FONTE

Condicionais

Declarações if ... else

```
if (condicao) {
   codigo para executar caso a condição seja verdadeira
} else if(condiçao){
   senão verifique se essa condição
   else {
      senão, executar este código
}
```

É possível aninhar declarações ifs uma dentro da outra

```
if (condição) {
   if (condição) {
    ...
   }
}
```

Operadores lógicos: AND, OR e NOT

Respectivamente

&&: É usado com uma ou mais condições no teste if, o código só é executado se todas as condições forem true;

||: É usado com uma ou mais condições no teste if, o código só é executado se uma das condições forem true;

!: Nega todas as condições, assim as tornando automaticamente falsas. Também é possível combiná-las.

```
if ((x === 5 || y > 3 || z <= 10) && (loggedIn || userName === 'Steve')) { // run the code
```

Instruções switch

Pode incluir quantos case forem necessários.

Elas tomam uma única expressão / valor como uma entrada e, em seguida, examinam várias opções até encontrarem um que corresponda a esse valor, executando o código correspondente que o acompanha.

```
switch (expression) {
    case choice1:
    run this code; Algum código para ser executado se a escolha corresponder à expressão.
    break; Se a opção anterior corresponder à expressão, o navegador passará para o código que
    aparece.
    case choice2:
    run this code instead
    break;
    default:
    actually, just run this code} esta é a opção padrão que é executada se nenhuma das opções corresponder.
```

Operador ternário

Isso pode ser útil em algumas situações e pode ocupar muito menos código que um bloco if...else se você simplesmente tiver duas opções escolhidas entre uma condição true/false condition.

```
var greeting = ( isBirthday ) ? 'Happy birthday Mrs. Smith - we hope you have
a great day!' : 'Good morning Mrs. Smith.';
```

Aqui há uma variável chamada isBirthday, se for true, uma mensagem de feliz aniversário é dada; se não, a saudação diária padrão é dada.