Design Patterns: são soluções padrões para problemas de alta ocorrência no design de software, eles são como modelos pré-prontos que podem ser customizados pelo desenvolvedor para resolver o problema de design em questão.

Patterns não devem ser confundidos com algoritmos, algoritmos definem um passo a passo para um objetivo, um pattern é como uma descrição de uma solução, o mesmo pattern pode ser usado para resolver dois programas diferentes.

Um patterns bem usado em PHP é o abstract factory, que possui uma infraestrutura que permite criar vários tipos de templates para diferentes elementos na pagina web

MVC (Modelo Visão e Controle): Modelo faz a comunicação com o banco de dados. Visão camada que interage com os usuários exibindo os dados, mas não conversa diretamente com o modelo. Controle é o intermediário entre a visão e o modelo interpretando os dados do modelo e entregando os dados para a visão.