OBS: В x = Don't CareResultado X = Valor da entrada XС Done Χ Start S0 "stand by" Aguardando as entradas A,B,C e X e o início com Start = 1.**S7** S1 Valor AX2+BX+C é salvo no Registrador X recebe o valor registrador S e Done! :D da Entrada <u>X</u> Toda a operação foi realizada. O valor de X é carregado no Resultado encontrado na registrador X para efetuar as saída. operações. S2 **S6** AX2+BX é salvo no registrador X multiplica X para obter X2 A entrada X (no registrador X) S e AX2+BX soma com C O valor AX2+BX (que é registrado passa para os dois MUXs e são selecionados para a em <u>S</u>) e o valor <u>C</u> são selecionados pelos MUXs e a operação de multiplicação na soma é feita pela <u>ULA</u>. ULA. S3 S5 BX é salvo no registrador H e $\underline{X^2}$ é armazenado no registrador \underline{H} e \underline{A} AX2 soma com BX multiplica X^2 para obter AX^2 Valor de <u>BX</u> é salvo. O valor <u>AX</u>² O valor de $\underline{X^2}$ é registrado e é selecionado (registrado em \underline{S}) e o valor \underline{BX} pelo $\underline{MUX1}$. O valor de \underline{A} é selecionado (registrado em <u>H</u>) são no MUX0 e de depois no MUX2. É feita a selecionados pelos MUXs e a operação de multiplicação pela <u>ULA</u>. soma é feita pela <u>ULA</u>. S4 <u>AX²</u> é salvo no registrador <u>S</u> e <u>B</u> multiplica X para obter BXAX2 (calculado em S3) é registrado. O valor de \underline{B} e de \underline{X} são selecionados pelos <u>MUXs</u> e a operação de multiplicação é feita pela <u>ULA</u>.