

Java Script – Aula 03

Prof André Rabelo

JavaScripts - Objetos

- Na vida real objetos tem atributos e funcionalidades
- Veja o objeto abaixo:
- O que ajuda a montá-lo
- O que ele consegue fazer?



JavaScripts - Objetos

- No JavaScripts podemos montar nossos objetos
- Imagine que você deseja criar uma variável com o nome do carro:

`var nomeCarro = "Ferrari" //simples`

- Mas o que queremos é colocar mais informações em uma variável
- Exemplo:

`var carro = {fabrica:"Ferrari" , modelo: "California T", cor:"Vermelho"}`

- Podemos declarar em várias linhas para facilitar o entendimento:

```
var pessoa = {  
  nome: "André",  
  sobrenome: "Rabelo",  
  idade: 50,  
  corOlhos: "blue"  
};
```

JavaScripts - Objetos

- Para o objeto pessoa, quais os seus atributos? O que ajuda a identificar a pessoa?

```
var pessoa = {  
  nome: "André",  
  sobrenome: "Rabelo",  
  idade: 50,  
  corOlhos: "blue"  
};
```

- No JavaScript para acessar os atributos utilizamos o operador “.” (ponto):
pessoa.nome = “João”;

JavaScripts - Objetos

- Podemos adicionar funções que funcionarão como métodos (ações do objeto) veja o exemplo:

```
var pessoa = {  
  nome: "André",  
  sobrenome : "Rabelo",  
  id      : 5566,  
  nomeCompleto : function() {  
    return this.nome + " " + this.sobrenome;  
  }  
};
```

- O método nome completo imprime o nome e sobrenome do objeto pessoa.
- A palavra reservada "this" avisa que a variável nome é um atributo deste objeto

Atividades de Exemplo

- Crie um objeto chamado cachorro, este objeto deve ter nome, raça, cor, peso, idade, sexo.
- Seu objetos deve ter um método latir.

JavaScript - Eventos

- Eventos HTML são ações realizadas pelo navegador ou pelo usuário
 - Clicou em um botão
 - Atualizou a página
 - Digitou uma informação em um campo de entrada (input)

- Sintaxe:

- `<element event="código JavaScript">`

- Exemplo:

```
<button onclick="document.getElementById('demo').innerHTML = Date()">
```

Que horas são?

```
</button>
```

JavaScript - Eventos

- Podemos usar a palavra reservada `this` caso seja necessário alterar o elemento atual
- Exemplo:
 - `<button onclick="this.innerHTML = Date()">The time is?</button>`

JavaScript - Eventos

- Como as vezes um trecho de código é bem complexo, geralmente vemos chamadas de função nos eventos:
- Exemplo:

```
<button onclick="mostrarData()">Que horas são?</button>
```

```
<script>  
function mostrarData() {  
    document.getElementById("demo").innerHTML = Date();  
}  
</script>
```

```
<p id="demo"></p>
```

JavaScript - Eventos

- Eventos mais comuns

Evento	Descrição
onchange	Quando um elemento é alterado
onclick	Quando um elemento é clicado
onmouseover	Quando movemos o mouse sobre o elemento
onmouseout	Quando retiramos o mouse de cima do elemento
onkeydown	Quando o apertamos alguma Tecla do teclado
onload	Quando o browser termina a exibição de uma página

- https://www.w3schools.com/jsref/dom_obj_event.asp

JavaScript - Eventos

- O que podemos fazer com eventos?
 - Coisas que devem ser feitas cada vez que a página é carregada
 - Coisas que devem ser feitas quando a página é fechada
 - Ações que devem ser realizadas quando um usuário clica em um botão
 - Verificação de dados digitados pelo usuário

Atividades de Exemplo

- Crie um parágrafo com o seu primeiro nome. Quando o usuário clicar sobre seu nome, ele deverá se transformar no seu nome completo.
- Crie uma função que imprima alô mundo em um parágrafo, insira esta função em um botão (<button>)
- Crie um parágrafo com um texto qualquer, quando o usuário passar o mouse sobre o texto ele deverá ficar vermelho.

Atividades no GoogleClassRoom