OBS: В x = Don't CareResultado X = Valor da entrada XС Done Χ Start S0 "stand by" Aguardando as entradas A,B,C e X e o início com Start = 1.**S7** S1 Registrador \underline{X} recebe o valor da Entrada X e a operação de X*X Done! :D começa a ser realizada Toda a operação foi realizada. O valor de X é carregado no Resultado encontrado na registrador X . Os operadores são saída. setados para realizar a operação e obter X2 S6 S2 X² é armazenado no registrador <u>H</u> e a operação <u>A</u> multiplica <u>X</u>² começa a ser Valor AX2+BX+C é salvo no realizada para obter <u>AX</u>2 registrador \underline{S} O valor de X^2 é registrado e é selecionado A operação AX2+BX+C feita pelo $\underline{MUX1}$. O valor de \underline{A} é selecionado no estado anterior é salvo no no <u>MUX0</u> e de depois no <u>MUX2</u>. É feita a registrador S. operação de multiplicação pela <u>ULA</u>. S5 S3 AX2+BX é salvo no registrador $\underline{AX^2}$ é salvo no registrador \underline{S} e a S e <u>AX²+BX</u> soma com <u>C</u> operação <u>B</u> multiplica <u>X</u> começa a ser O valor <u>AX²+BX</u> (que é registrado realizada para obter <u>BX</u> em <u>S</u>) e o valor <u>C</u> são $\underline{AX^2}$ (calculado em S3) é registrado. O selecionados pelos MUXs e a valor de \underline{B} e de \underline{X} são selecionados pelos soma começa a ser realizada MUXs e a operação de multiplicação é pela <u>ULA</u>. feita pela <u>ULA</u>. S4 \underline{BX} é salvo no registrador \underline{H} e $\underline{AX^2}$ soma com <u>BX</u> Valor de \underline{BX} é salvo. O valor $\underline{AX^2}$ (registrado em S) e o valor BX (registrado em \underline{H}) são selecionados pelos <u>MUXs</u> e a soma começa a ser realizada pela ULA.