# INTEGRACIÓN NUMÉRICA

Integración Aproximada

#### Patricio Pugarín Díaz, Mgs.

Universidad de las Fuerzas Armadas - ESPE

February 19, 2024

Toda función continua es integrable; pero no toda función integrable tiene primitiva.

Además se conoce que:

$$\int_{a}^{b} f(x)dx = F(b) - F(a)$$
 (Teorema de Newton-Leibniz);

Toda función continua es integrable; pero no toda función integrable tiene primitiva.

Además se conoce que:

$$\int_{a}^{b} f(x)dx = F(b) - F(a)$$
 (Teorema de Newton-Leibniz);

Es decir:

$$F' = f$$
 ( $F$ =prmitiva)

Toda función continua es integrable; pero no toda función integrable tiene primitiva.

Además se conoce que:

$$\int_{a}^{b} f(x)dx = F(b) - F(a)$$
 (Teorema de Newton-Leibniz);

Es decir:

$$F' = f$$
 ( $F$ =prmitiva)

Pero, muchas funciones integrables no son acsesibles a conocerlas; como por ejemplo:

Toda función continua es integrable; pero no toda función integrable tiene primitiva.

Además se conoce que:

$$\int_{a}^{b} f(x)dx = F(b) - F(a)$$
 (Teorema de Newton-Leibniz);

Es decir:

$$F' = f$$
 ( $F$ =prmitiva)

Pero, muchas funciones integrables no son acsesibles a conocerlas; como por ejemplo:

$$\int \frac{1-x^2x^2}{(1-x^2)(1-x^2x^2)} \Rightarrow$$
 No tiene solución analítica

Toda función continua es integrable; pero no toda función integrable tiene primitiva.

Además se conoce que:

$$\int_a^b f(x)dx = F(b) - F(a)$$
 (Teorema de Newton-Leibniz);

Es decir:

$$F' = f$$
 (F=prmitiva)

Pero, muchas funciones integrables no son acsesibles a conocerlas; como por ejemplo:

$$\int \frac{1-x^2x^2}{(1-x^2)(1-x^2x^2)} \Rightarrow$$
 No tiene solución analítica

Lo que se pretende es aproximar la función f por alguna función g, fácil de integrar, tal que:

$$|f - g| \le \epsilon$$

Es decir:

$$\int_a^b |f(x) - g(x)| dx \cong \epsilon$$

Lo que se pretende es aproximar la función f por alguna función g, fácil de integrar, tal que:

$$|f - g| \le \epsilon$$

Es decir:

$$\int_a^b |f(x) - g(x)| dx \cong \epsilon$$

Por tanto

$$\int_a^b f(x) dx \simeq \int_a^b g(x) dx$$

Lo que se pretende es aproximar la función f por alguna función g, fácil de integrar, tal que:

$$|f - g| \le \epsilon$$

Es decir:

$$\int_a^b |f(x) - g(x)| dx \cong \epsilon$$

Por tanto

$$\int_a^b f(x) dx \simeq \int_a^b g(x) dx$$

#### NOTA:

Como candidatos para g se tienen los polinomios.

Lo que se pretende es aproximar la función f por alguna función g, fácil de integrar, tal que:

$$|f - g| \le \epsilon$$

Es decir:

$$\int_a^b |f(x) - g(x)| dx \cong \epsilon$$

Por tanto

$$\int_a^b f(x)dx \simeq \int_a^b g(x)dx$$

#### NOTA:

- Como candidatos para g se tienen los polinomios.
- $\int_a^b f(x)dx$  representa el area bajo la curva definida por el grafico de f.

Lo que se pretende es aproximar la función f por alguna función g, fácil de integrar, tal que:

$$|f - g| \le \epsilon$$

Es decir:

$$\int_a^b |f(x) - g(x)| dx \cong \epsilon$$

Por tanto

$$\int_a^b f(x)dx \simeq \int_a^b g(x)dx$$

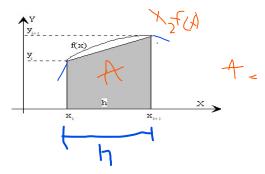
#### NOTA:

- Como candidatos para g se tienen los polinomios.
- $\int_a^b f(x)dx$  representa el area bajo la curva definida por el grafico de f.

## Método del Trapecio

### FORMULACIÓN SIMPLE

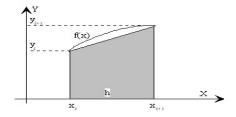
Consiste en aproximar el área bajo la curva por medio de trapecios (rectas que representan polinomios de grado 1).



# Método del Trapecio

### FORMULACIÓN SIMPLE

Consiste en aproximar el área bajo la curva por medio de trapecios (rectas que representan polinomios de grado 1).

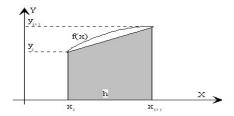


Segun la gráfica, podemos obtener la ecuación para el área:  $A = \frac{B+b}{2}h$ ; que corresponde a la fórmula del área de un trapecio

# Método del Trapecio

### FORMULACIÓN SIMPLE

Consiste en aproximar el área bajo la curva por medio de trapecios (rectas que representan polinomios de grado 1).



Segun la gráfica, podemos obtener la ecuación para el área:  $A = \frac{B+b}{2}h$ ; que corresponde a la fórmula del área de un trapecio

Si  $x_i = x_1$  y  $x_{i+1} = x_2$ , espaciados h, se tiene:

$$A = \frac{f(x_1) + f(x_2)}{2}(x_2 - x_1)$$

$$\int_{x_1}^{x_2} f(x) dx \simeq \frac{f(x_1) + f(x_2)}{2} (x_2 - x_1) \implies \text{polinomio interpolador de grado 1 (que une los puntos de } f)$$

Si  $x_i = x_1$  y  $x_{i+1} = x_2$ , espaciados h, se tiene:

$$A = \frac{f(x_1) + f(x_2)}{2}(x_2 - x_1)$$

Este proceso se reduce a:

$$\int_{x_1}^{x_2} f(x) dx \simeq \frac{f(x_1) + f(x_2)}{2} (x_2 - x_1) \implies$$
 polinomio interpolador de grado  $1$  (que une los puntos de  $f$ )

Finalmente, como  $x_2 - x_1 = h$  se tiene la formulación simple:

$$\int_{x_1}^{x_2} f(x) dx = \frac{h}{2} (f(x_1) + f(x_2))$$

Si  $x_i = x_1$  y  $x_{i+1} = x_2$ , espaciados h, se tiene:

$$A = \frac{f(x_1) + f(x_2)}{2}(x_2 - x_1)$$

Este proceso se reduce a:

 $\int_{x_1}^{x_2} f(x) dx \simeq \frac{f(x_1) + f(x_2)}{2} (x_2 - x_1) \implies \text{polinomio interpolador de grado 1 (que une los puntos de } f)$ 

Finalmente, como  $x_2 - x_1 = h$  se tiene la formulación simple:

$$\int_{x_1}^{x_2} f(x) dx = \frac{h}{2} (f(x_1) + f(x_2))$$

## FORMULACIÓN COMPUESTA

Algoritmo y análisis para la Programación

## FORMULACIÓN COMPUESTA

## Algoritmo y análisis para la Programación

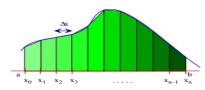
• Dividimos el intervalo [a, b] en n partes iguales.

Algoritmo y análisis para la Programación

- Dividimos el intervalo [a, b] en n partes iguales.
- $h = \frac{b-a}{n}$

Algoritmo y análisis para la Programación

- Dividimos el intervalo [a, b] en n partes iguales.
- $h = \frac{b-a}{n}$
- $h = x_{i+1} x_i = \triangle x$



Algoritmo y análisis para la Programación

- Dividimos el intervalo [a, b] en n partes iguales.
- $h = \frac{b-a}{n}$
- $h = x_{i+1} x_i = \triangle x$



Con esta gráfica, podemos obtener la fórmula para el area:  $A = \int_a^b f(x) dx$ 

Algoritmo y análisis para la Programación

- Dividimos el intervalo [a, b] en n partes iguales.
- $h = \frac{b-a}{n}$
- $h = x_{i+1} x_i = \triangle x$

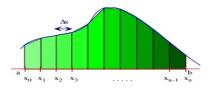


Con esta gráfica, podemos obtener la fórmula para el area:  $A = \int_a^b f(x) dx$ 

ANALIZAR EN PIZARRA Y PROGRAMA

Algoritmo y análisis para la Programación

- Dividimos el intervalo [a, b] en n partes iguales.
- $h = \frac{b-a}{n}$
- $h = x_{i+1} x_i = \triangle x$



Con esta gráfica, podemos obtener la fórmula para el area:  $A = \int_a^b f(x) dx$ 

ANALIZAR EN PIZARRA Y PROGRAMAR

## EJEMPLO

Encontrar el valor de  $\int_0^3 x^2 dx$ 

$$R = 9(exacto)$$
; Si  $h = 100 \implies R = 9,00004499$ 

#### EJEMPLO

Encontrar el valor de  $\int_0^3 x^2 dx$ 

$$R = 9(exacto)$$
; Si  $h = 100 \implies R = 9,00004499$ 

#### **EJEMPLO**

#### EJEMPLO

Encontrar el valor de  $\int_0^3 x^2 dx$ 

$$R = 9(exacto)$$
; Si  $h = 100 \implies R = 9,00004499$ 

## EJEMPLO

Encontrar  $\int_0^5 e^{-x^2} dx$ 

$$R = 0.9362269254$$

### EJEMPLO

Encontrar el valor de  $\int_0^3 x^2 dx$ 

$$R = 9(exacto)$$
; Si  $h = 100 \implies R = 9,00004499$ 

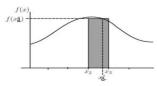
## EJEMPLO

Encontrar  $\int_0^5 e^{-x^2} dx$ 

$$R = 0.9362269254$$

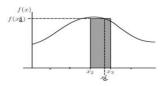
#### FORMULACIÓN SIMPLE

Consiste en aproximar el área bajo la curva por medio de rectángulos .



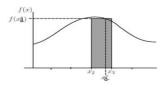
#### FORMULACIÓN SIMPLE

Consiste en aproximar el área bajo la curva por medio de rectángulos .



#### FORMULACIÓN SIMPLE

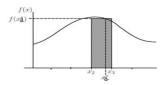
Consiste en aproximar el área bajo la curva por medio de rectángulos .



$$A = \int_{x_2}^{x_3} f(x) dx \simeq (x_3 - x_2) f(\frac{x_2 + x_3}{2})$$

#### FORMULACIÓN SIMPLE

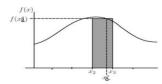
Consiste en aproximar el área bajo la curva por medio de rectángulos .



$$A = \int_{x_2}^{x_3} f(x) dx \simeq (x_3 - x_2) f(\frac{x_2 + x_3}{2})$$
  
Pero  $x_3 - x_2 = h$ ; por tanto:

#### FORMULACIÓN SIMPLE

Consiste en aproximar el área bajo la curva por medio de rectángulos .



Este proceso se reduce a:

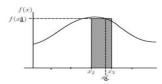
$$A = \int_{x_2}^{x_3} f(x) dx \simeq (x_3 - x_2) f(\frac{x_2 + x_3}{2})$$

Pero  $x_3 - x_2 = h$ ; por tanto:

$$A = \int_{x_2}^{x_3} f(x) dx = h.f(x_2^*)$$

#### FORMULACIÓN SIMPLE

Consiste en aproximar el área bajo la curva por medio de rectángulos .



Este proceso se reduce a:

$$A = \int_{x_2}^{x_3} f(x) dx \simeq (x_3 - x_2) f(\frac{x_2 + x_3}{2})$$

Pero  $x_3 - x_2 = h$ ; por tanto:

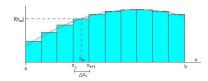
$$A = \int_{x_2}^{x_3} f(x) dx = h.f(x_2^*)$$

## FORMULACIÓN COMPUESTA

Algoritmo y análisis para la Programación

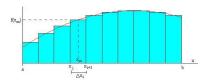
#### Algoritmo y análisis para la Programación

- Dividimos el intervalo [a, b] en n partes iguales.
- $h = \frac{b-a}{n}$
- $h = x_{i+1} x_i = \triangle x$



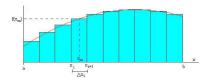
Algoritmo y análisis para la Programación

- Dividimos el intervalo [a, b] en n partes iguales.
- $h = \frac{b-a}{n}$
- $h = x_{i+1} x_i = \triangle x$



Algoritmo y análisis para la Programación

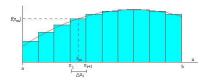
- Dividimos el intervalo [a, b] en n partes iguales.
- $h = \frac{b-a}{n}$
- $h = x_{i+1} x_i = \triangle x$



$$A = \int_{a}^{b} f(x) dx$$

Algoritmo y análisis para la Programación

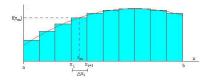
- Dividimos el intervalo [a, b] en n partes iguales.
- $h = \frac{b-a}{n}$
- $h = x_{i+1} x_i = \triangle x$



$$A = \int_{a}^{b} f(x) dx$$

Algoritmo y análisis para la Programación

- Dividimos el intervalo [a, b] en n partes iguales.
- $h = \frac{b-a}{n}$
- $h = x_{i+1} x_i = \triangle x$



$$A = \int_{a}^{b} f(x) dx$$

Método del Trapecio Método del Punto Medio Método de Simpson Otros Métodos

### EJEMPLO

Encontrar el valor de  $\int_0^3 (x^2) dx$ 

Si 
$$h = 100 \implies R = 8.999775000$$

Método del Trapecio Método del Punto Medio Método de Simpson Otros Métodos

### EJEMPLO

Encontrar el valor de  $\int_0^3 (x^2) dx$ 

Si 
$$h = 100 \implies R = 8.999775000$$

### EJEMPLO

Encontrar el valor de  $\int_0^3 (x^2) dx$ 

Si 
$$h = 100 \implies R = 8.999775000$$

Encontrar 
$$\int_0^5 (e^{-x^2}) dx$$

Si 
$$h = 100 \implies R = 0.88622692$$

### EJEMPLO

Encontrar el valor de  $\int_0^3 (x^2) dx$ 

Si 
$$h = 100 \implies R = 8.999775000$$

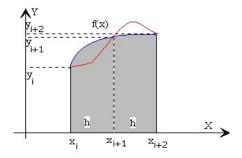
### EJEMPLO

Encontrar  $\int_0^5 (e^{-x^2}) dx$ 

Si 
$$h = 100 \implies R = 0.88622692$$

# Método de Simpson

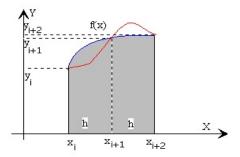
### FORMULACIÓN SIMPLE



Consiste en utilizar un polinomio de interpolacion de grado 2 (con 3 puntos) para aproximar la funcion f.

# Método de Simpson

### FORMULACIÓN SIMPLE



Consiste en utilizar un polinomio de interpolacion de grado 2 (con 3 puntos) para aproximar la funcion f.

$$A = \int_{x_1}^{x_2} f(x) dx$$

$$A = \int_{x_1}^{x_2} f(x) dx$$

$$A \simeq \frac{(x_3 - x_1)}{6} f(x_1) + \frac{4(x_3 - x_1)}{6} f(x_2) + \frac{(x_3 - x_1)}{6} f(x_3)$$

$$A = \int_{x_1}^{x_2} f(x) dx$$

$$A \simeq \frac{(x_3 - x_1)}{6} f(x_1) + \frac{4(x_3 - x_1)}{6} f(x_2) + \frac{(x_3 - x_1)}{6} f(x_3)$$

$$A = \frac{(x_3 - x_1)}{6} [f(x_1) + 4f(x_2) + f(x_3)]$$

$$A = \int_{x_1}^{x_2} f(x) dx$$

$$A \simeq \frac{(x_3 - x_1)}{6} f(x_1) + \frac{4(x_3 - x_1)}{6} f(x_2) + \frac{(x_3 - x_1)}{6} f(x_3)$$

$$A = \frac{(x_3 - x_1)}{6} [f(x_1) + 4f(x_2) + f(x_3)]$$
Pero  $(x_3 - x_1) = 2h$ 

$$A = \int_{x_1}^{x_2} f(x) dx$$

$$A \simeq \frac{(x_3 - x_1)}{6} f(x_1) + \frac{4(x_3 - x_1)}{6} f(x_2) + \frac{(x_3 - x_1)}{6} f(x_3)$$

$$A = \frac{(x_3 - x_1)}{6} [f(x_1) + 4f(x_2) + f(x_3)]$$
Pero  $(x_3 - x_1) = 2h$ 

$$A = \frac{2h}{6} [f(x_1) + 4f(x_2) + f(x_3)]$$

$$A = \int_{x_1}^{x_2} f(x) dx$$

$$A \simeq \frac{(x_3 - x_1)}{6} f(x_1) + \frac{4(x_3 - x_1)}{6} f(x_2) + \frac{(x_3 - x_1)}{6} f(x_3)$$

$$A = \frac{(x_3 - x_1)}{6} [f(x_1) + 4f(x_2) + f(x_3)]$$
Pero  $(x_3 - x_1) = 2h$ 

$$A = \frac{2h}{6} [f(x_1) + 4f(x_2) + f(x_3)]$$

Por tanto, se tiene como formulación simple:

$$A = \int_{x_1}^{x_2} f(x) dx$$

$$A \simeq \frac{(x_3 - x_1)}{6} f(x_1) + \frac{4(x_3 - x_1)}{6} f(x_2) + \frac{(x_3 - x_1)}{6} f(x_3)$$

$$A = \frac{(x_3 - x_1)}{6} [f(x_1) + 4f(x_2) + f(x_3)]$$
Pero  $(x_3 - x_1) = 2h$ 

$$A = \frac{2h}{6} [f(x_1) + 4f(x_2) + f(x_3)]$$

Por tanto, se tiene como formulación simple:

$$A = \frac{h}{3}[f(x_1) + 4f(x_2) + f(x_3)]$$

$$A = \int_{x_1}^{x_2} f(x) dx$$

$$A \simeq \frac{(x_3 - x_1)}{6} f(x_1) + \frac{4(x_3 - x_1)}{6} f(x_2) + \frac{(x_3 - x_1)}{6} f(x_3)$$

$$A = \frac{(x_3 - x_1)}{6} [f(x_1) + 4f(x_2) + f(x_3)]$$
Pero  $(x_3 - x_1) = 2h$ 

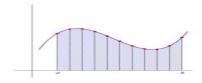
$$A = \frac{2h}{6} [f(x_1) + 4f(x_2) + f(x_3)]$$

Por tanto, se tiene como formulación simple:

$$A = \frac{h}{3}[f(x_1) + 4f(x_2) + f(x_3)]$$

Algoritmo y análisis para la Programación

- Dividimos el intervalo [a,b] en n partes iguales.
- $h = \frac{b-a}{n}$



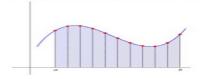
Algoritmo y análisis para la Programación

- Dividimos el intervalo [a,b] en n partes iguales.
- $h = \frac{b-a}{n}$



Algoritmo y análisis para la Programación

- Dividimos el intervalo [a,b] en n partes iguales.
- $h = \frac{b-a}{n}$



$$A = \int_{a}^{b} f(x) dx$$

Algoritmo y análisis para la Programación

- Dividimos el intervalo [a,b] en n partes iguales.
- $h = \frac{b-a}{n}$



Con esta gráfica, podemos obtener la fórmula para el area:

$$A = \int_{a}^{b} f(x) dx$$

ANALIZAR EN PIZARRA

Algoritmo y análisis para la Programación

- Dividimos el intervalo [a,b] en n partes iguales.
- $h = \frac{b-a}{n}$



Con esta gráfica, podemos obtener la fórmula para el area:

$$A = \int_{a}^{b} f(x) dx$$

ANALIZAR EN PIZARRA

Método del Trapecio Método del Punto Medio **Método de Simpson** Otros Métodos

### EJEMPLO

Encontrar el valor de  $\int_0^3 (x^2) dx$ Si  $h = 100 \implies R = 8.9999999973$ 

Método del Trapecio Método del Punto Medio **Método de Simpson** Otros Métodos

### EJEMPLO

Encontrar el valor de  $\int_0^3 (x^2) dx$ 

Si 
$$h = 100 \implies R = 8.9999999973$$

### EJEMPLO

Encontrar el valor de  $\int_0^3 (x^2) dx$ 

Si 
$$h = 100 \implies R = 8.9999999973$$

Encontrar 
$$\int_0^5 (e^{-x^2}) dx$$

Si 
$$h = 100 \implies R = 0.886226925$$

### EJEMPLO

Encontrar el valor de  $\int_0^3 (x^2) dx$ 

Si 
$$h = 100 \implies R = 8.9999999973$$

Encontrar 
$$\int_0^5 (e^{-x^2}) dx$$

Si 
$$h = 100 \implies R = 0.886226925$$

• Para el método  $\frac{3}{8}$  de Simpson, tomando para la formulación simple 3 subintervalos, se obtiene la fórmula:

$$A = \int_{x_1}^{x_4} f(x) dx = \frac{3h}{8} [f(x_1) + 3f(x_2) + 3f(x_3) + f(x_4)]$$

• Para el método  $\frac{3}{8}$  de Simpson, tomando para la formulación simple 3 subintervalos, se obtiene la fórmula:

$$A = \int_{x_1}^{x_4} f(x) dx = \frac{3h}{8} [f(x_1) + 3f(x_2) + 3f(x_3) + f(x_4)]$$

 Para el método de Boole, procedemos en forma análoga al de <sup>3</sup>/<sub>8</sub> de Simpson y tomando 4 subintervalos para la formulación simple, obteniendo la fórmula:

• Para el método  $\frac{3}{8}$  de Simpson, tomando para la formulación simple 3 subintervalos, se obtiene la fórmula:

$$A = \int_{x_1}^{x_4} f(x) dx = \frac{3h}{8} [f(x_1) + 3f(x_2) + 3f(x_3) + f(x_4)]$$

 Para el método de Boole, procedemos en forma análoga al de <sup>3</sup>/<sub>8</sub> de Simpson y tomando 4 subintervalos para la formulación simple, obteniendo la fórmula:

$$A = \int_{x_1}^{x_5} f(x) dx = \frac{2h}{45} [7f(x_1) + 32f(x_2) + 12f(x_3) + 32f(x_4) + 7f(x_5)]$$

• Para el método  $\frac{3}{8}$  de Simpson, tomando para la formulación simple 3 subintervalos, se obtiene la fórmula:

$$A = \int_{x_1}^{x_4} f(x) dx = \frac{3h}{8} [f(x_1) + 3f(x_2) + 3f(x_3) + f(x_4)]$$

 Para el método de Boole, procedemos en forma análoga al de <sup>3</sup>/<sub>8</sub> de Simpson y tomando 4 subintervalos para la formulación simple, obteniendo la fórmula:

$$A = \int_{x_1}^{x_5} f(x) dx = \frac{2h}{45} [7f(x_1) + 32f(x_2) + 12f(x_3) + 32f(x_4) + 7f(x_5)]$$

Dada la siguiente tabla en los puntos  $x_i$ .

$X_i$	g(x)
1.0	1.000000
1.2	0.997502
1.4	0.990025
1.6	0.960398
1.8	0.940678

Dada la siguiente tabla en los puntos  $x_i$ .

$x_i$	g(x)
1.0	1.000000
1.2	0.997502
1.4	0.990025
1.6	0.960398
1.8	0.940678

ullet Construir una tabla de derivadas primeras de la función g(x)

Dada la siguiente tabla en los puntos  $x_i$ .

g(x)
1.000000
0.997502
0.990025
0.960398
0.940678

- Construir una tabla de derivadas primeras de la función g(x)
- Calcular aplicando el método del , para n=5 como número de puntos; a mano y con calculadora no programable:

$$\int_{1}^{1.8} g'(x) dx$$

Dada la siguiente tabla en los puntos  $x_i$ .

$X_i$	g(x)
1.0	1.000000
1.2	0.997502
1.4	0.990025
1.6	0.960398
1.8	0.940678

- Construir una tabla de derivadas primeras de la función g(x)
- Calcular aplicando el método del , para n=5 como número de puntos; a mano y con calculadora no programable:

$$\int_{1}^{1.8} g'(x) dx$$