

Aliya Zahara Tamami Latifah

aliyazahara.work@gmail.com | +62 821 3700 0536

RINGKASAN

Mahasiswa Semester 6 Program Studi Informatika Universitas Muhammadiyah Surakarta dengan fokus pada Sistem Interaktif Cerdas dan belakangan ini fokus mendalamai bidang Front-End Development dan Virtual Reality (Unity). Berpengalaman mengembangkan antarmuka web responsif dan simulasi virtual melalui berbagai proyek akademik. Memiliki semangat tinggi untuk belajar di lingkungan profesional serta siap menerima bimbingan untuk berkontribusi secara optimal dalam tim IT.

PENDIDIKAN

Universitas Muhammadiyah Surakarta 2023 - sekarang
S1 Informatika
• IPK: 3.17 / 4.00

PROYEK

Mini Game Shooting Gun VR Mata Kuliah Virtual World Grup Project	2025
• Mengembangkan mini game VR bertema shooting menggunakan Unity. • Mengimplementasikan interaksi kontroler untuk menembak sasaran secara presisi. • Berhasil melakukan deployment dan pengujian game pada perangkat Meta Quest.	
Website Personal Portofolio Personal Project	2026
• Membangun website responsif menggunakan HTML, CSS, dan JavaScript. • Mengintegrasikan EmailJS untuk fitur form dari website ke email pribadi. • Mengelola kode program dan melakukan deployment melalui github.	

SERTIFIKASI

Intro To Software Engineering | RevoU Coding Camp 2026
• Mempelajari fundamental dan logika pemrograman software engineering.
• Memahami alur kerja standar industry dalam membangun aplikasi web yang terstruktur.
• Mengimplementasikan validasi form pada bagian Message Us dengan fitur output data real-time.
• Mengelola repositori kode dan melakukan deployment melalui github.

PENGALAMAN

Digital Affiliate & Social Media Management (Tiktok) 2024 - sekarang
• Mengelola dan membangun akun hingga mencapai 16.000+ follower dengan strategi konten.
• Melakukan riset pola algoritma untuk mengoptimalkan jangkauan video dan interaksi audiens,
• Mengembangkan konten produk affiliate sesuai dengan tren produk yang sedang ramai diminati.

KEMAMPUAN

Bahasa: Bahasa Arab (Menengah), Bahasa Inggris (Basic Reading & Listening).
Perangkat Lunak: Capcut, Alight Motion, Blender, Visual Studio code, Git, Github, Unity.
Teknis: HTML/CSS, Javascript, Pengembangan VR.