Java Script — Aula 02

Prof André Rabelo

Operadores Aritméticos

- + Adição
- - Subtração
- * Multiplicação
- / Divisão
- % Módulo (resto da divisão)
- ++ Incremento
- -- Decremento

Operadores de atribuição

=	x = y	x = y
+=	x += y	x = x + y
-=	x -= y	x = x - y
*=	x *= y	x = x * y
/=	x /= y	x = x / y
% =	x %= y	x = x % y

Operadores de Strings

- O operador + pode ser usado para unir (concatenar) strings
- Exemplo:

```
var txt1 = "John";
var txt2 = "Doe";
var txt3 = txt1 + " " + txt2;
```

Operadores de Comparação

Operador	Descrição
==	Igual á
===	Valor igual e tipo igual
!=	diferente
!==	Tipo diferente e valor diferente
>	Maior que
<	Menor que
>=	Maior ou igual
<=	Menor ou igual
?	Operador ternário

Operadores Lógicos

Operador	Descrição
&&	E lógico
H	Ou lógico
!	Não lógico

Operadores de tipo

Operador	Descrição
typeof	Retorna o tipo da variável
instanceof	Retorna verdadeiro se o objeto for instanciado

 Entre os tipos de dados mais conhecidos no JavaScript podemos destacar:

Os tipos de dados no JavaScript são dinâmicos

```
var x;  // Agora x é undefined
x = 5;  // Agora x é um número
x = "John";  // Agora x é uma String
```

• Em Strings podemos usar aspas simples ou duplas para representar uma string

```
var carName = "Volvo XC60";  // Aspas duplas
var carName = 'Volvo XC60';  // Aspas simples

var resposta = "It's alright";  // Aspas simples dentro de aspas duplas
var resposta = "He is called 'Johnny'";  // Aspas simples dentro de aspas duplas
var resposta = 'He is called "Johnny";  // Aspas duplas dentro de aspas simples
```

- JavaScript tem apenas um formato de números
- Estes podem ser escritos com ou sem casas decimais:

```
var x1 = 34.00;
var x2 = 34;
var y = 123e5;  // 12300000
var z = 123e-5;  // 0.00123
```

• JavaScripts possui valores booleanos (verdadeiro ou falso):

```
var x = 5;
var y = 5;
var z = 6;
(x == y)  // Retorna verdadeiro
(x == z)  // Retorna falso
```

• Arranjos são escritos com colchetes e os itens separados por vírgula

```
var carros = ["Fiat", "Volvo", "BMW"];
```

- Objetos são variáveis mais complexas.
- Elas conseguem guardar mais informações
- Veja o exemplo:

```
var pessoa = {nome:"John", sobrenome:"Doe", age:50, corOlhos:"blue"};
```

• Operador typeof recupera o tipo de dado da variável

```
typeof ""
                           // Retorna "string"
typeof "John"
                           // Retorna "string"
typeof "John Doe"
                           // Retorna "string"
typeof 0
             // Retorna "number"
typeof 314
             // Retorna "number"
             // Retorna "number"
typeof 3.14
typeof (3)
                     // Retorna "number"
typeof (3 + 4)
                      // Retorna "number"
```

JavaScript - Funções

- Uma função é um bloco de código projetado para executar uma tarefa específica.
- Uma função é executada quando "algo" a chamada

```
function myFunction(p1, p2) {
    return p1 * p2; // Retorna a multiplicação de p1 e p2
}
```

JavaScript - Funções

• Para declararmos funções utilizamos a seguinte sintaxe:

```
function nome(parametro1, parametro2, parametro3...) {
    Código da função
}
```

- Os parâmetros da função ajudam no seu funcionamento e são inseridos entre parênteses
- Os argumentos da função são os valores passados via parâmetros

JavaScript - Funções

• Exemplo:

```
var x = myFunction(4, 3);//Chamada de função
function myFunction(a, b) {
   return a * b; // a função retorna o produto de a e b}
```

- Por que utilizar funções?
- Por que economizamos código e podemos repetir as funções diversas vezes em situações diferentes.

Atividades de Exemplo

 Desenvolva um script em JavaScript que realize a soma de dois números e mostre seu resultado no interior de uma tag h1

 Desenvolva um script em JavaScript que realize a divisão entre dois números e mostre seu resultado em uma caixa de mensagem

Atividades de Exemplo

 Desenvolva um script em JavaScript que realize a soma de dois números e mostre seu resultado no interior de uma tag h1

 Desenvolva um script em JavaScript que realize a divisão entre dois números e mostre seu resultado em uma caixa de mensagem

Atividades no GoogleClassRoom

- Dada a função em JavaScript abaixo realize uma chamada para esta função:
- function minhaFuncao() {
 document.getElementById("demo").innerHTML = "Alô Mundo!";
 }
- Monte uma função que retorne a soma de 5 + 5
- Monte uma função que receba dois parâmetros e retorne a multiplicação destes.
 Em seguida realize uma chamada para sua função