

تعامل (interactions) : alert , prompt , confirm

@alithecodeguy

از آنجا که در محیط تستی خودمان با مرورگر کار خواهیم کرد ، ببینیم چگونه می شود با کاربر تعامل داشت :

alert

در آموزش های قبل با آن کار کرده ایم و می توانیم بوسیله آن پیغامی نشان دهیم و منتظر کاربر بمانیم تا روی ok کلیک کند . برای مثال :

```
alert("Hello");
```

پنجره کوچک نمایش داده شده ، یک پنجره modal نامیده می شود . modal به این معناست که تا زمانی که این پنجره باز است ، کاربر نمی تواند با باقی صفحه تعامل داشته باشد ، دکمه دیگری را بفشارد و ...

prompt

فانکشن prompt دو آرگومان قبول می کند :

```
result = prompt(title, [default]);
```

این فانکشن ، پنجره ای با یک پیغام همراه با یک input field و دکمه های ok/cancel نمایش می دهد .

title : پیغامی که به کاربر نمایش داده می شود .

default : پارامتر دخواه جهت مقدار پیش فرض input field

براکت های اطراف کلمه default در عبارت بالا یعنی که این پارامتر ، دخواه بوده و ضروری نیست .

کاربر می تواند هر چیز دخواهی داخل input field تایپ کرده و دکمه ok را بفشارد . همچنین می تواند با کلیک روی دکمه cancel یا فشردن دکمه Esc عملیات را کنسل کند . در این حالت null برمی گردد . برای مثال :

```
let age = prompt('How old are you?', 100);
```

```
alert('You are ${age} years old!'); // You are 100 years old!
```

@alithecodeguy

در IE همیشه مقدار default را قرار دهید .

پارامتر دوم دلخواه است ولی اگر آن را تعیین نکنید ، IE به صورت پیش فرض مقدار undefined را در input field قرار می دهد .
به عنوان مثال :

```
let test = prompt("Test");
```

بنابراین برای اینکه prompt در IE درست عمل کنید ، توصیه می شود که همیشه مقدار default را تعیین کنید :

```
let test = prompt("Test", ""); // <-- for IE
```

@alithecodeguy

confirm

```
result = confirm(question);
```

فانکشن confirm پنجره ای همراه با یک سوال و دو گزینه ok و cancel نمایش می دهد .

اگر ok کلیک شود مقدار true و اگر cancel کلیک شود مقدار false بر می گردد . برای مثال :

```
let isBoss = confirm("Are you the boss?");
```

```
alert( isBoss ); // true if OK is pressed
```

خلاصه

@alithecodeguy

سه فانکشن مختص مرورگر ، برای تعامل با کاربر را بررسی نمودیم :

- alert : پیغام تعیین شده را نمایش می دهد .

- prompt : پیغامی به کاربر نمایش می دهد و از وی می خواهد که نوشته ای را وارد کند . اگر کاربر روی ok کلیک کند ، متن وارد شده و اگر روی cancel کلیک کند مقدار null باز می گردد .

- confirm : پیغامی را به کاربر نشان می دهد و از وی می خواهد که روی ok یا cancel کلیک کند . در صورت کلیک روی ok مقدار true و در صورت کلیک روی cancel یا فشردن دکمه ESC مقدار false برمی گردد .

همه روشهای فوق modal هستند چرا که اجرای اسکریپت را متوقف کرده و تا زمانی که پنجره باز شده بسته نشود ، کاربر نمی تواند با باقی اجزای صفحه کار کند . دو محدودیت برای همه روشهای فوق وجود دارد :

- مختصات دقیق پنجره modal توسط مرورگر تعیین شده و معمولاً در وسط صفحه قرار دارد .

- ظاهر پنجره modal توسط مرورگر تعیین شده و نمی توان آن را تغییر داد .

محدودیت های فوق هزینه ای است که بابت سادگی روشهای فوق ، پرداخت می شود . روشهای دیگری نیز وجود دارد که موارد ذکر شده فوق را انجام می دهند ولی معمولاً همین modal ها کفایت می کنند .