

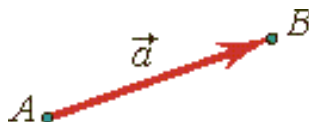
## Векторы (основные понятия и определения).

Все величины делятся на *скалярные* и *векторные*.

Скалярные величины характеризуются числовым значением (вес товара, стоимость и т.д.)

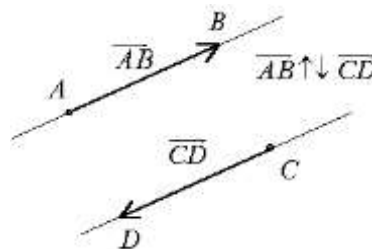
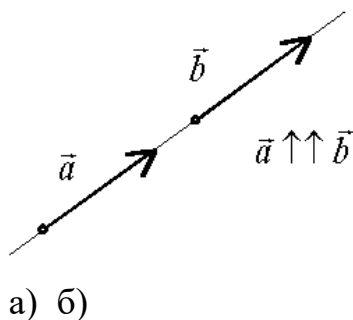
Векторные величины характеризуются числовым значением и направлением.

Вектором называется *направленный отрезок*, на котором указаны начало, конец и направления.



Обозначается  $\overline{AB}$  или  $\vec{a}$ ,  $|\vec{a}|$  – длина вектора.

Векторы называются *коллинеарными*, если их направление совпадает или противоположно.



$\vec{a}$ ,  $\vec{b}$  и  $\vec{c}$  – коллинеарные.

### Теорема. Признак коллинеарности векторов.

Для того чтобы  $\vec{a}$  был коллинеарен ненулевому  $\vec{b}$  необходимо и достаточно, чтобы существовало такое число  $k$ , для которого выполнялось бы равенство:

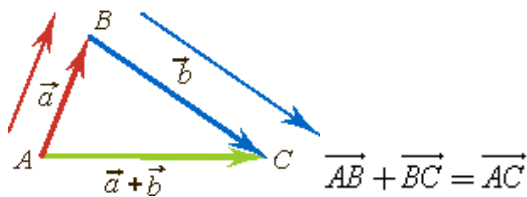
$$\vec{a} = k \cdot \vec{b},$$

где  $k$  – коэффициент пропорциональности.

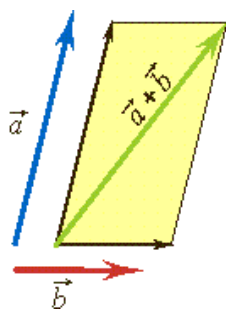
Векторы  $\vec{a}, \vec{b}$  и  $\vec{c}$  называются *компланарными*, если их можно поместить в одну плоскость путем параллельного переноса.

## Сложение векторов

### Правило треугольника



### Правило параллелограмма



## Разность векторов

$$\vec{a} - \vec{b} = \vec{a} + (-\vec{b})$$

## Линейные операции над векторами. Направляющие косинусы.

Положение вектора в пространстве задают направляющие *Cos* углов ( $\alpha, \beta, j$ ) вектора с осями координат:

$$\cos \alpha = \frac{x}{|\vec{r}|}; \quad \cos \beta = \frac{y}{|\vec{r}|}; \quad \cos j = \frac{z}{|\vec{r}|};$$

Пусть  $\vec{a} = (x_1, y_1, z_1); \vec{b} = (x_2, y_2, z_2);$

1. Сумма (разность) векторов:

$$\bar{a} \pm \bar{b} = (x_1 \bar{i} + y_1 \bar{j} + z_1 \bar{k}) \pm (x_2 \bar{i} + y_2 \bar{j} + z_2 \bar{k}) = (x_1 \pm x_2) \bar{i} + (y_1 \pm y_2) \bar{j} + (z_1 \pm z_2) \bar{k} = (x_1 \pm x_2; y_1 \pm y_2; z_1 \pm z_2).$$

2. Умножение вектора на  $\lambda$ :

$$\lambda \cdot \bar{a} = (\lambda x_1; \lambda y_1; \lambda z_1).$$

3. Скалярное произведение векторов и его свойства.

*Скалярным произведением векторов* называется число равное произведению длин этих векторов на косинус угла между ними.

$$\bar{a} \cdot \bar{b} = |\bar{a}| \cdot |\bar{b}| \cdot \cos \alpha;$$

где  $\alpha = \angle(\bar{a}; \bar{b})$ ;

$$0^\circ \leq \alpha \leq 180^\circ$$

**Свойства:**

1.  $\bar{a} \cdot \bar{a} = |\bar{a}| \cdot |\bar{a}| = |\bar{a}|^2$  – скалярный квадрат.
2. Если  $\bar{a} \perp \bar{b}$ , то  $\bar{a} \cdot \bar{b} = 0$ ; т.к.  $\cos 90^\circ = 0$ ;
3.  $\bar{a} \cdot \bar{b} = \bar{b} \cdot \bar{a}$  – коммутативность
4.  $\lambda (\bar{a} \cdot \bar{b}) = (\lambda \cdot \bar{a}) \cdot \bar{b} = \bar{a} \cdot (\lambda \cdot \bar{b})$  – ассоциативность
5.  $(\bar{a} + \bar{b}) \cdot \bar{c} = \bar{a} \cdot \bar{c} + \bar{b} \cdot \bar{c}$  – дистрибутивность

Выведем формулу скалярного произведения через координаты:

$$\begin{aligned} \bar{a} \cdot \bar{b} &= (x_1 \bar{i} + y_1 \bar{j} + z_1 \bar{k}) \cdot (x_2 \bar{i} + y_2 \bar{j} + z_2 \bar{k}) = x_1 \cdot x_2 |\bar{i}|^2 + x_1 \cdot y_2 \bar{i} \bar{j} + x_1 \cdot z_2 \bar{i} \bar{k} + y_1 x_2 \bar{j} \bar{i} + y_1 y_2 |\bar{j}|^2 + y_1 z_2 \bar{j} \bar{k} + z_1 x_2 \bar{k} \bar{i} + z_1 y_2 \bar{k} \bar{j} + z_1 z_2 |\bar{k}|^2 = \\ &= x_1 \cdot x_2 + y_1 \cdot y_2 + z_1 \cdot z_2 \end{aligned}$$

$$\bar{a} \cdot \bar{b} = x_1 \cdot x_2 + y_1 \cdot y_2 + z_1 \cdot z_2$$

– формула для нахождения скалярного произведения.

**Прямоугольный базис.**

**Декартова прямоугольная система координат в пространстве.**

**Прямоугольные координаты вектора (точки).**

**Разложение вектора по базису.**

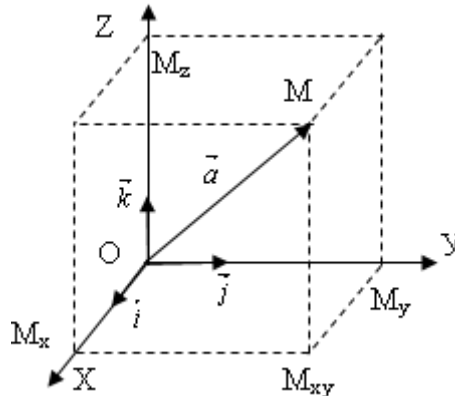
При взаимных перпендикулярных единичных вектора  $\bar{i}, \bar{j}, \bar{k}$ , выходящих из одной точки, образуют прямоугольный базис в пространстве.

Прямые проведенные в направлении базисных векторов образуют прямоугольную декартову систему координат:

OX – в направлении  $\bar{i}$  – ось абсцисс;

OY – в направлении  $\bar{j}$  – ось ординат;

OZ – в направлении  $\bar{k}$  – ось аппликат;



$\bar{i}, \bar{j}, \bar{k}$  – орты координаты осей, т.е.  $\bar{i}$  – орт оси OX и т.д.

$\vec{r} = \text{OM}$  – радиус – вектор точки M.

$$\bar{i} \perp \bar{j} \perp \bar{k}; |\bar{i}| = |\bar{j}| = |\bar{k}| = 1.$$

Прямоугольными координатами вектора (точки) называются *проекции* этого вектора (точки) на оси координат.

$$\vec{r} = (x, y, z).$$

$$\vec{r} = \overline{OM} = OM_{xy} + OM_z = OM_x + OM_y + OM_z = x\vec{i} + y\vec{j} + z\vec{k} \Rightarrow$$

$$\vec{r} = x\vec{i} + y\vec{j} + z\vec{k}$$

– разложение вектора  $\vec{r}$  по базису  $(\vec{i}, \vec{j}, \vec{k})$ .

**Формулы для нахождения длины вектора, расстояния между точками и угла между векторами.**

По свойству длинны диагонали прямоугольного треугольника, получим:

$$\overline{OM}^2 = \vec{r}^2 = OA^2 + OB^2 + OD^2,$$

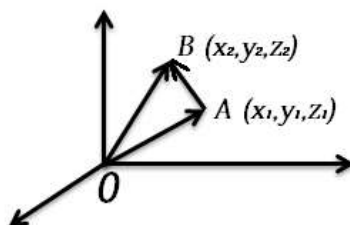
т. е.

$$\vec{r}^2 = x^2 + y^2 + z^2,$$

следовательно,

$$|\vec{r}| = \sqrt{x^2 + y^2 + z^2}.$$

Так как вектор  $\vec{r}$  можно свободно перемещать в пространстве, то длина произвольного вектора  $|\overline{AB}| = \sqrt{x^2 + y^2 + z^2}$ .



По правилу сложения вектора  $\overline{AB} = \overline{OB} - \overline{OA}$ ,  $\Rightarrow$

$$\overline{AB} = (x_2 - x_1; y_2 - y_1; z_2 - z_1)$$

Подставив координаты  $\overline{AB}$  в формулу длины вектора, получим формулу для нахождения расстояния между точками:

$$|AB| = |\overline{AB}| = \sqrt{(x_2 - x_1)^2 + (y_2 - y_1)^2 + (z_2 - z_1)^2}$$

– формула расстояния между точками.

Из формулы  $\vec{a} \cdot \vec{b} = |\vec{a}| \cdot |\vec{b}| \cdot \cos \alpha$  найдем

$$\cos \alpha = \frac{\vec{a} \cdot \vec{b}}{|\vec{a}| \cdot |\vec{b}|}$$

Или

$$\cos \alpha = \frac{x_1 \cdot x_2 + y_1 \cdot y_2 + z_1 \cdot z_2}{\sqrt{x_1^2 + y_1^2 + z_1^2} \cdot \sqrt{x_2^2 + y_2^2 + z_2^2}},$$

если

$$\vec{a} = (x_1, y_1, z_1); \vec{b} = (x_2, y_2, z_2).$$

$$\alpha = \arccos \frac{x_1 \cdot x_2 + y_1 \cdot y_2 + z_1 \cdot z_2}{\sqrt{x_1^2 + y_1^2 + z_1^2} \cdot \sqrt{x_2^2 + y_2^2 + z_2^2}}$$

**Векторное произведение векторов (геометрический смысл, свойства).**

Векторы  $\vec{a}$ ,  $\vec{b}$  и  $\vec{c}$ , взятые в указанном порядке, образуют правую тройку векторов (рис. 2), если  $\vec{c}$  находится по ту сторону плоскости, содержащей векторы  $\vec{a}$  и  $\vec{b}$ , откуда кратчайший поворот от вектора  $\vec{a}$  к  $\vec{b}$  можно совершить против часовой стрелки.

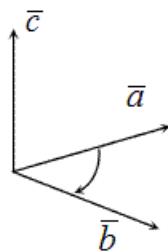


Рис. 1

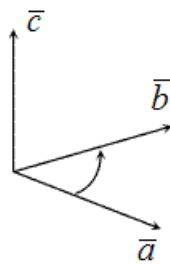


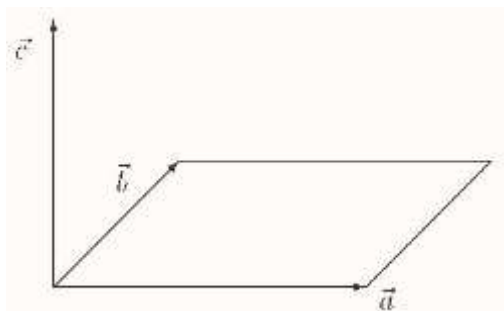
Рис. 2

В противном случае векторы образуют левую тройку векторов (рис. 1).

**Векторным произведением векторов  $\vec{a}$  и  $\vec{b}$**  называется вектор  $\vec{c} = \vec{a} \times \vec{b}$ , удовлетворяющей следующим 3-м свойствам:

1.  $|\vec{c}| = |\vec{a}| \cdot |\vec{b}| \cdot \sin \alpha$ , где  $\alpha = \angle(\vec{a}; \vec{b})$ .
2.  $\vec{c} \perp \vec{a}$ ;  $\vec{c} \perp \vec{b}$ ;
3. Векторы  $\vec{a}$ ,  $\vec{b}$  и  $\vec{c}$ , взятые в указанном порядке, образуют правую тройку векторов.

#### Геометрический смысл.



$$S_{\text{параллелограмма}} = |\vec{a}| \cdot |\vec{b}| \cdot \sin \alpha \Rightarrow |\vec{c}| = |\vec{a} \times \vec{b}|,$$

$$\text{т.е. } |\vec{a} \times \vec{b}| = S_{\text{параллелограмма}}$$

Модуль векторного произведения векторов  $\vec{a}$  и  $\vec{b}$  равен  $S_{\text{параллелограмма}}$ , построенного на векторах – множителях.

#### Свойства векторного произведения.

1.  $\vec{a} \times \vec{b} = -(\vec{b} \times \vec{a})$  – не коммутативно
2. Если  $\vec{a}$  коллинеарен  $\vec{b}$ , то  $\vec{a} \times \vec{b} = \vec{0}$ , т. к.  $\sin 0^\circ = 0$ .
3.  $\lambda (\vec{a} \times \vec{b}) = (\lambda \cdot \vec{a}) \times \vec{b} = \vec{a} \times (\lambda \cdot \vec{b})$  – ассоциативность

4.  $(\bar{a}+\bar{b}) \times \bar{c} = \bar{a} \times \bar{c} + \bar{b} \times \bar{c}$  – дистрибутивность

### Выражение векторного произведения через координаты.

Пусть  $\bar{a} = (x_1; y_1; z_1); \bar{b} = (x_2; y_2; z_2);$

Разложим  $\mathbf{a}$  и  $\mathbf{b}$  по базисным векторам:

$$\mathbf{a} = x_1 \mathbf{i} + y_1 \mathbf{j} + z_1 \mathbf{k}, \quad \mathbf{b} = x_2 \mathbf{i} + y_2 \mathbf{j} + z_2 \mathbf{k}.$$

Используя свойства векторного произведения, получаем

$$\begin{aligned} \bar{a} \times \bar{b} &= (x_1 \mathbf{i} + y_1 \mathbf{j} + z_1 \mathbf{k}) \times (x_2 \mathbf{i} + y_2 \mathbf{j} + z_2 \mathbf{k}) = \\ &= x_1 \cdot x_2 \mathbf{i} \times \mathbf{i} + x_1 \cdot y_2 \mathbf{i} \times \mathbf{j} + x_1 \cdot z_2 \mathbf{i} \times \mathbf{k} + \\ &+ y_1 \cdot x_2 \mathbf{j} \times \mathbf{i} + y_1 \cdot y_2 \mathbf{j} \times \mathbf{j} + y_1 \cdot z_2 \mathbf{j} \times \mathbf{k} + \\ &+ z_1 \cdot x_2 \mathbf{k} \times \mathbf{i} + z_1 \cdot y_2 \mathbf{k} \times \mathbf{j} + z_1 \cdot z_2 \mathbf{k} \times \mathbf{k}. \end{aligned} \quad (1)$$

По определению векторного произведения находим

$$\mathbf{i} \times \mathbf{i} = \mathbf{0}, \quad \mathbf{i} \times \mathbf{j} = \mathbf{k}, \quad \mathbf{i} \times \mathbf{k} = -\mathbf{j},$$

$$\mathbf{j} \times \mathbf{i} = -\mathbf{k}, \quad \mathbf{j} \times \mathbf{j} = \mathbf{0}, \quad \mathbf{j} \times \mathbf{k} = \mathbf{i},$$

$$\mathbf{k} \times \mathbf{i} = \mathbf{j}, \quad \mathbf{k} \times \mathbf{j} = -\mathbf{i}, \quad \mathbf{k} \times \mathbf{k} = \mathbf{0}.$$

Учитывая эти равенства, формулу (1) можно записать так:

$$\bar{a} \times \bar{b} = x_1 y_2 \mathbf{k} - x_1 z_2 \mathbf{j} - y_1 x_2 \mathbf{k} + y_1 z_2 \mathbf{i} + z_1 x_2 \mathbf{j} - z_1 y_2 \mathbf{i}$$

или

$$\bar{a} \times \bar{b} = (y_1 z_2 - z_1 y_2) \mathbf{i} + (z_1 x_2 - x_1 z_2) \mathbf{j} + (x_1 y_2 - y_1 x_2) \mathbf{k}. \quad (2)$$



Формула (2) дает выражение для векторного произведения двух векторов, заданных своими координатами.

Полученную формулу можно записать в другом более удобном для запоминания виде:

$$\bar{a} \times \bar{b} = \begin{vmatrix} y_1 & z_1 \\ y_2 & z_2 \end{vmatrix} \bar{i} - \begin{vmatrix} x_1 & z_1 \\ x_2 & z_2 \end{vmatrix} \bar{j} + \begin{vmatrix} x_1 & y_1 \\ x_2 & y_2 \end{vmatrix} \bar{k} \quad (3)$$

Обычно формулу (3) записывают еще короче:

$$\bar{a} \times \bar{b} = \begin{vmatrix} \bar{i} & \bar{j} & \bar{k} \\ x_1 & y_1 & z_1 \\ x_2 & y_2 & z_2 \end{vmatrix} \quad (4)$$

– формула для вычисления векторного произведения.

Тогда,

$$S_{\text{параллелограмма}} = |\bar{a} \times \bar{b}| = \sqrt{x^2 + y^2 + z^2}$$

$$S_{\text{треугольника}} = \frac{|\bar{a} \times \bar{b}|}{2} = \frac{\sqrt{x^2 + y^2 + z^2}}{2};$$

**Пример:** найти векторное произведение векторов:

$$\bar{a} = (6; 7; 10) \text{ и } \bar{b} = (8; 5; 9)$$

**Решение:**

$$\begin{aligned} \bar{a} \times \bar{b} &= \begin{vmatrix} \bar{i} & \bar{j} & \bar{k} \\ 6 & 7 & 10 \\ 8 & 5 & 9 \end{vmatrix} = \bar{i} \begin{vmatrix} 7 & 10 \\ 5 & 9 \end{vmatrix} - \bar{j} \begin{vmatrix} 6 & 10 \\ 8 & 9 \end{vmatrix} + \bar{k} \begin{vmatrix} 6 & 7 \\ 8 & 5 \end{vmatrix} = \\ &= \bar{i}(7 \cdot 9 - 5 \cdot 10) - \bar{j}(6 \cdot 9 - 8 \cdot 10) + \bar{k}(6 \cdot 5 - 8 \cdot 7) = \\ &= 13\bar{i} + 26\bar{j} - 26\bar{k} = (13; 26; -26) \end{aligned}$$