

UNIVERSIDAD DE LAS FUERZAS ARMADAS ESPE
ANALISIS Y DISEÑO DE SOFTWARE
CORRECCION DE LA PRUEBA

NOMBRE: Alisson Clavijo

NRC: 9864

1. **¿Cuál de las siguientes afirmaciones describe correctamente el enfoque del análisis y Diseño Orientada a Objetos?**
 - A) El análisis y diseño orientado a objetos se basa en la representación grafica de los procesos de negocio.
 - B) El análisis y diseño orientado a objetos utiliza la encapsulación, la herencia y el polimorfismo para modelar sistemas complejos.
 - C) El análisis y diseño orientado a objetos es un enfoque que se centra en la descomposición jerárquica de un sistema en modulo funcionales independientes.
 - D) El análisis y diseño orientado a objetos es un enfoque iterativo que se enfoca en el desarrollo rápido de prototipos para validar los requisitos del sistema.
2. **¿Cuál de las siguientes afirmaciones describe correctamente la diferencia fundamental entre un requisito y un requerimiento en el contexto del desarrollo de software?**
 - A) Un requisito se refiere a las etapas y fases del ciclo de vida del software, mientras que un requerimiento se refiere a las herramientas y tecnologías utilizadas en el proceso de desarrollo.
 - B) Un requisito se refiere a las funcionalidades y características que debe tener el software, mientras que un requerimiento se refiere a las restricciones y condiciones de uso impuestas al software.
 - C) Un requisito se refiere a las necesidades y expectativas del cliente o usuario, mientras que un requerimiento se refiere a las capacidades y habilidades del equipo de desarrollo.
 - D) Un requisito se refiere a los objetivos y metas general del software, mientras que un requerimiento se refiere a las especificaciones técnicas y detalles de implementación.
3. **¿Cuál de las siguientes afirmaciones describe correctamente la fase de pruebas en el ciclo de vida de desarrollo de software?**
 - A) La fase de pruebas te lleva a cabo de forma paralelas la etapa de diseño y tiene como objetivo verificar la calidad del código fuente.
 - B) La fase de pruebas te lleva a cabo antes del inicio del desarrollo y se enfoca en la validación de los requisitos del software.
 - C) fase de pruebas se lleva a cabo después de la Implementación del software y tiene como objetivo validar funcionamiento según los requisitos establecidos.
 - D) La fase de pruebas se lleva a cabo al final del ciclo de vida y se centra únicamente en is detección y corrección de errores en el software.
4. **¿Cuál de les siguientes afirmaciones describe correctamente la Programación Extrema (Extreme Programming)?**
 - A) Programación Extrema es un enfoque que utiliza un equipo de desarrollo altamente especializado, con roles claramente definidos y una jerarquía estricta.
 - B) Le Programación Extrema es un enfoque que promueve la entrega de software en ciclos cortos y frecuentes, con énfasis en la adaptabilidad y la retroalimentación continua
 - C) La Programación Extrema es un enfoque que se centra en la creación de documentación extensa y detallada para cada etapa del proceso de desarrollo.

D) La Programación Extrema es un enfoque que se basa en la planificación detallada y exhaustiva antes de iniciar el desarrollo de un proyecto.

5. ¿Cuál de las siguientes afirmaciones describe correctamente el enfoque del Análisis y Diseño Estructurado?

A) El Análisis y Diseño Estructurados se basa en la representación gráfica de los procesos de negocio utilizando diagramas de flujo.

B) El Análisis y Diseño Estructurados centra en la descomposición jerárquica de un sistema en módulos funcionales Independientes.

C) El Análisis y Diseño Estructurado es un enfoque iterativo que se enfoca en el desarrollo rápido de prototipos para validar los requisitos del sistema.

D) El Análisis y Diseño Estructurado es un enfoque orientado a objetos que utiliza la encapsulación y la herencia para modelar sistemas complejos.

6. ¿Cuál es la razón dominante para diseñar sistemas empresariales (o ERP)?

La razón dominante para diseñar sistemas empresariales o ERP es mejorar la eficiencia operativa, la integración de procesos, la toma de decisiones informada y la optimización de los recursos en una organización.

7. ¿Cuál es el término más general, CSCWS & GDSS? Explique.

El termino más general es CSCWS, sistema de trabajo colaborativo asistido por computadora.

8. Defina el término sistemas expertos

Los sistemas expertos son una forma de inteligencia artificial que utiliza conocimientos especializados y reglas lógicas para imitar el razonamiento y la toma de decisiones de un experto humano en un campo específico.

9. Significado DSS

Sistema de Soporte de Decisiones.

10. Liste las diferencias entre OAS y KWS.

Sistema de automatización de oficina (OAS)	sistema de trabajo de conocimiento (KWS)
Brindan apoyo a las personas que trabajan con datos, no para crear conocimiento. Los aspectos más conocidos de los OAS son el procesamiento de palabras, las hojas de cálculo, el diseño gráfico de computadora, la planificación electrónica, correos electrónicos etc.	Brindan apoyo a profesionales como: científicos, ingenieros y médicos ayudándoles a crear conocimiento e integrarlos a la organización.

11. Diferencia entre GDSS Y CSCWS

GDSS	CSCWS
GDSS se enfoca en la toma de decisiones en grupo, proporcionando herramientas y procesos estructurados para facilitar la generación de ideas y la selección de soluciones consensuadas. herramientas y plataformas para apoyar la comunicación, la coordinación de tareas y el intercambio de información en proyectos y tareas conjuntas.	CSCWS se centra en la colaboración y coordinación de equipos de trabajo, ofreciendo

12. ¿Cuál es la diferencia entre los sistemas expertos y los sistemas de soporte de decisiones?

los sistemas expertos se basan en el conocimiento especializado y automatizan la toma de decisiones en un dominio específico, mientras que los sistemas de soporte de decisiones proporcionan herramientas y análisis para ayudar a los usuarios en el proceso de toma de decisiones en diferentes dominios.

13. ¿Qué es UML?

El UML es una técnica de modelado, diagrama.

14. Significado de IREB

International Requirements Engineering Board

15. Describa todas las etapas del ciclo de vida de desarrollo de software.

- Identificación de los problemas, oportunidades y objetivos: primera fase del ciclo de vida del desarrollo de sistemas. Esta etapa es imprescindible para el éxito del resto del proyecto: ya que a nadie le gusta desperdiciar el tiempo resolviendo un problema mal caracterizado.
- Determinación de los requerimientos humanos de información: determinar las necesidades de los usuarios involucrados, mediante el uso de varias herramientas, para comprender la forma en que interactúan en el contexto laboral con sus sistemas de información actuales.
- Análisis de las Necesidades del sistema: hay herramientas y técnicas especiales. Las herramientas como los diagramas de flujo de datos (DFD) para graficar la entrada, los procesos y la salida de las funciones de la empresa, o los diagramas de actividad o de secuencia para mostrar la secuencia de los eventos, sirven para ilustrar a los sistemas de una manera estructurada y gráfica.
- Diseño del sistema recomendado: El analista diseña los procedimientos para ayudar a que los usuarios introduzcan los datos con precisión, de manera que los datos que entren al sistema de información sean los correctos.
- Desarrollo y documentación del software: el analista desarrolla junto con los usuarios una documentación efectiva para el software, incluyendo manuales de procedimientos, ayuda en línea, sitios Web con preguntas frecuentes (FAQ) y archivos Léame (Read Me) para incluir con el nuevo software.
- Prueba y mantenimiento del sistema: o Antes de utilizar el sistema de información, se debe probar. Es mucho menos costoso detectar los problemas antes de entregar el sistema a los usuarios.
- Implementación y evaluación del sistema: la última fase del desarrollo de sistemas, el analista ayuda a implementar el sistema de información. En esta fase hay que capacitar a los usuarios para operar el sistema.