

KEEP IT CONTAINED

PROTOKOLLHANDBUCH

Dieses Protokollhandbuch ist für die Verwendung mit dem Spiel Keep It Contained vorgesehen und für den ordnungsgemäßen Betrieb erforderlich.

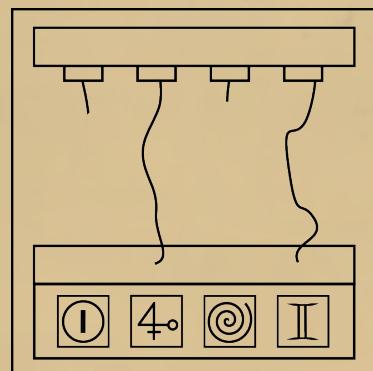
KRITISCHE BIOLOGISCHE SICHERHEITSPROTOKOLLE

Dieser Leitfaden ist Ihre einzige Unterstützungsquelle, um unbekannte Lebensformen unter Kontrolle zu halten, wenn sie versuchen, die Quarantänelinie zu überschreiten.

Sie sind der Operator; die für jedes mögliche Szenario geltenden Protokolle finden Sie hier.

Anweisungen zu Drahtverbindungen

- Das Modul enthält vier Drähte und vier Eingabeschlitze.
- Jeder Eingabeschlitz ist mit einem Symbol gekennzeichnet.
- Die Symbole sind von links nach rechts angeordnet und müssen in dieser Reihenfolge gelöst werden.
- Die untenstehenden Spalten zeigen an, welcher Draht zu welchem Symbol gehört.
- Beim Suchen der Symbole in den Spalten müssen diese von oben nach unten gelesen werden.



Grün:

I
4°
II
III
IV
V
VI
VII

Gelb:

•I•

Blau:

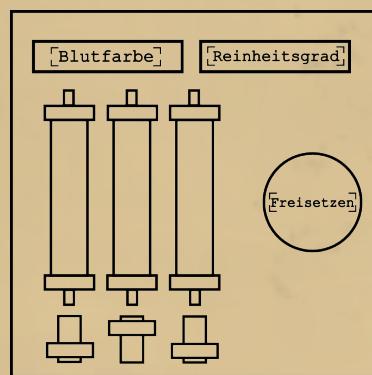
4°
II
III
IV
V
VI
VII

Rot:

4°
•I•
4°
I
•I•
II
III

Anweisungen zur Gasfreisetzung

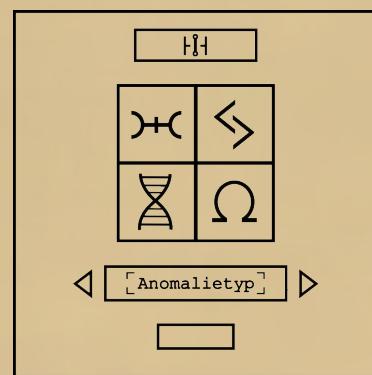
- Das Modul enthält drei farbige Röhren, die jeweils durch einen Schalter gesteuert werden.
- Die Gasfreisetzung hängt von den Bluteigenschaften des Organismus und dem Status des Bedienfelds ab.
- Drücken Sie die Taste, um die ausgewählten Gase freizusetzen.
- Lesen Sie die Regeln der Reihe nach und führen Sie die erste zutreffende Anweisung aus.
 - Wenn die Blutfarbe grün ist und der Reinheitsgrad mittel ist, setzen Sie das linke und mittlere Gas frei.
 - Wenn das Bedienfeld von mehr als zwei Stromversorgungen versorgt wird und der Reinheitsgrad rein ist, setzen Sie alle Gase frei.
 - Wenn die Blutfarbe rot ist und mindestens drei RAD-Anzeigen leuchten, setzen Sie keine Gase frei.
 - Wenn sich nur eine Stromversorgung auf dem Bedienfeld befindet und keine BIO-Anzeigen aktiv sind, setzen Sie nur das mittlere Gas frei.
 - Wenn die Blutfarbe gelb ist oder der Reinheitsgrad niedrig ist, setzen Sie das linke und rechte Gas frei.
 - Wenn der Reinheitsgrad null ist und nur zwei RAD-Anzeigen leuchten, setzen Sie nur das linke Gas frei.
 - Wenn die Blutfarbe blau ist und der Reinheitsgrad hoch ist, setzen Sie das mittlere und rechte Gas frei.
 - Wenn keine der oben genannten Bedingungen zutrifft, setzen Sie nur das rechte Gas frei.



Anweisungen zu Anomalien

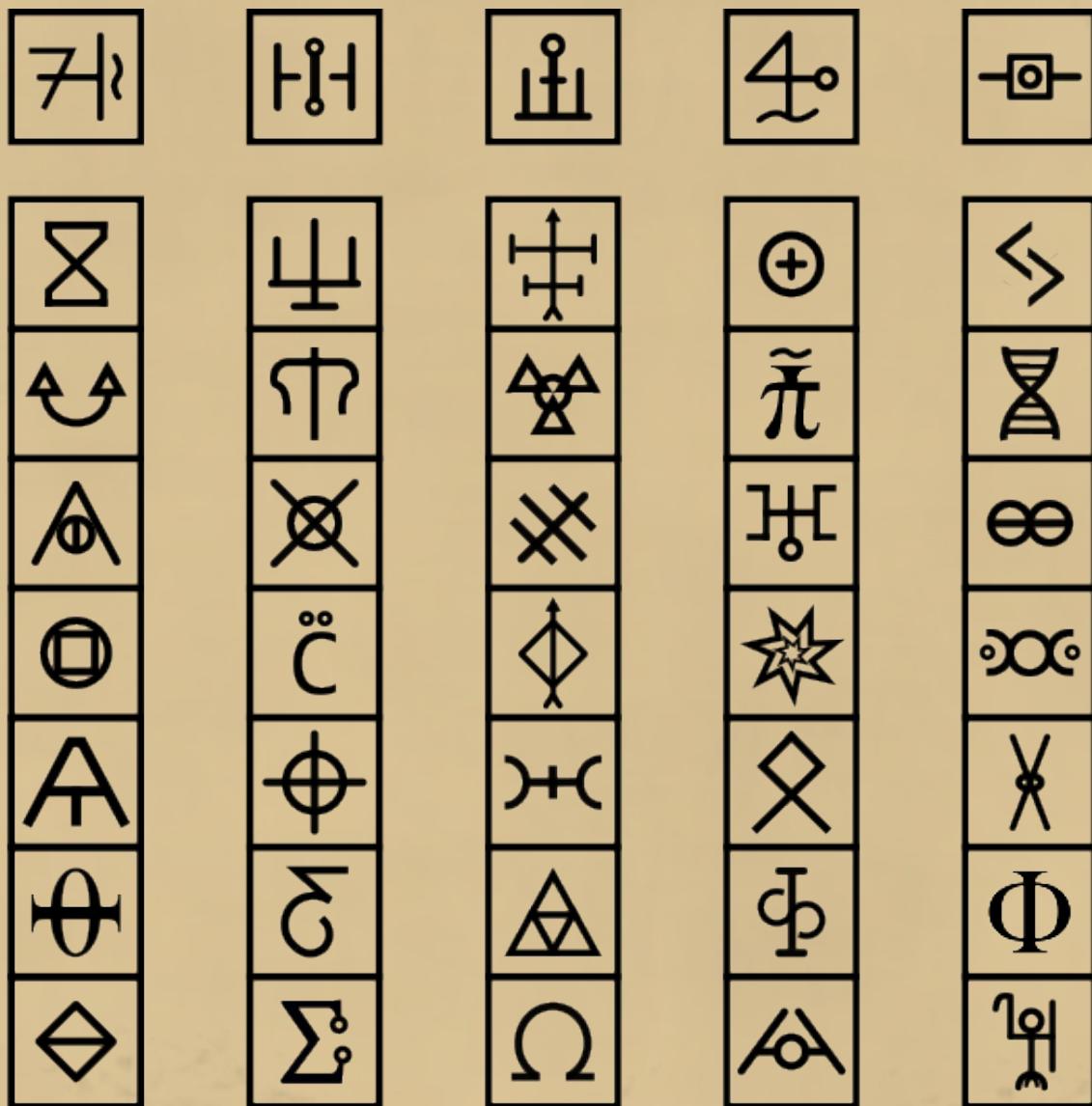
1. Betrachten Sie das auf dem Bildschirm erscheinende Symbol und folgen Sie den Anweisungen aus Schritt 1.

2. Verwenden Sie die gesammelten Informationen und folgen Sie den Anweisungen aus Schritt 2, um festzustellen, um welche Anomalie es sich handelt.



Schritt 1:

- Das Symbol auf dem Bildschirm stellt die Spalte dar, in der es sich befindet.
- Drücken Sie aus den vier dem Techniker angezeigten Symbolen die Taste mit dem Symbol, das nicht zu dieser Spalte gehört.
- Wiederholen Sie diesen Vorgang so oft wie nötig und fahren Sie dann mit Schritt 2 fort.



Schritt 2:

- Identifizieren Sie die Anomalie anhand der Gruppe, die alle drei gedrückten Symbole enthält, geben Sie sie auf dem Display des Moduls ein und bestätigen Sie.

Anomalietypen:

Leach



Loop



Breach



Glitch



Mycrotide



Phase



Worm



Time



Crack



Skin



Stink

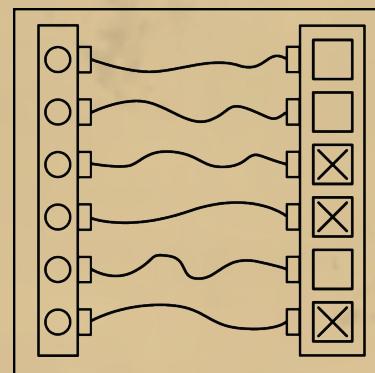


Unknown

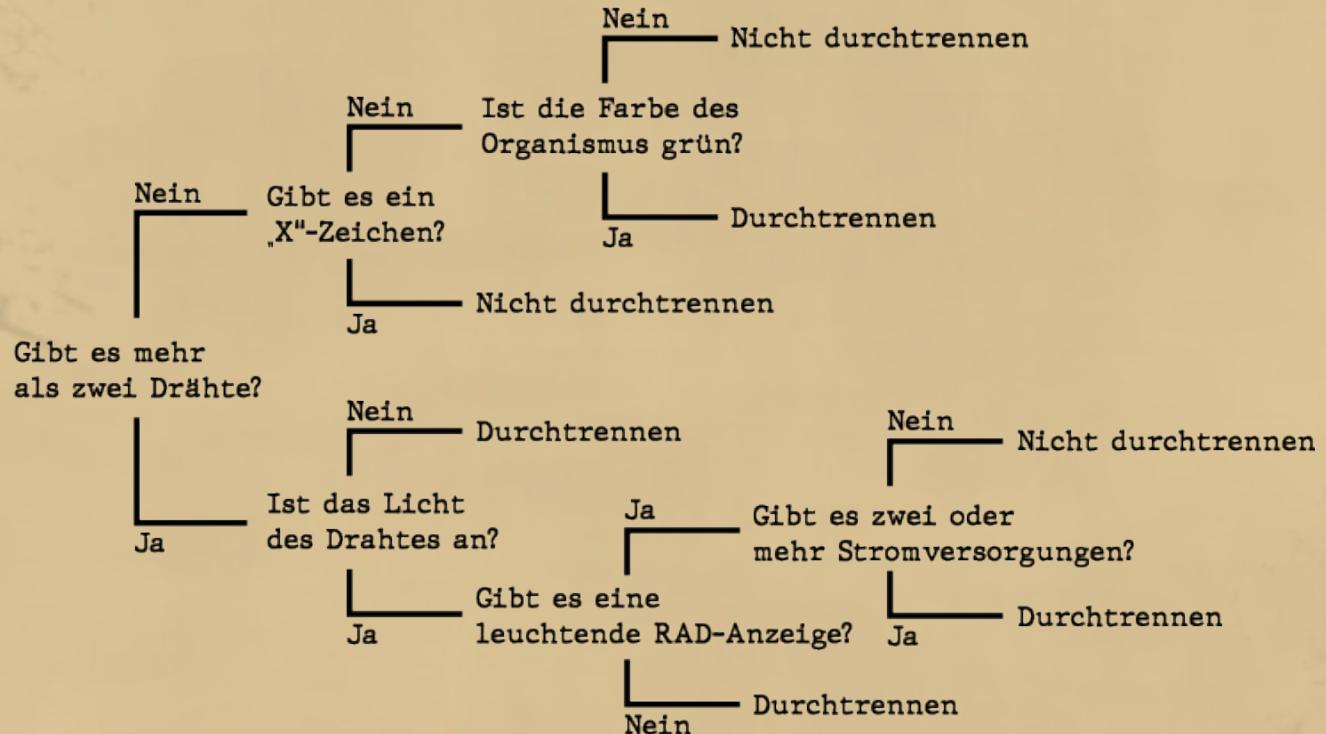


Anweisungen zu Kraftfeldern

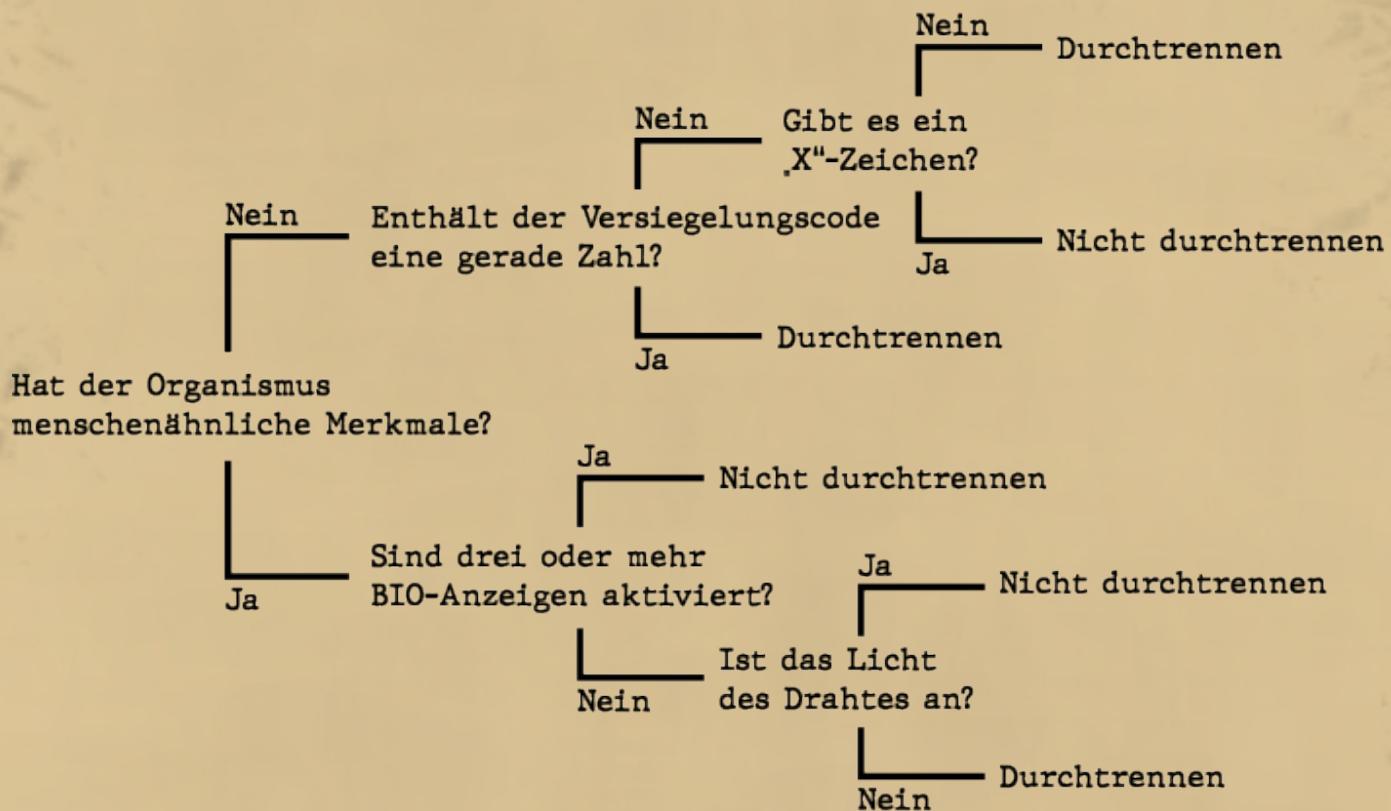
- Befolgen Sie die untenstehenden Anweisungen basierend auf der Farbe des Kabels.
- Wenn es kein Kabel gibt, das durchtrennt werden muss, schneiden Sie das Kabel in der untersten Position durch.



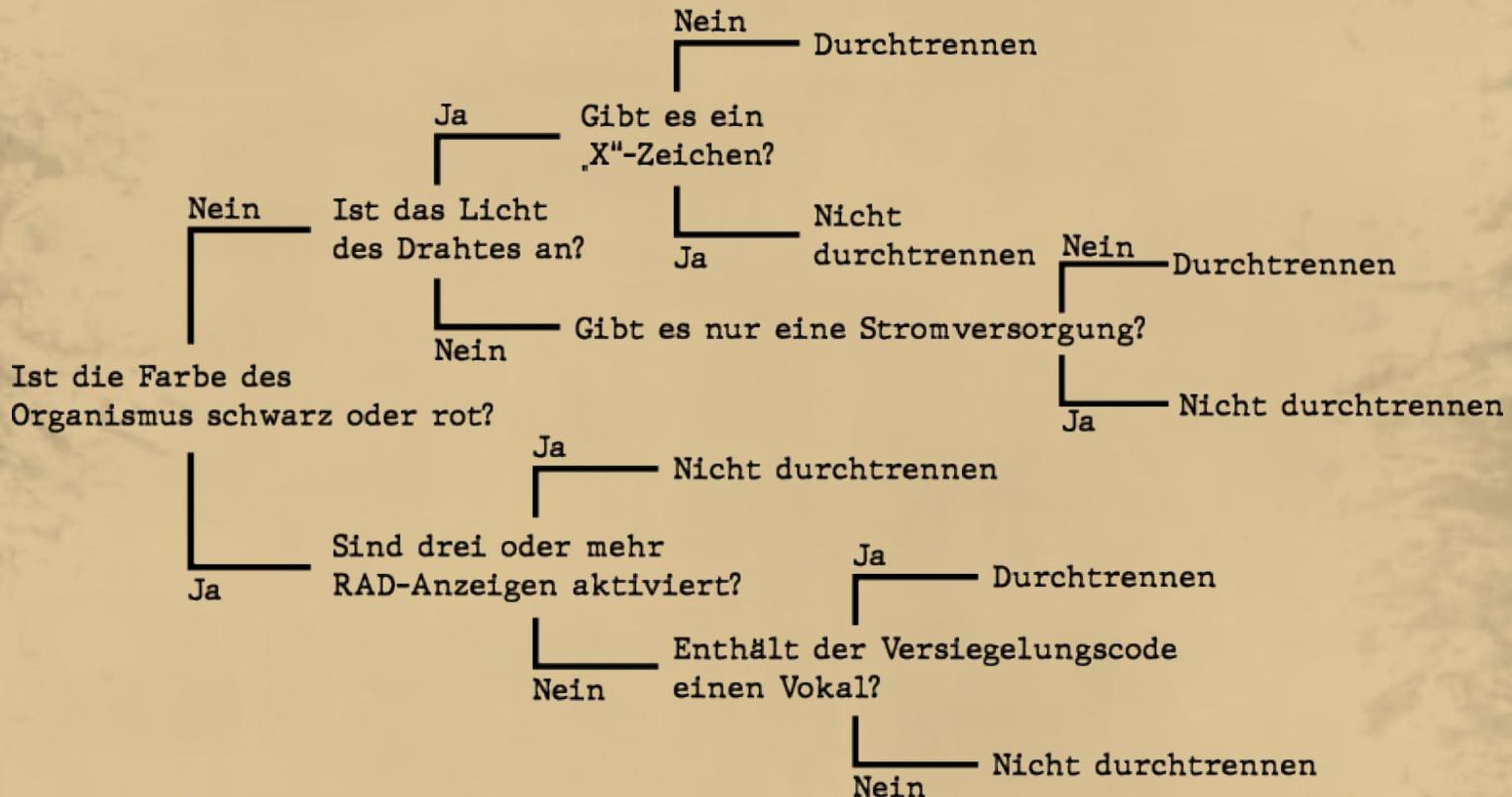
Rotes Kabel:



Blaues Kabel:

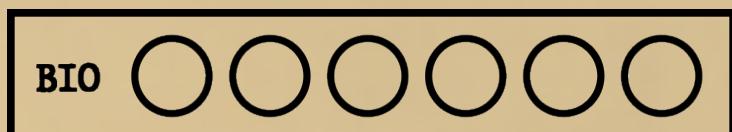
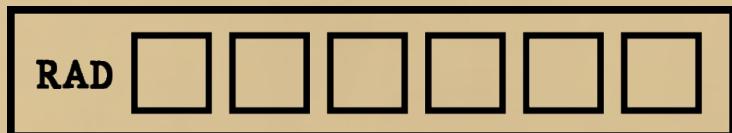


Gelbes Kabel:



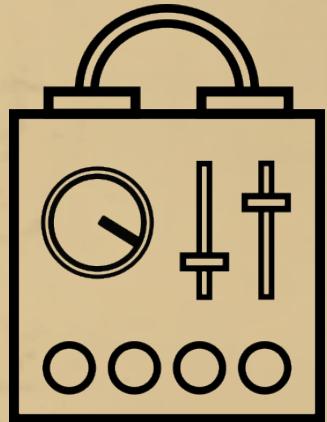
Informationen zu Anzeigen

RAD- und BIO-Anzeigen befinden sich auf dem Bedienfeld und liefern Informationen über das Subjekt und die Umgebung, in der es gehalten wird.



Informationen zu Stromversorgungen

Stromversorgungen versorgen das Bedienfeld mit Energie, und ihre Anzahl kann je nach Eindämmungsbedingungen des Subjekts variieren. Sie befinden sich am unteren Rand des Bedienfelds.



Informationen zum Versiegelungscode

Der Versiegelungscode ist eine subjektspezifische Kennung, die jedem Subjekt zugewiesen wird. Er dient als eindeutige Referenz und liefert Informationen über das Subjekt. Er befindet sich oben im Beobachtungsfenster.

BZ3-D6X

Informationen zum Selbstzerstörungsmechanismus

Der Selbstzerstörungsknopf wird verwendet, um sowohl das Subjekt als auch die Beobachtungskammer zu zerstören, um ein Entkommen des Subjekts zu verhindern. Er sollte nur als letztes Mittel eingesetzt werden.

