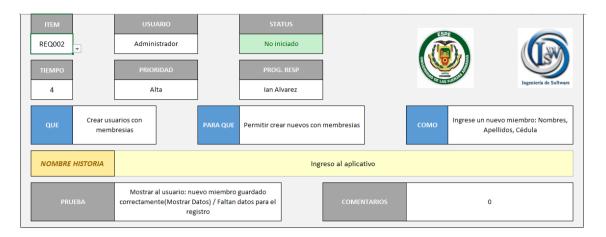
Anexo 1: Marco de trabajo

ІТЕМ	PROBLEMA	QUE (NECESIDAD)	PARA QUE (SOLUCIÓN)	PARA QUIEN (USUARIO)	COMO (DESCRIPCIÓN DE TAREAS)	HECHO POR (PROG. RESP.)	CUANTO TIEMPO (ESTIMADO EN HRS)	FECHA DE ENTREGA	PRUEBA (COMO SE VERIFICA)	NOMBRE DE HISTORIA
REQ001	El aplicativo debe permitir iniciar sesión como Administrador	Acceder al sistema como Administardor	Permitir el ingreso al sistema como Administrador	Administrador	Ingresar los datos: Usuario y Contraseña	Ian Alvarez	4	2022-12-13	Mostrar al Usuario: Usuario correcto, contraseña correcta/ Usuario incorrecto, contraseña incorrecta	Ingreso del Administrador al sistema
REQ002	El aplicativo debe permitir crear nuevos usuarlos con una membresia mensual		Permitir crear nuevos con membresias	Administrador	Ingrese un nuevo mlembro: Nombres, Apellidos, Cédula	Ian Alvarez	4	2022-12-23	Mostrar al usuario: nuevo miembro guardado correctamente(Mostrar Datos) / Faltan datos para el registro	Ingreso de nuevos miembros al sistema
REQ003	El aplicativo debe permitir buscar a los usuarios registrados	Control de los miembros inscritos por la mensualidad	Permitir llevar un control de los miembros inscritos en el gimnasio	Administrador	Ingresar el miembro a buscar : Cédula	Karen Yanez	4	2023-01-02	Mostrar al Usuario: Se ha encontrado al miembro: nombres, apellidos, cédula, fecha de inscripcion, fecha límite, días restantes/ No se ha encontrado al miembro	Busqueda de los usuarios registrados
REQ004	El aplicativo debe permitir mostrar avisos si la fecha límite de la inscripcion de cierto usuario buscado esta pronto a terminar	inscripciones de los	Permitir dar un aviso al administrador de los clientes proximos a terminar su inscripción	Administrador	Mensaje de aviso: si fecha límite de inscripcion cercano a 5 días mostrar aviso	Karen Yanez	4	2023-01-12	Mostrar al usuario un mensaje de aviso: Su fecha de inscripcion esta proximo a terminar (mostrar días restantes)	Control de las inscripciones de los usuarios
	El aplicativo debe permitir renovar la suscripcion en caso haya pasado la fecha límite de la mensualidad		Permitir dar un aviso al administrador sobre los clientes que terminaron su mensualidad y necesitan renovacion	Administrador	Mensaje de aviso: si fecha de inscripcion sobrepaso la fecha limite mostrar aviso y permitir la renovacion	Yoselyn Morales	4	2023-01-22	Mostrar al usuario un mensaje de aviso: Se ha terminado su mensualidad (mostrar fecha de inscripcion y fecha límite). ¿Renovar suscripción?	Renovacion de las inscripciones de los usuarios

Anexo 2: Cronograma

1	Cronograma del proyecto de Investigación			n			
2							
3	Duracion	Fecha de inicio	Fecha de entrega			Estado	Comentarios
4 Proyecto Control de Miembros Gimnasio	94 días	vie 18/11/22	vie 24/02/23	99%	lan Alvarez, Karen Yanez, Yoselyn Morales	Completado	
ETAPA DE MODELADO DE NEGOCIO	15 dias	vie 18/11/22	vie 16/12/2022	100%	lan Alvarez, Karen Yanez, Yoselyn Morales	Completado	
							Presentacion
6 Presentacion del proyecto disponible	1días	mié 16/11/22	vie 18/11/22	100%	lan Alvarez, Karen Yanez, Yoselyn Morales	Completado	equipo
7 Confirmacion del Proyecto	1días	vie 18/11/22	vie 18/11/22	100%	lan Alvarez, Karen Yanez, Yoselyn Morales	Completado	reunion virtua
Analisis de primera reunion		vie 18/11/22					
B Elaboracion de la informacion y el planteamiento	1días	vie 18/11/22	lun 21/11/22		Jenny A Ruiz R	Completado	realizado er
Elaboracion de los objetivos y el alcance	1días	lun 21/11/22	mier 23/11/22	100%	lan Alvarez, Karen Yanez, Yoselyn Morales	Completado	equipo, reunio
Elaboracion de la historia de usuario	1días	lun 21/11/22	vie 25/11/22		lan Alvarez, Karen Yanez, Yoselyn Morales	Completado	virtuales,
2 Elaboracion de Matriz marco de trabajo	1días	lun 21/11/2022	vie 25/11/22		lan Alvarez, Karen Yanez, Yoselyn Morales	Completado	documento
Primera revision	1días	vie 2/12/22	vie 2/12/22	100%	Jenny A Ruiz R	Completado	compartido
4 Revision del Perfil del Proyecto	4.1.	vie 2/12/22	vie 2/12/22	100%	1 AD : D	0 1.1	Defensa de fori presencial
	1 dias	lun 5/12/22	nié 7/12/22	100%	Jenny A Ruiz R Jenny A Ruiz R	Completado	presencial
Analisis de segunda reunion		dom 4/12/22	mie 7/12/22 mié 7/12/22	0014		Completado	aprobacion
Revision y correccion del perfil	2 dias	vie 16/12/2022	vie 16/12/2022		lan Alvarez, Karen Yanez, Yoselyn Morales	Completado	requisitos po
Revision y correccion del marco de trabajo	1días	mie 14/12/22			Jenny A Ruiz R	Completado	requisitos po cliente v
Reunion con el cliente del aplicativo, requisitos aprobados	1 dias		vie 16/12/2022		lan Alvarez	Completado	-
Coreccion y aumento de requisitos	2 dias	mie 14/12/22	vie 16/12/2022	100%	lan Alvarez, Karen Yanez, Yoselyn Morales	Completado	aumento
9 Segunda revisión	1 dias	vie 16/12/2022	vie 16/12/2022	400.	Jenny A Ruiz R	Completado	
ETAPA DE REQUISITO	1 dias	vie 16/12/2022	vie 16/12/2022		Jenny A Ruiz R	Completado	
2 Elaboración de presentación para defensa del perfil de proyecto	1 dias	vie 16/12/2022	vie 16/12/2022		Jenny A Ruiz R	Completado	
3 Defensa del proyecto, requisitos aprobados	1 dias	vie 16/12/2022	vie 16/12/2022		Jenny A Ruiz R	Completado	
4 ETAPA DE ANALISIS Y DISEÑO	1 dias	vie 16/12/2022	vie 16/12/2022		Ian Alvarez, Karen Yanez, Yoselyn Morales	Completado	
5 Elaboracion historia de usuario	1dias	vie 16/12/2022	vie 16/12/2022		lan Alvarez, Karen Yanez, Yoselyn Morales	Completado	ļ
Sprint 0	3 dias	mier 21/12/2022			Ian Alvarez, Karen Yanez, Yoselyn Morales	Completado	
7 Creacion del codigo	2 días	juev 22/12/2022			lan Alvarez	Completado	1
8 Revisión con el docente a cargo	1días		mier 04/01/2023		Jenny A Ruiz R	Completado	_
9 Revisión con el cliente	1día		mier 04/01/2023		Alba Perez	Completado	
Sprint 1	5 días		viernes 07/01/2023		lan Alvarez, Karen Yanez, Yoselyn Morales	Completado	
1 Elaboracion historia de usuario	1días		mier 04/01/2023		lan Alvarez, Karen Yanez, Yoselyn Morales	Completado	
2 Elaboracion el backlog	1días		mier 04/01/2023		Karen Yanez	Completado	1
3 Creacion del codigo	4 dias		mier 04/01/2023		Yoselyn Morales	Completado	
4 Revisión con el docente a cargo	1días		mier 04/01/2023		Jenny A Ruiz R	Completado	1
5 Revisión con el cliente	1día		mier 04/01/2023		Alba Perez	Completado	
Sprint 2	5 dias	vier 06/01/2023			lan Alvarez, Karen Yanez, Yoselyn Morales	Completado	
7 Elaboracion historia de usuario	1dia	vier 06/01/2023			lan Alvarez, Karen Yanez, Yoselyn Morales	Completado	
8 Elaboracion el backlog	1dia	vier 06/01/2023			Karen Yanez	Completado	
9 Creacion del codigo	1 dia	vier 06/01/2023			Yoselyn Morales	Completado	
0 revisión	1dia	lun 08/01/2023	mier 10/01/2023		Jenny A Ruiz R	Completado	
1 ETAPAS DE PRUEBAY DESPLIEGE	7 días		mier 22/02/2023		lan Alvarez	En proceso	
2 ETAPA DE PRUEBA Y DESPLIEGE	2 días		vier 24/02/2023		lan Alvarez	En proceso	
3 Implementacion	1 dias		mier 22/02/2023		lan Alvarez	En proceso	
Pruebas	9 dias		vier 24/02/2023		lan Alvarez	En proceso	
Ejecucion de pruebas	9 dias		vier 24/02/2023		lan Alvarez	En proceso	
6 Defensa del proyecto	1dia	lunes 06/02/202	vier 10/02/2023	0%	Ian Alvarez, Karen Yanez, Yoselun Morales	En proceso	

Anexo 3: Historias de usuario



11.Referencias

- Author, G. (20 de Junio de 2019). *Metodología 5w2h: qué es y cómo te ayudará a tomar las acciones correctas para tu empresa*. Rockcontent.com: https://rockcontent.com/es/blog/metodologia-5w2h/
- Benavides, G. (7 de Febrero de 2022). ¿Qué es MySQL? Explicación detallada para principiantes. hostinger.es. https://www.hostinger.es/tutoriales/que-es-mysql
- Nápoles, M. S. (7 de Octubre de 2021). 5W2H para la planificación: ¿Qué es y cómo se hace? Ingenioempresa: https://www.ingenioempresa.com/5w2h/
- Oracle. (s.f.). *Base de datos definida*. Oracle.com. https://www.oracle.com/mx/database/what-is-database/#relational
- Pérez, E. (2019). La inclusión financiera para la inserción productiva y el papel de la banca de desarrollo.Cepal.org:

 https://repositorio.cepal.org/bitstream/handle/11362/44213/1/S1800568
 es.pdf
- PHP Group. (1 de Febrero de 2021). *PHP*. Obtenido de https://www.php.net/manual/es/intro-whatis.php
- Reyes, G. (24 de Septiembre de 2021). ¿Qué es y para qué sirve Visual Studio?

 Programaenlinea.net. https://www.programaenlinea.net/que-es-y-para-que-sirve-visual-studio/
- Robledano, A. (24 de Septiembre de 2014). *Qué es MySQL: Características y ventajas*. Openwebinars.net. https://openwebinars.net/blog/que-es-mysql/

Robledano, A. (22 de Julio de 2019). *Qué es C++: Características y aplicaciones*. Openwebinars.net: https://openwebinars.net/blog/que-es-cpp/

Sommerville, I. (2011). *Ingenieria de Software* (9 Edición). PEARSON EDUCACIÓN.

Valdés, D. P. (26 de Octubre de 2007). ¿Qué son las bases de datos?

Maestrosdelweb.com. http://www.maestrosdelweb.com/que-son-las-bases-de-datos/