



**T.C.**  
**SAKARYA ÜNİVERSİTESİ**

**BİLGİSAYAR VE BİLİŞİM BİLİMLERİ FAKÜLTESİ**  
**BİLGİSAYAR MÜHENDİSLİĞİ BÖLÜMÜ**  
**PROGRAMLAMA DİLLERİNİN PRENSİPLERİ ÖDEV-2 RAPORU**

**C Dilinde Nesne Yönelimli Benzetim**

**B221210094 – ALİ TEKEŞ 1-A**

**SAKARYA**

**Mayıs, 2024**

Programlama Dillerinin Prensipleri Dersi

# C Dilinde Nesne Yönelimli Benzetim

ALİ TEKEŞ

B221210094 1-A

## Özet

Projede C dilinde nesne yönelimli benzetim yapılarak bu paradigmanın özelliklerinin kullanılması istenmiştir. Program çalıştığında txt dosyasında sayı verileri okunarak, her sayı değerine karşılık belirli bir yapıda canlı türetilmiştir. Ardından bu nesneler bir habitat ortamına aktarılarak birbirleri arasında çeşitli değerlere göre kıyaslanmıştır ve duruma göre canlı yok edilmiştir. Bu işlem son 1 canlı kalana kadar devam etmiştir.

© 2024 Sakarya Üniversitesi.

Bu rapor benim özgün çalışmamdır. Faydalanmış olduğum kaynakları rapor içerisinde belirttim. Her hangi bir kopya işleminde sorumluluk bana aittir.

Anahtar Kelimeler: C, Nesne Yönelimli Benzetim, Pointer, Fonksiyon Göstericisi

## 1. GELİŞTİRİLEN YAZILIM

C dilinde nesne yönelimli paradigma benzetilerek dosyadan okunan verilere göre çeşitli iteratif işlemler yapan bir yazılım geliştirilmiştir.

## 2. ÇIKTILAR

Geliştirilen yazılım çeşitli veri dosyalarında denenmiş ve herhangi bir hata ile karşılaşmamıştır. Bellek sızıntısı kontrol edilmiştir. Bir hata bulunmamaktadır.

## 3. SONUÇ

Bu ödev ile C dilinde var olan hakimiyetim arttı. Pointer kullanımı hakkında tecrübe edindim. Nesne yönelimli paradigmayı daha iyi kavradım. Klasörleme yapısını daha iyi öğrendim.

## Referanslar

[1] <https://youtu.be/yMHGt2Bcsts>

[2] [https://youtu.be/ov\\_GudbL1qo](https://youtu.be/ov_GudbL1qo)