

KEEP IT CONTAINED

プロトコルマニュアル

このプロトコルマニュアルはゲーム「Keep It Contained」に付属しており、正しい操作のために必須です。

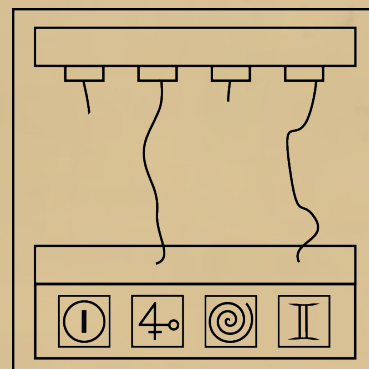
重要生物安全プロトコル

このガイドは、未知の生命体が隔離ラインを越えようとした際に、それらを制御するための唯一の支援資料です。

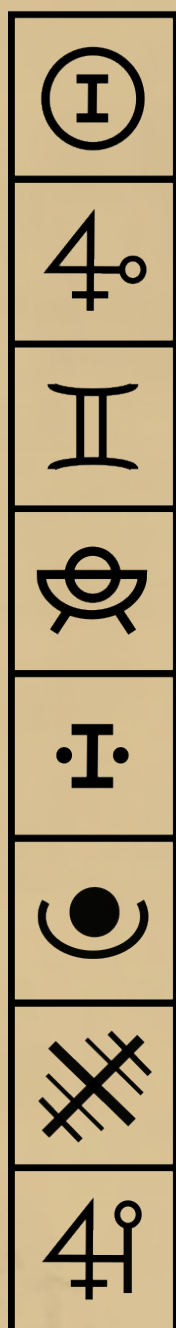
あなたはオペレーターです。遭遇する可能性のあるあらゆる状況への対応手順は、すべてここに文書化されています。

配線接続に関する指示

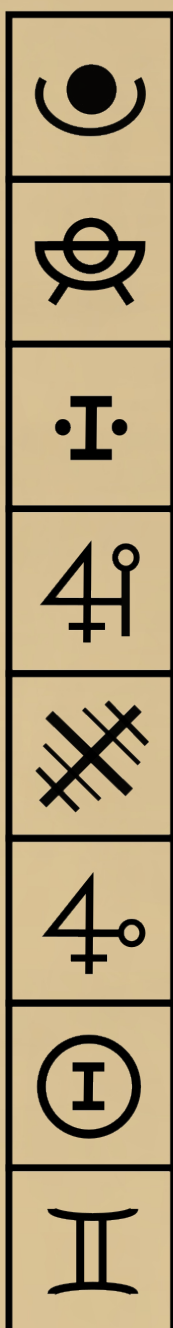
- モジュールには4本のワイヤーと4つの入力スロットがあります。
- 各入力スロットにはシンボルが表示されています。
- シンボルは左から右の順に配置されており、この順番で処理しなければなりません。
- 以下の列は、どのワイヤーをどのシンボルに接続するかを示しています。
- 列内で記号を探す際は、上から下に向かって確認する必要があります。



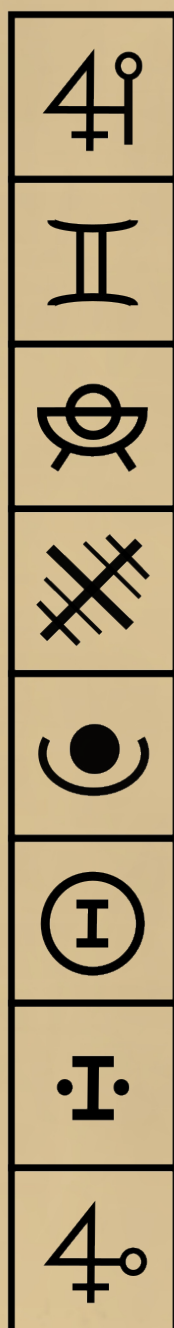
緑：



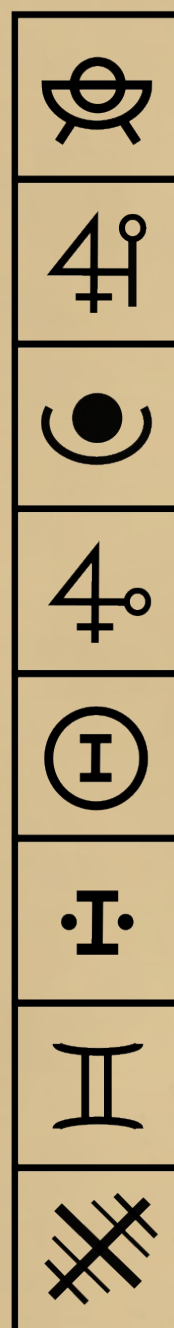
黄：



青：

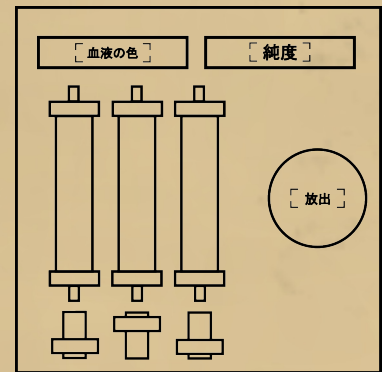


赤：



ガス放出に関する指示

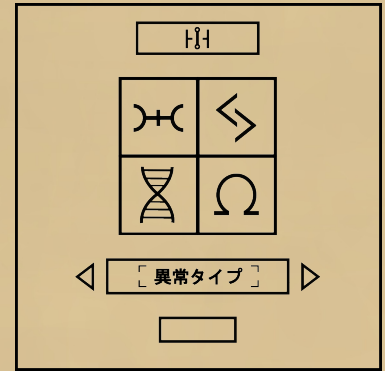
- モジュールには3本の色付きチューブがあり、それぞれがスイッチで制御されています。
- ガスの放出は、対象の血液特性および制御パネルの状態によって決まります。
- 選択したガスを放出するにはボタンを押してください。
- ルールを上から順に読み、最初に該当する指示を実行してください。



1. I 血液の色が緑色で純度レベルが中程度の場合、左側と中央のガスを放出する。
2. 制御パネルが3つ以上の電源で稼働しており、純度レベルが「純」の場合、すべてのガスを放出します。
3. 血液の色が赤で、RAD インジケーターが3つ以上点灯している場合、ガスは一切放出しません。
4. パネルに電源が1つしかなく、BIO インジケーターが一つも点灯していない場合、中央のガスのみを放出します。
5. 血液の色が黄色、または純度レベルが低の場合、左と右のガスを放出します。
6. 純度レベルがゼロで、RAD インジケーターが2つだけ点灯している場合、左のガスのみを放出します。
7. 血液の色が青で、純度レベルが高の場合、中央と右のガスを放出します。
8. 上記のいずれの条件にも当てはまらない場合、右のガスのみを放出します。

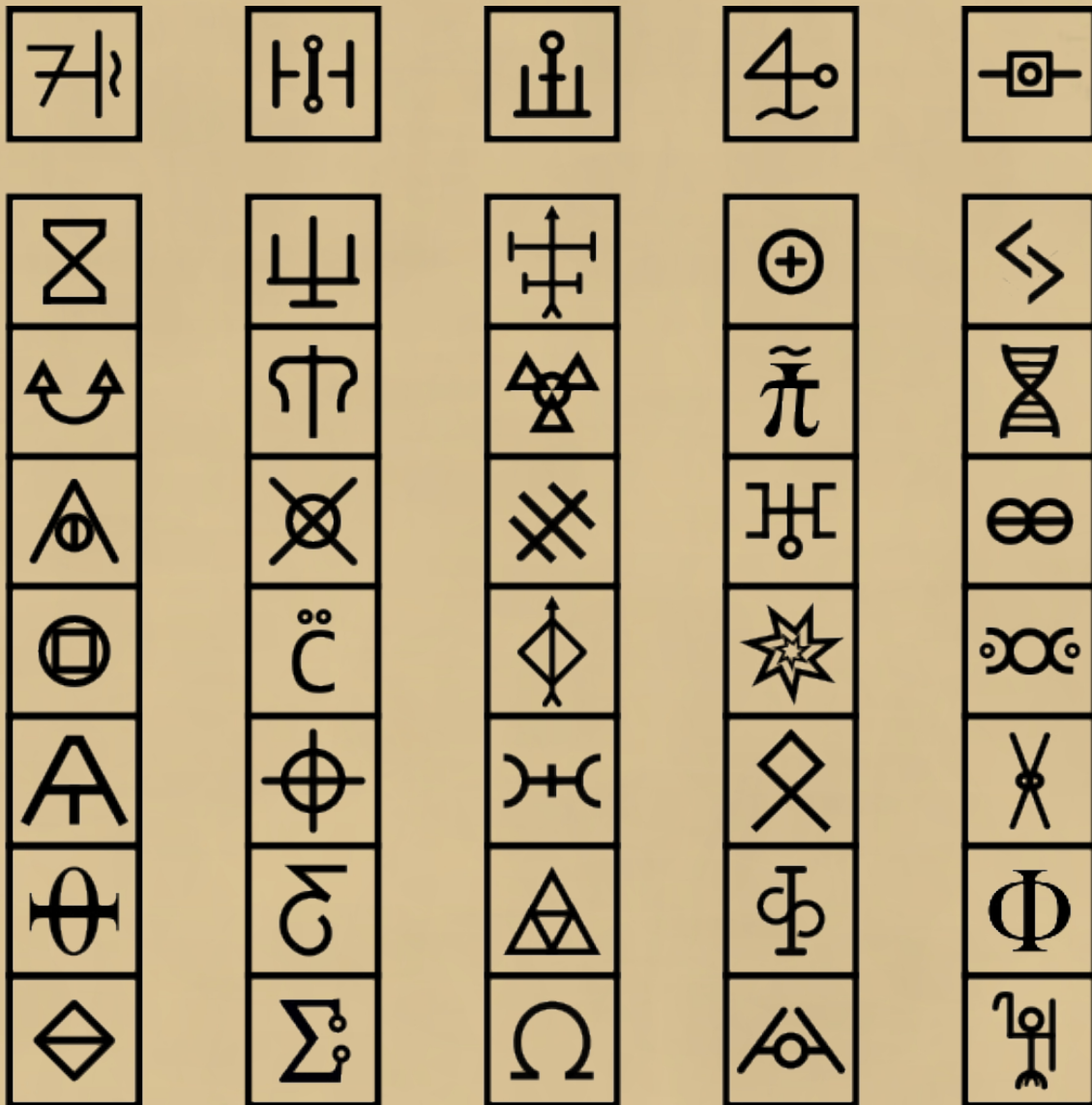
異常体に関する指示

1. 画面に表示されているシンボルを確認し、ステップ1の指示に従ってください。
2. 収集した情報をもとに、ステップ2の指示に従って異常体を特定してください。



ステップ 1:

- 画面上のシンボルは、それが属する列を示しています。
- 技術者に表示されている 4 つのシンボルの中から、その列に属さないシンボルのボタンを押してください。
- この作業を必要な回数だけ繰り返し、その後ステップ 2 に進んでください。



ステップ 2:

- 押された 3 つすべてのシンボルを含むグループに基づいて異常体を特定し、モジュールの表示に入力して送信してください。

異常タイプ :

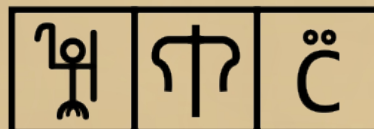
Leach



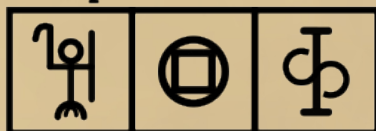
Mycrotide



Crack



Loop



Phase



Skin



Breach



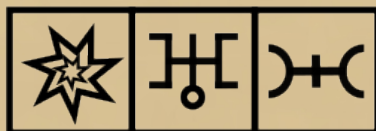
Worm



Stink



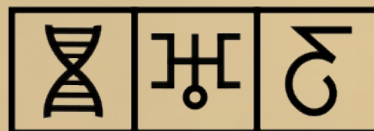
Glitch



Time

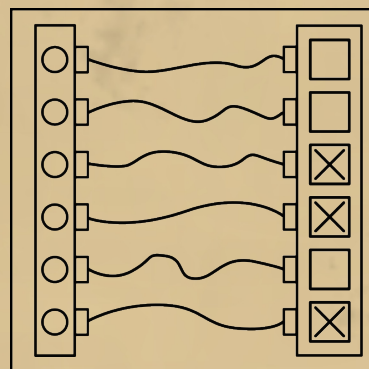


Unknown

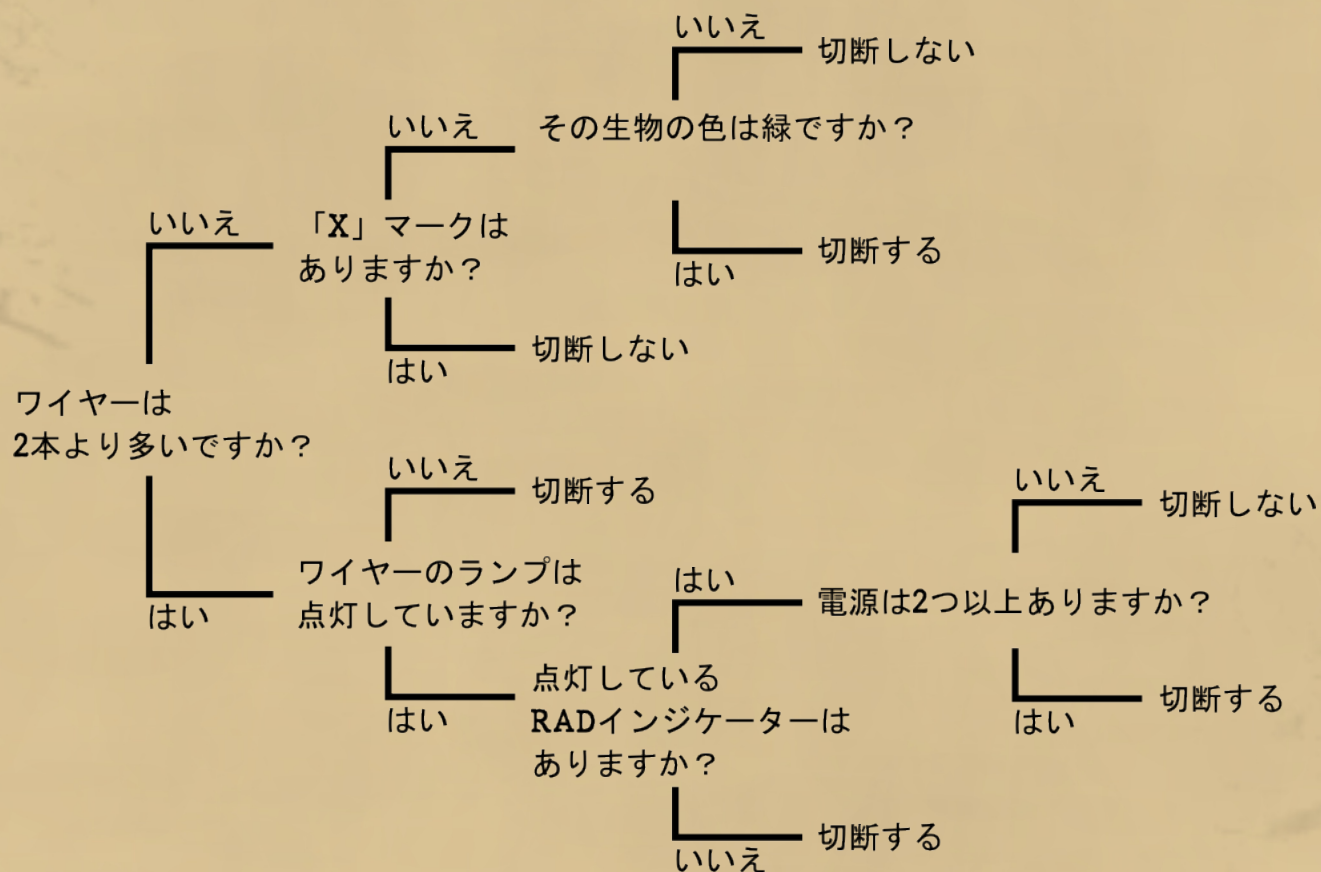


フォースフィールドに関する指示

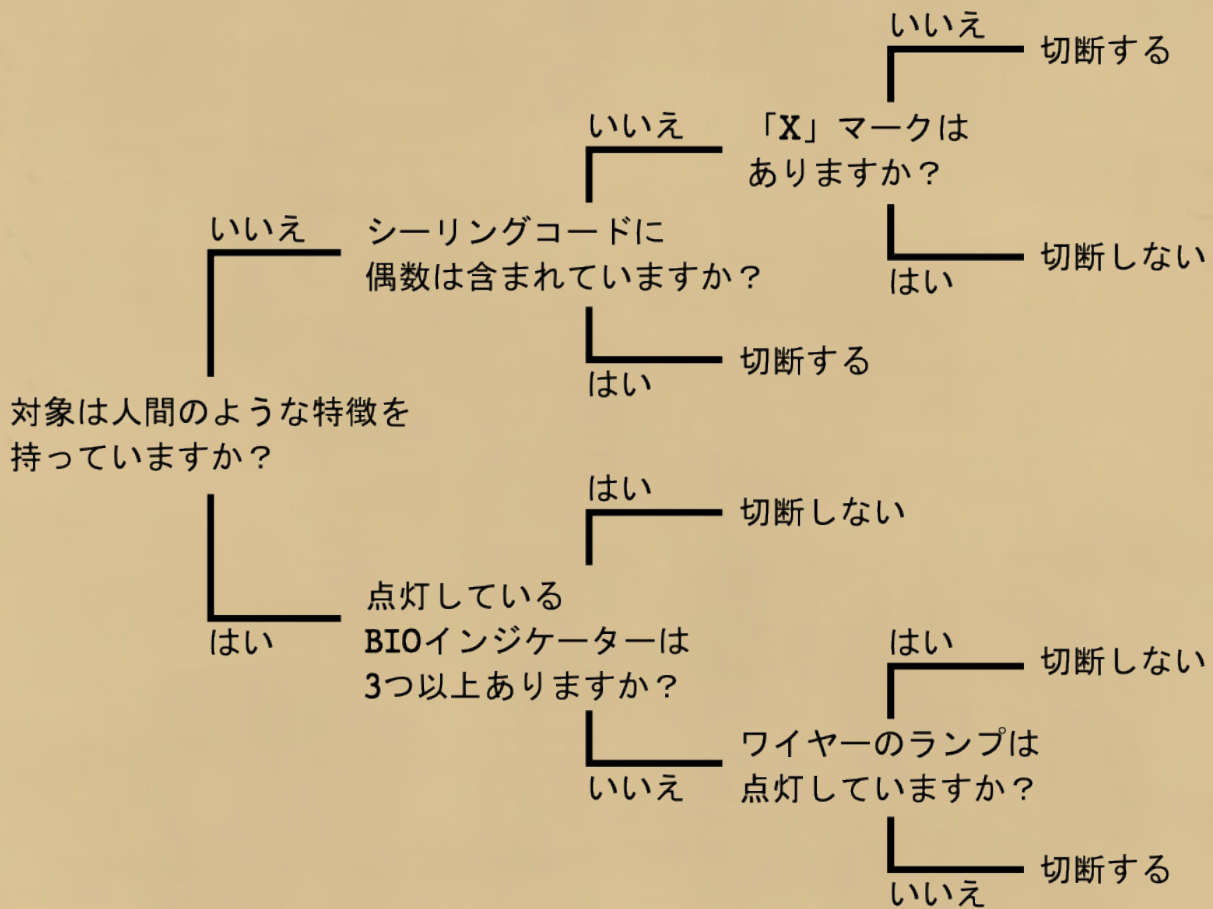
- ケーブルの色に応じて、以下の指示に従ってください。
- 切断するケーブルが存在しない場合、一番下のケーブルを切断してください。



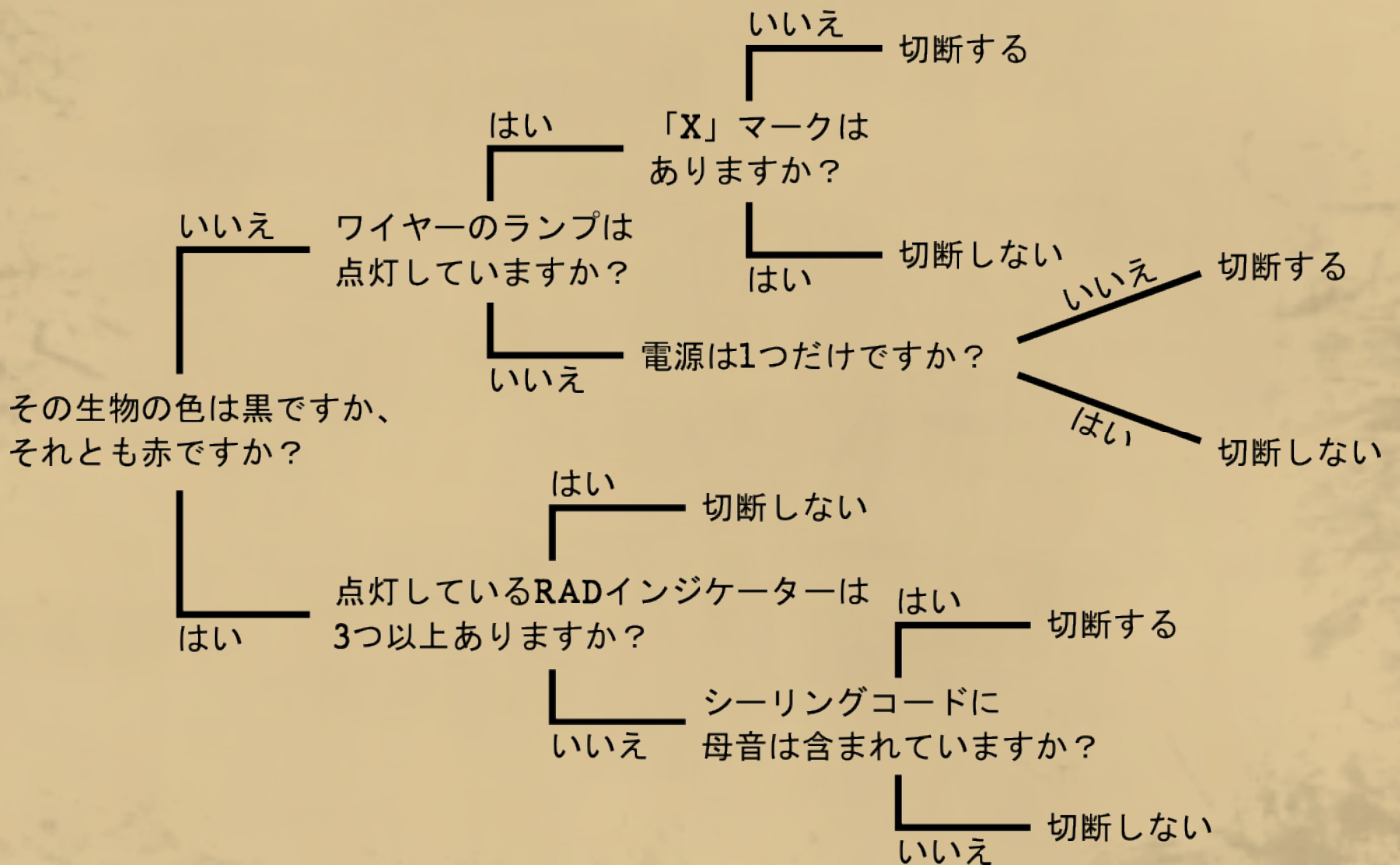
赤いケーブル：



青いケーブル：

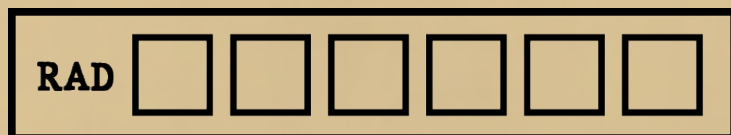


黄色いケーブル：



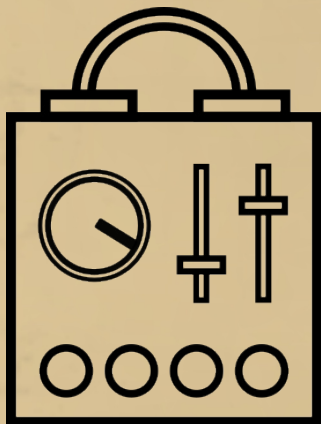
インジケーターに関する情報

RAD および BIO インジケーターは制御パネルに配置されており、対象およびその収容環境に関する情報を示します。



電源に関する情報

電源は制御パネルに電力を供給し、その数は対象の収容条件によって異なります。それらは制御パネルの下部に配置されています。



シーリングコードに関する情報

シーリングコードは各対象に割り当てられた固有識別子であり、その対象に関する情報を示す参照コードです。観察ウィンドウの上部に表示されています。

BZ3-D6X

自爆装置に関する情報

自爆ボタンは、対象の逃走を防ぐために、対象および観察室の両方を破壊するために使用されます。これは最終手段としてのみ使用してください。

