



## 1 Projeto: Desenvolvimento de um aplicativo móvel PWA

### 1.1 Objetivo:

O objetivo deste trabalho é solidificar os conhecimentos sobre programação PWA em conjunto com outros conteúdos estudados em aula: notificações push, MongoDB, QRcode e uso do *framework7*. Para isso, apresenta-se um cenário alvo para um aplicativo móvel descrito a seguir.

### 1.2 Descrição do problema:

Você foi contratado por uma empresa fabricante de biscoitos marca X, que são vendidos em diversos supermercados. A empresa deseja que você desenvolva um app móvel que permita que o cliente ao comprar um biscoito da marca, cadastre o QR-Code de vem na embalagem. O cliente pode cadastrar quantos QR-Codes desejar e pode a qualquer momento verificar quantos e quais códigos ele já cadastrou.

A ideia da empresa é que ao final do período da promoção sejam sorteados alguns QR-Codes. Os clientes que cadastraram aqueles códigos serão notificados via app e ganharão prêmios.

### 1.3 Implementação:

Crie um app PWA usando o *framework7* para criar a interface da aplicação. Use a biblioteca de ler QR-Codes mostrada em aula (<https://github.com/mebjas/html5-qrcode>) e *push notifications* <sup>1</sup> como mostrado no exemplo de aula (Atividade:Uso\_push\_notifications). Os códigos dos QR-Codes lidos devem ser submetidos para o servidor e armazenados na conta do cliente (usando o MongoDB). A conta do cliente deve armazenar também o seu código de notificação para permitir que o **backend** notifique o app móvel.

No **backend**, crie uma ferramenta de linha comando que permita notificar o cliente detentor de um QR-Code Y:

```
1 nodejs manda_msg 123 "Parabéns, você foi sorteado na promoção dos produtos X, entre ↵
2   em contato para receber seu prêmio"
3 //Onde:
4 // manda_msg é o nome do aplicativo de linha de comando no backend
5 // 123 é o código do QR-Code que foi sorteado ao final da promoção
```

## 2 Data limite e apresentação:

A data limite para apresentação é dia 16/12. A apresentação será agendada com o professor e será realizada pessoalmente pela equipe no lab ou na sala do professor.

<sup>1</sup><https://github.com/web-push-libs/web-push>