

KEEP IT CONTAINED

MANUALE DI PROTOCOLLO

Questo manuale di protocollo accompagna il gioco Keep It Contained ed è necessario per il corretto funzionamento.

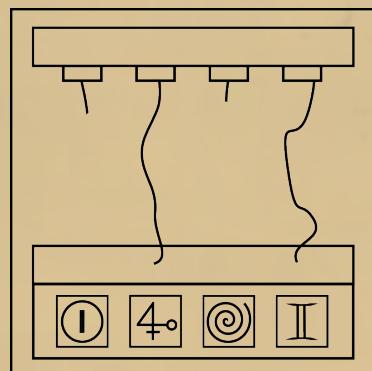
PROTOCOLLI CRITICI DI SICUREZZA BIOLOGICA

Questa guida sarà la tua unica fonte di supporto per mantenere sotto controllo forme di vita sconosciute quando tentano di oltrepassare la linea di quarantena.

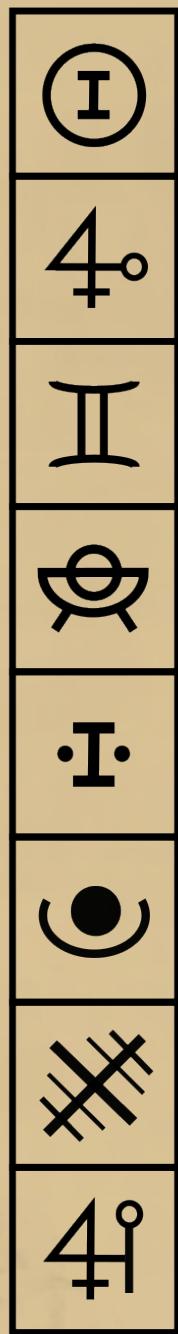
Tu sei l'operatore; qui si trovano i protocolli applicabili per ogni scenario

Istruzioni per il Collegamento dei Fili

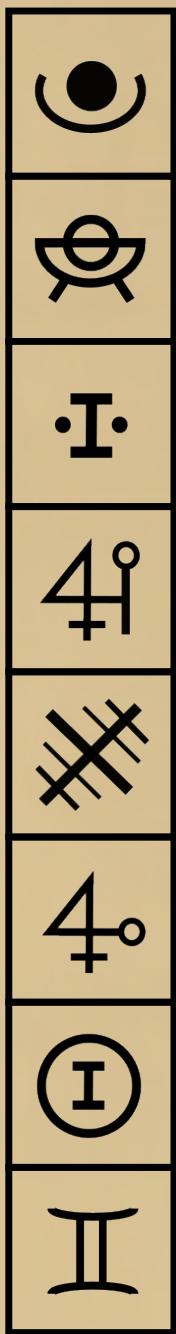
- Il modulo contiene quattro fili e quattro slot di ingresso.
- Ogni slot di ingresso è contrassegnato da un simbolo.
- I simboli sono disposti da sinistra a destra e devono essere risolti in questo ordine.
- Le colonne sottostanti indicano quale filo deve essere collegato a quale simbolo.
- Quando si cercano i simboli nelle colonne, devono essere controllati dall'alto verso il basso.



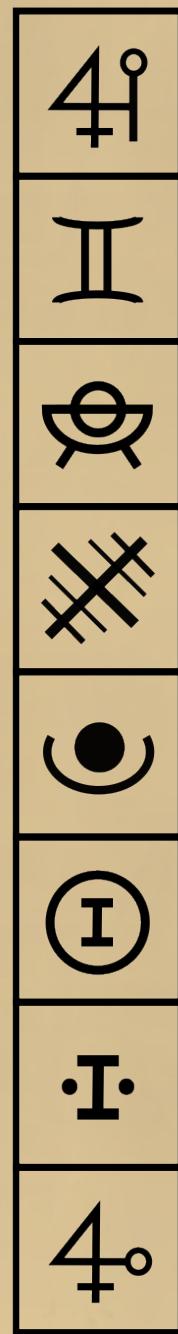
Verde:



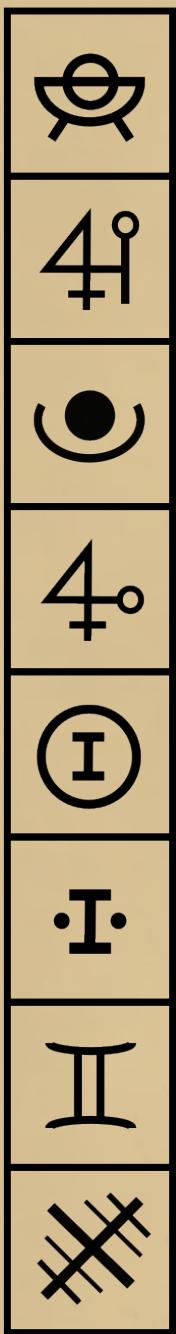
Giallo:



Blu:

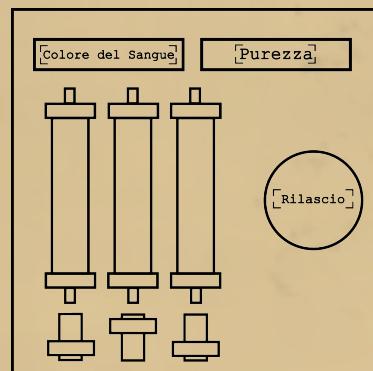


Rosso:



Istruzioni sul Rilascio del Gas

- Il modulo contiene tre tubi colorati, ciascuno controllato da un interruttore.
- Il rilascio del gas dipende dalle proprietà del sangue dell'organismo e dallo stato del pannello di controllo.
- Premi il pulsante per rilasciare i gas selezionati.
- Leggi le regole in ordine ed esegui la prima istruzione valida.

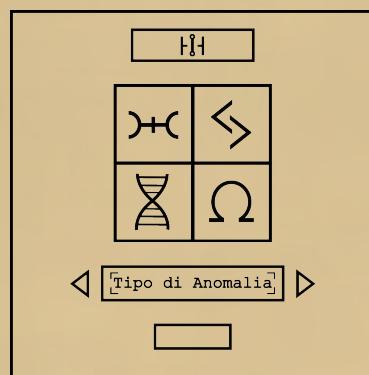


- Se il colore del sangue è verde e il livello di purezza è medio, rilascia i gas sinistro e centrale.
- Se il pannello di controllo è alimentato da più di due alimentatori e il livello di purezza è puro, rilascia tutti i gas.
- Se il colore del sangue è rosso e almeno tre indicatori RAD sono accesi, non rilasciare alcun gas.
- Se c'è un solo alimentatore sul pannello e nessun indicatore BIO è acceso, rilascia solo il gas centrale.
- Se il colore del sangue è giallo o il livello di purezza è basso, rilascia i gas sinistro e destro.
- Se il livello di purezza è zero e solo due indicatori RAD sono accesi, rilascia solo il gas sinistro.
- Se il colore del sangue è blu e il livello di purezza è alto, rilascia i gas centrale e destro.
- Se nessuna delle condizioni sopra elencate si applica, rilascia solo il gas destro.

Istruzioni sulle Anomalie

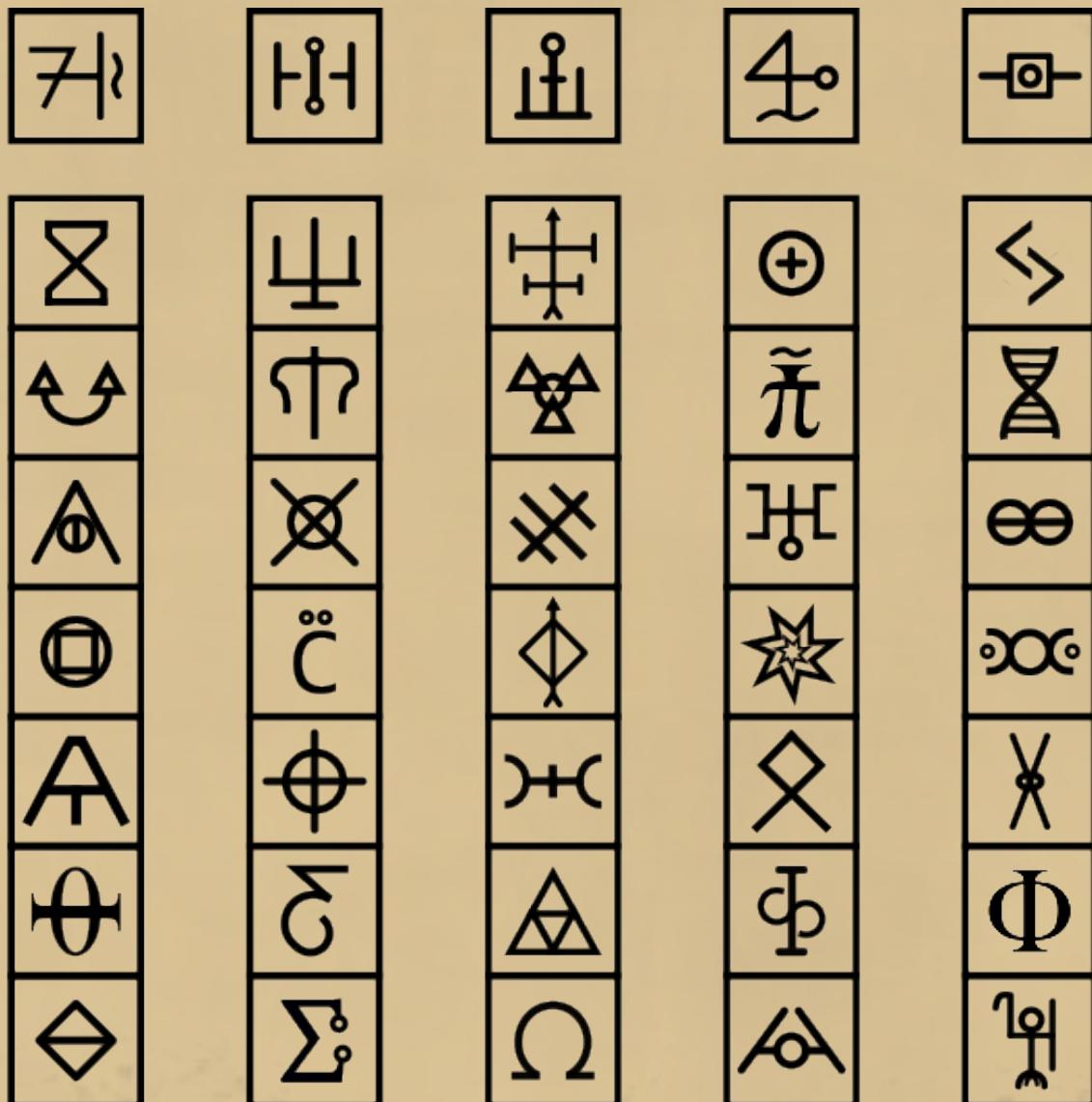
1. Osserva il simbolo che appare sullo schermo e segui le istruzioni del Passaggio 1.

2. Utilizzando le informazioni raccolte, segui le istruzioni del Passaggio 2 per determinare quale anomalia si tratta.



Passaggio 1:

- Il simbolo sullo schermo rappresenta la colonna in cui si trova.
- Tra i quattro simboli mostrati al tecnico, premi il pulsante con il simbolo che non appartiene a quella colonna.
- Ripeti questo processo tutte le volte necessarie, poi procedi al Passaggio 2.



Passaggio 2:

- Identifica l'anomalia in base al gruppo che contiene tutti e tre i simboli premuti, quindi inseriscila nel display del modulo e confermala.

Tipi di Anomalie:

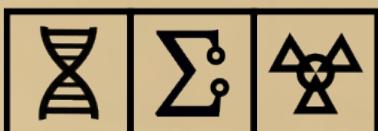
Leach



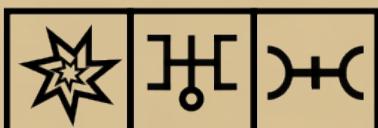
Loop



Breach



Glitch



Mycrotide



Phase



Worm



Time



Crack



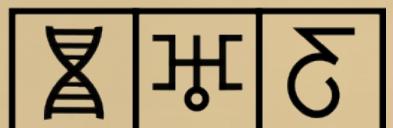
Skin



Stink

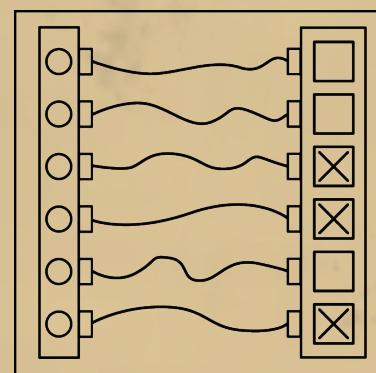


Unknown

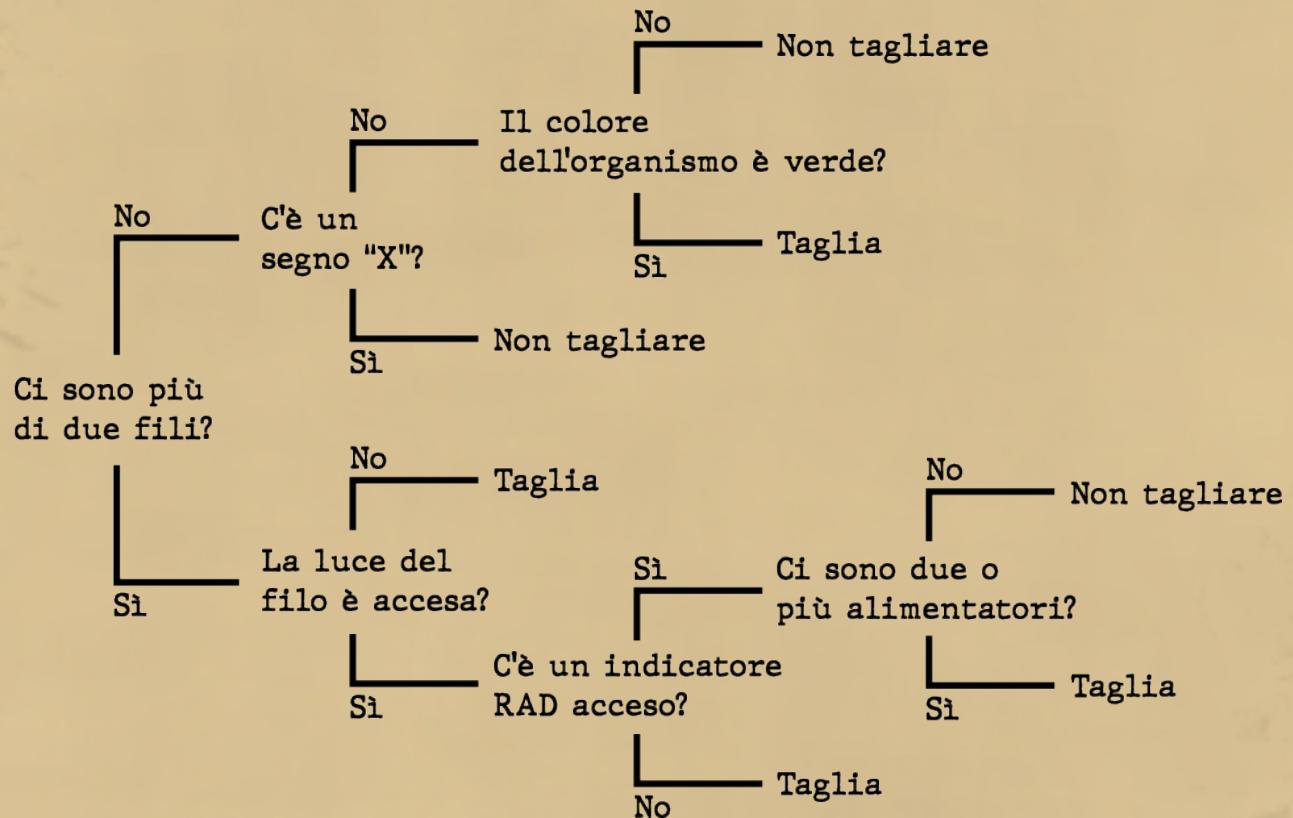


Istruzioni sui Campi di Forza

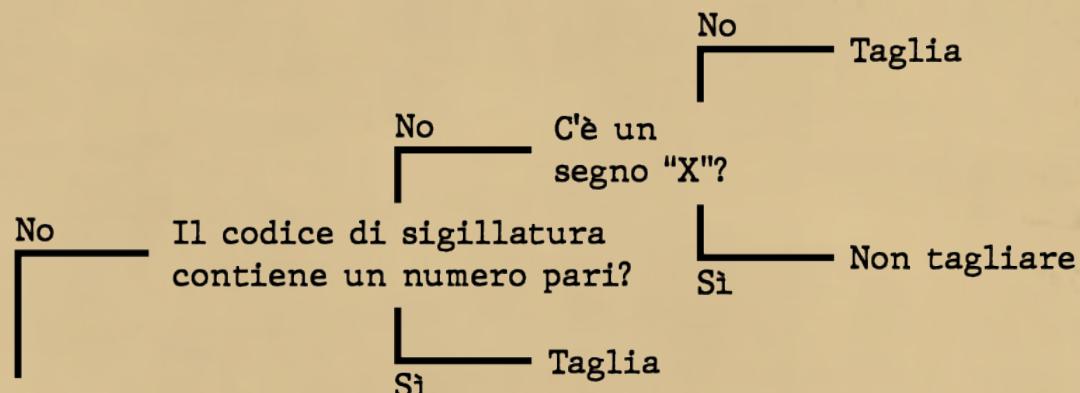
- Segui le istruzioni sottostanti in base al colore del cavo.
- Se non c'è alcun cavo da tagliare, taglia il cavo più in basso.



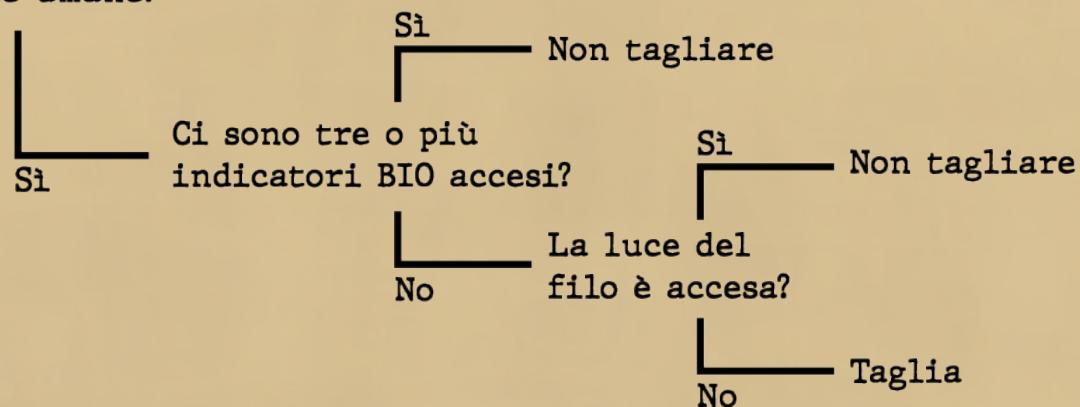
Cavo Rosso:



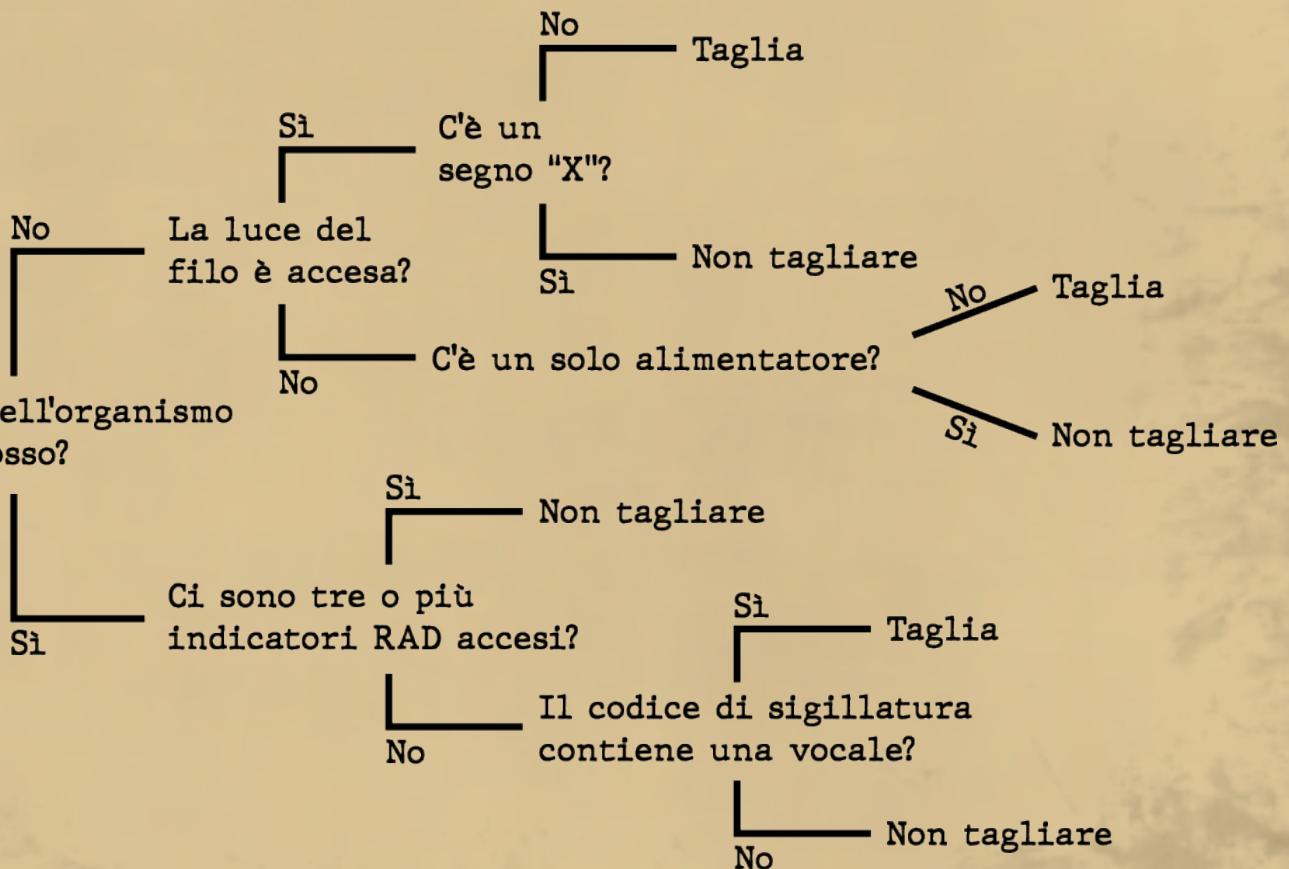
Cavo Blu:



L'organismo ha caratteristiche simili a quelle umane?



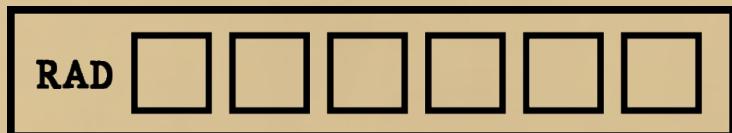
Cavo Giallo:



Il colore dell'organismo è nero o rosso?

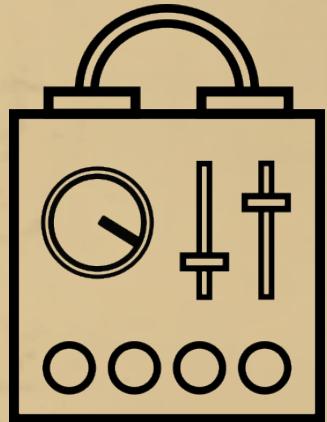
Informazioni sugli Indicatori

Gli indicatori RAD e BIO si trovano sul pannello di controllo e forniscono informazioni sul soggetto e sull'ambiente in cui è contenuto.



Informazioni sugli Alimentatori

Gli alimentatori forniscono energia al pannello di controllo e il loro numero può variare a seconda delle condizioni di contenimento del soggetto. Si trovano nella parte inferiore del pannello di controllo.



Informazioni sul Codice di Sigillatura

Il Codice di Sigillatura è un identificatore specifico del soggetto assegnato a ciascun soggetto, che funge da riferimento unico e fornisce informazioni su di esso. Si trova nella parte superiore della finestra di osservazione.

BZ3-D6X

Informazioni sul Meccanismo di Autodistruzione

Il pulsante di Autodistruzione viene utilizzato per distruggere sia il soggetto sia la camera di osservazione per impedirne la fuga. Dovrebbe essere utilizzato solo come ultima risorsa.

