سلام دنيا!

این بخش از آموزش در مورد خود زبان جاوا اسکریپت میباشد و ما نیاز به محیطی داریم که بتوانیم اسکریپت ها را درآن تست کنیم وبرای این کار ، مرور گر بهترین گزینه میباشد. تعدادی از دستورات مختص مرور گر را نادیده خواهیم گرفت چرا که اگر قصد کار با nodejs را داشته باشید به آنها نیاز نخواهید داشت. در بخش های بعدی بیشتر در مورد جاوا اسکریپت در مرور گر صحبت خواهیم کرد.

ابتدا می بینیم که چگونه می توان یک اسکریپت را به یک صفحه وب اضافه نمود. برای محیط های سمت سرور مانند nodejs ، می توانید اسکریپت ها را بوسیله دستوراتی مانند node my.js اجرا نمایید.

تگ script

بوسیله دستور <script> می توان برنامه های جاوا اسکریپت را به هر قسمتی از یک داکیومنت HTML اضافه نمود. برای مثال :

</html>

تگ script شامل تکه کد جاوا اسکریپتی است که هنگام لود صفحه توسط مرور گر به طور خودکار اجرا می شود.

نشانه گذاری های مدرن

تگ script شامل صفاتی (attributes) است که بعضی از آنها امروزه به ندرت استفاده می شود ولی همچنان در برخی کدهای قدیمی تریافت می شود.

صفت script type=...> : type>

در استاندارد قدیم HTML یعنی HTML4 ، تگ script نیاز داشت که صفت type را داشته باشد و معمولا به صورت "type" + مسوری این صفت type نوشته می شد ولی امروزه دیگر به آن نیازی نیست . همچنین HTML استاندارد امروزی این صفت را کاملا برای منظور دیگری استفاده می نماید . در حال حاضر از این صفت برای ماژول های جاوا اسکریپت استفاده می شود که این موضوع بحث بیشرفته ای است و در بخش دیگری از آموزش در مورد آن صحبت خواهیم کرد .

صفت script language=...> : language

هدف این صفت نمایش زبان اسکریپت بود. این صفت امروزه دیگر بی معنی است چرا که زبان اسکریپتی پیش فرض ، جاوا اسکریپت است بنابراین دیگر نیازی به استفاده از این صفت نیست.

@alithecodeguy

کامنت های قبل و بعد از اسکرییت

در مقالات آموزشی و کتاب های قدیمی ، کامنت گذاری داخل تگ script را خواهید دید. مثل :

<script type="text/javascript"><!--</pre>

...

//--></script>

این روش امروزه دیگر استفاده نمی شود. این نوع کامنتها ، کد های جاوا اسکریپت را از مرور گرهای قدیمی که نمی توانند تگ script را لود کنند ، مخفی می کند. از آنجا که مرور گرهایی که در طول ۱۵ سال اخیر منتشر شده اند با این مشکل مواجه نیستند ، وجود این نوع کامنت ها در کد ، نشان دهنده بسیار قدیمی بودن آن است.

اسكرييت هاي خارجي

اگر تعداد کدهای جاوا اسکریپت زیاد باشد ، می توانیم آن را در فایل جداگانه ای نگهداری کنیم. فایل های اسکریپت از طریق صفت src به HTML اضافه می شوند.

<script src="/path/to/script.js"></script>

در این میثال "path/to/script.js/" یک مسیردهی کامل (absolute path) به فیایل مورد نیظر از ریشه اصلی سایت میباشد. برای این منظور از مسیردهی نسبی (relative path) نیز می توان استفاده نمود. برای مثال "src="script.js" به فایل اسکریپتی اشاره دارد که در مسیر جاری قرار گرفته است. همچنین از url کامل نیز می توانیم استفاده کنیم:

<script src="https://cdnjs.cloudflare.com/ajax/libs/lodash.js/4.17.11/lodash.js"></script>

برای استفاده از چندین اسکریت ، می توانید از چندین تگ استفاده نمایید.

<script src="/js/script1.js"></script> <script src="/js/script2.js"></script>

. . .

نکته:

به عنوان یک قانون کلی ، فقط اسکریپتهای ساده را درون HTML قرار دهید و اسکریپتهای پیچیده باید درون فایل های مجزایی نگهداری شود. مزیت فایل مجزا این است که مرور گر آن را دریافت و در cache ذخیره می کند. باقی صفحات که از آن اسکریپت استفاده می کنند ،دیگر نیازی نیست که آن را دریافت کنند. بنابراین فایل به صورت کلی فقط ۱ بار دانلود می شود.

این امر ترافیک صفحه را کاهش داده و باعث بهبود سرعت آن می شود.

اگر صفت Src مقدار دهی شود ، محتویات تگ Script نادیده گرفته می شود.

به عنوان مثال دستور (alert(1 كار نخواهد كرد :

<script src="file.js">

alert(1); // the content is ignored, because src is set

</script>



پیشاپیش از هرگونه حمایت شما از جمله follow در اینستاگرام و subscribe در یوتیوب سپاسگزارم.

: ما باید بین <"..."> script src= تنها یکی را انتخاب کنیم. نمونه کد بالا می تواند به دوبخش تقسیم شود: <script src="file.js"></script>
<script>

alert(1);

</script>

خلاصه

- بوسیله تگ <script> می توانیم کدهای جاوا اسکریپت را به صفحه وب اضافه نماییم.
 - استفاده از صفت های type و language لازم نیست.
- اسکریپت موجود در یک فایل خارجی می تواند توسط <script src="path/to/script.js"></script> اضافه گردد.