**Слайд 1**

Здравствуйте, я хочу представить вам мой проект на тему «Тренажер решения уравнений». Это моя исследовательская и практическая работа с конечным продуктом – Web приложением для тренировки решения линейных уравнений.

**Слайд 2**

Целью проекта является разработка Web приложения “Тренажер решения уравнений”.

Данное Web приложение актуально для школьников, желающих научится быстро решать уравнения, изучив алгоритм их решения по шагам. Цель приложения, не решить за школьника уравнение, а провести его по всем этапам решения, с подсказками на каждом этапе и проверки полученного им результата.

**Слайд 3**

Тренироваться решать уравнения я начала летом перед пятым классом, и поняла, что методы решения уравнений которые мы проходили в начальной школы (к примеру: *чтобы найти неизвестное слагаемое нужно из суммы вычесть известное слагаемое*) хорошо работают для совсем легких уравнений: х *+ 5 = 7*. Для более же сложных, например*: x(3 + 1) = 2(x + 2),* решения таким методом превратится в сложную цепочку вычисления неизвестных слагаемых, множителей и т.д. Поэтому изучив информацию в интернете, я выяснила, что представленные уравнения относятся к так называемым линейным уравнениям и их решения сводится к простому алгоритму действий. С помощью это алгоритма можно легко решить очень длинные и сложные уравнения с кучей скобок. Я и решила создать это Web приложение, для того чтобы самой тренироваться, и помочь другим школьникам.

**Слайд 4**

Тут представлена блок схема общего алгоритма решения уравнений в нашем Web приложении. [объяснение схемы]

**Слайд 5**

Я выбрала разработку Web приложения, так как это удобный способ запустить приложение на любом устройстве, где есть интернет и браузер. В качестве средств разработки я выбрала язык Python и библиотеку Brython для разработки Web приложений на языке Python. В качестве редактора исходного код я выбрала Notepad++. В качестве хостинга для Web приложения и хранения его исходного кода я выбрала сервис GitHub. [рассказать в крантце по схеме от разработки до пользователя].

**Слайд 5**

[Рассказ по схеме про этапы]

**Слайд 6**

Тут представлен скриншот приложения в начале решения уравнения, когда пользователь уже выполнил пару этапов решения.

[Рассказ про приложения, что где находится, как работает, как начать решать]

**Слайд 7**

Тут представлен скриншот приложения, когда пользователь успешно завершил решение.

[Рассказ по этапам в приложении, что будет в конце решения]

**Слайд 8**

В целом данное приложение может иметь практическое применение среди школьников 5-7 классов, для изучения алгоритма решения линейных уравнений и как помощник для их решений в будущем.

В процессе тестирования я выявила моменты, которые можно улучшить в следующих версиях.

**Слайд 9**

Спасибо за внимание. С удовольствием отвечу на ваши вопросы.