



Web - Celulle 04

Stockage serveur

Staff Pédago 42 pedago@42.fr

Résumé: Dans cette cellule nous voyons comment créer/éditer/afficher un fichier stocké côté serveur

Table des matières

I	Préambule	2
II	Consignes générales	3
III	Exercice 00 : Lire et afficher	4
IV	Exercice 01 : Scripts avec params	5
V	Exercice 02 : Encore un Formulaire	6
VI	Exercice 04 : Formulaire Ultime	7

Chapitre I

Préambule

L'albatros

Souvent, pour s'amuser, les hommes d'équipage
Prennent des albatros, vastes oiseaux des mers,
Qui suivent, indolents compagnons de voyage,
Le navire glissant sur les gouffres amers.

A peine les ont-ils déposés sur les planches,
Que ces rois de l'azur, maladroits et honteux,
Laissent piteusement leurs grandes ailes blanches
Comme des avirons traîner à côté d'eux.

Ce voyageur ailé, comme il est gauche et veule !
Lui, naguère si beau, qu'il est comique et laid !
L'un agace son bec avec un brûle-gueule,
L'autre mime, en boitant, l'infirme qui volait !

Le Poète est semblable au prince des nuées
Qui hante la tempête et se rit de l'archer ;
Exilé sur le sol au milieu des huées,
Ses ailes de géant l'empêchent de marcher.

Chapitre II


Consignes générales

Sauf contradiction explicite, les consignes suivantes seront valables pour tous les jours de cette Piscine.

- Seul ce sujet sert de référence : ne vous fiez pas aux bruits de couloir.
- Les exercices sont très précisément ordonnés du plus simple au plus complexe. En aucun cas nous ne porterons attention ni ne prendrons en compte un exercice complexe si un exercice plus simple n'est pas parfaitement réussi.
- Attention aux droits de vos fichiers et de vos répertoires.
- Vos exercices seront évalués par vos camarades de Piscine.
- Vous ne devez laisser aucun autre fichier que ceux explicitement spécifiés par les énoncés des exercices dans votre répertoire lors de la peer-évaluation.
- Vous avez une question ? Demandez à votre voisin de droite. Sinon, essayez avec votre voisin de gauche.
- Toutes les réponses à vos questions techniques se trouvent dans les **man** ou sur Internet.
- Pensez à discuter sur le forum Piscine de votre Intra et sur Slack !
- Lisez attentivement les exemples car ils peuvent vous permettre d'identifier un travail à réaliser qui n'est pas précisé dans le sujet à première vue.
- Réfléchissez. Par pitié, par Thor, par Odin !

Chapitre III


Exercice 00 : Lire et afficher

	Exercice : 00
Show yourself	
Dossier de rendu : <i>ex00/</i>	
Fichiers à rendre : show.html	
Fonctions Autorisées : Toutes	

- Créez un fichier texte
- Lire ce fichier avec un script ruby (web ou non)
- Afficher ce fichier (En console ou sur une page web)

Chapitre IV


Exercice 01 : Scripts avec params

	Exercice : 01
What's your name ?	
Dossier de rendu : <i>ex01/</i>	
Fichiers à rendre : param.html	
Fonctions Autorisées : Toutes	

- Créez un fichier **param.html**
- Dans ce fichier écrivez un script qui crée et écrit dans un fichier
- Utilisez votre fichier **show.html** de l'exercice précédent pour afficher le contenu du fichier crée

Chapitre V


Exercice 02 : Encore un Formulaire

	Exercice : 02
Input	
Dossier de rendu : <i>ex02/</i>	
Fichiers à rendre : <code>form2file.html</code>	
Fonctions Autorisées : Toutes	

- Créez un fichier `form2file.html`
- Ajoutez un formulaire à ce fichier
- Faire en sorte que, lorsque le formulaire est soumis, la page est actualisée et le contenu rentré dans le formulaire est ajouté dans un fichier.

Chapitre VI

Exercice 04 : Formulaire Ultime

	Exercice : 02
Input	
Dossier de rendu : <i>ex02/</i>	
Fichiers à rendre : formtofile.html	
Fonctions Autorisées : Toutes	

- Créez un fichier **form2file.html** ou reprenez celui de l'exercice précédent
- Ajoutez un formulaire qui demande un nom de fichier, une ligne et une valeur
- La soumission du formulaire entraine la modification de la ligne du fichier demandé par sa nouvelle valeur.
- Lorsque le formulaire est soumis, la ligne du fichier cible (qui pourra être créée au préalable avec, par exemple, le contenu de [cette page](#)) sera modifiée par sa nouvelle valeur.