**2.1. Основные функции**

**FE-1** Играть с компьютером.

**FE-2** Играть с другим человеком онлайн.

**FE-3** Выбрать категорию слов/Выбрать сложность слов.

**FE-4** Начисление очков системой (в зависимости от сложности).

**FE-5** Получить подсказку в виде текста.

**FE-6** Введение ограничений системой в игре (в зависимости от количества очков).

**FE-7** Загадать слово (в игре с другим игроком онлайн).

**FE-8** Угадывать слово.

**FE-9** Хранение угаданных слов системой (в игре с роботом).

**FE-10** Добавление слова в словарь выбрав категорию и сложность.

**FE-11** Добавление/удаление/изменение словарей.

**FE-12** Проверка новых слов, предложенных игроками.

**FE-13** Подать замечание на ошибку в слове.

**FE-14** Принять\отклонить замечание.

**FE-15** Оставить заявку админу на решение спорного вопроса в игре по поводу распределения очков.

**FE-16** Ответить на заявку спорного вопроса, распределить баллы и оставить комментарий.

**FE-17** Регулировка сложности в отрисовке персонажа.

**2.2. Состав первого и последующих выпусков системы**

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Функция** | **Выпуск 1** | **Выпуск 2** | **Выпуск 3** |
| **FE-1** Играть с компьютером. | Реализованы полностью | Реализованы полностью | Реализованы полностью |
| **FE-2** Играть с другим человеком онлайн. | Реализованы полностью | Реализованы полностью | Реализованы полностью |
| **FE-3** Выбрать категорию слов/Выбрать сложность слов. | Реализованы полностью | Реализована полностью | Реализована полностью |
| **FE-4** Начисление очков системой (в зависимости от сложности). | Реализованы полностью | Реализованы полностью | Реализованы полностью |
| **FE-5** Получить подсказку в виде текста. |  | Реализованы полностью | Реализована полностью |
| **FE-6** Введение ограничений системой в игре (в зависимости от количества очков). |  | Реализованы полностью | Реализована полностью |
| **FE-7** Загадать слово (в игре с другим игроком онлайн). | Реализованы полностью | Реализованы полностью | Реализованы полностью |
| **FE-8** Угадывать слово. | Реализованы полностью | Реализованы полностью | Реализованы полностью |
| **FE-9** Хранение угаданных слов системой (в игре с роботом). |  | Реализованы полностью | Реализованы полностью |
| **FE-10** Добавление слова в словарь выбрав категорию и сложность. |  | Реализованы полностью | Реализованы полностью |
| **FE-11** Добавление/удаление/  изменение словарей. | Реализованы полностью (только для админа) | Реализованы полностью | Реализованы полностью |
| **FE-12** Проверка новых слов, предложенных игроками. | Реализованы полностью | Реализованы полностью | Реализованы полностью |
| **FE-13** Подать замечание на ошибку в слове. |  | Реализованы полностью | Реализованы полностью |
| **FE-14** Принять\отклонить замечание. |  | Реализованы полностью | Реализованы полностью |
| **FE-15** Оставить заявку админу на решение спорного вопроса в игре по поводу распределения очков. |  |  | Реализованы полностью |
| **FE-16** Ответить на заявку спорного вопроса, распределить баллы и оставить комментарий. |  |  | Реализованы полностью |
| **FE-17** Регулировка сложности в отрисовке персонажа. |  |  | Реализованы полностью |

**Варианты использования**

Различные классы пользователей определили следующие варианты использования и основных действующих лиц для сервиса.

|  |  |
| --- | --- |
| **Основное действующее лицо** | **Вариант использования** |
| Игрок | **UC-1** Играть с компьютером.  **UC-2** Играть с другим человеком онлайн.  **UC-3** Выбрать категорию слов/Выбрать сложность слов  **UC-5** Получить подсказку в виде текста.  **UC-7** Загадать слово (в игре с другим игроком онлайн).  **UC-8** Угадать слово.  **UC-10** Добавление слова в словарь выбрав категорию и сложность.  **UC-13** Подать замечание на ошибку в слове.  **UC-15** Оставить заявку админу на решение спорного вопроса в игре по поводу распределения очков.  **UC-17** Регулировка сложности в отрисовке персонажа. |
| Робот (система) | **UC-4** Начисление очков системой (в зависимости от сложности).  **UC-6** Введение ограничений системой в игре (в зависимости от количества очков).  **UC-7** Загадать слово.  **UC-9** Хранение угаданных слов системой (в игре с роботом). |
| Админ | **UC-10** Добавление слова в словарь выбрав категорию и сложность.  **UC-11** Добавление/удаление/изменение словарей.  **UC-12** Проверка новых слов, предложенных игроками.  **UC-14** Принять\отклонить замечание.  **UC-16** Ответить на заявку спорного вопроса, распределить баллы и оставить комментарий. |

|  |  |
| --- | --- |
| **Идентификатор и название варианта использования** | **UC-1** Играть с компьютером. |
| Автор | Нургалиева Алия |
| Дата создания | 15.11.2019 |
| Основное действующее лицо | Игрок |
| Дополнительные действующие лица: | Робот (система), Админ |
| Описание | Игрок обращается к игре «Виселица» через Интернет, выбирает один из вариантов «Играть с компьютером», система предоставляет возможность выбрать категорию и сложность слов, после чего игрок получает игру с роботом, где за сложность и категорию слов определяется определенное количество очков |
| Условие-триггер | Игрок выражает намерение сыграть в игру «Виселица» с роботом |
| Предварительные условия | PRE-1 Игрок вошел в игру «Виселица» |
| Выходные условия | POST-1 Игра с роботом |
| Нормальное направление | 1. **Система ответила на запрос удовлетворительно** 2. Игрок запрашивает у системы игру с роботом 3. Система запрашивает выбор категории и сложность слов, иначе выдает ошибку (см 1.1) 4. Пользователь (**UC-3**) **выбирает категорию и сложность слов,** а также **(UC-17)** р**егулирует сложность отрисовки персонажа.** 5. Система определяет количество назначаемых очков по выбранной категории и сложности слов 6. Система позволяет игроку сыграть с роботом или выводит сообщение об ошибке системы (см 1.2) 7. Система **UC-7 загадывает слово** 8. Игрок имеет возможность (**UC-5**) **получить подсказку в виде текста** 9. При выводе подсказки система отнимает определенное количество очков из общего количества выигранных очков, иначе выводит ошибку (см 1.3) 10. **UC -13** Игрок имеет право подать замечание на ошибку в слове 11. **(UC-8)** **Угадать слово**, (**UC-9)** система сохраняет угаданное слово, чтобы больше не выводить загадывать его игроку, иначе слово не угадано (см 1.4) |
| Альтернативные направления | * 1. **Система не нашла категории и сложность слов в словаре**   Система выводит сообщение об отсутствии категорий и сложности в словаре   * 1. **Система ответила на запрос отрицательно**   Система выводит сообщение об ошибке подключения к серверу  **1.3 Система не может выдать подсказку в виде текста**  Система выводит сообщение об отсутствии общего количества выигранных очков, за счет которых можно получить подсказку  **1.4 Игрок не угадал слово**  Система выводит сообщение о проигрыше |
| Приоритет | Высокий |

|  |  |
| --- | --- |
| **Идентификатор и название варианта использования** | **UC-2** Играть с другим человеком онлайн. |
| Автор | Нургалиева Алия |
| Дата создания | 15.11.2019 |
| Основное действующее лицо | Игрок |
| Дополнительные действующие лица: | Робот (система), Админ |
| Описание | Игрок обращается к игре «Виселица» через Интернет, выбирает один из вариантов «Играть онлайн» и получает игру с другим игроком |
| Условие-триггер | Игрок выражает намерение сыграть в игру «Виселица» с другим игроком |
| Предварительные условия | PRE-1 Игрок вошел в игру «Виселица»  PRE-2 Второй игрок вошел в игру «Виселица» |
| Выходные условия | POST-1 Игра с другим игроком онлайн |
| Нормальное направление | * 1. **Система ответила на запрос удовлетворительно**   1.Игрок запрашивает у системы игру с другим игроком   1. Система ищет второго игрока для игры 2. Система находит второго игрока и подключает двух игроков к одной игре 3. Система позволяет игроку сыграть с другим игроком или выводит сообщение об ошибке системы (см 1.1) или об отсутствии второго игрока (см 1.2) 4. **(UC-7**) **Игрок загадывает слово из словаря,** иначе **(UC-10**) **добавляет слово в словарь выбрав категорию и сложность** (см 1.3) 5. **(UC-8)** **Угадать слово,** иначе слово не угадано (см 1.4) |
| Альтернативные направления | * 1. **Система ответила на запрос отрицательно**   Система выводит сообщение об ошибке подключения к серверу   * 1. **Система не нашла второго игрока в игре**   Система выводит сообщение об отсутствии игрока для игры с ним   * 1. **Система не нашла загаданное слово игроком в словаре**   Система просит игрока указать категорию и сложность слова  **1.4 Игрок не угадал слово**  Система выводит сообщение о проигрыше, иначе (**UC-15) игрок может оставить заявку админу на решение спорного вопроса в игре по поводу распределения очков** |
| Приоритет | Высокий |

|  |  |
| --- | --- |
| **Идентификатор и название варианта использования** | **UC-4** Начисление очков системой (в зависимости от сложности) |
| Автор | Нургалиева Алия |
| Дата создания | 15.11.2019 |
| Основное действующее лицо | Робот (Система) |
| Дополнительные действующие лица: | Игрок |
| Описание | Система начисляет игроку очки за отгаданное слово в зависимости от категории и сложности слова |
| Условие-триггер | Система выражает намерение начислить очки игроку в игру «Виселица» за выигранное слово |
| Предварительные условия | PRE-1 Игрок вошел в игру «Виселица»  PRE-2 Игрок угадал слово |
| Выходные условия | POST-1 Заработанные очки в игре |
| Нормальное направление | 1. **Игрок угадал слово** 2. Игрок указал категорию и сложность слова, иначе **(UC-10**) **добавляет слово в словарь выбрав категорию и сложность** и угадал слово, иначе он проиграл (см 1.1) и очки начисляются игроку, который загадал слово, иначе очки никто не получает |
| Альтернативные направления | * 1. **Игрок не угадал слово**   Система выводит сообщение о проигрыше |
| Приоритет | Высокий |

|  |  |
| --- | --- |
| **Идентификатор и название варианта использования** | **UC-6** Введение ограничений системой в игре (в зависимости от количества очков) |
| Автор | Нургалиева Алия |
| Дата создания | 15.11.2019 |
| Основное действующее лицо | Робот (Система) |
| Дополнительные действующие лица: | Игрок |
| Описание | Система ограничивает игрока в действиях за счет малого количества выигранных очков |
| Условие-триггер | Система выражает намерение ограничить игрока в действиях |
| Предварительные условия | PRE-1 Игрок вошел в игру «Виселица» |
| Выходные условия | POST-1 Блокирование действий |
| Нормальное направление | 1. **Система блокирует более сложные категории слов при выборе сложности слова, так как количество очков на счету минимальное, иначе не блокирует** |
| Альтернативные направления | * 1. **Система открывает новые категории слов, так как количество очков больше, чем минимальное** |
| Приоритет | Высокий |

|  |  |
| --- | --- |
| **Идентификатор и название варианта использования** | **UC-10** Добавление слова в словарь выбрав категорию и сложность. |
| Автор | Нургалиева Алия |
| Дата создания | 15.11.2019 |
| Основное действующее лицо | Админ |
| Дополнительные действующие лица: | Робот (система) |
| Описание | Админ добавляет слово в словарь, выбрав категорию и сложность слова |
| Условие-триггер | Админ выражает намерение добавить слово в словарь |
| Предварительные условия | PRE-1 словарь, категория и сложность существуют |
| Выходные условия | POST-1 Добавленное новое слово в словарь |
| Нормальное направление | * 1. **Админ добавляет слово в словарь**  1. Админ указал категорию и сложность слова для добавления его в словарь |
| Альтернативные направления |  |
| Приоритет | Высокий |

|  |  |
| --- | --- |
| **Идентификатор и название варианта использования** | **UC-11** Добавление/удаление/изменение словарей. |
| Автор | Нургалиева Алия |
| Дата создания | 15.11.2019 |
| Основное действующее лицо | Админ |
| Дополнительные действующие лица: | Робот (Система) |
| Описание | Админ имеет возможность добавить, удалить или изменить словарь в игре «Виселица» |
| Условие-триггер | Админ выражает намерение добавить, удалить или изменить словарь в игре «Виселица» |
| Предварительные условия | PRE-1 Вход в игру «Виселица» должен быть выполнен от имени администратора  PRE-2 Для удаления\изменения словаря, словарь должен существовать |
| Выходные условия | POST-1 Добавленный\удаленный\измененный словарь |
| Нормальное направление | * 1. **Добавление словаря**  1. Админ добавил словарь, указав или создав категории и сложности слов    1. **Удаление словаря** 2. Админ удалил словарь, иначе словарь не существует (см 2.0)   **1.3 Изменение словаря**  1. Админ изменил словарь, иначе словарь не существует (см 2.0) |
| Альтернативные направления | 1. **Словарь не существует**   Система выводит сообщение об ошибке |
| Приоритет | Высокий |

|  |  |
| --- | --- |
| **Идентификатор и название варианта использования** | **UC-12** Проверка новых слов, предложенных игроками. |
| Автор | Нургалиева Алия |
| Дата создания | 15.11.2019 |
| Основное действующее лицо | Админ |
| Дополнительные действующие лица: | Робот (Система), игрок |
| Описание | Админ имеет возможность проверить слова, предложенные игроками в игре «Виселица» |
| Условие-триггер | Админ выражает намерение добавить слово в словарь в игре «Виселица» из предложенный игроками слов |
| Предварительные условия | PRE-1 Вход в игру «Виселица» должен быть выполнен от имени администратора  PRE-2 Слова, предложенные игроками должны существовать |
| Выходные условия | POST-1 Добавленное слово в словарь из списка предложенных слов игроками |
| Нормальное направление | * 1. **Добавление слова в словарь из списка предложенных слов игроками**   1.Админ открывает раздел со списком предложенных слов игроками, иначе список пуст (см 1.2)  2. Админ выбирает слово из списка, проверяет его содержимое и добавляет его в словарь, иначе удаляет его (см 1.3) |
| Альтернативные направления | * 1. **Список предложений пуст**   Система выводит сообщение об отсутствии слов в списке предложенных игроками слов   * 1. **Удаление слова из списка предложений**   При неудовлетворении слова определенным критериям админа, слово можно удалить из списка предложений |
| Приоритет | Высокий |

|  |  |
| --- | --- |
| **Идентификатор и название варианта использования** | **UC-14** Принять\отклонить замечание от игроков. |
| Автор | Нургалиева Алия |
| Дата создания | 15.11.2019 |
| Основное действующее лицо | Админ |
| Дополнительные действующие лица: | Робот (Система), игрок |
| Описание | Админ отклоняет или принимает замечание и исправляет его |
| Условие-триггер | Админ обязан проверить наличие замечаний в словах, отправленные игроками в игре «Виселица» |
| Предварительные условия | PRE-1 Вход в игру «Виселица» должен быть выполнен от имени администратора  PRE-2 Замечания, предложенные игроками должны существовать |
| Выходные условия | POST-1 Принятое и исправленное замечание или отклоненное замечание |
| Нормальное направление | * 1. **Принятие замечания от игроков**   1.Админ запрашивает у системы раздел со списком предложенных слов игроками  2. Система отображает список предложенных слов игроками, иначе список пуст (см 1.1)  3. Админ выбирает слово, просматривает и добавляет в словарь, иначе отклоняет его (см 1.2) |
| Альтернативные направления | * 1. **Список предложений пуст**   Система выводит сообщение об отсутствии слов в списке предложенных игроками слов   * 1. **Удаление слова из списка предложений**   При неудовлетворении слова определенным критериям админа, слово можно удалить из списка предложений |
| Приоритет | Высокий |

|  |  |
| --- | --- |
| **Идентификатор и название варианта использования** | **UC-16** Ответить на заявку спорного вопроса, распределить баллы и оставить комментарий. |
| Автор | Нургалиева Алия |
| Дата создания | 15.11.2019 |
| Основное действующее лицо | Админ |
| Дополнительные действующие лица: | Робот (Система), игрок |
| Описание | Админ разрешает спорный вопрос между игроками в онлайн игре «Виселица» |
| Условие-триггер | Админ обязан ответить на заявку спорного вопроса, распределить баллы и оставить комментарий. |
| Предварительные условия | PRE-1 Вход в игру «Виселица» должен быть выполнен от имени администратора  PRE-2 Заявки спорного вопроса должны существовать |
| Выходные условия | POST-1 Разрешенный спорный вопрос, распределенные баллы между игроками и оставленное объяснение от админа игрокам в виде комментария |
| Нормальное направление | * 1. **Принятие заявки спорного вопроса**   1. Система отображает заявку спорного вопроса  2. Админ рассматривает заявку  3. Приняв решение, админ распределяет баллы между игроками  4. Админ оставляет свое объяснение в виде комментария  5. Система расставляет очки игрокам |
| Альтернативные направления |  |
| Приоритет | Высокий |







