

[FONTE](#)

## Objeto

Um objeto é uma coleção de dados e/ou funcionalidades relacionadas (que geralmente consistem em diversas variáveis e funções, que são chamadas de propriedades e métodos quando estão dentro de objetos).

Sintaxe:

```
var nomeDoObjeto = {  
  nomeMembro1: valorMembro1,  
  nomeMembro2: valorMembro2,  
  nomeMembro3: valorMembro3  
};
```

## Notação de ponto

Para acessar as propriedades e métodos de um objeto deve-se usar a notação de pontos, isso é, **sempre** vem primeiro o nome do objeto (namespace), seguido de um ponto, e depois o membro encapsulado dentro do objeto (caso o membro seja um array o índice é necessário).

### Sub-namespaces

Também é possível criar um objeto dentro de outro.

Trocando: `nomeMembro1: valorMembro1,`

Para: `nomeMembro1: {  
 valorMembro1, }`

Isso cria um sub-namespace. É praticamente igual a notação de ponto, mas acrescenta o nome do objeto interno após o nome do objeto primário.

## Notação de colchetes

Outra forma de acessar propriedades do objeto e usando notação de colchetes:

Invés de: `nomeObjeto.nomeMembro`

Isso: `nomeObjeto['nomeMembro']['valorMembro']`

## Setando membros do objeto

Para **setar** (atualizar) o valor de membros de objetos basta simplesmente declarar o membro que queremos setar (usando notação de ponto ou colchete), Ex:

```
nomeObjeto.nomeMembro = novo valor;
```

```
nomeMembro['nomeMembro']['novoMembro'] = 'nova string';
```

Também é possível criar novos membros totalmente novos.

## O que é o "this"?

A palavra chave `this` se refere ao objeto atual que está sendo escrito ou executado, normalmente é usado dentro das funções internas de objetos, `this` é útil em casos que por exemplo, tenha dois objetos como nomes parecidos, usar o `this` invés do próprio nome do objetos evita cometer erros tanto quanto deixa o código mais fácil de ser lido.