

# **KEEP IT CONTAINED**

## **MANUALE DI PROTOCOLLO**

Questo manuale di protocollo accompagna il gioco Keep It Contained ed è necessario per il corretto funzionamento.

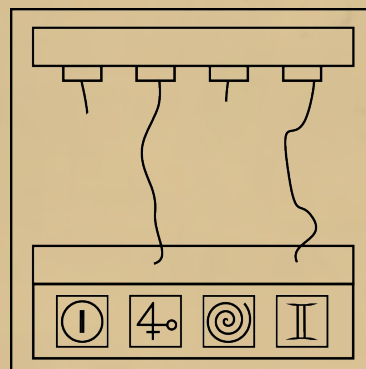
## **PROTOCOLLI CRITICI DI SICUREZZA BIOLOGICA**

**Questa guida sarà la tua unica fonte di supporto per mantenere sotto controllo forme di vita sconosciute quando tentano di oltrepassare la linea di quarantena.**

**Tu sei l'operatore; qui si trovano i protocolli applicabili per ogni scenario**

## Istruzioni per il Collegamento dei Fili

- Il modulo contiene quattro fili e quattro slot di ingresso.
- Ogni slot di ingresso è contrassegnato da un simbolo.
- I simboli sono disposti da sinistra a destra e devono essere risolti in questo ordine.
- Le colonne sottostanti indicano quale filo deve essere collegato a quale simbolo.
- Quando si cercano i simboli nelle colonne, devono essere controllati dall'alto verso il basso.

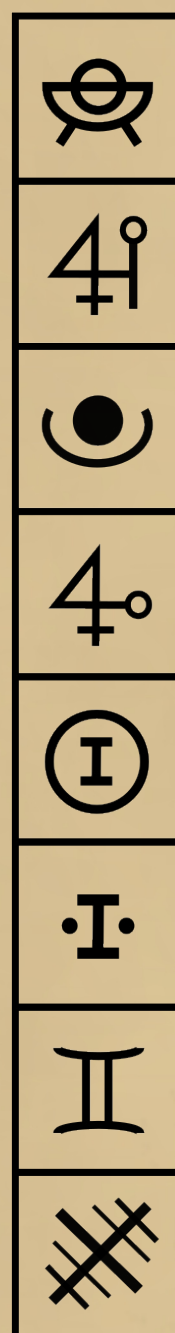
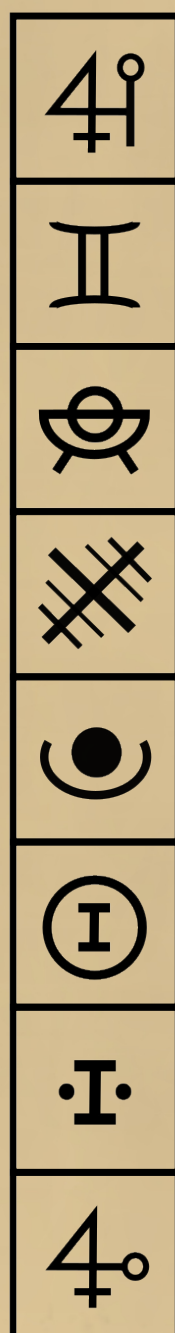
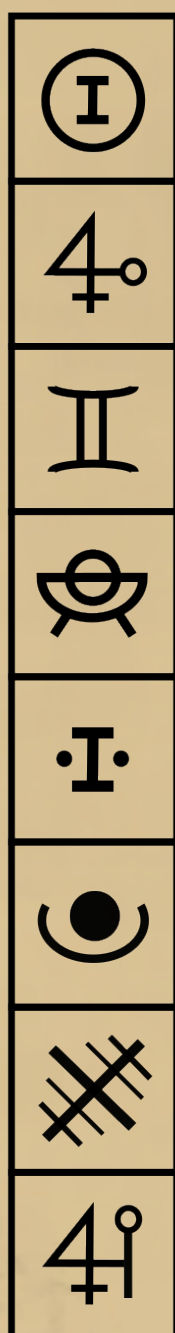


Verde:

Giallo:

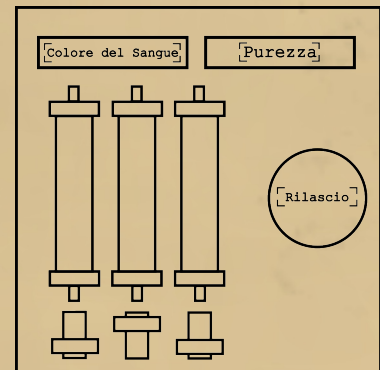
Blu:

Rosso:



## Istruzioni sul Rilascio del Gas

- Il modulo contiene tre tubi colorati, ciascuno controllato da un interruttore.
- Il rilascio del gas dipende dalle proprietà del sangue dell'organismo e dallo stato del pannello di controllo.
- Premi il pulsante per rilasciare i gas selezionati.
- Leggi le regole in ordine ed esegui la prima istruzione valida.



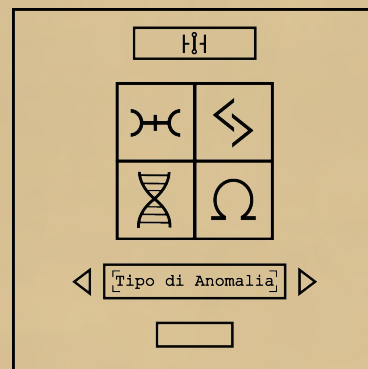
1. Se il colore del sangue è verde e il livello di purezza è medio, rilascia i gas sinistro e centrale.
2. Se il pannello di controllo è alimentato da più di due alimentatori e il livello di purezza è puro, rilascia tutti i gas.
3. Se il colore del sangue è rosso e almeno tre indicatori RAD sono accesi, non rilasciare alcun gas.
4. Se c'è un solo alimentatore sul pannello e nessun indicatore BIO è acceso, rilascia solo il gas centrale.
5. Se il colore del sangue è giallo o il livello di purezza è basso, rilascia i gas sinistro e destro.
6. Se il livello di purezza è zero e solo due indicatori RAD sono accesi, rilascia solo il gas sinistro.
7. Se il colore del sangue è blu e il livello di purezza è alto, rilascia i gas centrale e destro.
8. Se nessuna delle condizioni sopra elencate si applica, rilascia solo il gas destro.



## Istruzioni sulle Anomalie

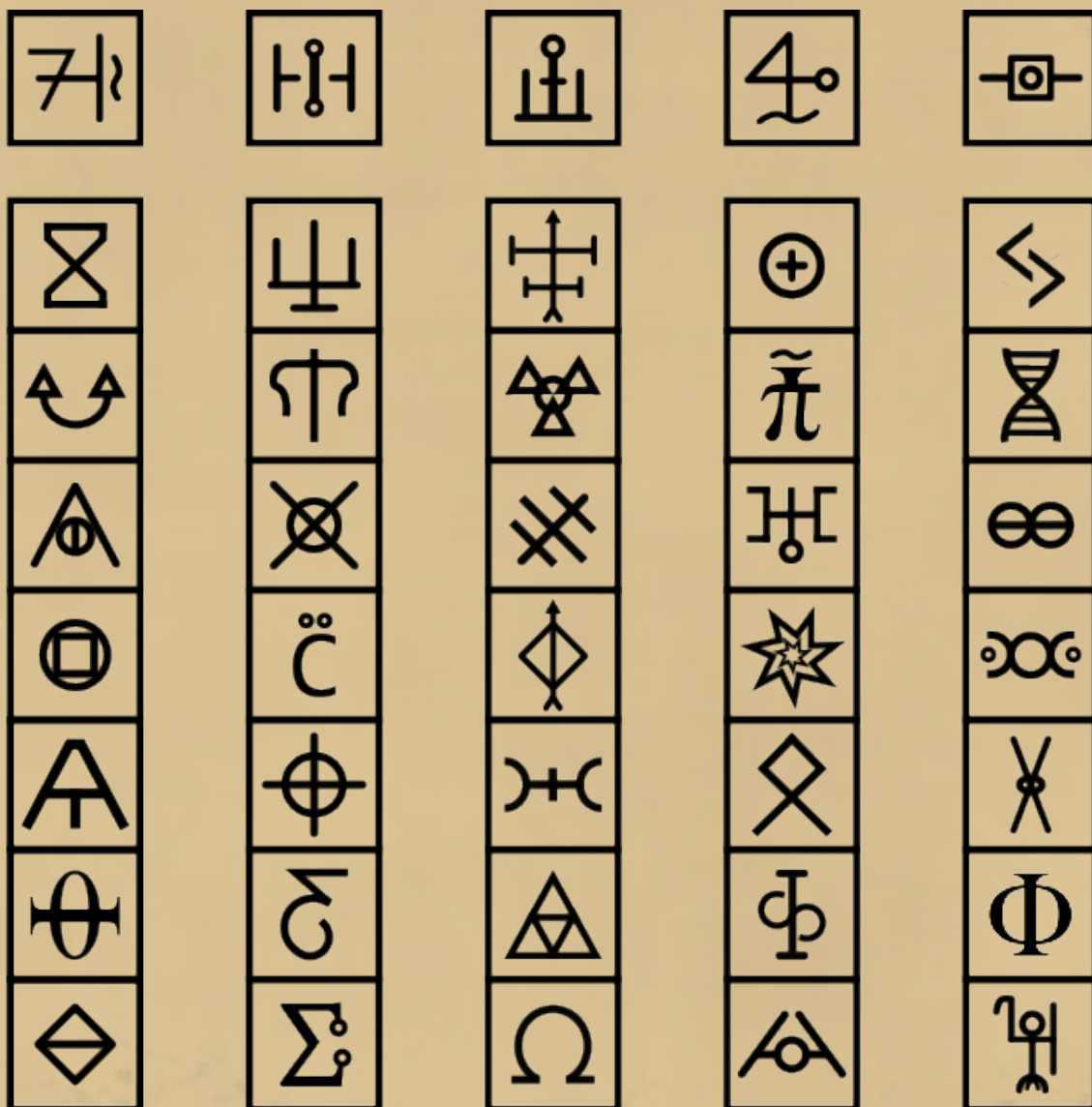
1. Osserva il simbolo che appare sullo schermo e segui le istruzioni del Passaggio 1.

2. Utilizzando le informazioni raccolte, segui le istruzioni del Passaggio 2 per determinare quale anomalia si tratta.



### Passaggio 1:

- Il simbolo sullo schermo rappresenta la colonna in cui si trova.
- Tra i quattro simboli mostrati al tecnico, premi il pulsante con il simbolo che non appartiene a quella colonna.
- Ripeti questo processo tutte le volte necessarie, poi procedi al Passaggio 2.



## Passaggio 2:

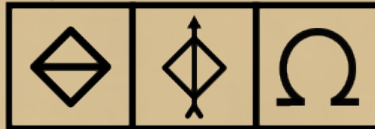
- Identifica l'anomalia in base al gruppo che contiene tutti e tre i simboli premuti, quindi inseriscila nel display del modulo e confermala.

### Tipi di Anomalie:

Leach



Mycrotide



Crack



Loop



Phase



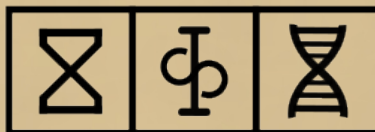
Skin



Breach



Worm



Stink



Glitch



Time

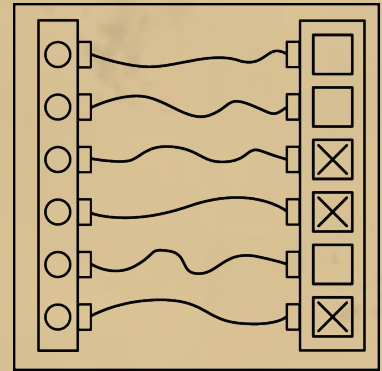


Unknown

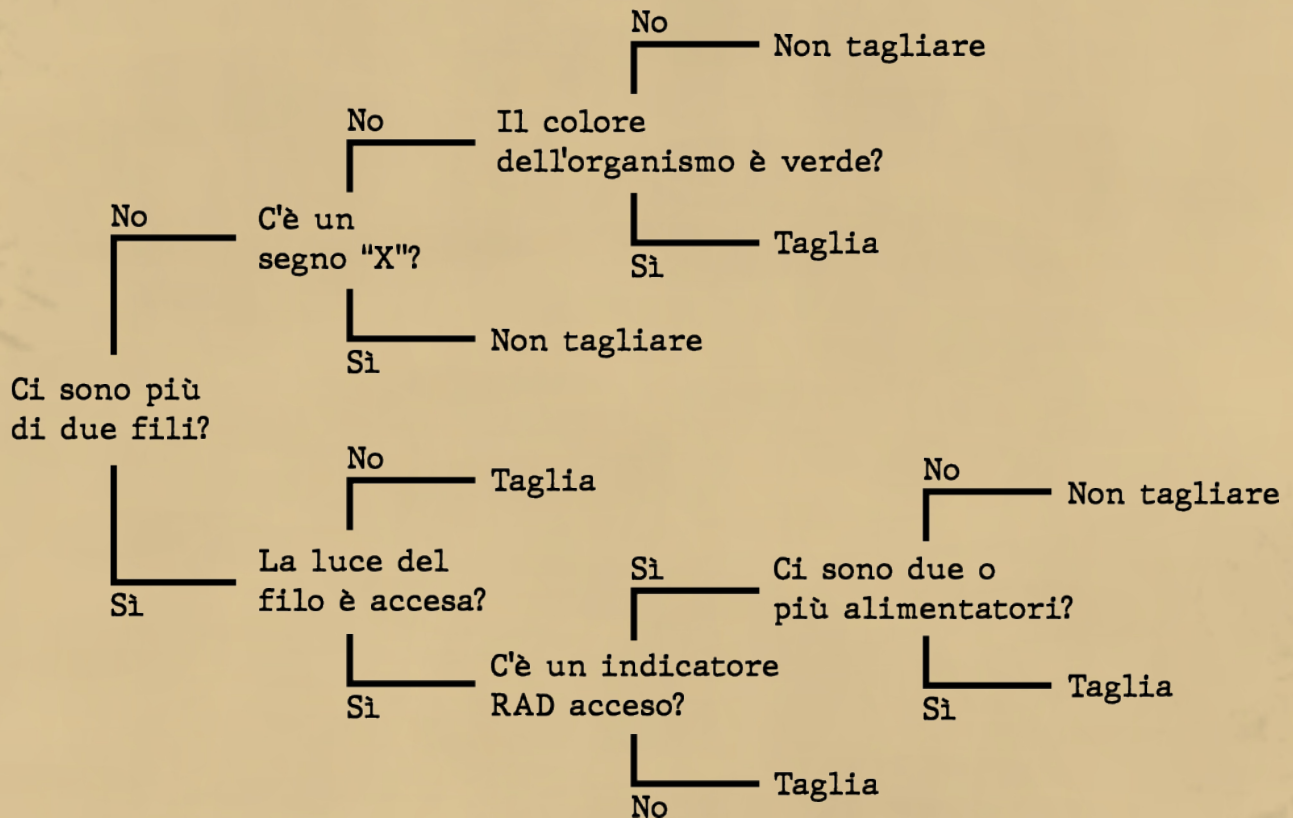


## Istruzioni sui Campi di Forza

- Segui le istruzioni sottostanti in base al colore del cavo.
- Se non c'è alcun cavo da tagliare, taglia il cavo più in basso.

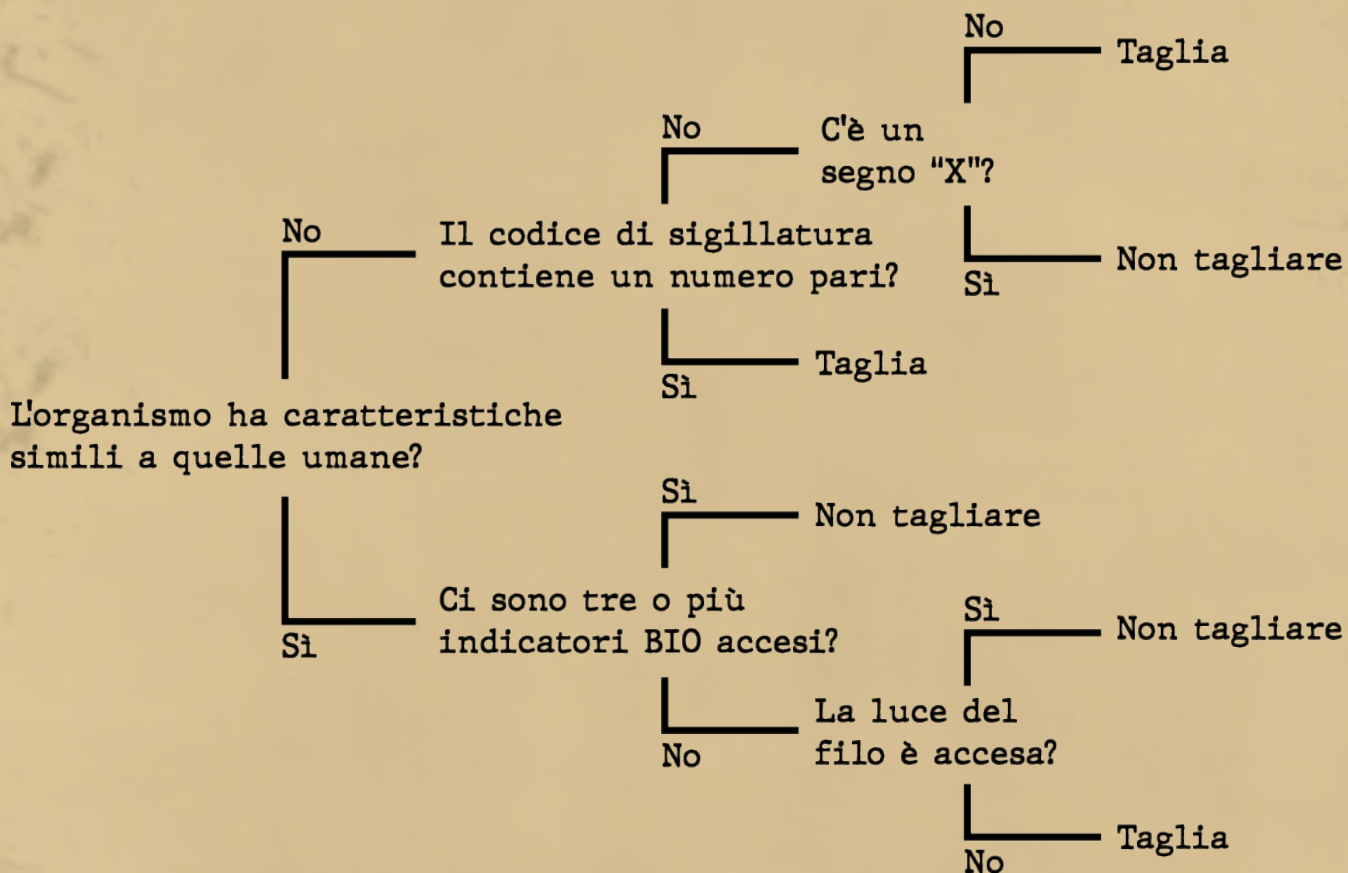


### Cavo Rosso:

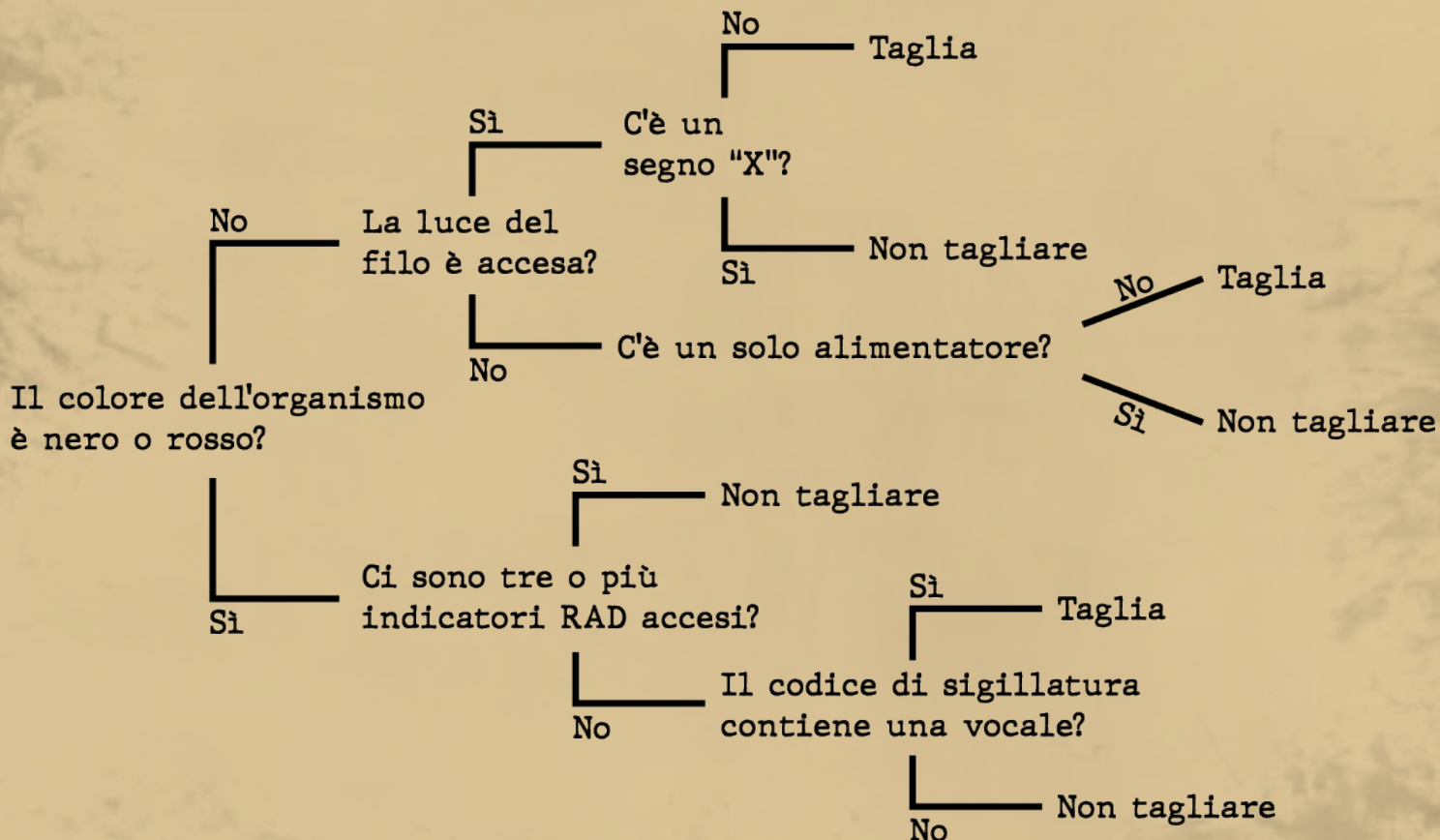




## Cavo Blu:



## Cavo Giallo:





## Informazioni sugli Indicatori

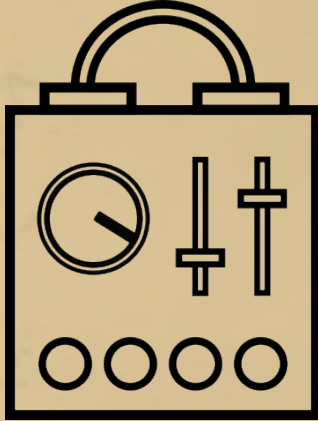
Gli indicatori RAD e BIO si trovano sul pannello di controllo e forniscono informazioni sul soggetto e sull'ambiente in cui è contenuto.

RAD	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
-----	--------------------------	--------------------------	--------------------------	--------------------------	--------------------------	--------------------------

BIO	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
-----	-----------------------	-----------------------	-----------------------	-----------------------	-----------------------	-----------------------

## **Informazioni sugli Alimentatori**

**Gli alimentatori forniscono energia al pannello di controllo e il loro numero può variare a seconda delle condizioni di contenimento del soggetto. Si trovano nella parte inferiore del pannello di controllo.**



## **Informazioni sul Codice di Sigillatura**

**Il Codice di Sigillatura è un identificatore specifico del soggetto assegnato a ciascun soggetto, che funge da riferimento unico e fornisce informazioni su di esso. Si trova nella parte superiore della finestra di osservazione.**

**BZ3-D6X**



## **Informazioni sul Meccanismo di Autodistruzione**

Il pulsante di Autodistruzione viene utilizzato per distruggere sia il soggetto sia la camera di osservazione per impedirne la fuga. Dovrebbe essere utilizzato solo come ultima risorsa.

