

KEEP IT CONTAINED

MANUAL DE PROTOCOLOS

**Este manual de protocolos acompaña al juego Keep It Contained
y es necesario para su correcto funcionamiento.**

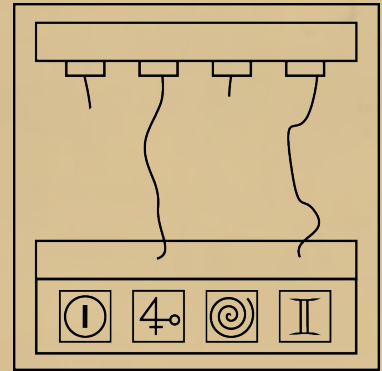
PROTOCOLOS CRÍTICOS DE SEGURIDAD BIOLÓGICA

Esta guía será tu única fuente de apoyo para mantener bajo control formas de vida desconocidas cuando intenten cruzar la línea de cuarentena.

Tú eres el operador; los protocolos aplicables para cada escenario que puedas encontrar se encuentran aquí.

Instrucciones sobre las Conexiones de Cables

- El módulo contiene cuatro cables y cuatro ranuras de entrada.
- Cada ranura de entrada está marcada con un símbolo.
- Los símbolos están dispuestos de izquierda a derecha y deben resolverse en ese orden.
- Las columnas de abajo indican qué cable debe conectarse a cada símbolo.
- Al buscar los símbolos en las columnas, deben revisarse de arriba hacia abajo.

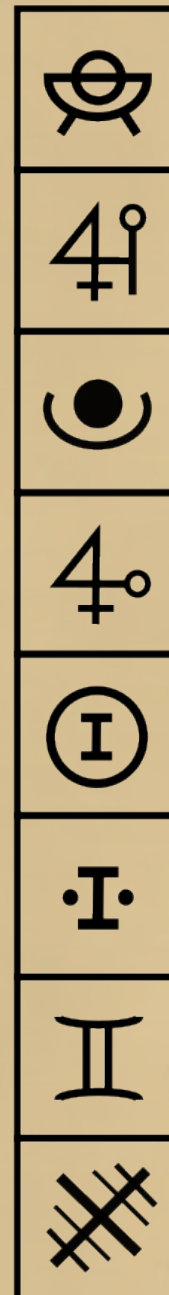
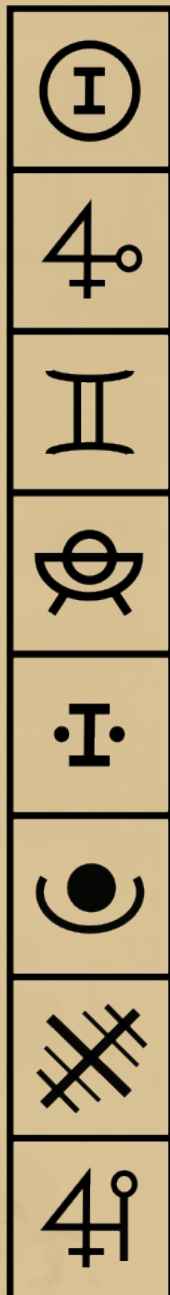


Verde:

Amarillo:

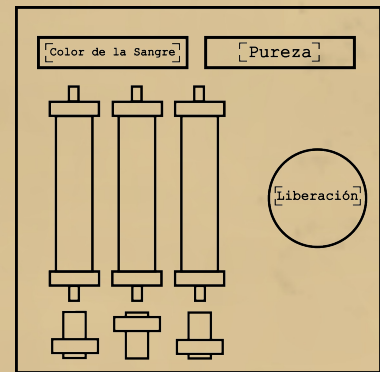
Azul:

Rojo:



Instrucciones sobre la Liberación de Gas

- El módulo contiene tres tubos de colores, cada uno controlado por un interruptor.
- La liberación de gas depende de las propiedades de la sangre del organismo y del estado del panel de control.

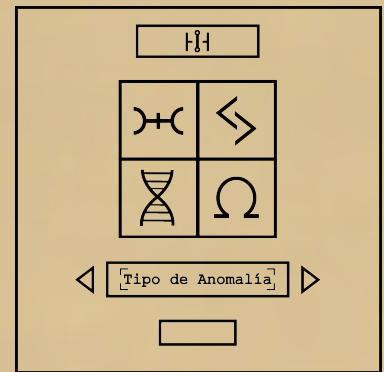


- Presiona el botón para liberar los gases seleccionados.
 - Lee las reglas en orden y ejecuta la primera instrucción válida.
1. Si el color de la sangre es verde y el nivel de pureza es medio, libera los gases izquierdo y central.
 2. Si el panel de control está alimentado por más de dos fuentes de energía y el nivel de pureza es puro, libera todos los gases.
 3. Si el color de la sangre es rojo y hay al menos tres indicadores RAD encendidos, no liberes ningún gas.
 4. Si solo hay una fuente de energía en el panel y no hay ningún indicador BIO encendido, libera únicamente el gas central.
 5. Si el color de la sangre es amarillo o el nivel de pureza es bajo, libera los gases izquierdo y derecho.
 6. Si el nivel de pureza es cero y solo hay dos indicadores RAD encendidos, libera únicamente el gas izquierdo.
 7. Si el color de la sangre es azul y el nivel de pureza es alto, libera los gases central y derecho.
 8. Si ninguna de las condiciones anteriores se aplica, libera únicamente el gas derecho.

Instrucciones sobre Anomalías

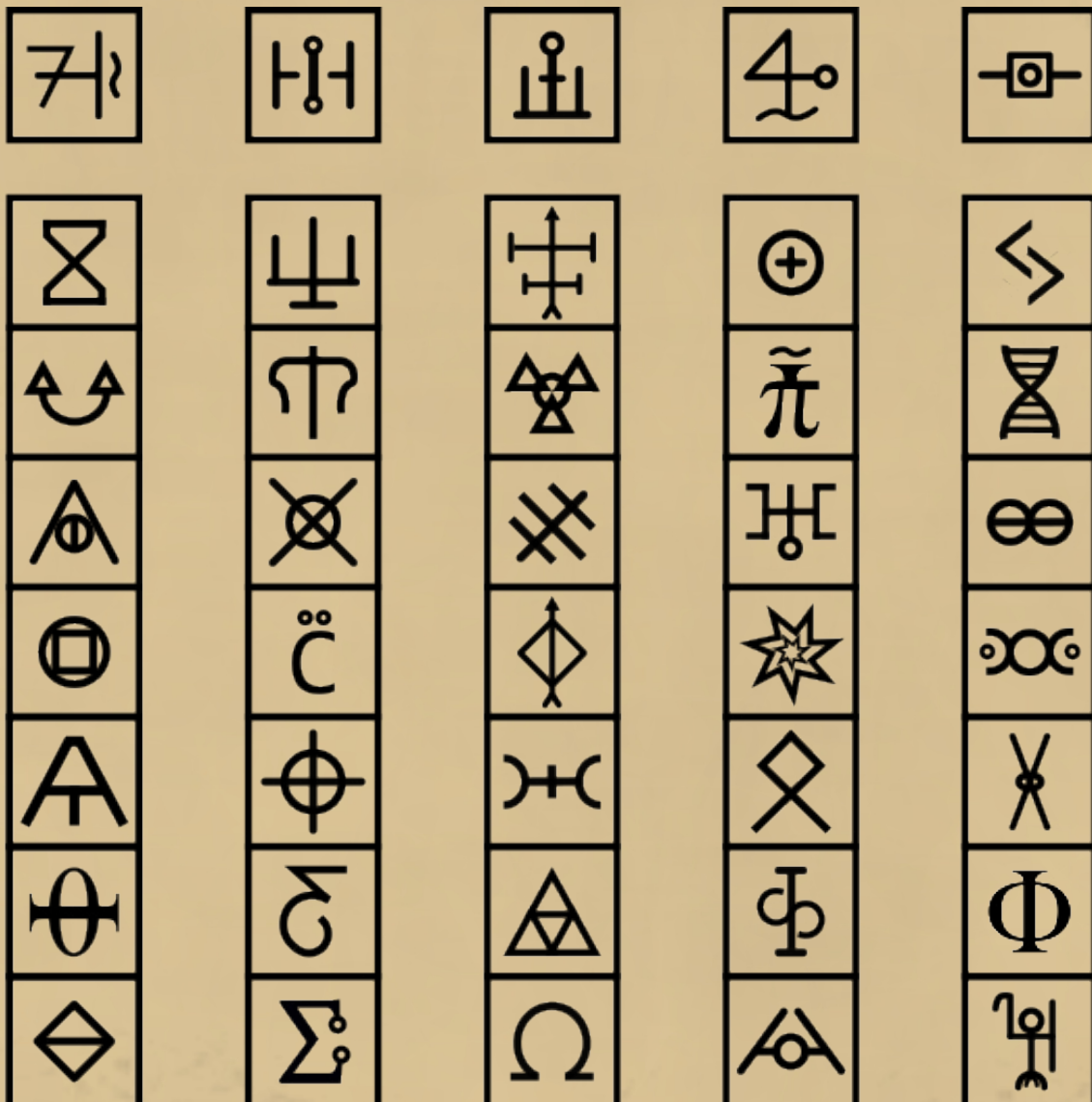
1. Observa el símbolo que aparece en la pantalla y sigue las instrucciones del Paso 1.

2. Usando la información que has reunido, sigue las instrucciones del Paso 2 para determinar qué anomalía es.



Paso 1:

- El símbolo en la pantalla representa la columna en la que se encuentra.
- De los cuatro símbolos mostrados al técnico, presiona el botón con el símbolo que no pertenece a esa columna.
- Repite este proceso tantas veces como sea necesario y luego procede al Paso 2.



Paso 2:

- **Identifica la anomalía según el grupo que contiene los tres símbolos presionados, luego introdúcela en la pantalla del módulo y confírmala.**

Tipos de Anomalías:

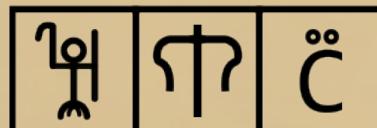
Leach



Mycrotide



Crack



Loop



Phase



Skin



Breach



Worm



Stink



Glitch



Time

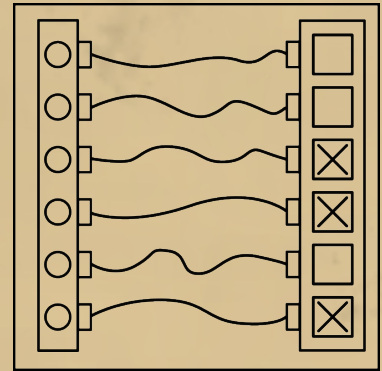


Unknown

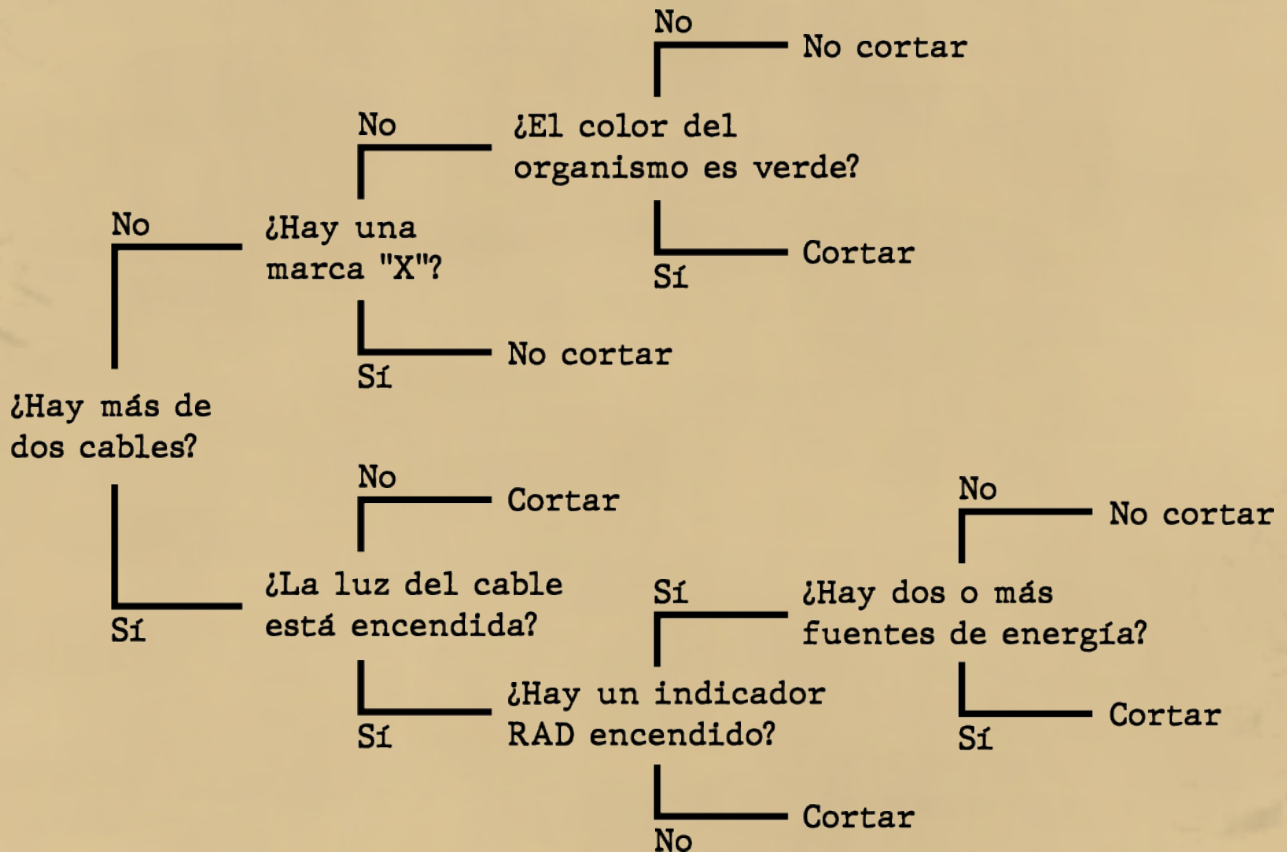


Instrucciones sobre los Campos de Fuerza

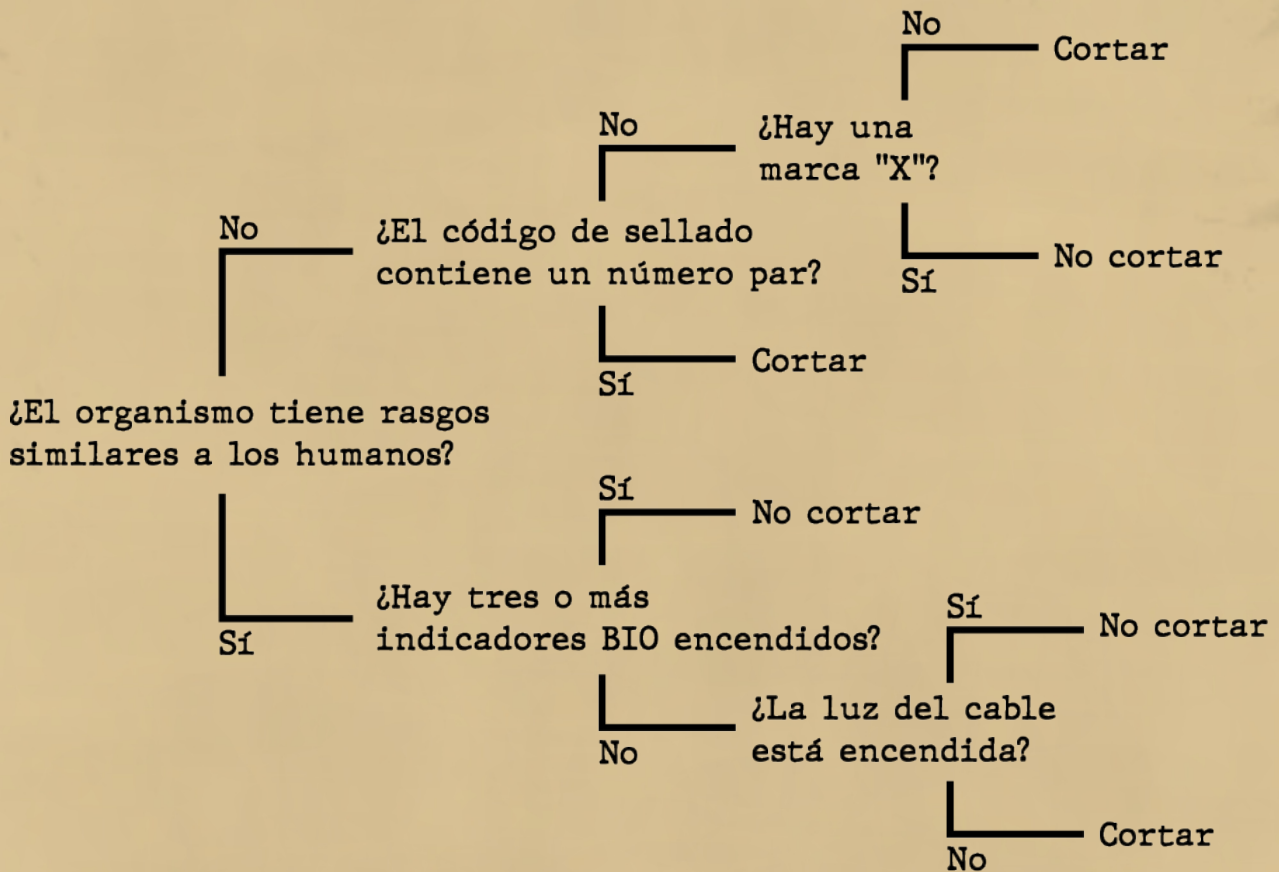
- Sigue las instrucciones a continuación según el color del cable.
- Si no hay ningún cable para cortar, corta el cable más inferior.



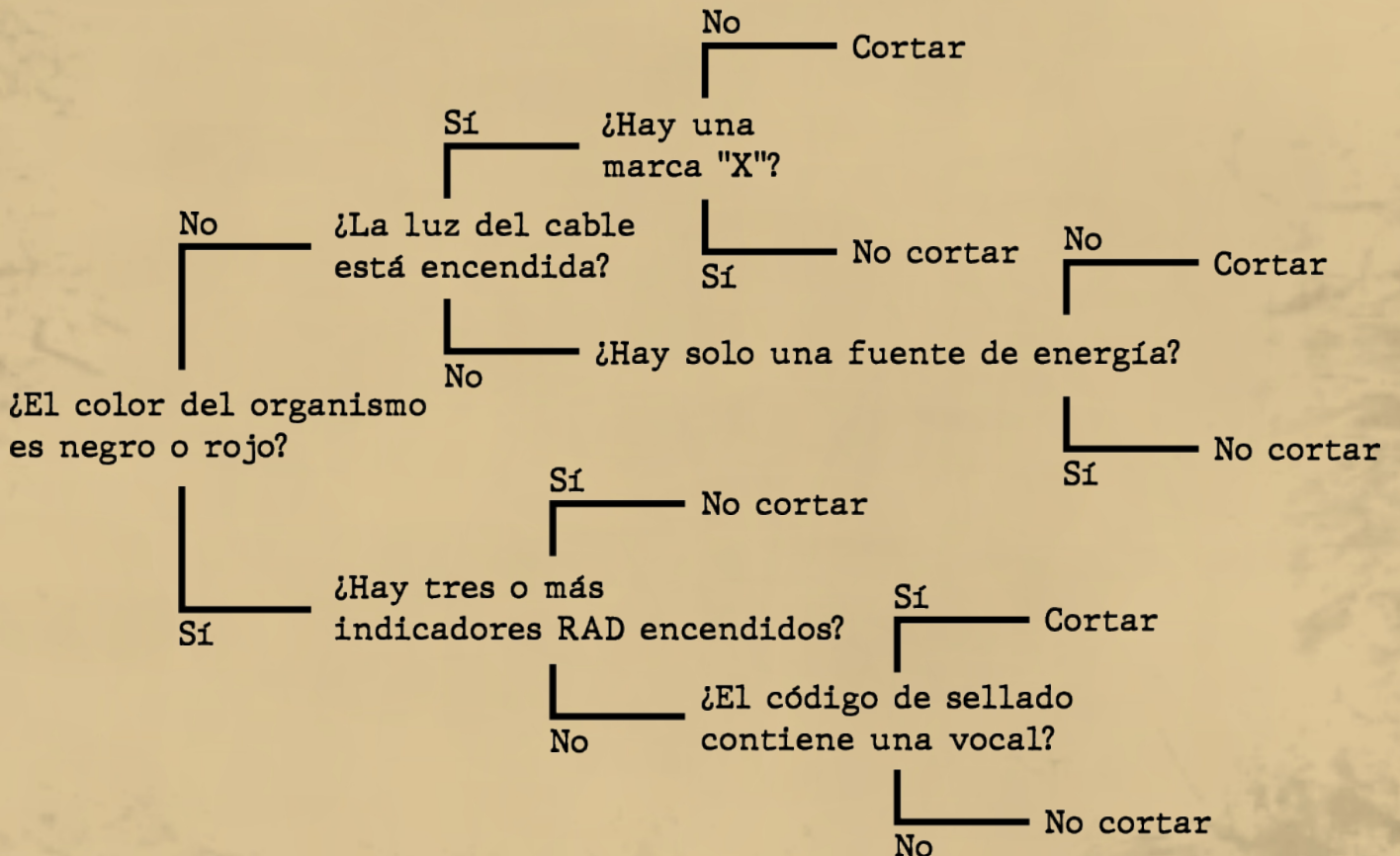
Cable Rojo:



Cable Azul:



Cable Amarillo:



Información sobre los Indicadores

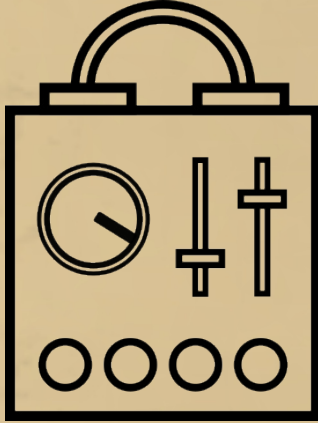
Los indicadores RAD y BIO se encuentran en el panel de control y proporcionan información sobre el sujeto y el entorno en el que se mantiene.

RAD

BIO

Información sobre las Fuentes de Energía

Las fuentes de energía suministran electricidad al panel de control y su número puede variar según las condiciones de contención del sujeto. Se encuentran en la parte inferior del panel de control.



Información sobre el Código de Sellado

El Código de Sellado es un identificador específico del sujeto asignado a cada uno, que sirve como referencia única y proporciona información sobre él. Se encuentra en la parte superior de la ventana de observación.

BZ3-D6X

Información sobre el Mecanismo de Autodestrucción

El botón de Autodestrucción se utiliza para destruir tanto al sujeto como la cámara de observación para evitar que el sujeto escape. Solo debe utilizarse como último recurso.

