



6

---

### **PRD 3: Página de Inicio**

**Proyecto: Eco-Adventure (Aplicación para la planificación de viajes sostenibles)**

**Revisión**

## ÍNDICE

1. PRD 3.....	3
2. Información general.....	3
3. Descripción.....	4
4. Metas.....	4
5. Alcance.....	4
6. Riesgos de Negocio-Ejecución.....	5
7. Problemas a Resolver (PR).....	5
8. Requerimientos y Criterios de Aceptación.....	5
9. Marco Regulatorio.....	5
10. Frecuencia y Volumen de Uso Esperado.....	6
11. Interesados.....	6
12. Matriz de Interesados y Procesos Impactados.....	6
13. Flujo de actividades.....	8
13.1 Diagrama de Gantt.....	8
14. Diagrama de proceso de negocios.....	9
15. Flujos de tareas.....	11
16. Datos e información.....	13
17. Analítica.....	13
18. Comunicación.....	13
19. Glosario.....	13
20. Anexos.....	14
21. Aprobación.....	15

## 1. PRD 3

Página de Inicio.

## 2. Información general

Para la interfaz, se utiliza Flutter con el lenguaje Dart, lo que permite el desarrollo de aplicaciones móviles multiplataforma. Para el backend, Node.js en combinación con Express.

### ❖ Frontend

- Flutter
- Dart



### ❖ Backend

- Node.js
- Express
- JavaScript



## 3. Descripción

### 3.1 Frontend

- Flutter  
Versión: 3.10.2
- Dart  
Versión: 3.0.2

### 3.2 Backend

- Node.js  
Versión: 18.16.0
- **Express/Node.js**  
Versión : 4.18.2/18.16.0

### 3.3 Patrón de diseño: Patrón MVC+S (Modelo-Vista-Controlador servicio)

Descripción: El patrón MVC se utiliza para separar la lógica de presentación de la lógica de negocio.

## 4. Metas

- Desarrollar una página de inicio atractiva y funcional para la aplicación Eco-Adventure.
- Proporcionar a los usuarios una barra de búsqueda intuitiva que les permita buscar diferentes lugares para planificar viajes sostenibles.
- Presentar de manera visualmente atractiva los diferentes destinos disponibles para que los usuarios puedan seleccionarlos fácilmente.

## 5. Alcance

- La página de inicio incluirá una barra de búsqueda donde los usuarios podrán ingresar palabras clave relacionadas con el destino que desean visitar.

- Se mostrarán diferentes lugares y destinos sostenibles en la página de inicio, que podrán ser seleccionados por los usuarios para obtener más información.
- La página de inicio será compatible con dispositivos móviles

## 6. Riesgos de Negocio-Ejecución

- Posible falta de datos actualizados sobre destinos sostenibles para mostrar en la página de inicio.
- Posible dificultad en la implementación de la barra de búsqueda y la integración con la funcionalidad de búsqueda en la base de datos.
- Riesgo de no cumplir con las expectativas de los usuarios en cuanto a la usabilidad y el atractivo visual de la página de inicio.

## 7. Problemas a Resolver (PR)

- **PR1:** Obtener y mantener una base de datos actualizada de destinos sostenibles.
- **PR2:** Diseñar e implementar la funcionalidad de búsqueda basada en palabras clave.
- **PR3:** Diseñar una interfaz atractiva y fácil de usar para la página de inicio.

## 8. Requerimientos y Criterios de Aceptación

- **R1:** La barra de búsqueda debe permitir a los usuarios ingresar palabras clave y mostrar resultados relevantes.
- **R2:** Los lugares y destinos mostrados en la página de inicio deben estar actualizados y basados en datos confiables.
- **R3:** La página de inicio debe ser visualmente atractiva y utilizar el patrón de diseño MVC+S.
- **CA1:** La barra de búsqueda debe mostrar resultados precisos y relevantes en función de las palabras clave ingresadas.
- **CA2:** Los lugares y destinos mostrados en la página de inicio deben ser actualizados regularmente según la base de datos.
- **CA3:** Los usuarios deben encontrar la página de inicio fácil de usar y atractiva visualmente.

## 9. Marco Regulatorio

- Investigar y cumplir con las regulaciones y leyes relacionadas con el turismo sostenible y la protección del medio ambiente en los destinos incluidos en la aplicación Eco-Adventure (**ver anexos**).
- Los lugares y actividades que sean promovidos deben cumplir con los requisitos legales y normativos en términos de sostenibilidad y conservación (**ver anexos**).

## 10. Frecuencia y Volumen de Uso Esperado

- La página de inicio de la aplicación Eco-Adventure se espera que sea utilizada por los usuarios de forma frecuente y constante.
- El volumen de uso dependerá de la popularidad y la promoción de la aplicación, así como de la satisfacción y retención de los usuarios.
- Para empezar el número de usuarios será de 200, el cual irá escalando hasta llegar a 5 mil usuarios.

## 11. Interesados

Stakeholders	
<b>Usuarios de la aplicación Eco-Adventure</b>	Personas interesadas en planificar viajes sostenibles y descubrir destinos que promuevan la conservación del medio ambiente.
<b>Desarrolladores de la aplicación</b>	Equipo encargado de diseñar, desarrollar y mantener la aplicación Eco-Adventure.
<b>Proveedores de servicios turísticos sostenibles</b>	Empresas y organizaciones que ofrecen servicios y actividades sostenibles en los destinos promovidos por la aplicación.














## 12. Matriz de Interesados y Procesos Impactados

Interesado	Procesos Impactados
Usuarios de la aplicación	Búsqueda de destinos, selección de actividades y planificación de viajes.
Desarrolladores de la aplicación	Diseño, desarrollo, pruebas y mantenimiento de la página de inicio.
	<b>Diseño:</b> Andres Jacome, Alisson Clavijo.
	<b>Desarrollo:</b> Andres Jacome, Adrian Iza.
	<b>Pruebas:</b> Gabriel Aguirre.
	<b>Mantenimiento :</b> Deniss Yaguarshungo.
Proveedores de servicios turísticos	Promoción de sus servicios y actividades en la página de inicio.

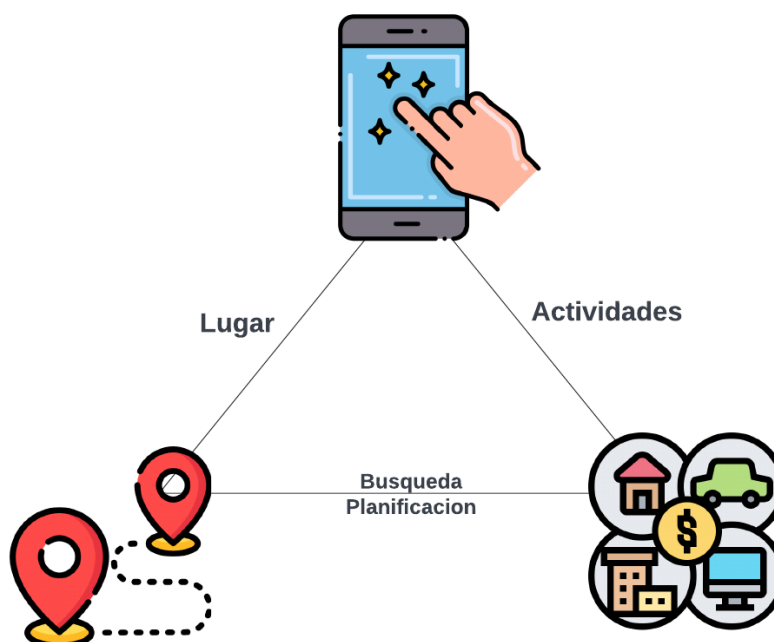
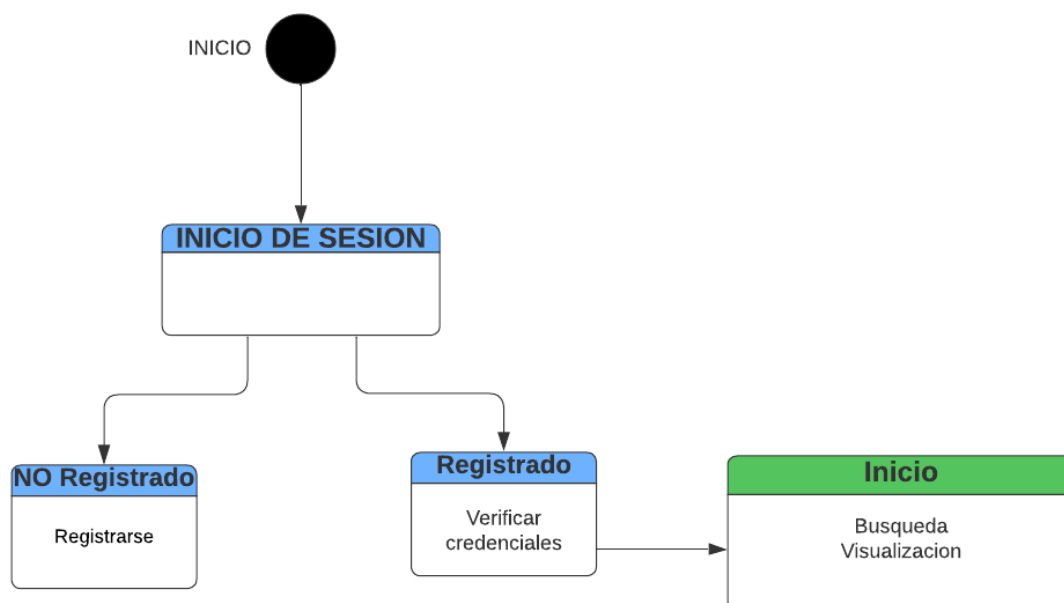
## 13. Flujo de actividades

### 13.1 Diagrama de Gantt

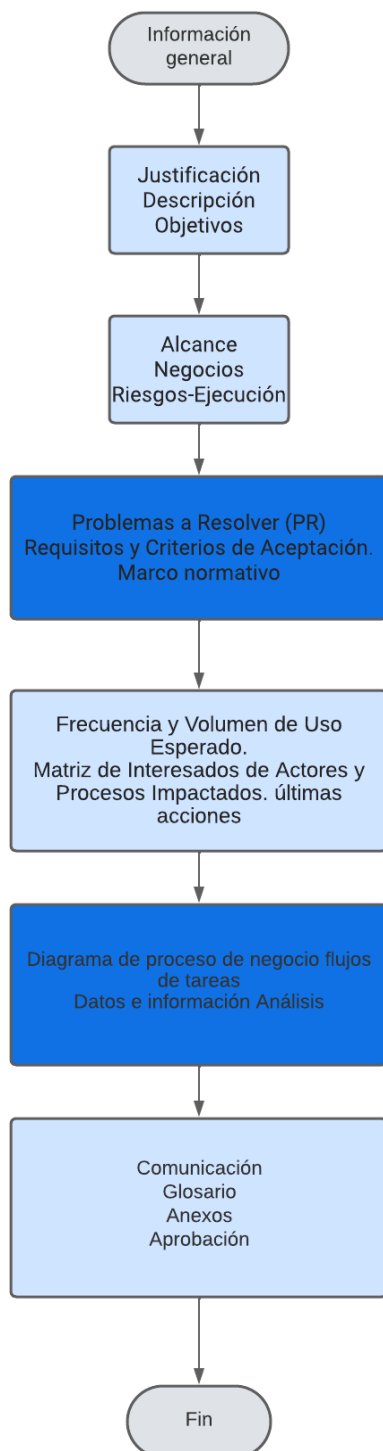
#### ✓ Prd3 Semana 4

<input type="checkbox"/>	Tarea		Persona	Estado	Fecha
<input type="checkbox"/>	Informacion General Descripcion			Listo	jul. 6
<input type="checkbox"/>	Metas, Alcance		GA	Listo	jul. 6
<input type="checkbox"/>	Riesgos y Problemas a aResolver		 	Listo	jul. 7
<input type="checkbox"/>	Requerimientos, criterios de acept...			Listo	jul. 7
<input type="checkbox"/>	Marco Regulatorio		 	Listo	jul. 8
<input type="checkbox"/>	Frecuencia y volumen de uso espe...		 	Listo	jul. 8
<input type="checkbox"/>	Interesados, matrix de interesados,...		 GA	Listo	jul. 9
<input type="checkbox"/>	flujo de actividades, diagramas de ...		 	Listo	jul. 9
<input type="checkbox"/>	flujo de tareas y datos e informacion		GA	Listo	jul. 9
<input type="checkbox"/>	Analitica, comunicacion			Listo	jul. 10
<input type="checkbox"/>	Glosario, anexos, aprobacion		 	Listo	jul. 10
<input type="checkbox"/>	+ Agregar Tarea				

## 14. Diagrama de proceso de negocios



## 15. Flujos de tareas





## 16. Datos e información

Datos	Información
Base de datos	Destinos sostenibles y actividades relacionadas.
Regulaciones y leyes pertinentes	El turismo sostenible y la conservación del medio ambiente.
Datos de uso y análisis	Sobre la interacción de los usuarios con la página de inicio y los destinos seleccionados.
Información sobre los proveedores.	Los proveedores de servicios turísticos sostenibles y sus ofertas.

## 17. Analítica

- Recopilación de datos sobre el uso de la página de inicio, incluyendo el número de visitas, búsquedas realizadas y destinos seleccionados.
- Análisis de datos para identificar tendencias de búsqueda, destinos populares y preferencias de los usuarios.
- Evaluación del impacto de la página de inicio en la promoción de destinos sostenibles y el éxito de la aplicación.

## 18. Comunicación

Comunicación	Objetivo
Con los usuarios a través de la aplicación	Proporcionar información relevante y actualizaciones sobre destinos sostenibles.
Con los desarrolladores de la aplicación	Implementación y mejora continua de la página de inicio.
proveedores de servicios turísticos	Promover sus ofertas en la página de inicio.

## 19. Glosario

- **Flutter:** Un framework de código abierto desarrollado por Google para crear aplicaciones móviles multiplataforma.
- **Dart:** El lenguaje de programación utilizado en Flutter.
- **Node.js:** Entorno de ejecución de JavaScript que permite ejecutar código JavaScript en el lado del servidor.
- **Express:** Una biblioteca JavaScript utilizada en el lado del servidor junto con Node.js para crear aplicaciones web y API.
- **JavaScript:** Un lenguaje de programación muy utilizado para desarrollar aplicaciones web interactivas.
- **Patrón de diseño N-Tier:** Un patrón de diseño utilizado para separar las responsabilidades de una aplicación en capas distintas.
- **Frontend:** Se refiere a la capa de la aplicación responsable de la interfaz de usuario y la presentación visual.
- **Backend:** Se refiere a la capa de la aplicación que maneja la lógica de negocio y el acceso a los datos.
- **Modularidad:** Capacidad de dividir una aplicación en módulos independientes con interfaces definidas.
- **Escalabilidad:** La capacidad de una aplicación para gestionar un aumento de la carga de trabajo y del número de usuarios.
- **Mantenibilidad:** La facilidad con la que una aplicación puede mantenerse y evolucionar con el tiempo.
- **Marco normativo :**Un marco normativo es el conjunto de leyes, normas, decretos, reglamentos, etc., de carácter obligatorio o indicativo que rigen en un país, estado o institución; siendo en este caso con perspectiva de género.

## 20. Anexos

- Marco normativo e institucional del sector turístico La Constitución de 2008 y la Ley de Turismo vigente,<sup>5</sup> son los documentos básicos para entender el marco normativo que rige el sector turístico en el Ecuador (ver ilustración 3).



Ilustración 2 Ordenamiento jurídico del sector turístico en Ecuador.  
Fuente: (Kelsen, Hans, *Universidad Nacional Autónoma de México* 1982).  
Elaboración propia.

- La Ley de Turismo y su reforma de 2011 No fue sino hasta el año 1997, cuando el Estado ecuatoriano impulsó la creación de un marco legal que ampare el desarrollo del turismo. El nacimiento de la “Ley Especial de Desarrollo Turístico”, se produjo en medio de una crisis política, lo cual ineludiblemente afectó al fortalecimiento del sector<sup>8</sup>. Producto de esta Ley, y considerando el artículo 154 de la reformada Constitución de 1978, se promulgó en marzo de 1998 la denominada “Ley de Régimen Especial para la Conservación y el Desarrollo Sustentable de la provincia de Galápagos”.

Análisis de las políticas públicas de turismo en Ecuador. (n.d.). Edu.Ec. Retrieved July 11, 2023, from <https://repositorio.uasb.edu.ec/bitstream/10644/7769/1/T3359-MRI-Herrera-Analisis.pdf>

- Análisis de los preceptos constitucionales y legales del turismo sostenible en el Ecuador.

Vista de El Turismo Sostenible en Ecuador: reflexiones constitucionales y legislativas. (n.d.). Edu.ec. Retrieved July 11, 2023, from <https://revistas.uteq.edu.ec/index.php/csye/article/view/553/670>

## 21. Aprobación

Nombre	firma	Fecha
Elaborado: <b>AGUIRRE            GUANOLUISA</b> <b>PATRICIO GABRIEL</b> Alumno		<b>12/07/2023</b>
Elaborado: <b>ALISSON NICOLE CLAVIJO</b> <b>GUTIÉRREZ</b> Alumno		<b>12/07/2023</b>
Elaborado: <b>BRYAN ADRIÁN IZA OÑA</b> Alumno		<b>12/07/2023</b>
Elaborado: <b>ANDRÉS JONATHAN JÁCOME</b> <b>NAVARRETE</b> Alumno		<b>12/07/2023</b>
Elaborado: <b>BRYAN                    DENISS</b> <b>YAGUARSHUNGO AVENDAÑO</b> Alumno		<b>12/07/2023</b>