### Sistema de Gerenciamento de Despesas e Compras Automatizadas

Nosso sistema foi pensado para facilitar a vida dos usuários, ajudando a monitorar gastos, rastrear o consumo de alimentos e até automatizar compras em mercados parceiros. Além disso, há integração com sistemas como TOTVS e um programa de cashback, tornando a experiência ainda mais vantajosa.

#### Como tudo funciona

O backend será desenvolvido com tecnologias modernas, garantindo escalabilidade e segurança. As linguagens recomendadas Caso a gente queira montar realmente seria **Node.js (NestJS) ou Python (Django/FastAPI)**. O banco de dados pode ser **PostgreSQL ou MySQL** para armazenar os dados, enquanto o **Redis** ajudará a otimizar o desempenho com cache.

Para autenticação, usaremos JWT e OAuth2 (para criação de um sistema de autenticação, lembrando que iremos trabalhar apenas com o banco de dados e nao a criação do back end completo), garantindo segurança nas sessões. A comunicação com os mercados será feita via APIs REST, e as notificações chegarão ao usuário através do Firebase Cloud Messaging (FCM). Tudo isso será hospedado em AWS (EC2, RDS, Lambda, S3) ou Firebase, garantindo estabilidade e rapidez.

#### O que o sistema oferece

O sistema permitirá que o usuário cadastre manualmente ou automaticamente os produtos que comprou, mantendo um controle detalhado da despensa. Ele monitora o consumo, calcula a média de uso e até sugere reposições no momento certo.

Além disso, será possível personalizar metas nutricionais e receber sugestões de alimentos que ajudam a alcançar esses objetivos. O sistema também alerta sobre produtos próximos do vencimento e mantém o usuário informado sobre a disponibilidade de itens nos mercados parceiros.

As compras podem ser automatizadas com base no histórico de consumo. Quando um item estiver acabando, o sistema sugere a reposição e permite que o pedido seja realizado diretamente pelo aplicativo. Tudo isso ainda vem com um programa de cashback: 2% do valor das compras retorna para o usuário, podendo ser usado em novas compras.

#### Estrutura dos dados

Os principais registros do sistema envolvem usuários, produtos, pedidos e o histórico de consumo. Cada usuário terá um saldo de cashback, e os produtos contarão com informações como nome, quantidade disponível e data de validade.

Os pedidos armazenam detalhes como valor total e status (pendente, confirmado, enviado). Já o histórico de consumo registra a quantidade utilizada e a data de cada item consumido.

### Interação com o sistema

O usuário poderá se cadastrar e fazer login com segurança. Uma vez dentro do sistema, ele poderá:

- Gerenciar sua despensa, adicionando ou removendo itens.
- Acompanhar o consumo diário e mensal.
- Consultar mercados parceiros e os produtos disponíveis.
- Realizar pedidos diretamente pelo app.
- Verificar e usar o saldo de cashback acumulado.

O fluxo é simples: o usuário adiciona produtos à despensa, o sistema monitora o consumo e avisa sobre vencimentos e reposições. Quando necessário, o app sugere compras, que podem ser feitas rapidamente nos mercados parceiros.

No final, além de ter um controle completo da sua alimentação e gastos, o usuário ainda ganha cashback, tornando as compras mais econômicas e inteligentes.

## Modelo de Dados

# **Tabelas Principais**

### **Usuários**

Campo	Tipo	Descrição
id	UUID	Identificador do usuário
nome	String	Nome do usuário
email	String	Email do usuário
senha	String (Hash)	Senha criptografada
saldo_cashbac k	Float	Cashback acumulado

#### **Produtos**

Campo	Tipo	Descrição
id	UUID	Identificador do produto
nome	String	Nome do produto

 quantidade
 Integer/Float
 Quantidade disponível

 unidade
 String
 Unidades (kg, L, unidades, etc.)

 data\_validad
 DateTime
 Data de vencimento e

# **Pedidos**

Campo	Tipo	Descrição
id	UUID	Identificador do pedido
usuario_id	UUID	Referência ao usuário
mercado_id	UUID	Referência ao mercado
status	String	Status do pedido (pendente, confirmado, enviado)
total	Float	Valor total da compra

# Histórico de Consumo

Campo	Tipo	Descrição
id	UUID	Identificador do consumo
usuario_id	UUID	Referência ao usuário
produto_id	UUID	Referência ao produto
quantidad e	Float	Quantidade consumida
data	DateTime	Data do consumo