



Departamento de Lenguajes y
Sistemas Informáticos

Arquitectura e Integración de Sistemas Software

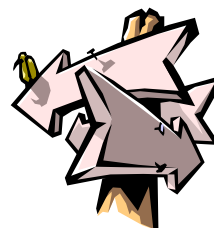
Norma del proyecto de curso



Arquitectura e Integración de Sistemas Software
Curso 2016/2017

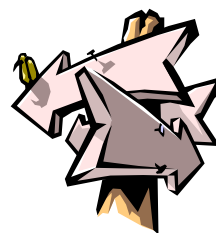
Índice

- Objetivos
- Grupos
- Entregables
- Envío de la práctica
- Defensa de la práctica
- Evaluación de la práctica



Índice

- **Objetivos**
- Grupos
- Entregables
- Envío de la práctica
- Defensa de la práctica
- Evaluación de la práctica



Objetivos

- Objetivos de esta práctica:
 - Asentar los conocimientos teóricos explicados en clase mediante su aplicación en el desarrollo de una **aplicación web híbrida (mashup)** que integre varias aplicaciones y fuentes de datos.
 - Fomentar el trabajo en grupo, mediante la posibilidad de desarrollar la práctica en grupos de entre 2 y 4 alumnos.
 - Fomentar la búsqueda de información al no imponer un dominio de problema concreto, dejando total libertad sobre el tema de la aplicación.

Objetivos

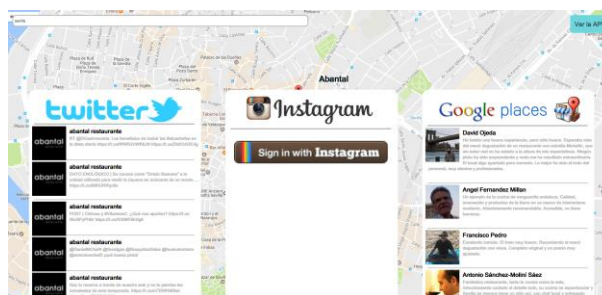
Mashups - Ejemplos



<http://gigzme.com/>

Objetivos

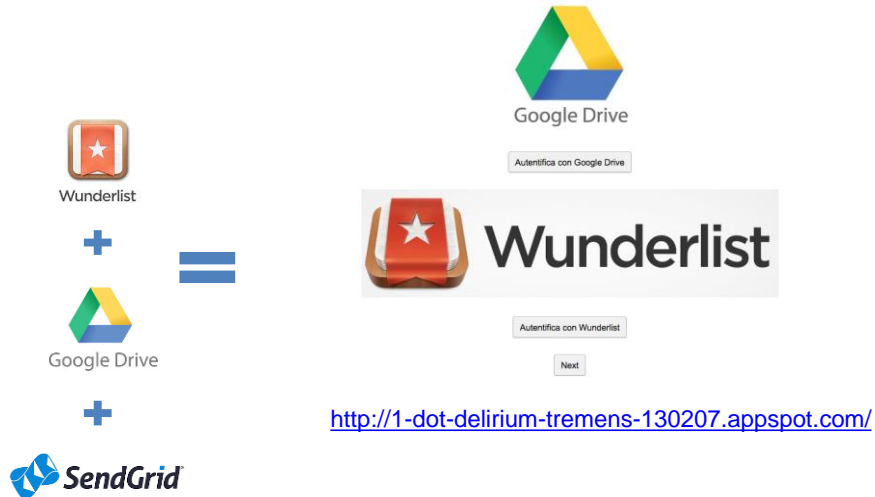
Mashups - Ejemplos



<http://4.what-do-you-think-about-eat.appspot.com/>

Objetivos

Mashups - Ejemplos



Objetivos

Mashups - Ejemplos

Ayuda al estudio



<http://mashupayudaestudio.appspot.com/#bienvenida>

Objetivos

Mashups - Ejemplos

- Mas ejemplos en...

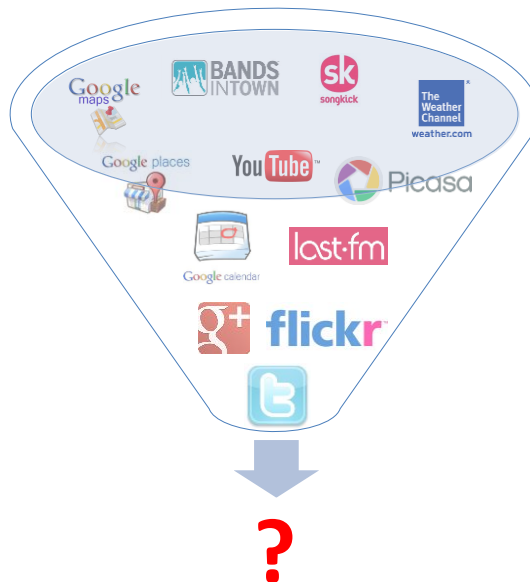
<http://www.programmableweb.com/>

<http://mashupawards.com/>

<https://www.mashape.com/>

Objetivos

Mashups - Ejemplos



Objetivos

Consejos

1. Pensar en una idea sencilla en la que se integren un mínimo de tres aplicaciones.
2. Pensar en posibles extensiones de la aplicación para hacerlas si da tiempo.
3. Consumir datos es más sencillo que enviar datos. Ej. Es más sencillo consultar videos de YouTube que publicarlos.
4. Muchas aplicaciones requieren autenticación para poder integrarlas. En ese caso la aplicación debería soportar autenticación con OAuth2. **Evitar aplicaciones que usen OAuth 1.**

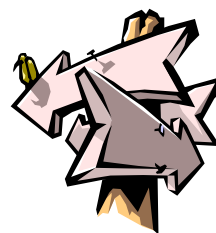
Objetivos

Consejos

5. Pensar en varias alternativas. Es posible que algunas aplicaciones no se puedan integrar por incompatibilidades tecnológicas o mala documentación.

Índice

- Objetivos
- **Grupos**
- Entregables
- Envío de la práctica
- Defensa de la práctica
- Evaluación de la práctica



Grupos

- Los grupos de trabajo estarán formados por entre 2 y 4 alumnos.
- Los grupos de trabajo pueden estar formados por alumnos de cualquiera de los grupos de clase de la asignatura.
- Los alumnos que no tengan grupo pasada la fecha de inscripción serán asignados a un grupo aleatoriamente.
- Los grupos serán inscritos por el profesor de prácticas correspondiente en horario de clase.

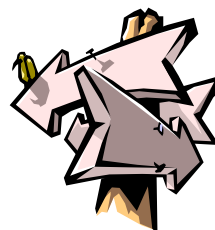
Inscripción: semana 20 -24 de febrero de 2017

Grupos

- Los alumnos que abandonen un grupo (no se presenten a algunas de las evaluaciones) no podrán presentar el mismo proyecto en ninguna evaluación futura.
- Ejemplo: Ana, Pedro y Jaime forman un grupo. Jaime no participa en el trabajo y el proyecto es finalmente presentado por Ana y Pedro. Jaime no podrá presentar el mismo proyecto en ninguna otra convocatoria puesto que se consideraría una copia.
- Si uno o varios de los integrantes del grupo suspenden y otros aprueban, los alumnos suspendidos podrán volver a presentar el mismo proyecto pero con un incremento sustancial, bien documentado y acordado con el tutor.

Índice

- Objetivos
- Grupos
- **Entregables**
- Envío de la práctica
- Defensa de la práctica
- Evaluación de la práctica



Entregables

- **Primer entregable:** documento PDF + aplicación web
 1. Aplicación web desplegada en AppEngine.
 - La aplicación debe incluir información sobre los integrantes del grupo, título y descripción del trabajo. Esta será la aplicación en la que se desarrollará el mashup final.
 2. Mockups de la aplicación a desarrollar.
 - Prototipos de la interfaz de usuario de la aplicación.
 3. Modelo de la arquitectura del sistema a desarrollar.
 - Debería incluir, como mínimo, diagramas UML de componentes, despliegue y secuencia de alto nivel (aplicaciones integradas).

Entrega: domingo 26 de marzo de 2017

Entregables

- **Segundo entregable:** documento PDF + mashup
 - Primer entregable mejorado y...
- 4. Diseño completo de la arquitectura de la aplicación
 - Debe incluir diagramas UML de componentes, despliegue y secuencia de alto nivel (aplicaciones integradas), y diagrama UML de clases y secuencia de la arquitectura de la aplicación (siguiendo las directrices del patrón MVC).
- 5. Prototipo funcional
 - Versión preliminar de la aplicación demostrando un consumo de todas las aplicaciones a integrar por separado. La aplicación debe estar desplegada en AppEngine.
- 6. Documentación de la API REST
 - Documentación de la API. Puede ser en formato textual.

Entrega: domingo 30 de abril de 2017

Entregables

- **Tercer entregable:** documento PDF + código fuente + mashup
 - Primer y segundo entregables mejorados y...
- 7. Código fuente de la aplicación en formato zip.
- 8. Mashup desplegado en AppEngine
 - Versión completamente funcional del mashup.
- 9. Documentación completa de la API REST.
 - Documentación de la API en HTML. Debería incluir información detallada sobre los recursos, ejemplos de llamada, ejemplos de respuesta, etc.

Entrega: domingo 21 de mayo de 2017

Entregables

- El documento...
 - debe seguir la plantilla de Microsoft Word proporcionada.
 - debe ser un archivo en formato PDF.



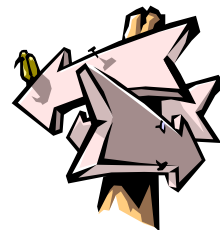
Entregables

- El mashup...
 - Debe desarrollarse con el **proyecto plantilla** proporcionado.
 - Debe desplegarse en el servidor de aplicaciones en la nube **AppEngine**.



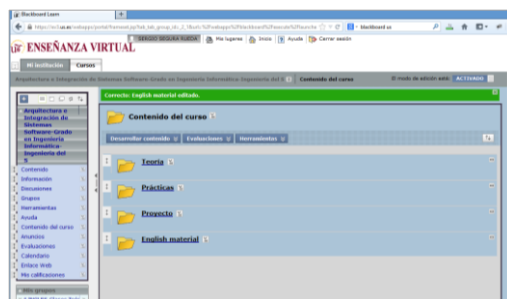
Índice

- Objetivos
- Grupos
- Entregables
- **Envío de la práctica**
- Defensa de la práctica
- Evaluación de la práctica



Envío de la práctica

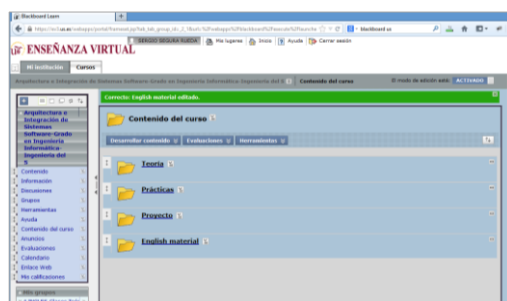
- Utilizaremos la plataforma de enseñanza virtual para:
 - Gestión de grupos.
 - Envío de entregables.



<https://ev.us.es>

Envío de la práctica

- Los entregables de la práctica deberán haberse subido a la plataforma antes de las 23:59 de la fecha indicada.
- Entrega a las 00:00 = No entregado



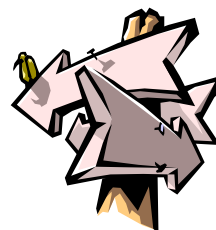
<https://ev.us.es>

Envío de la práctica

- Los entregables 1 y 2 serán revisados por un profesor y se informará a los alumnos de la revisión (en horario de clase, en tutoría o por e-mail)
- El entregable 3, que engloba a los entregables 1 y 2, deberá ser defendido por el grupo al final de cuatrimestre.
- Los alumnos que no acudan a la defensa final del proyecto tendrán una calificación de cero en la parte práctica de la asignatura.

Índice

- Objetivos
- Entregables
- Envío de la práctica
- **Defensa de la práctica**
- Evaluación de la práctica



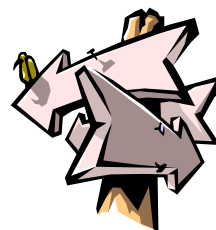
Defensa de la práctica

- La defensa del 3er entregable tendrá lugar en las aulas de teoría y prácticas en las **semanas del 22 de mayo al 2 de junio de 2016** en horario de clase.
- El horario para las defensas será publicado en la plataforma de enseñanza virtual **una semana antes de la defensa.**



Índice

- Objetivos
- Entregables
- Envío de la práctica
- Defensa de la práctica
- **Evaluación de la práctica**



Evaluación

- La evaluación del 3rd entregable se hará en la defensa final y se puntuará **sobre 10 puntos**.
- Bonificación extra por pruebas prácticas individuales aprobadas:
 - Primera prueba: **hasta 0.5 puntos**
 - Segunda prueba: **hasta 0.5 puntos**
- Las bonificaciones sólo se tendrán en cuenta para la **convocatoria de junio y para prácticas con nota mayor o igual que 5** (no sirve para aprobar).
- La nota máxima de prácticas será 10.

Evaluación

Criterios de evaluación

- Para la calificación de cada entregable se tendrá en cuenta tanto la calidad alcanzada como la complejidad y originalidad de la aplicación desarrollada.
- Los criterios de evaluación concretos se publicarán en un documento aparte que estará a disposición de los alumnos.
- Durante la defensa, se valorará la participación de cada miembro del grupo de forma **individual, pudiendo establecerse calificaciones diferentes** para cada uno si se observaran diferencias significativas. Para ello los profesores podrán realizar tantas preguntas y solicitud de cambios como consideren oportunas.

Disclaimer and Terms of Use

All material displayed on this presentation is for teaching and personal use only.

Many of the images that have been used in the presentation are Royalty Free images taken from <http://www.everystockphoto.com/>. Other images have been sourced directly from the Public domain, from where in most cases it is unclear whether copyright has been explicitly claimed. Our intention is not to infringe any artist's copyright, whether written or visual. We do not claim ownership of any image that has been freely obtained from the public domain. In the event that we have freely obtained an image or quotation that has been placed in the public domain and in doing so have inadvertently used a copyrighted image without the copyright holder's express permission we ask that the copyright holder writes to us directly, upon which we will contact the copyright holder to request full written permission to use the quote or images.