

[FONTE](#)

Matemática básica no JavaScript — números e operadores

Tipos de números

Integers (ou int), são números inteiros, ex. 10, 400 ou -5

Floats tem pontos e casas decimais, ex. 15.2

Doubles são tipos de floats porém com mais precisão, ou seja, mais casas decimais.

Sistemas numéricos

Binário, a linguagem de menor level dos computadores; 0s e 1s.

Octal tem base 8, usa um caractere entre 0–7 em cada coluna.

Hexadecimal tem base 16, usa um caractere entre 0–9 e depois um entre a–f em cada coluna. Esse sistema também é usado para definir cores no CSS.

Operadores aritméticos

+, -, *, /, % (Retorna o resto da divisão em números inteiros.)

Ordem de precedência: os que estão entre parênteses, multiplicação e divisão são realizados primeiro, depois a adição e subtração (sempre realizada da esquerda para a direita).

Operadores de incremento e decremento

++ e --, adiciona e subtrai 1.