

# KEEP IT CONTAINED

## PODRĘCZNIK PROTOKOŁU

Ten podręcznik protokołu towarzyszy grze Keep It Contained i jest wymagany do jej prawidłowego działania.

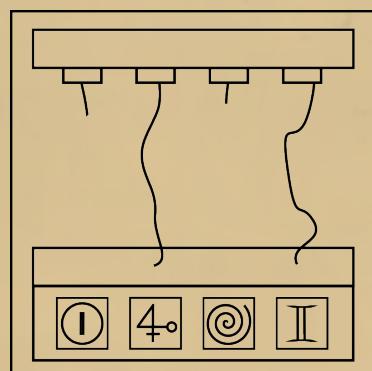
## **KRYTYCZNE PROTOKOŁY BEZPIECZEŃSTWA BIOLOGICZNEGO**

**Ten przewodnik będzie twoim jedynym źródłem wsparcia w utrzymywaniu nieznanych form życia pod kontrolą, gdy próbują przekroczyć linię kwarantanny.**

**Jesteś operatorem; odpowiednie protokoły dla każdego możliwego scenariusza znajdziesz tutaj.**

## Instrukcje dotyczące podłączania przewodów

- Moduł zawiera cztery przewody i cztery gniazda wejściowe.
- Każde gniazdo wejściowe jest oznaczone symbolem.
- Symbole są ułożone od lewej do prawej i muszą być rozwiązywane w tej kolejności.
- Poniższe kolumny wskazują, który przewód należy podłączyć do którego symbolu.
- Podczas szukania symboli w kolumnach należy je sprawdzać od góry do dołu.



Zielony:

I
4°
II
III
IV
V
VI
VII
VIII

Żółty:

•
I
II
III
IV
V
VI
VII
VIII

Niebieski:

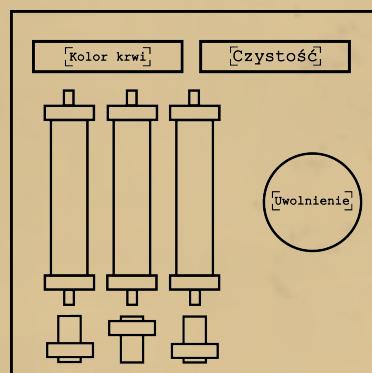
4°
II
III
IV
V
VI
VII
VIII

Czerwony:

4°
III
IV
V
VI
VII
VIII

## Instrukcje dotyczące uwalniania gazu

- Moduł zawiera trzy kolorowe tuby, z których każda jest sterowana przełącznikiem.
- Uwalnianie gazu zależy od właściwości krwi organizmu oraz stanu panelu sterowania.
- Naciśnij przycisk, aby uwolnić wybrane gazy.
- Czytaj zasady po kolej i wykonaj pierwszą obowiązującą instrukcję.

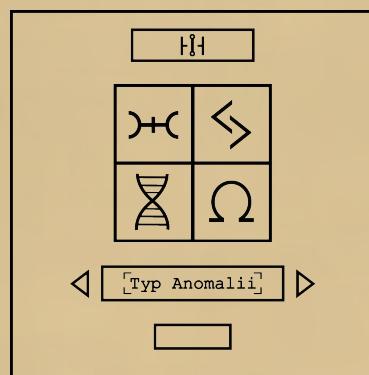


1. Jeśli kolor krwi jest zielony, a poziom czystości średni, uwolnij lewy i środkowy gaz.
2. Jeśli panel sterowania jest zasilany przez więcej niż dwa źródła zasilania, a poziom czystości jest czysty, uwolnij wszystkie gazy.
3. Jeśli kolor krwi jest czerwony i świeci się co najmniej trzy wskaźniki RAD, nie uwalniaj żadnego gazu.
4. Jeśli na panelu znajduje się tylko jedno źródło zasilania i żadne wskaźniki BIO nie są aktywne, uwolnij tylko środkowy gaz.
5. Jeśli kolor krwi jest żółty lub poziom czystości jest niski, uwolnij lewy i prawy gaz.
6. Jeśli poziom czystości wynosi zero i świeci się tylko dwa wskaźniki RAD, uwolnij tylko lewy gaz.
7. Jeśli kolor krwi jest niebieski, a poziom czystości wysoki, uwolnij środkowy i prawy gaz.
8. Jeśli żaden z powyższych warunków nie ma zastosowania, uwolnij tylko prawy gaz.

## Instrukcje dotyczące anomalii

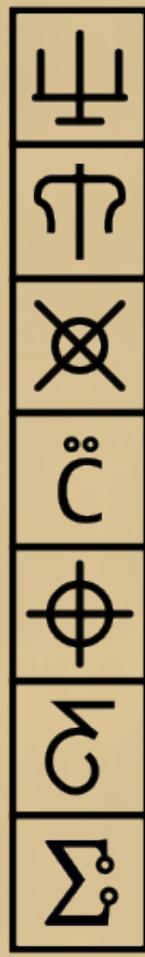
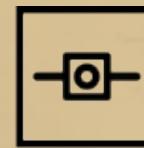
1. Spójrz na symbol pojawiający się na ekranie i postępuj zgodnie z instrukcjami z Kroku 1.

2. Korzystając z zebranych informacji, wykonaj instrukcje z Kroku 2, aby określić, jaka to anomalia.



### Krok 1:

- Symbol na ekranie reprezentuje kolumnę, w której się znajduje.
- Spośród czterech symboli pokazanych technikowi naciśnij przycisk z symbolem, który nie należy do tej kolumny.
- Powtarzaj ten proces tyle razy, ile potrzeba, a następnie przejdź do Kroku 2.



**Krok 2:**

- Identify the anomaly based on the group that contains all three of the pressed symbols, then enter it on the module's display and submit it.

Typy Anomalii:

Leach



Loop



Breach



Glitch



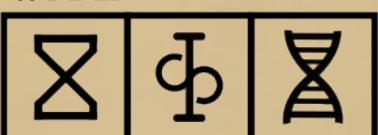
Mycrotide



Phase



Worm



Time



Crack



Skin



Stink

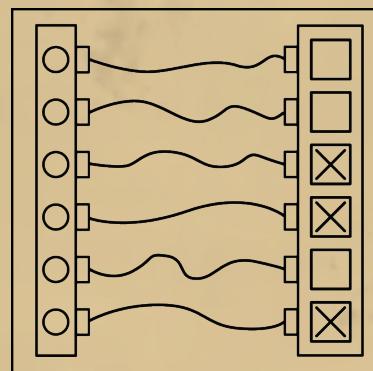


Unknown

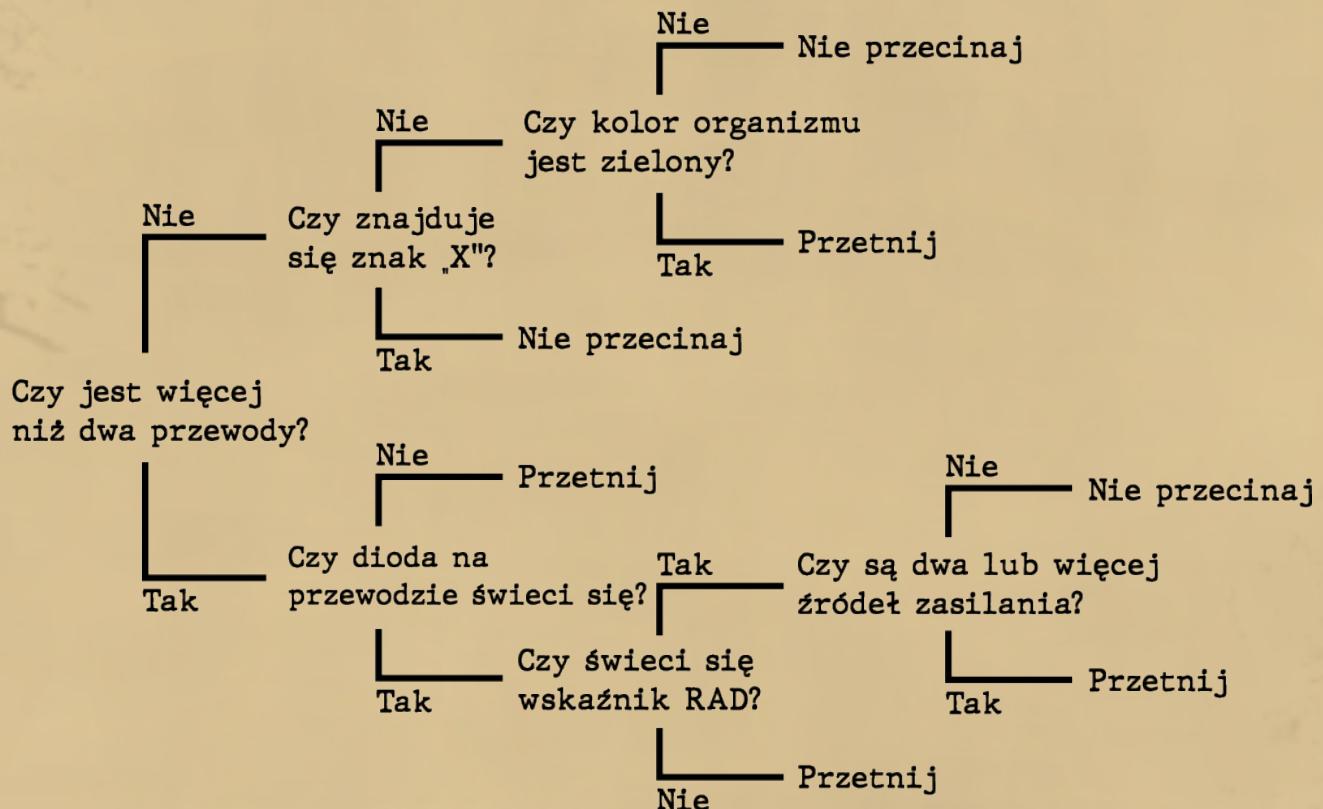


## Instrukcje dotyczące pól siłowych

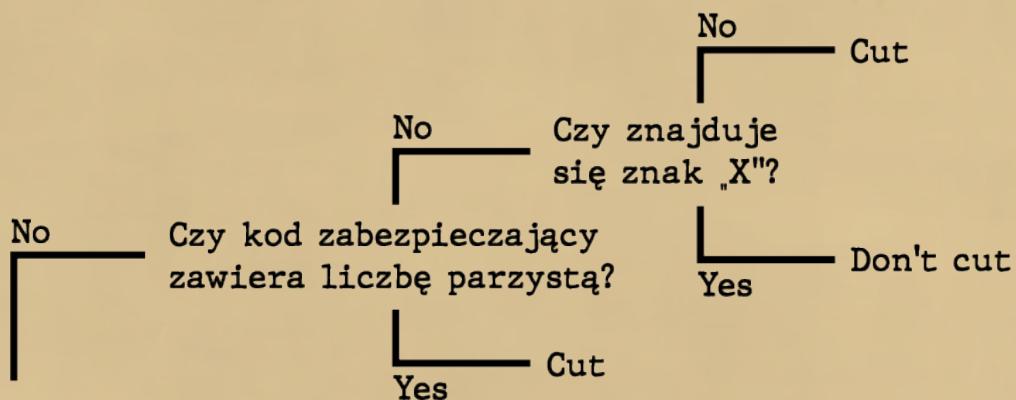
- Postępuj zgodnie z poniższymi instrukcjami w zależności od koloru kabla.
  - Jeśli nie ma kabla do przecięcia, przetnij najniżej położony kabel.



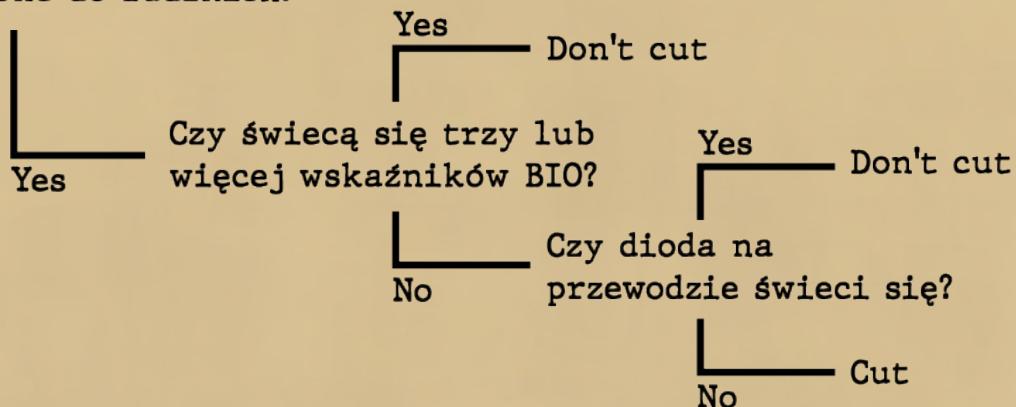
### Czerwony kabel:



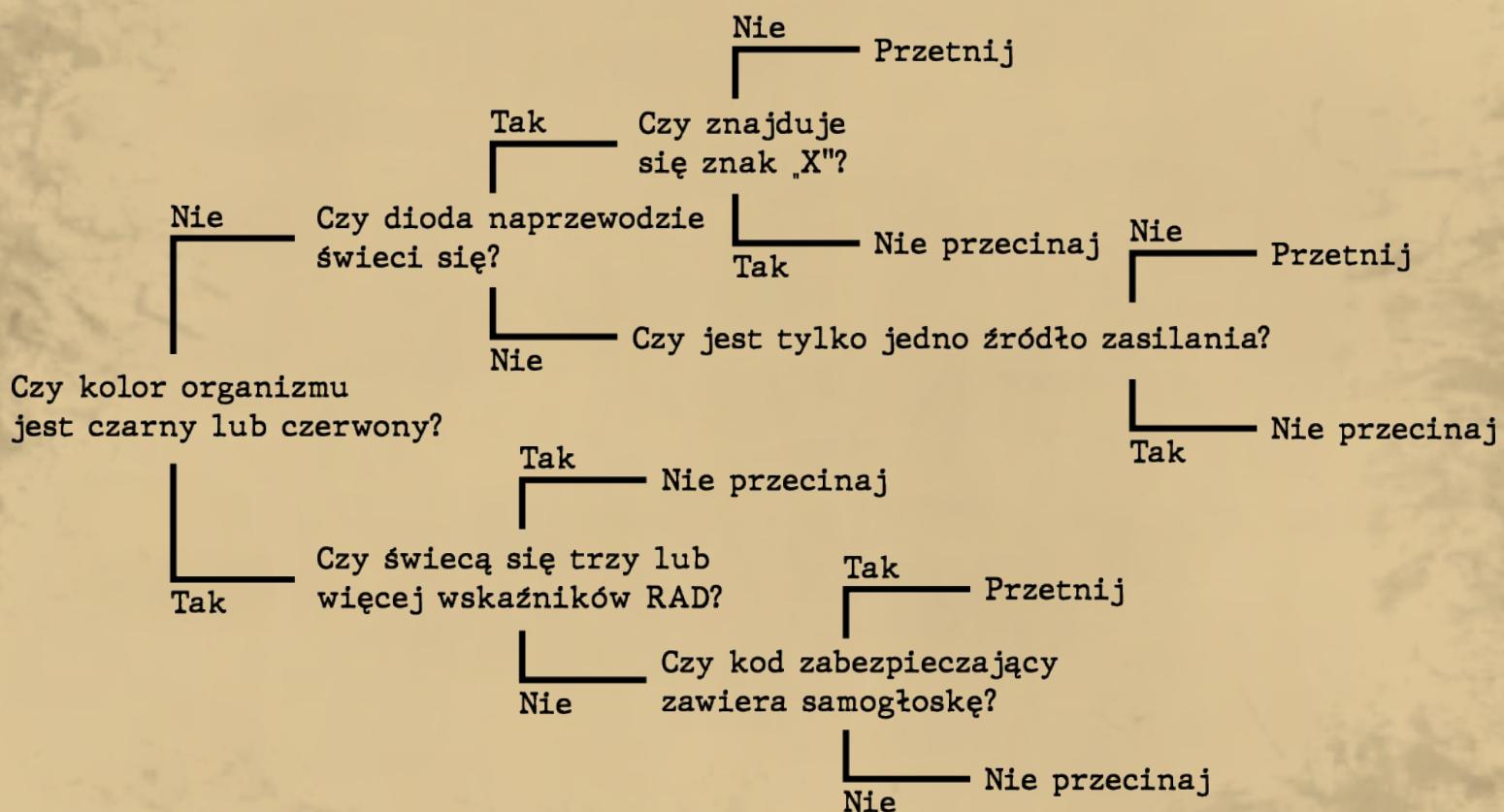
## Niebieski kabel:



**Czy organizm posiada cechy podobne do ludzkich?**



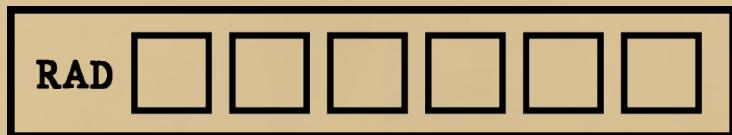
## Żółty kabel:



**Czy kolor organizmu jest czarny lub czerwony?**

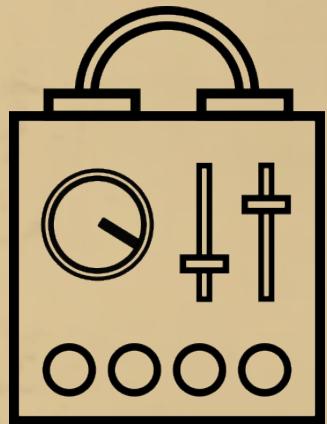
## Informacje o wskaźnikach

Wskaźniki RAD i BIO znajdują się na panelu sterowania i dostarczają informacji o obiekcie oraz środowisku, w którym jest on przechowywany.



## Informacje o źródłach zasilania

Źródła zasilania dostarczają energię do panelu sterowania, a ich liczba może się różnić w zależności od warunków przechowywania obiektu. Znajdują się one na dole panelu sterowania.



## Informacje o kodzie zabezpieczającym

Kod zabezpieczający jest identyfikatorem przypisanym do każdego obiektu i stanowi unikalne odniesienie zawierające informacje o nim. Znajduje się on na górze okna obserwacyjnego.

**BZ3-D6X**

## Informacje o mechanizmie autodestrukcji

Przycisk autodestrukcji służy do zniszczenia zarówno obiektu, jak i komory obserwacyjnej, aby zapobiec ucieczce obiektu. Powinien być używany wyłącznie jako ostateczność.

