G151210006-ALİ TÜZÜN

3.Odev

VERİ YAPILARI

Arama Ağaçları ile ilgili işlemler

Bizden istenilen kullanıcıdan sayı alıp, her basamaktaki değeri bir ağacın yüksekliği kabul edip bu yüksekliğe gelene kadar rastgele sayılardan meydana gelen ikili arama ağaçları oluşturmaktı. Program çalıştığında kullanıcıdan sayı alınıp ağaç oluşturuluyor, oluşan ağaç üzerinden kullanıcı Max-Min değerleri çıkartabiliyor ve ağaçtaki değerleri levelorder yazdırabiliyor. İstenilen her şey tamamıyla yapılmış olup bir eksik yoktur.

Programı yazarken bizden istenilen değer silindikten sonra ağacın yüksekliğinin aynı kalması olayı bizi biraz zorladı, onu da hallettikten sonra programı gerçekleştirdik.