

KEEP IT CONTAINED

PROTOKOL EL KİTAPÇIĞI

Bu protokol kılavuzu, Keep It Contained oyunu ile birlikte kullanılmak üzere hazırlanmıştır
ve düzgün çalışması için gereklidir.

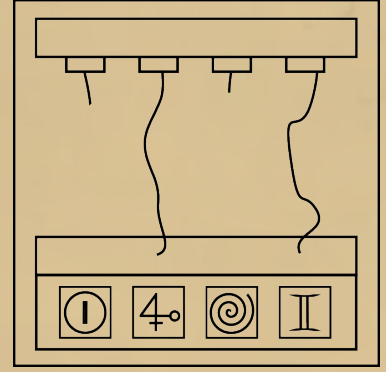
KRİTİK BİYOLOJİK GÜVENLİK PROTOKOLLERİ

Bu kılavuz, bilinmeyen yaşam formlarının karantina hattını aşmaya çalışması durumunda onları kontrol altında tutmak için sahip olacağınız tek destek kaynağıdır.

Siz operatörsünüz; karşılaşılabileceğiniz her senaryo için geçerli protokoller burada yer almaktadır.

Kablo Bağlama Talimatları

- Modül dört kablo ve dört giriş yuvası içerir.
- Her giriş yuvası bir sembolle işaretlenmiştir.
- Semboller soldan sağa doğru sıralanmıştır ve bu sırayla çözülmelidir.
- Aşağıdaki sütunlar, hangi kablonun hangi sembole bağlanması gerektiğini gösterir.
- Sütunlarda semboller aranırken yukarıdan aşağıya doğru kontrol edilmelidir.

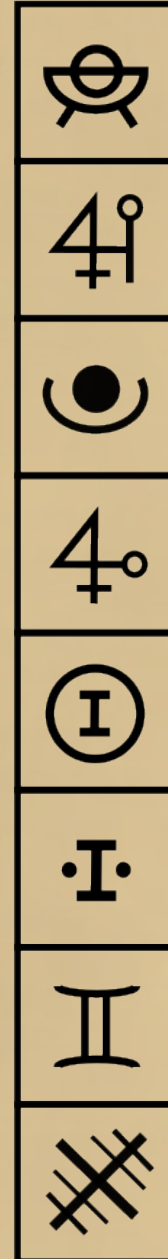
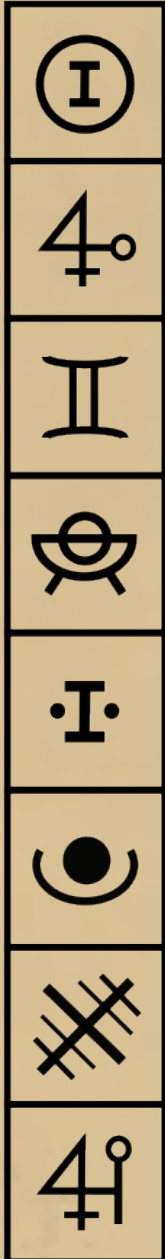


Yeşil:

Sarı:

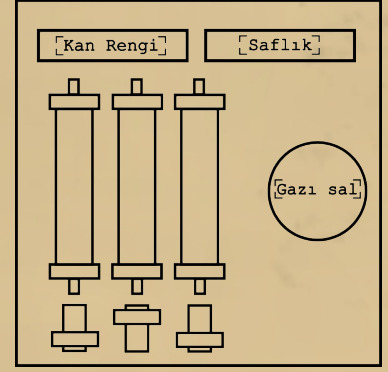
Mavi:

Kırmızı:



Gaz Salınımıyla İlgili Talimatlar

- Modül, her biri bir anahtar tarafından kontrol edilen üç renkli tüp içerir.
- Gaz salınımı, organizmanın kan özelliklerine ve kontrol panelinin durumuna bağlıdır.
- Seçilen gazları salmak için düğmeye basın.
- Kuralları sırayla okuyun ve geçerli olan ilk talimatı uygulayın.



1. Kan rengi yeşil ve saflık seviyesi orta ise, sol ve orta gazları salın.
2. Kontrol paneli ikiden fazla güç kaynağı varsa ve saflık seviyesi saf ise, tüm gazları salın.
3. Kan rengi kırmızı ve en az üç RAD göstergesi yanıyorsa, hiçbir gaz salmayın.
4. Panelde yalnızca bir güç kaynağı varsa ve hiçbir BIO göstergesi yanmıyorsa, sadece orta gazı salın.
5. Kan rengi sarıysa veya saflık seviyesi düşükse, sol ve sağ gazları salın.
6. Saflık seviyesi sıfırsa ve yalnızca iki RAD göstergesi yanıyorsa, sadece sol gazı salın.
7. Kan rengi mavi ve saflık seviyesi yüksekse, orta ve sağ gazları salın.
8. Yukarıdaki koşullardan hiçbirini geçerli değilse, yalnızca sağ gazı salın.

Anomalilerle İlgili Talimatlar

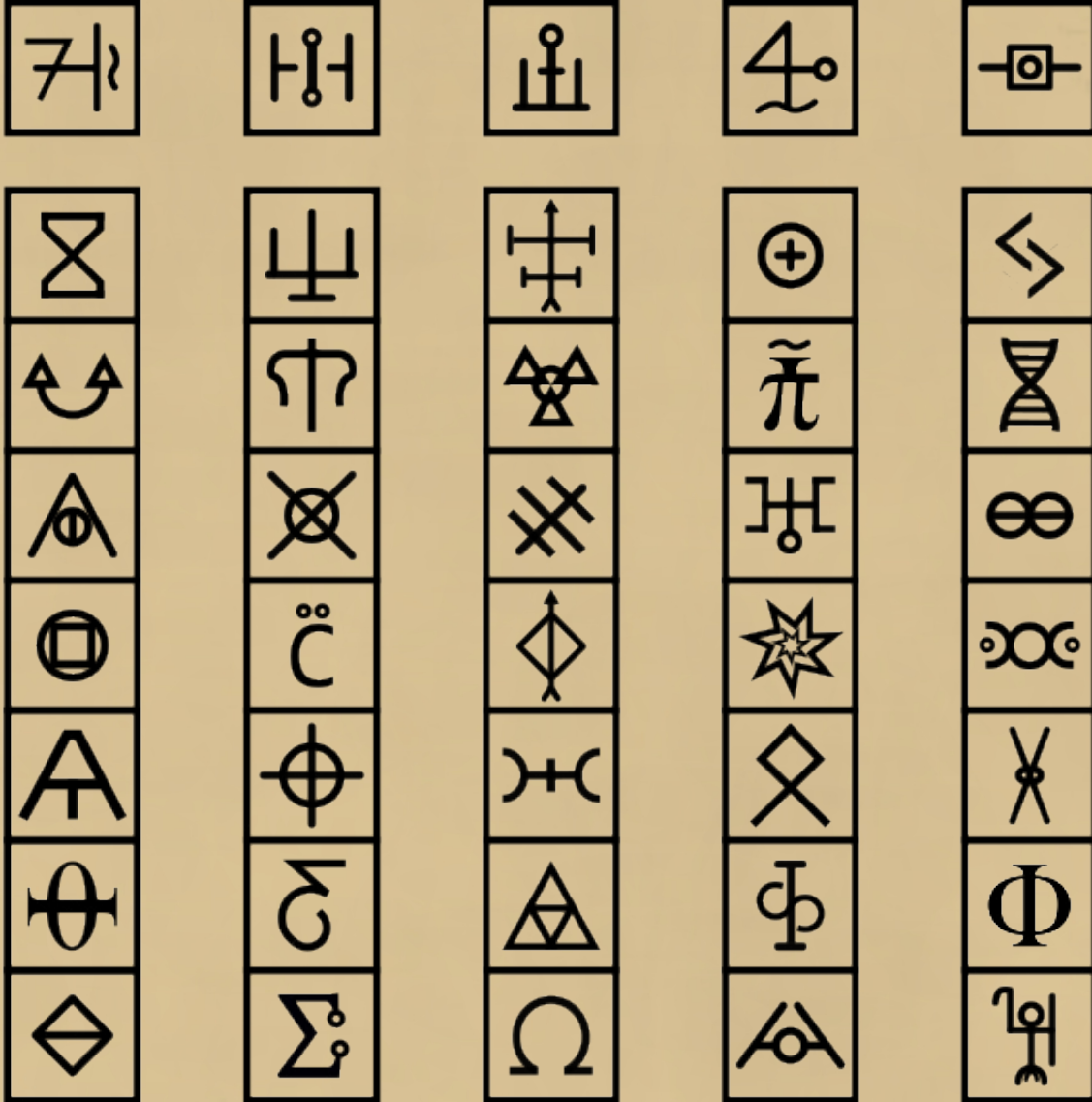
1. Ekranda görünen sembole bakın ve 1. Adım'daki talimatları uygulayın.

2. Topladığınız bilgileri kullanarak, 2. Adım'daki talimatları izleyin ve anomalinin hangisi olduğunu belirleyin.

[İİ]	
[>+<]	[<>]
[X]	[Ω]
◀ [Anomali Tipi] ▶	
[]	

Adım 1:

- Ekrandaki sembol, üzerinde bulunduğu sütunu temsil eder.
- Teknisyene gösterilen dört sembol arasından, o sütuna ait olmayan sembolün bulunduğu düğmeye basın.
- Bu işlemi gerektiği kadar tekrarlayın ve ardından 2. Adım'a geçin.



Adım 2:

- Bastığınız üç sembolün tamamını içeren gruba göre anomalinin hangisi olduğunu belirleyin, ardından bunu modülün ekranına girin ve onaylayın.

Anomaly Types:

Leach



Loop



Breach



Glitch



Mycrotide



Phase



Worm



Time



Crack



Skin



Stink

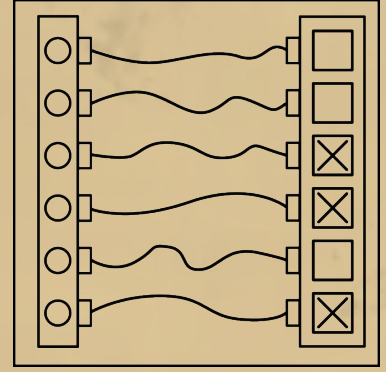


Unknown

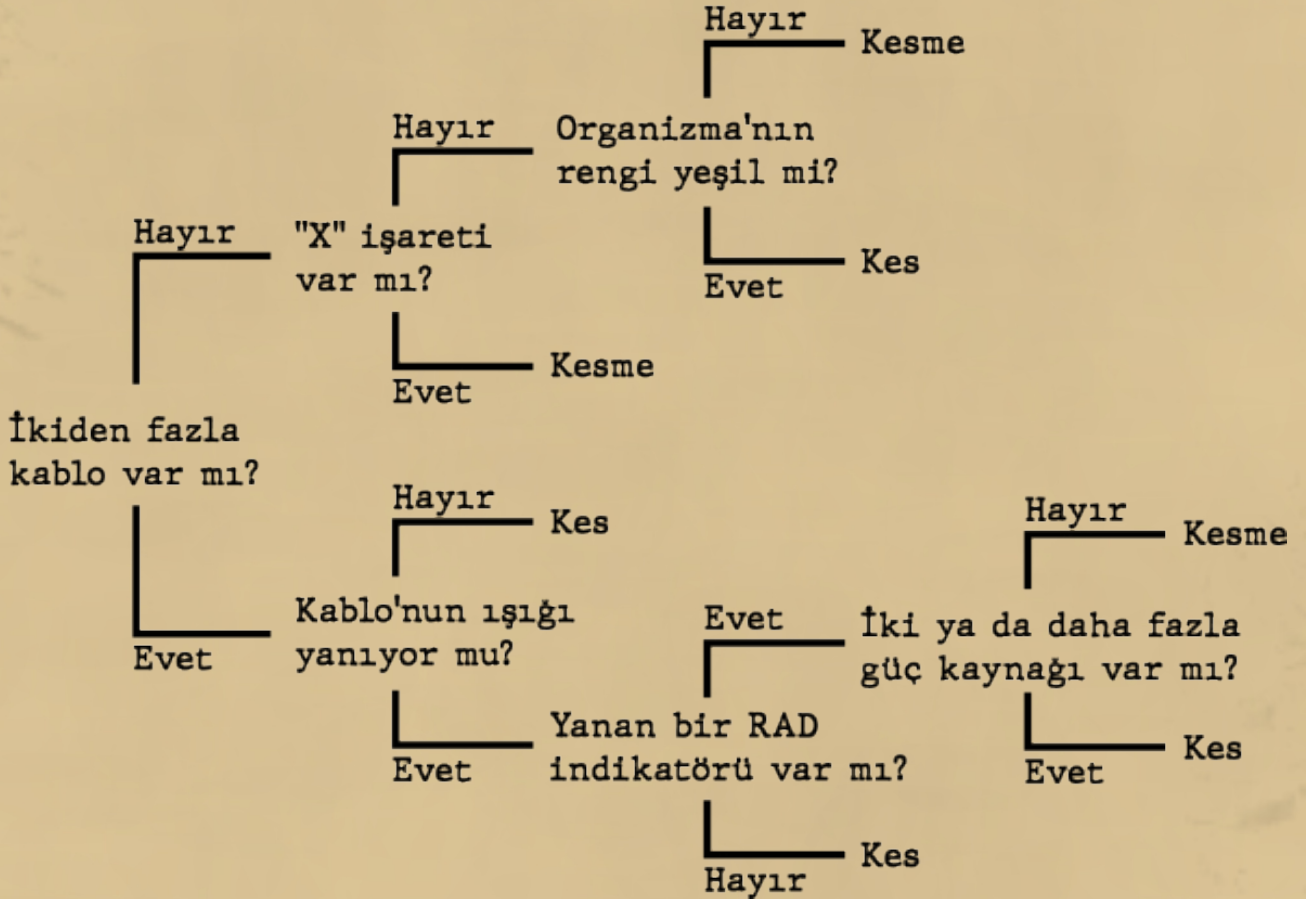


Kuvvet Alanı Talimatları

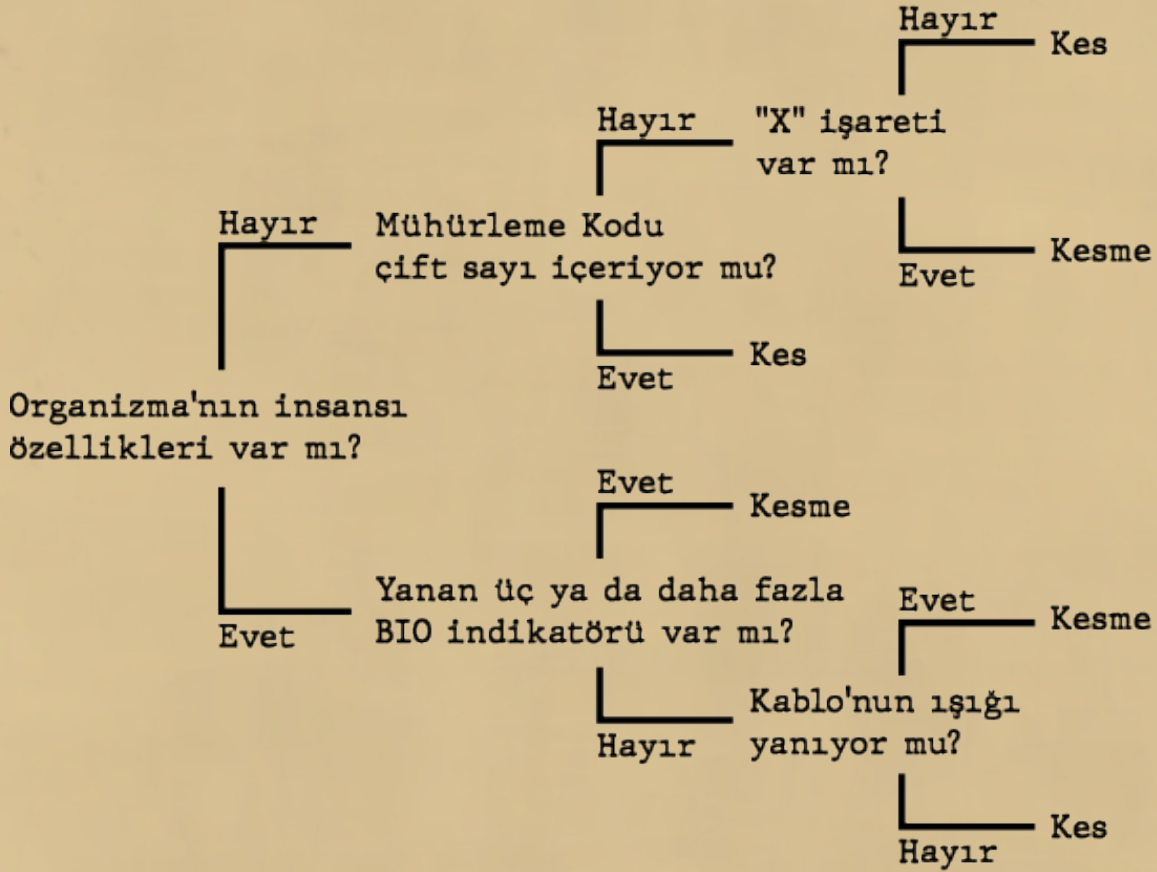
- Kablonun rengine göre aşağıdaki talimatları uygulayın.
- Kesilmesi gereken kablo yoksa en alt pozisyondaki kabloyu kesin.



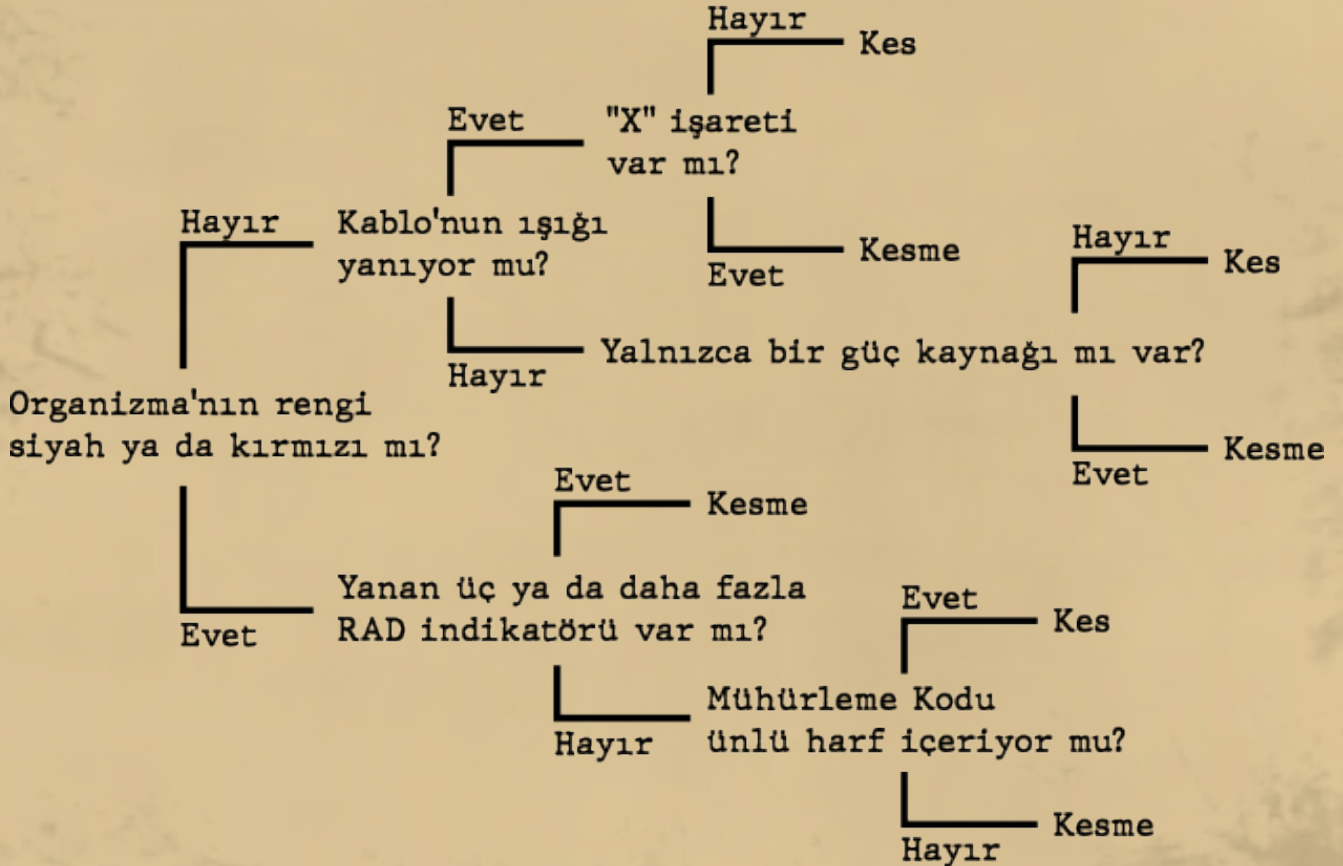
Kırmızı Kablo:



Mavi Kablo:



Sarı Kablo:



Göstergeler Hakkında Bilgi

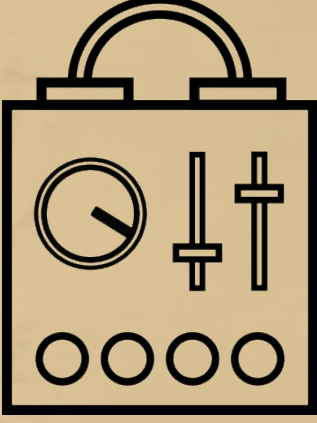
RAD ve BIO göstergeleri kontrol panelinde bulunur ve denek ile denegin bulunduğu ortam hakkında bilgi sağlar.

RAD	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
-----	--------------------------	--------------------------	--------------------------	--------------------------	--------------------------	--------------------------

BIO	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
-----	-----------------------	-----------------------	-----------------------	-----------------------	-----------------------	-----------------------

Güç Kaynakları Hakkında Bilgi

Güç Kaynakları kontrol paneline enerji sağlar ve sayıları denegin muhafaza koşullarına bağlı olarak değişebilir. Kontrol panelinin alt kısmında bulunurlar.



Mühürleme Kodu Hakkında Bilgi

Mühürleme Kodu, her deneğe atanan, deneğe özgü bir tanımlayıcıdır. Denek hakkında bilgi sağlayan benzersiz bir referans görevi görür. Gözlem penceresinin üst kısmında yer alır.

BZ3-D6X

Kendini İmha Mekanizması Hakkında Bilgi

Kendini İmha düğmesi, denegin kaçmasını önlemek amacıyla hem denegi hem de gözlem odasını yok etmek için kullanılır. Yalnızca son çare olarak kullanılmalıdır.

