

KEEP IT CONTAINED

프로토콜 매뉴얼

이 프로토콜 매뉴얼은 Keep It Contained 게임과 함께 제공되며, 정상적인 작동을 위해 필수적입니다.

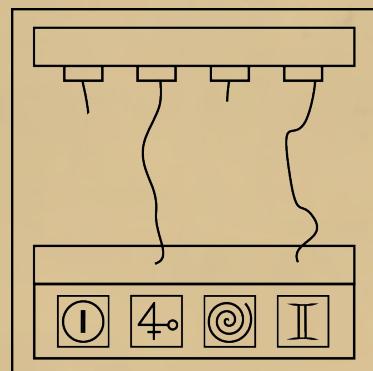
중대한 생물학적 안전 프로토콜

이 안내서는 미확인 생명체가 격리선을 넘으려 할 때 이를 통제하기 위한 유일한 지원 자료입니다.

당신은 조작자이며, 발생할 수 있는 모든 상황에 대한 해당 프로토콜이 여기에 수록되어 있습니다.

와이어 연결 지침

- 이 모듈에는 네 개의 와이어와 네 개의 입력 슬롯이 있습니다.
- 각 입력 슬롯에는 기호가 표시되어 있습니다.
- 기호는 왼쪽에서 오른쪽 순서로 배열되어 있으며, 이 순서대로 해결해야 합니다.
- 아래의 열은 어떤 와이어가 어떤 기호에 연결되어야 하는지를 나타냅니다.
- 열에서 기호를 찾을 때는 위에서 아래 순서로 확인해야 합니다.



초록색:

노란색:

파란색:

빨간색:

I
4°
II
●
··
○
×
4°

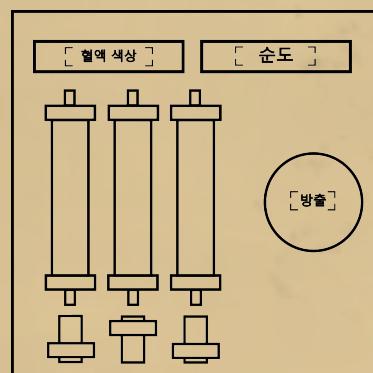
●
○
··
4°
×
4°
I
II

4°
II
○
×
○
4°
I
··
4°

4°
○
4°
I
··
II
×

가스 방출 지침

- 이 모듈에는 세 개의 색깔 튜브가 있으며, 각각 스위치로 제어됩니다.
- 가스 방출 여부는 생명체의 혈액 특성과 제어 패널 상태에 따라 결정됩니다.
- 선택한 가스를 방출하려면 버튼을 누르십시오.
- 규칙을 순서대로 읽고, 가장 먼저 해당되는 지침을 실행하십시오.



1. 혈액 색상이 초록색이고 순도 수준이 중간이면, 왼쪽과 가운데 가스를 방출하십시오.
2. 제어 패널에 두 개를 초과하는 전원 공급 장치가 연결되어 있고 순도가 순수일 경우, 모든 가스를 방출하십시오.
3. 혈액 색상이 빨간색이고 RAD 표시등이 세 개 이상 켜져 있다면, 가스를 방출하지 마십시오.
4. 패널에 전원 공급 장치가 하나뿐이고 BIO 표시등이 모두 꺼져 있다면, 가운데 가스만 방출하십시오.
5. 혈액 색상이 노란색이거나 순도 수준이 낮다면, 왼쪽과 오른쪽 가스를 방출하십시오.
6. 순도 수준이 0이고 RAD 표시등이 두 개만 켜져 있다면, 왼쪽 가스만 방출하십시오.
7. 혈액 색상이 파란색이고 순도 수준이 높다면, 가운데와 오른쪽 가스를 방출하십시오.
8. 위 조건 중 어느 것도 해당하지 않으면, 오른쪽 가스만 방출하십시오.

이상체 지침

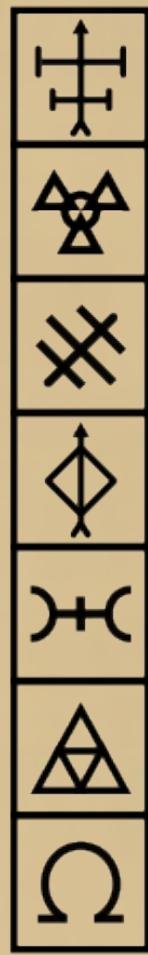
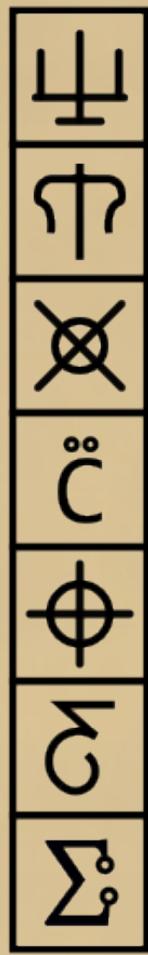
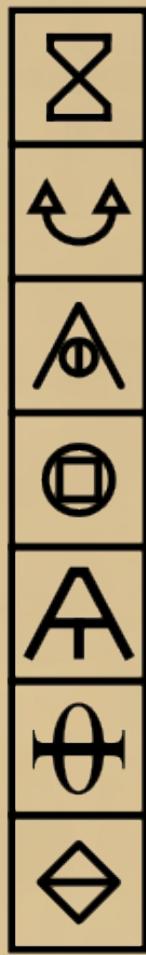
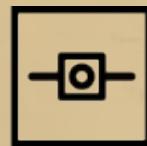
1. 화면에 나타나는 기호를 확인하고 1단계 지침을 따르십시오.

2. 수집한 정보를 바탕으로 2단계의 지침을 따라 어떤 이상체인지 판단하십시오.



1단계:

- 화면의 기호는 해당 기호가 속한 열을 나타냅니다.
- 기술자에게 표시된 네 개의 기호 중, 해당 열에 속하지 않는 기호의 버튼을 누르십시오.
- 이 과정을 필요한 만큼 반복한 후, 2단계로 진행하십시오.



2단계:

- 눌린 세 개의 기호를 모두 포함하는 그룹을 기준으로 이상체를 식별한 뒤, 이를 모듈의 디스플레이에 입력하고 제출하십시오.

이상체 유형들

Leach



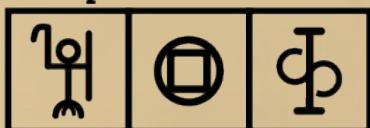
Mycrotide



Crack



Loop



Phase



Skin



Breach



Worm



Stink



Glitch



Time

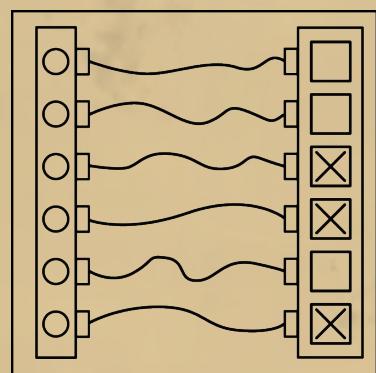


Unknown

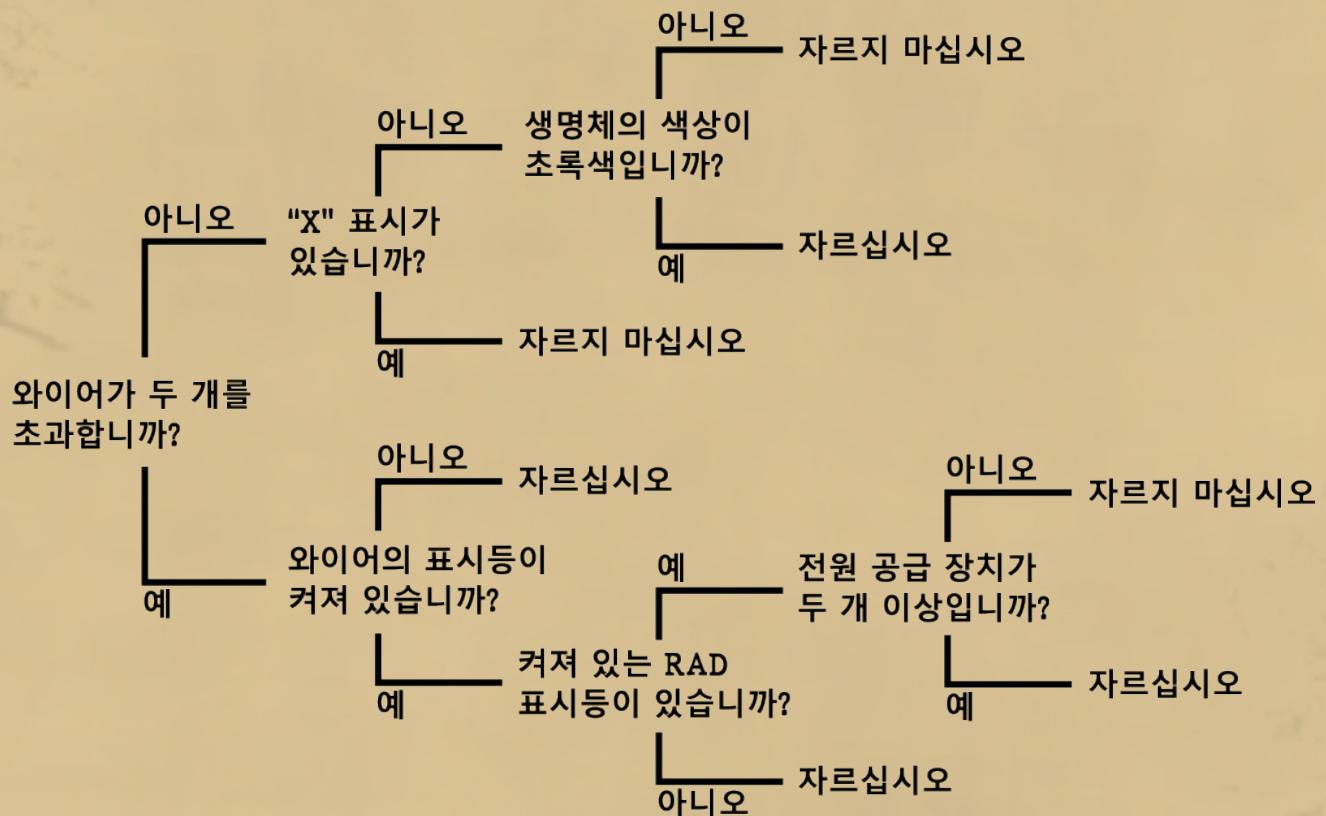


포스 필드 지침

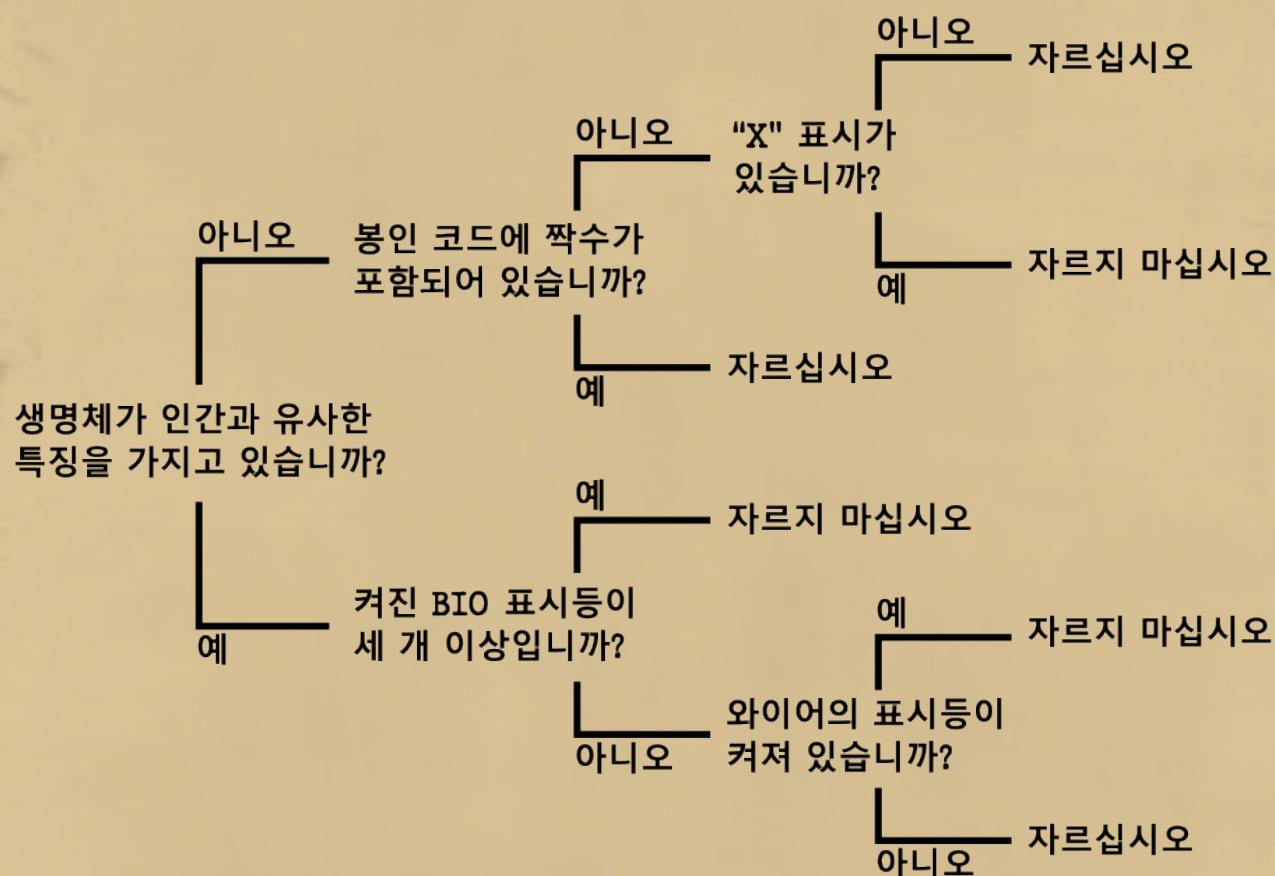
- 케이블 색상에 따라 아래 지침을 따르십시오.
- 자를 케이블이 없다면, 가장 아래에 있는 케이블을 자르십시오.



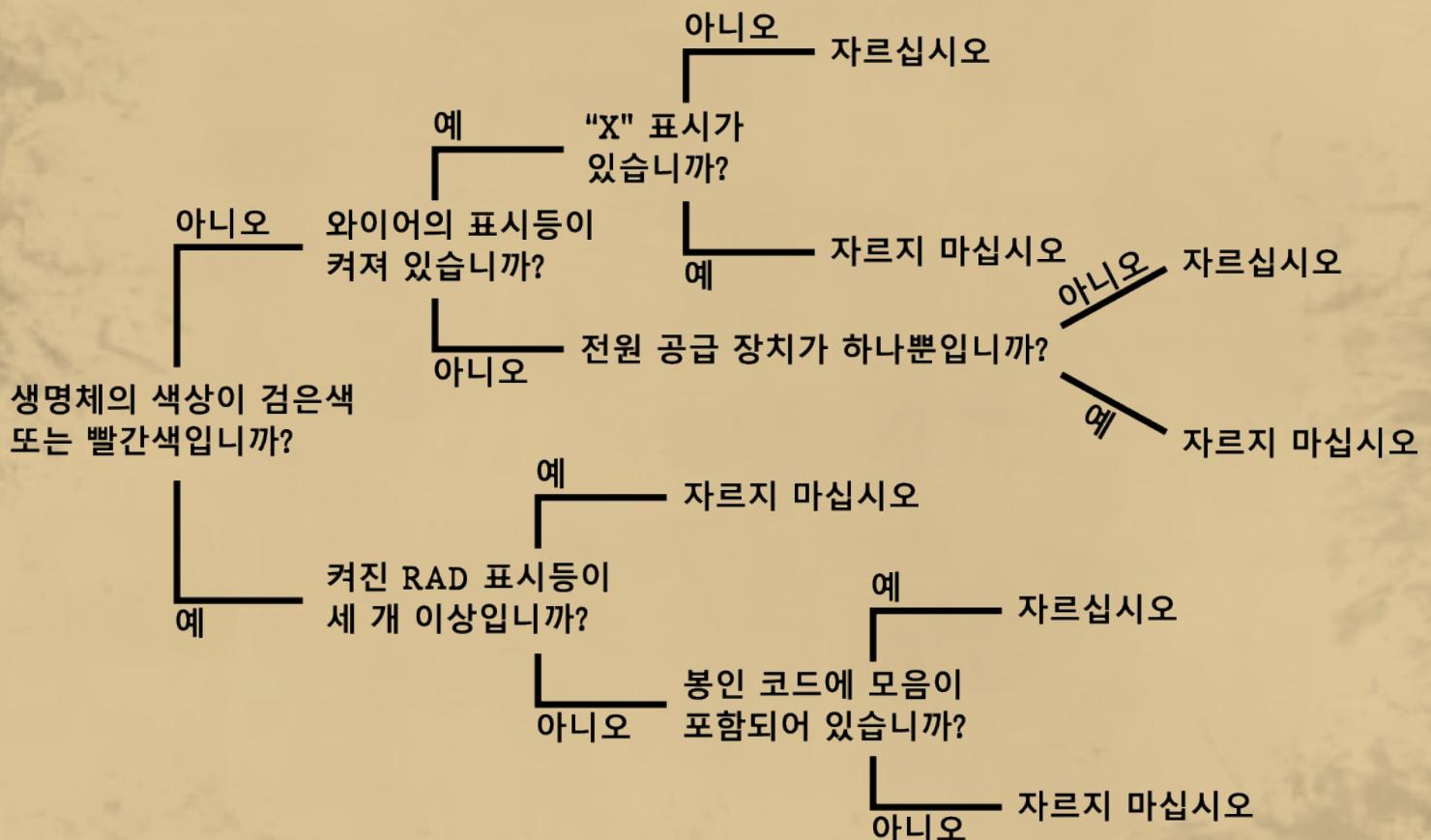
빨간색 케이블:



파란색 케이블:

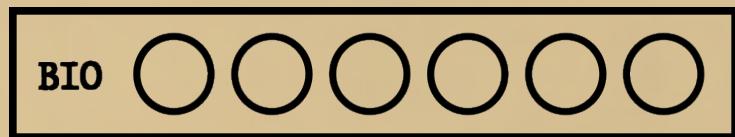
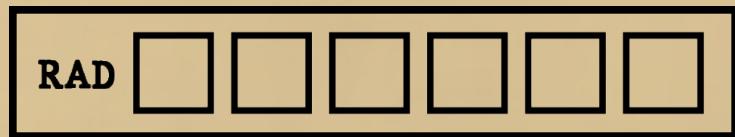


노란색 케이블:



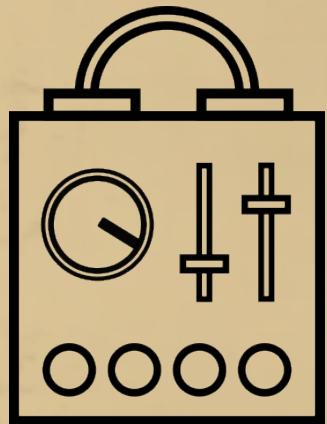
표시등 정보

RAD 및 BIO 표시등은 제어 패널에 위치하며, 대상과 대상이 보관된 환경에 대한 정보를 제공합니다.



전원 공급 장치 정보

전원 공급 장치는 제어 패널에 전력을 공급하며, 그 수는 대상의 격리 조건에 따라 달라질 수 있습니다.
전원 공급 장치는 제어 패널 하단에 위치해 있습니다.



봉인 코드 정보

봉인 코드는 각 대상에게 부여된 고유 식별자로, 대상에 대한 정보를 제공하는 참조 번호입니다. 이는 관측 창 상단에 위치해 있습니다.

BZ3-D6X

자가 파괴 장치 정보

자가 파괴 버튼은 대상이 탈출하는 것을 방지하기 위해 대상과 관측실을 모두 파괴하는 데 사용됩니다.
이는 최후의 수단으로만 사용해야 합니다.

