

[FONTE](#)

Pensando como um programador

Pensar como um programador geralmente envolve ver as descrições do que seu programa precisa fazer e analisar como eles podem ser aplicados na solução real, quais recursos de código são necessários para alcançar esse objetivo, e como fazê-los trabalhar em conjunto. Isso requer uma mistura de trabalhador duro, experiência com a sintaxe da linguagem de programação utilizada, prática e criatividade. Quanto mais se programa melhor programador se torna.

Alguns códigos mais usado

```
var ou let nome =
```

```
Math.floor(Math.random() * n1) + n2:
```

 Gera número aleatório entre n1 e n2.
(Para mais funções de [Math](#)

```
document.querySelector('.nome da class');
```

 Seleciona o primeiro item com definido com `('.nome da class')`, **atenção ao ponto**.

```
document.querySelector('#nome do id');
```

 Seleciona o primeiro item com definido com `(' #nome do id')`, **atenção ao hashtag**.

`querySelectorAll`: faz a mesma coisa só que para todos os elementos.

`getElement(s)ById` e `getElement(s)ByClassName`: fazem a mesma coisa que os `querySelec`, porém são mais rápidos e quando o `s` é incluso, também seleciona todos os elementos correspondentes.

`nome.addEventListener('o que ocorre', nome função);` cria um “ouvidor de eventos”, quando alguma ação ocorre uma parte do código (nesse caso e mais normalmente uma função) é executada.

Ex: caso `nome` esteja ligada a um botão e em vez de `'o que ocorre'` seja `'click'`, quando o botão for clicado a função `nome função` será chamada e iniciada.

`nome.focus();` normalmente usado em elementos que receberão um valor na página, o elemento `.focus()` coloca o cursor dentro do campo definido.