**Слайд 1**

Здравствуйте, я хочу представить вам мой проект на тему «Тренажер решения уравнений». Это моя исследовательская и практическая работа с конечным продуктом – Web приложением для тренировки решения линейных уравнений.

**Слайд 2**

Тренироваться решать уравнения я начала летом перед пятым классом, и поняла, что методы решения уравнений которые мы проходили в начальной школы (к примеру: *чтобы найти неизвестное слагаемое нужно из суммы вычесть известное слагаемое*) хорошо работают для совсем легких уравнений: х *+ 5 = 7*. Для более же сложных, например*: x(3 + 1) = 2(x + 2),* решения таким методом превратится в сложную цепочку вычисления неизвестных слагаемых, множителей и т.д. Поэтому изучив информацию в интернете, я выяснила, что представленные уравнения относятся к так называемым линейным уравнениям и их решения сводится к простому алгоритму действий. С помощью это алгоритма можно легко решить очень длинные и сложные уравнения с кучей скобок. Я и решила создать это Web приложение, для того чтобы самой тренироваться, и помочь другим школьникам.

**Слайд 3**

Задумка приложения не решить за школьника уравнение, а провести его по всем этапам решения, дать подсказки по решению, и проверить ответ на каждом этапе.

Тут представлена блок схема общего алгоритма решения уравнений в нашем Web приложении. [объяснение схемы]

**Слайд 4**

Я выбрала разработку Web приложения, так как это удобный способ запустить приложение на любом устройстве, где есть интернет и браузер. В качестве средств разработки я выбрала языки Python и библиотеку Brython для разработки Web приложений на языке Python. В качестве редактора исходного код я выбрала простенький Notepad++. В качестве хостинга для Web приложения и хранения его исходного кода я выбрала сервис GitHub. [рассказать в крантце по схеме от разработки до пользователя].

**Слайд 5**

[Рассказ по схеме про этапы]

**Слайд 6**

Тут представлен скриншот приложения в начале решения уравнения, когда пользователь уже выполнил пару этапов решения.

[Рассказ про приложения, что где находится, как работает, как начать решать]

**Слайд 7**

Тут представлен скриншот приложения, когда пользователь успешно завершил решение.

[Рассказ по этапам в приложении, что будет в конце решения]

**Слайд 8**

В целом данное приложение может иметь практическое применение среди школьников 5-7 классов, для изучения алгоритма решения линейных уравнений и как помощник для их решений в будущем.

В процессе тестирования я выявила моменты, которые можно улучшить в следующих версиях.

**Слайд 9**

Спасибо за внимание. С удовольствием отвечу на ваши вопросы.