

## Atividade Prática 1 – Acervo da Biblioteca

Na atividade prática 1 você deve modelar e implementar uma hierarquia de classes que contenha os diferentes tipos de itens que compõem o acervo da biblioteca universitária (BU).

A BU conta com um acervo composto por livros, periódicos (revistas e jornais), trabalhos de conclusão (monografias, dissertações e teses), relatórios, mídias (fitas VHS, CDs e DVDs), cartazes e mapas.

Todos os itens do acervo devem suportar as seguintes funcionalidades:

- Podem ser emprestados;
- Podem ter suas informações pesquisadas; e
- Fornecem a sua ficha catalográfica (veja o modelo abaixo).

Autor 1. Autor 2.

Título da Obra –  $n^{\text{a}}$  Edição – Cidade : Editora, Ano.  
*nnn* pág. : *nn* cm.

ISBN: *nn-nnnn-nnn-n*

1. Assunto. I. Palavra-chave 1. II. Palavra-chave 2. III. Título.

CDU: *nnn.nn:nnn.nn*

Após definir a hierarquia de classes, desenvolva um programa que instancie alguns itens de cada classe da hierarquia e os armazene em um *array* de itens do acervo. O programa deve permitir que o usuário efetue uma pesquisa em todos os itens do acervo da biblioteca e imprima a ficha catalográfica de todos os itens que satisfaçam os critérios da pesquisa por ele especificados.