

Alistair Clerebaut 48502
Nathan Descheemaeker 49880

Rapport Diaballik : remise des classes métiers

Mr Vansteenkiste
Année 2019-2020

Listes de écarts, ajouts et précisions par rapport à l'énoncé :

Comme pour la première remise nous avons essayé dans l'ensemble de respecter l'énoncé en suivant au mieux nos classes métiers pour l'implémentation de l'interface graphique.

Pour ce qui est des bogues, il en persiste plusieurs que l'on essaye de résoudre. Normalement le bogue sur la classe Antigame devrait être résolu actuellement mais nous nous sommes tout de même rendu compte de certains problèmes. En effet nous travaillons sur des systèmes d'exploitation différents, et par exemple la fonction vérifiant qu'une passe est valide ou non fonctionne sur Mac mais pas sur windows. Nous avons essayé de trouver une solution au problème mais n'avons malheureusement pas su le résoudre.

De plus nous avons mis notre interface graphique sous forme de layout afin que les éléments la composant s'adaptent facilement à la dimension de la fenêtre mais n'avons pas trouvé de solution pour adapter la taille du plateau au sein de la tableWidget.

Relevé des problèmes rencontrés lors de la mise au point de l'interface graphique :

Il a été difficile de se familiariser avec QtDesigner, mais dans l'ensemble nous nous ne sommes sortis. Nathan a aussi rencontré malencontreusement des problèmes avec son ordinateur et a donc perdu un peu de temps lors du développement du projet. Nous avons rencontré quelques difficultés pour la mise en page des différents éléments de la fenêtre mais sommes plutôt satisfait du résultat final même si nous sommes conscients qu'il est loin d'être parfait.

Justification pour les avertissements :

Notre code ne produit pas d'avertissements.

Estimation du temps passé sur cette partie de l'énoncé :

Pour cette partie nous estimons notre temps de travail à 35h à deux.