KEEP IT CONTAINED

คู่มือระเบียบปฏิบัติ

คู่มือระเบียบปฏิบัตินี้มาพร้อมกับเกม Keep It Contained และจำเป็นสำหรับการปฏิบัติงานอย่างถูกต้อง

ระเบียบความปลอดภัยทางชีวภาพขั้นวิกฤต

คู่มือนี้จะเป็นแหล่งข้อมูลสนับสนุนเพียงแหล่งเดียวของคุณในการควบคุมสิ่งมีชีวิตที่ไม่รู้จักเมื่อพวกมันพยายามข้ามเส้นกักกัน

คุณคือผู้ปฏิบัติงาน ระเบียบปฏิบัติที่ใช้ได้กับทุกสถานการณ์ที่คุณอาจพบสามารถดูได้ที่นี่

ข้อมูลทั่วไปเกี่ยวกับโมดูล

โมดูลจะอยู่ที่ด้านบนของแผงควบคุม วัตถุประสงค์หลักที่คุณต้องแก้ไขเพื่อควบคุมสิ่งมีชีวิตคือโมดูลเหล่านี้

โมดูลที่คุณพบอาจแตกต่างกันในแต่ละระดับและโดยทั่วไปจะเป็นแบบสุ่ม

ข้อมูลรายละเอียดเกี่ยวกับโมดูลอยู่ในหน้า 4–9

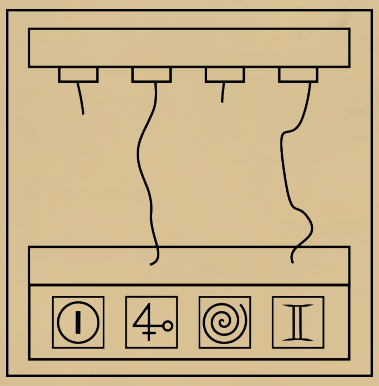
ข้อมูลทั่วไปเกี่ยวกับสภาพแวดล้อม

รายละเอียดที่คุณเห็นในสภาพแวดล้อมอาจส่งผลต่อการแก้โมดูลหรือทำให้การแก้ไขยากขึ้น

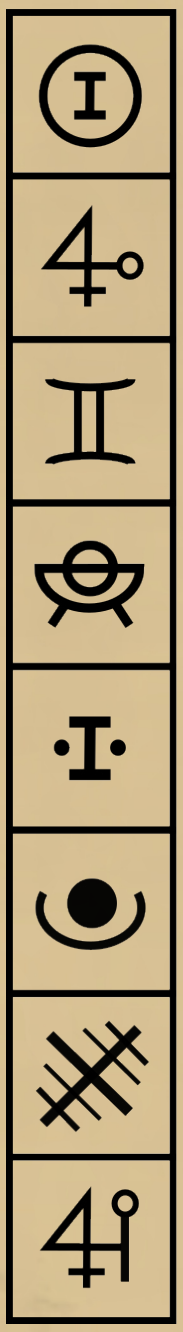
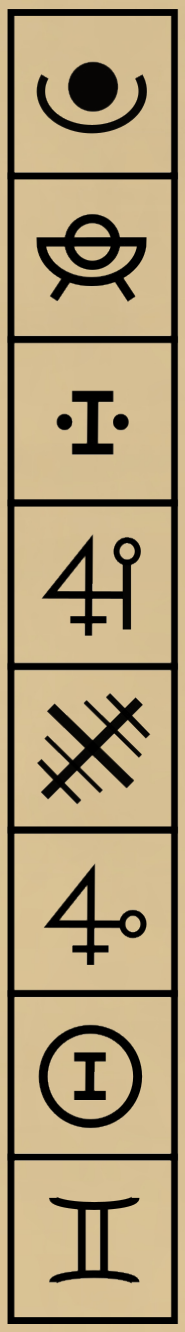
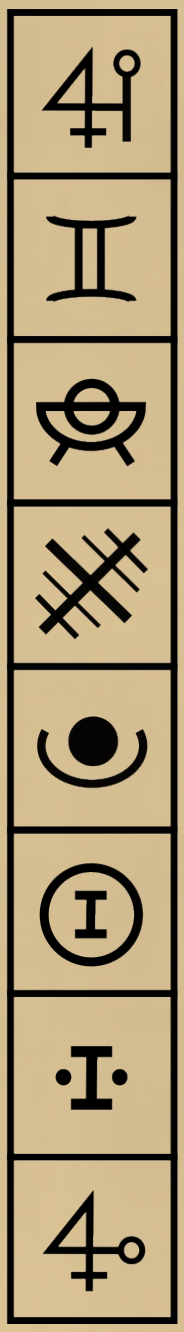
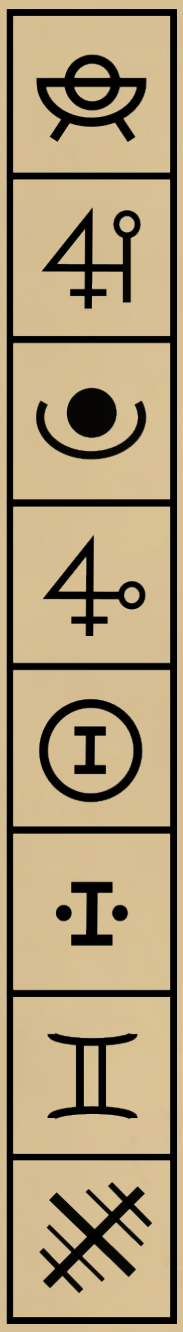
ข้อมูลรายละเอียดเกี่ยวกับสภาพแวดล้อมอยู่ในหน้า 10–13

ขอแนะนำให้อ่านล่วงหน้าเพื่อเตรียมความพร้อม

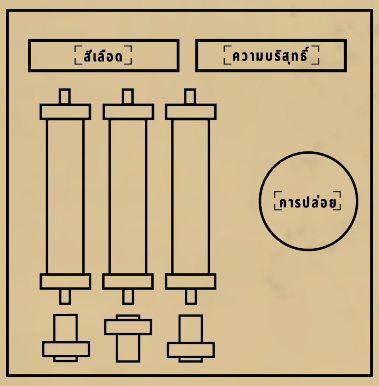
คำแนะนำเกี่ยวกับการเชื่อมต่อสายไฟ



- โมดูลประกอบด้วยสายไฟสี่เส้นและช่องเสียบสี่ช่อง
- แต่ละช่องเสียบจะมีสัญลักษณ์กำกับ
- สัญลักษณ์เรียงจากซ้ายไปขวาและต้องอธิบายตามลำดับนี้
- คอลัมน์ด้านล่างแสดงลำดับความสำคัญของสัญลักษณ์
- หากสัญลักษณ์ที่อธิบายอยู่ในตำแหน่งสูงสุดของคอลัมน์ใด ต้องเชื่อมต่อกับสายไฟสีที่ระบุในคอลัมน์นั้น
- หากสายไฟใดถูกเชื่อมต่อแล้ว ให้ละเว้นคอลัมน์นั้น

เขียว:	เหลือง:	น้ำเงิน:	แดง:
			

คำแนะนำเกี่ยวกับการปล่อยก๊าซ



- โมดูลมีถังก๊าซสีสามถัง แต่ละถังควบคุมด้วยสวิตช์
- หน้าจอด้านซ้ายบนแสดงสีของเลือด หน้าจอด้านขวาบนแสดงระดับความบริสุทธิ์
- ในการเลือกก๊าซที่จะปล่อย ต้องกดสวิตช์ที่อยู่ใต้ถังก๊าซแต่ละถังลง
- กดปุ่มสีแดงเพื่อปล่อยก๊าซที่เลือก
- อ่านกฎตามลำดับและปฏิบัติตามคำสั่งที่ถูกต้องข้อแรก

1. หากสีเลือดเป็นสีเขียวและระดับความบริสุทธิ์ปานกลาง ให้ปล่อยก๊าซซ้ายและกลาง

2. หากแผงควบคุมใช้แหล่งจ่ายไฟมากกว่าสองแหล่งและระดับความบริสุทธิ์บริสุทธิ์ ให้ปล่อยก๊าซทั้งหมด

3. หากสีเลือดเป็นสีแดงและมีไฟ RAD ติดอย่างน้อยสามดวง ห้ามปล่อยก๊าซ

4. หากมีแหล่งจ่ายไฟเพียงหนึ่งแหล่งและไม่มีไฟ BIO ติด ให้ปล่อยก๊าซกลางเท่านั้น

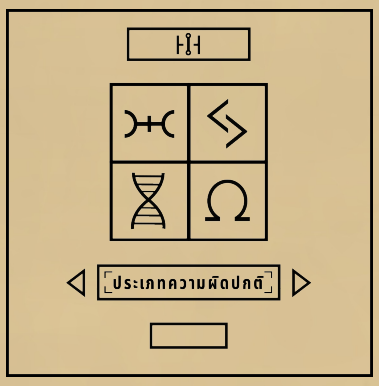
5. หากสีเลือดเป็นสีเหลืองหรือระดับความบริสุทธิ์ต่ำ ให้ปล่อยก๊าซซ้ายและขวา

6. หากระดับความบริสุทธิ์เป็นศูนย์และมีไฟ RAD ติดเพียงสองดวง ให้ปล่อยก๊าซซ้ายเท่านั้น

7. หากสีเลือดเป็นสีน้ำเงินและระดับความบริสุทธิ์สูง ให้ปล่อยก๊าซกลางและขวา

8. หากไม่มีเงื่อนไขใดข้างต้นตรง ให้ปล่อยก๊าซขวาเท่านั้น

คำแนะนำเกี่ยวกับความผิดปกติ

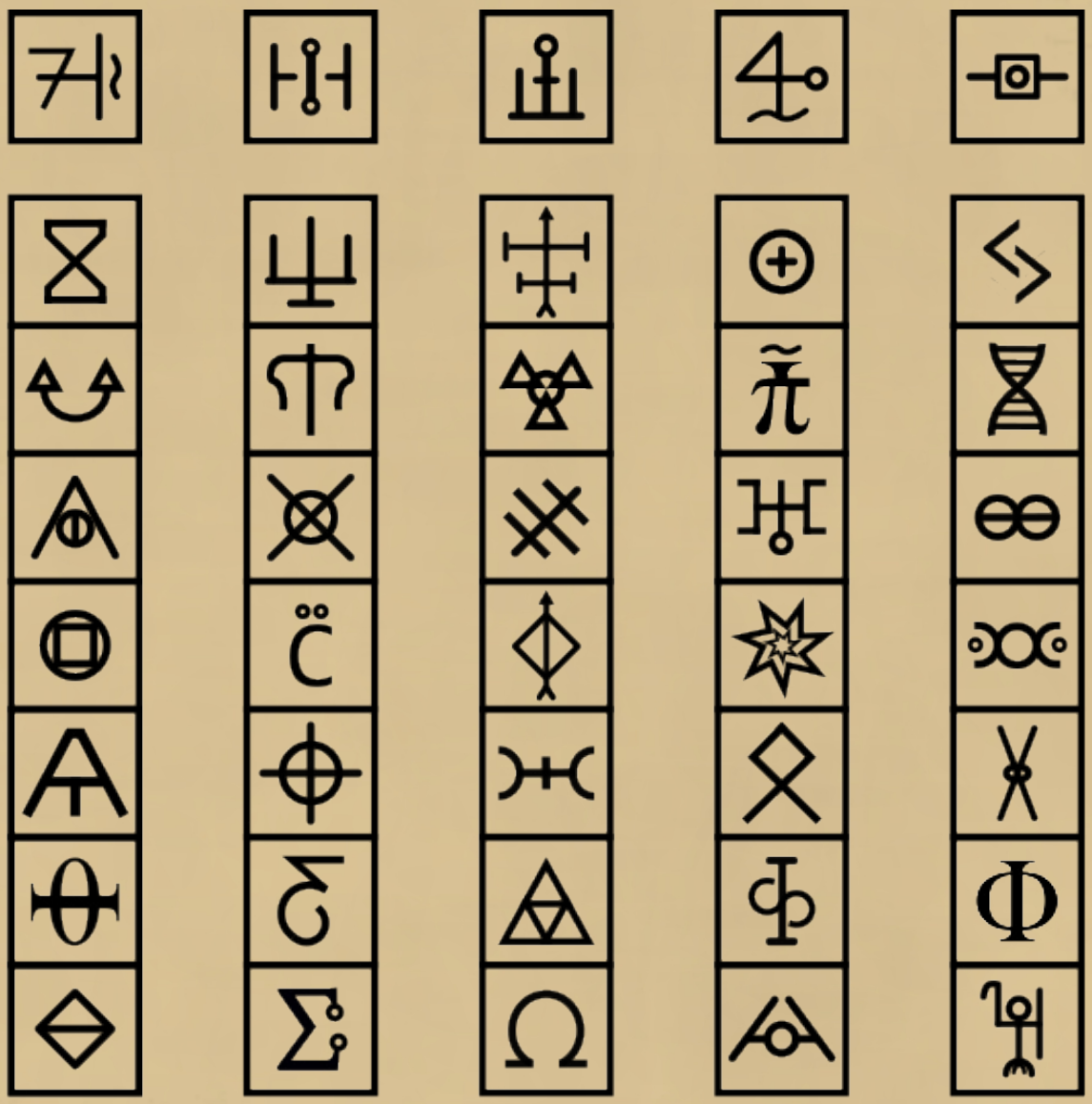


1. ดูสัญลักษณ์ที่ปรากฏบนหน้าจอและปฏิบัติตามขั้นตอนที่ 1

2. ใช้ข้อมูลที่คุณรวบรวมได้และปฏิบัติตามขั้นตอนที่ 2 เพื่อระบุประเภทความผิดปกติ

ขั้นตอนที่ 1:

- สัญลักษณ์บนหน้าจอแสดงถึงคอลัมน์ที่มันอยู่
- จากสัญลักษณ์สี่ตัวที่แสดง ให้กดปุ่มที่มีสัญลักษณ์ซึ่งไม่อยู่ในคอลัมน์นั้น
- ทำซ้ำขั้นตอนนี้ตามความจำเป็น จากนั้นไปยังขั้นตอนที่ 2



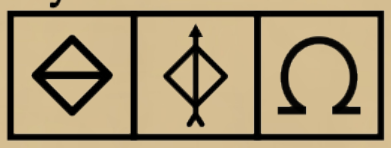
ขั้นตอนที่ 2:

- ระบุประเภทความผิดปกติตามกลุ่มที่มีสัญลักษณ์ที่กดทั้งสามตัว จากนั้นป้อนลงในหน้าจอโมดูลและยืนยัน

ประเภทของความผิดปกติ

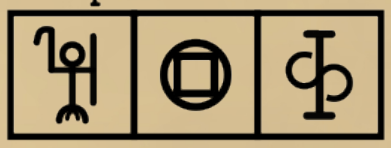
Leach

Mycrotide



Crack

Loop

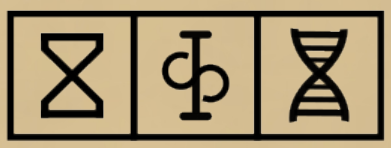


Phase

Skin

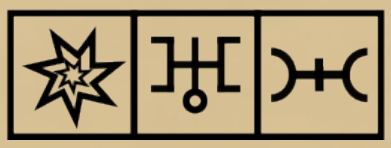
Breach

Worm



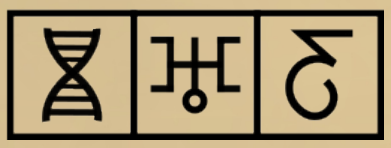
Stink

Glitch



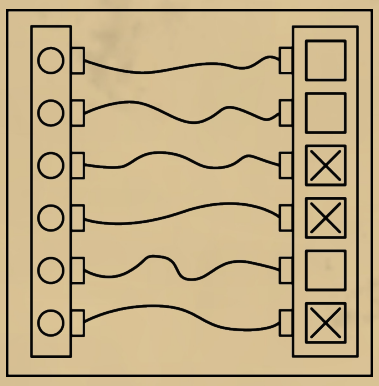
Time

Unknown

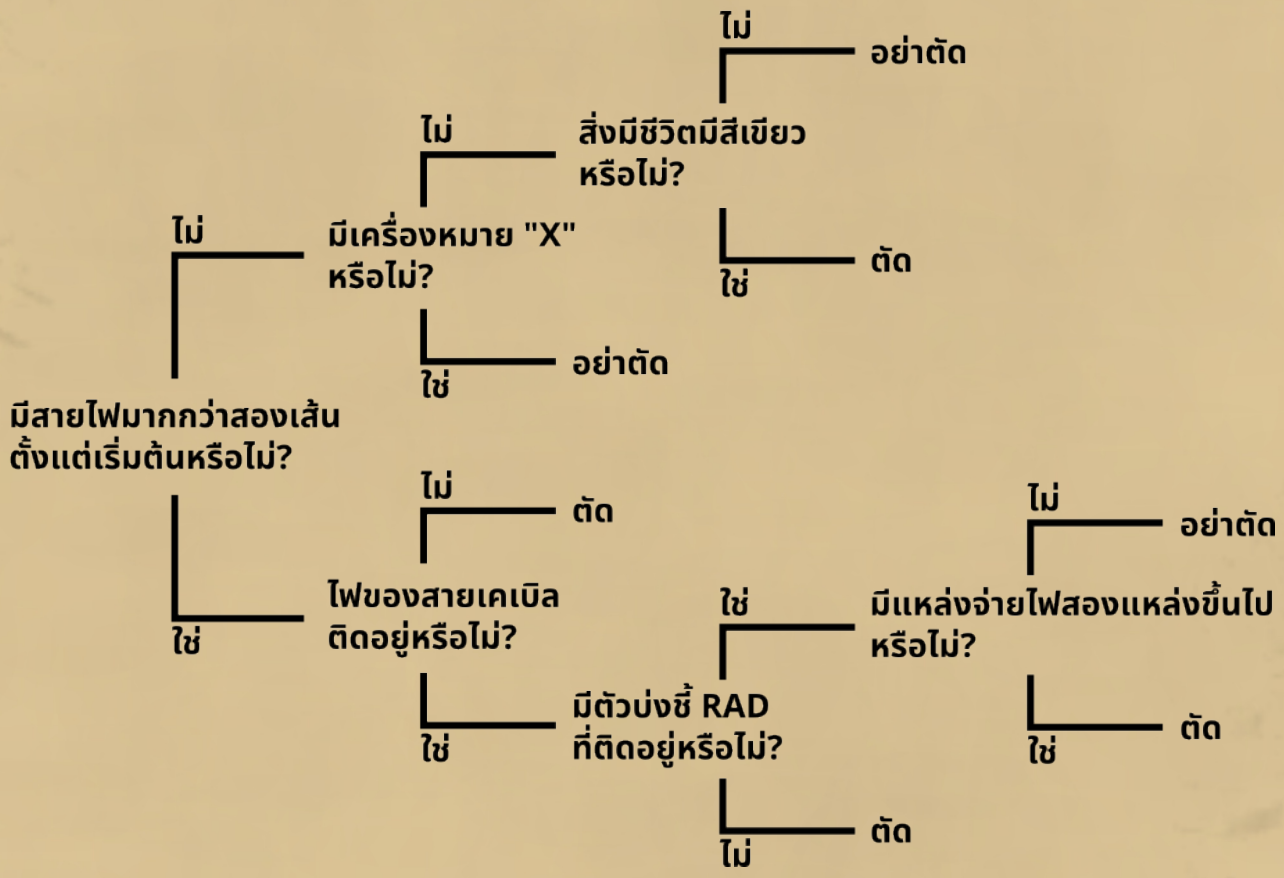


คำแนะนำเกี่ยวกับสนามพลัง

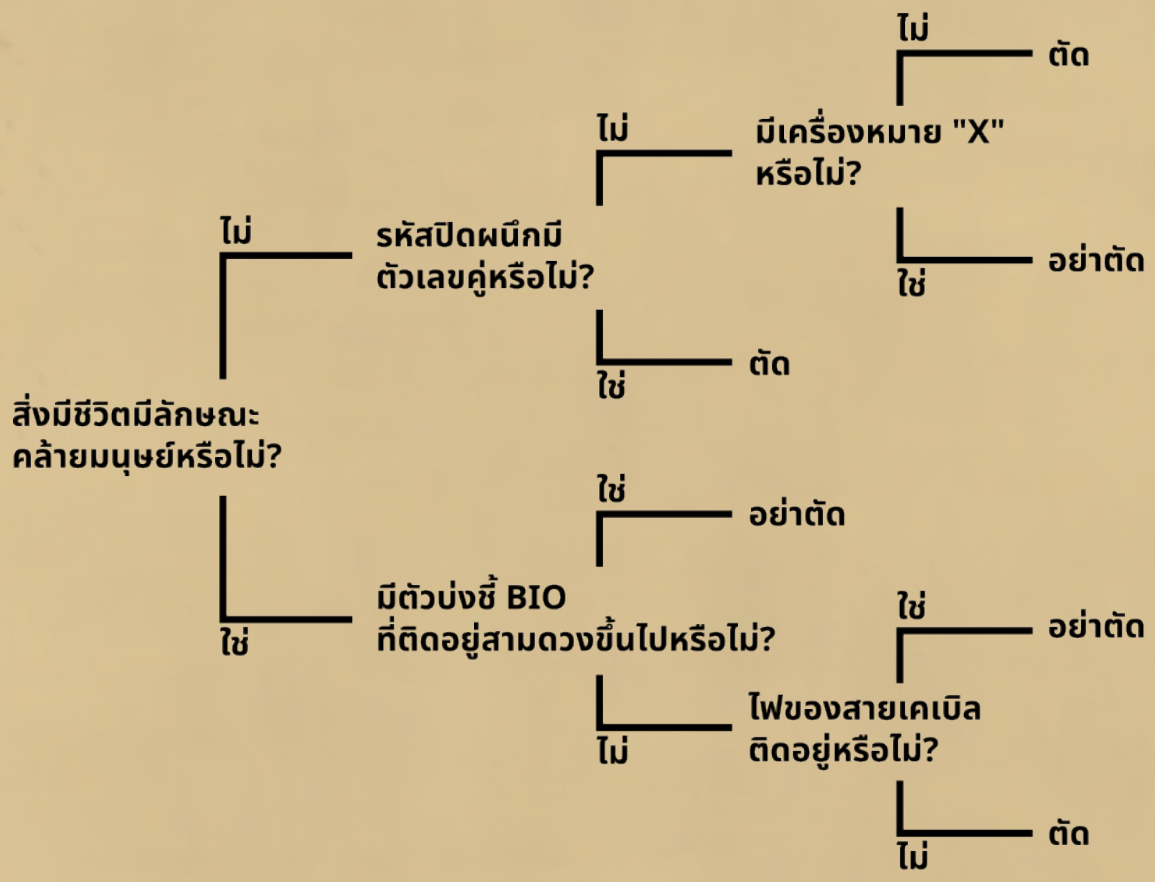
- ปฏิบัติตามคำแนะนำด้านล่างตามสีของสายเคเบิล
- หากไม่มีสายให้ตัด ให้ตัดสายล่างสุด



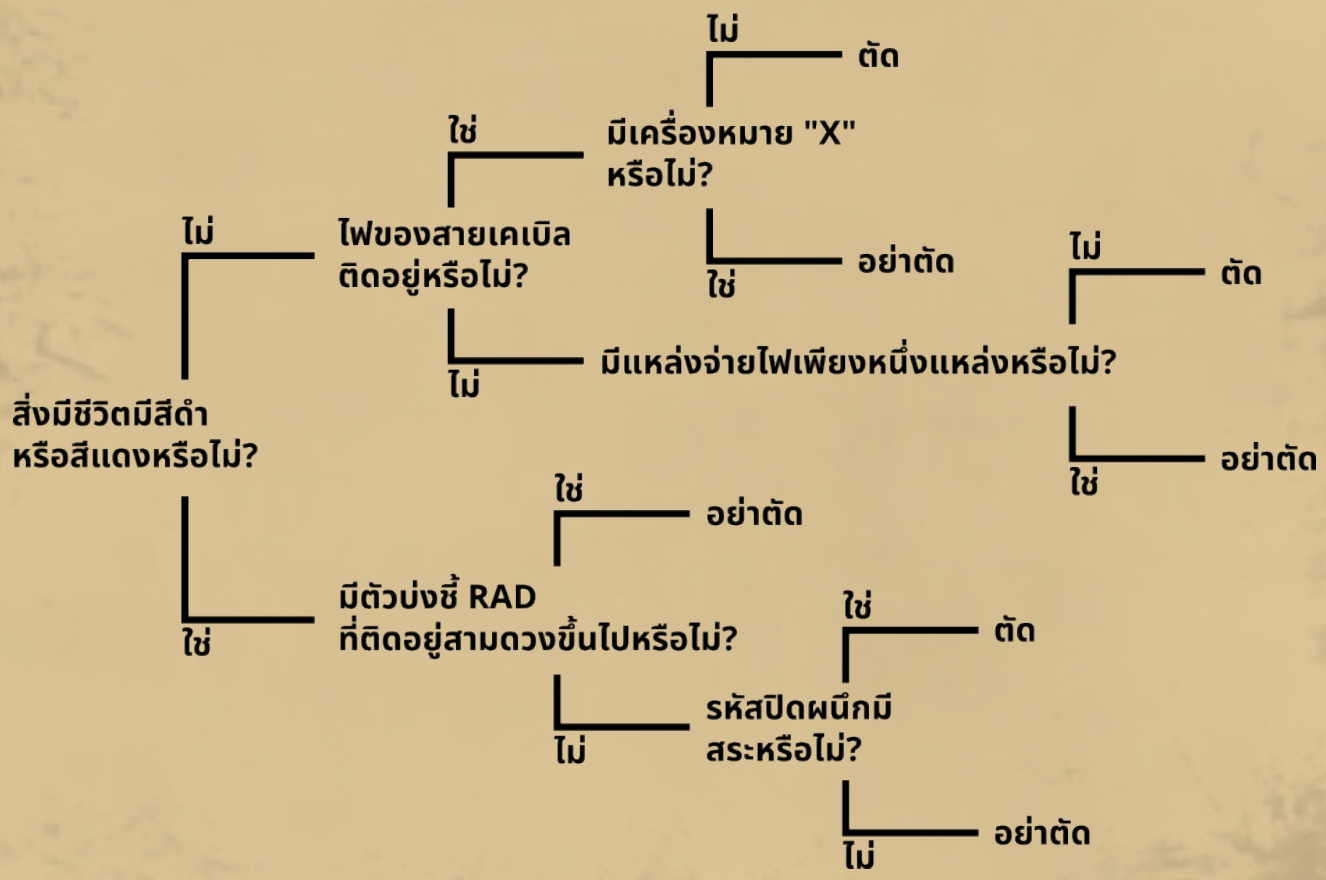
สายเคเบิลสีแดง



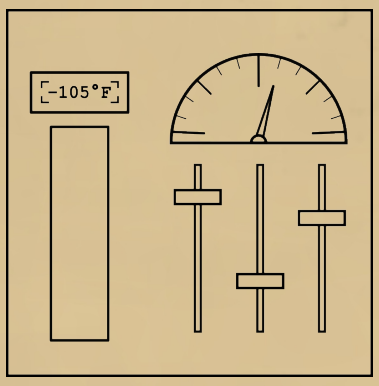
สายเคเบิลสีน้ำเงิน



สายเคเบิลสีเหลือง



คำแนะนำเกี่ยวกับเงื่อนไข



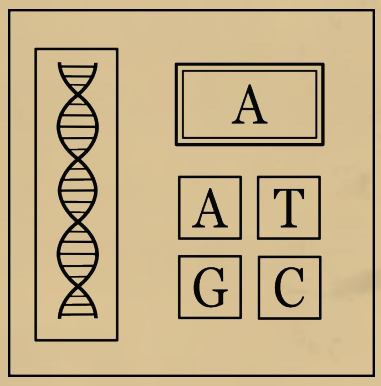
- ใช้ข้อมูลจากตัวบ่งชี้ความดันและอุณหภูมิบนโมดูลเพื่อเลื่อนแถบเลื่อนไปยังตำแหน่งที่ถูกต้อง

- หากแถบเลื่อนไปถึงด้านบนสุดหรือด้านล่างสุด ให้เริ่มนับต่อจากอีกด้านหนึ่ง

- เลื่อนแถบแต่ละอันอย่างระมัดระวัง เนื่องจากความดันและอุณหภูมิจะเปลี่ยนแปลง และต้องไม่ปล่อยในตำแหน่งที่ไม่ถูกต้อง

	หากอุณหภูมิอยู่ในช่วง 150°F ถึง 75°F	หากอุณหภูมิอยู่ในช่วง 75°F ถึง 0°F	หากอุณหภูมิอยู่ในช่วง 0°F ถึง -75°F	หากอุณหภูมิอยู่ในช่วง -75°F ถึง -150°F
หากความดันอยู่ในช่วง 0 ถึง 45 PSI	ปรับแถบเลื่อนที่ 2 เพิ่มขึ้น +4 ตำแหน่ง	ปรับแถบเลื่อนที่ 1 ลดลง -3 ตำแหน่ง	ปรับแถบเลื่อนที่ 3 เพิ่มขึ้น +7 ตำแหน่ง	ปรับแถบเลื่อนที่ 2 ลดลง -9 ตำแหน่ง
หากความดันอยู่ในช่วง 45 ถึง 90 PSI	ปรับแถบเลื่อนที่ 1 เพิ่มขึ้น +1 ตำแหน่ง	ปรับแถบเลื่อนที่ 3 ลดลง -5 ตำแหน่ง	ปรับแถบเลื่อนที่ 2 เพิ่มขึ้น +8 ตำแหน่ง	ปรับแถบเลื่อนที่ 1 เพิ่มขึ้น +6 ตำแหน่ง
หากความดันอยู่ในช่วง 90 ถึง 135 PSI	ปรับแถบเลื่อนที่ 3 ลดลง -2 ตำแหน่ง	ปรับแถบเลื่อนที่ 2 ลดลง -1 ตำแหน่ง	ปรับแถบเลื่อนที่ 1 ลดลง -7 ตำแหน่ง	ปรับแถบเลื่อนที่ 3 เพิ่มขึ้น +9 ตำแหน่ง
หากความดันอยู่ในช่วง 135 ถึง 180 PSI	ปรับแถบเลื่อนที่ 2 เพิ่มขึ้น +2 ตำแหน่ง	ปรับแถบเลื่อนที่ 1 ลดลง -9 ตำแหน่ง	ปรับแถบเลื่อนที่ 3 เพิ่มขึ้น +3 ตำแหน่ง	ปรับแถบเลื่อนที่ 2 ลดลง -6 ตำแหน่ง

คำแนะนำเกี่ยวกับลำดับ DNA



1. เลือกตารางที่ถูกต้องตามสีของ DNA
2. กดปุ่มที่ตรงกับเบสที่กำลังกะพริบบนหน้าจอ
3. ทุกครั้งที่กดถูกต้อง จะมีเบสใหม่ปรากฏขึ้นและถูกเพิ่มต่อจากเบสก่อนหน้า กลายเป็นลำดับ
4. ทุกครั้งที่มีการเพิ่มเบสใหม่ ต้องป้อนลำดับใหม่ตั้งแต่ต้นจนกว่าโมดูลจะเสร็จสมบูรณ์

ดีเอ็นเอสีแดง:

	เบส A	เบส G	เบส T	เบส C
หากรหัสซีลมีสระ:	G	A	C	T
หากรหัสซีลไม่มีสระ:	C	G	A	T

ดีเอ็นเอสีเหลือง:

	เบส A	เบส G	เบส T	เบส C
หากรหัสซีลมีเลขคู่:	A	C	G	T
หากรหัสซีลไม่มีเลขคู่:	T	A	C	G

ดีเอ็นเอสีน้ำเงิน:

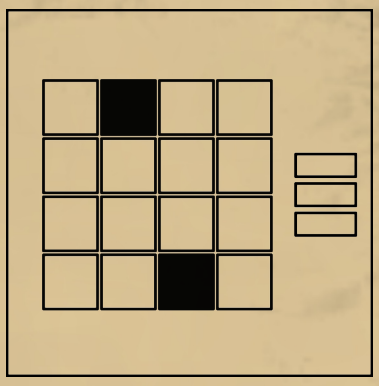
	เบส A	เบส G	เบส T	เบส C
หากผลรวมของตัวเลขในรหัสซีลเป็นเลขคู่:	A	G	T	C
หากผลรวมของตัวเลขในรหัสซีลเป็นเลขคี่:	G	A	T	C

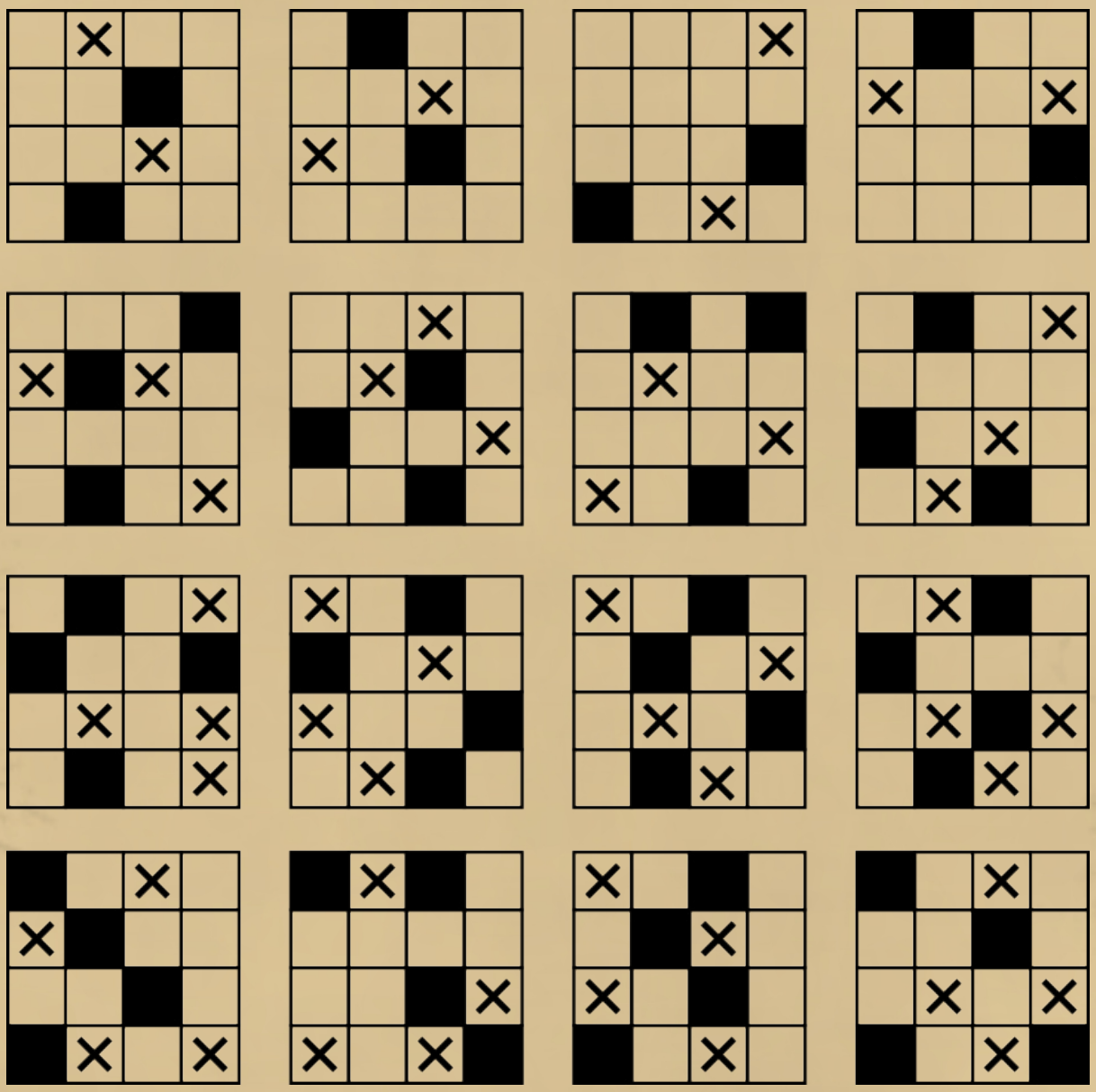
ดีเอ็นเอสีม่วง:

	เบส A	เบส G	เบส T	เบส C
หากตัวอักษรสุดท้ายของรหัสซีลเป็นสระ:	T	C	G	A
หากตัวอักษรสุดท้ายของรหัสซีลเป็นพยัญชนะ:	C	T	A	G

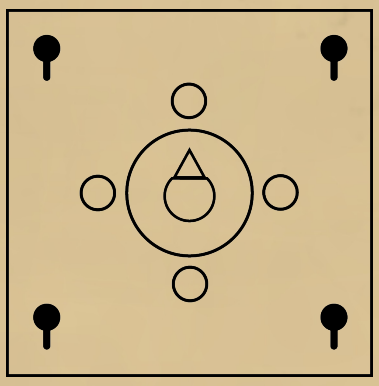
คำแนะนำแป้นพิมพ์

- จับคู่ปุ่มที่สว่างกับกล่องสีดำเพื่อค้นหาแป้นพิมพ์ที่ถูกต้อง
- กดปุ่มที่มีเครื่องหมาย “X”
- ทำซ้ำจนกว่าจะเสร็จสิ้นโมดูล



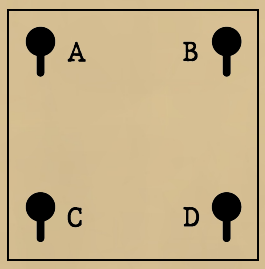


คำแนะนำเกี่ยวกับเข็มทิศ

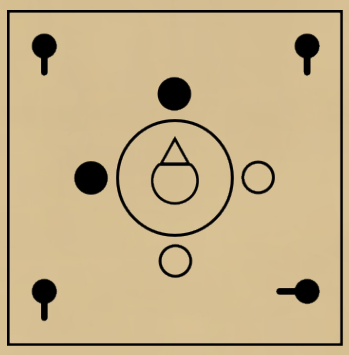


- ตำแหน่งของไฟรอบเข็มทิศแสดงว่าควรหมุนสวิตช์ตัวใดจากทั้งหมด 4 ตัว
- ตำแหน่งของไฟถูกกำหนดตามทิศทางที่เข็มทิศชี้ไป
- เมื่อหมุนสวิตช์ครบทั้งหมด โมดูลจะเสร็จสมบูรณ์

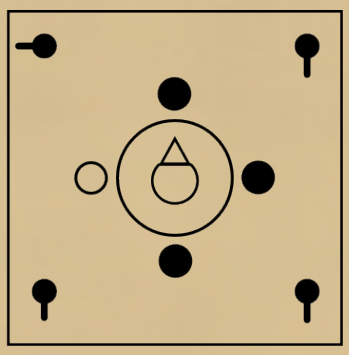
- ลำดับการเข้ารหัสของสวิตช์:



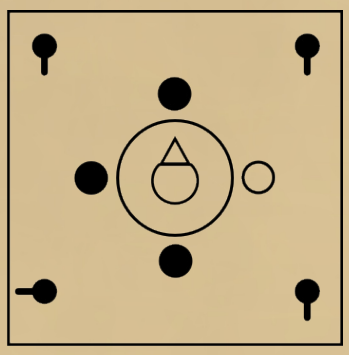
- หมุน D



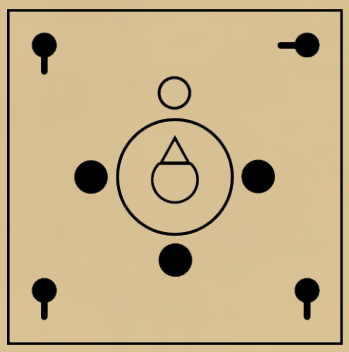
- หมุน A



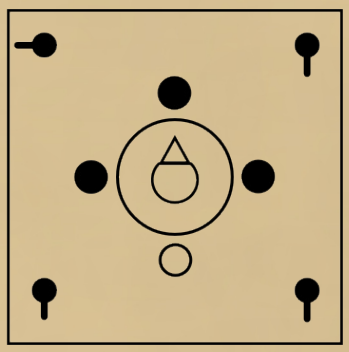
- หมุน C



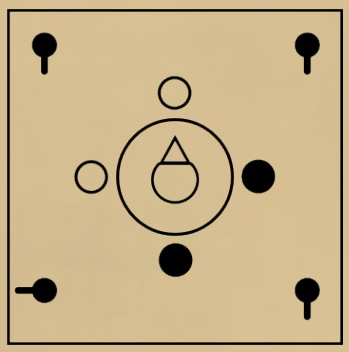
- หมุน B



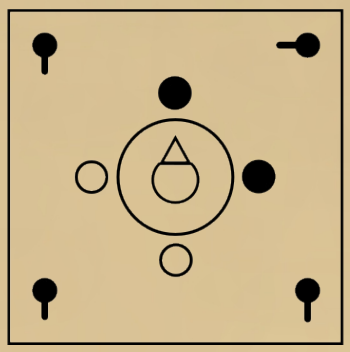
- หมุน A



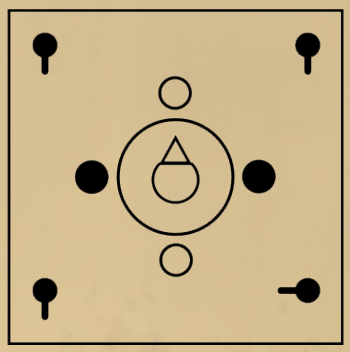
- หมุน C



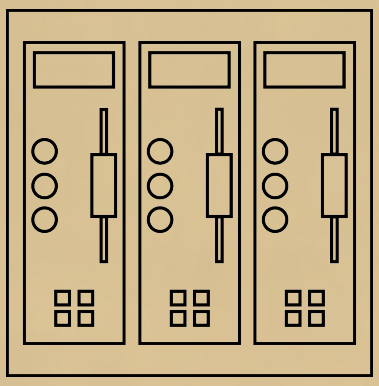
- หมุน B



- หมุน D



คำแนะนำเกี่ยวกับคลื่น



- ลำดับที่ไฟบนแผงทั้งสามของโมดูลติดขึ้นจะกำหนดลำดับในการแก้แผง

- สำหรับแผงที่ต้องแก้ ให้เลือกส่วนที่เหมาะสมจากตารางด้านล่างตามจำนวนชิปที่อยู่ด้านล่างของแผงนั้น และปฏิบัติตามคำแนะนำ

1 ชิป:
- หากความยาวคลื่นสั้น ให้กดปุ่มล่าง 1 ครั้ง
- มิฉะนั้น หากมีแหล่งพลังงานอย่างน้อย 2 แหล่ง ให้กดปุ่มกลาง 3 ครั้ง
- มิฉะนั้น ให้กดปุ่มบน 2 ครั้ง

2 ชิป:
- หากแอมพลิจูดสูง ให้กดปุ่มกลาง 1 ครั้ง
- มิฉะนั้น หากรหัสมีเลขคู่ ให้กดปุ่มบน 1 ครั้ง
- มิฉะนั้น หากความยาวคลื่นยาว ให้กดปุ่มบนก่อน แล้วกดปุ่มกลางทันที
- มิฉะนั้น ให้กดปุ่มล่าง 3 ครั้ง

3 ชิป:
- หากลำดับความสำคัญเป็นอันดับ 1 ให้กดปุ่มบน 2 ครั้ง
- มิฉะนั้น หากความยาวคลื่นสั้นและแอมพลิจูดสูง ให้กดปุ่มบน แล้วกดปุ่มล่างทันที
- มิฉะนั้น หากความยาวคลื่นยาวหรือแอมพลิจูดต่ำ ให้กดปุ่มบน 2 ครั้ง แล้วกดปุ่มกลาง 1 ครั้ง
- มิฉะนั้น ให้กดปุ่มทั้งหมดจากล่างขึ้นบน

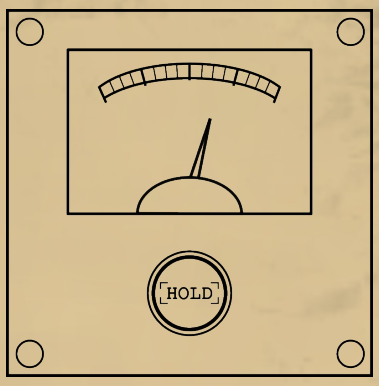
4 ชิป:
- หากแอมพลิจูดต่ำ ให้กดปุ่มกลาง 1 ครั้ง
- มิฉะนั้น หากไม่มีคลื่น ให้กดปุ่มกลาง 1 ครั้ง แล้วกดปุ่มล่าง 2 ครั้ง
- มิฉะนั้น หากลำดับความสำคัญเป็นอันดับ 2 ให้กดปุ่มทั้งหมดจากบนลงล่าง
- มิฉะนั้น ให้กดปุ่มล่าง 3 ครั้ง

ความบิดเบือน

เมื่อสิ่งมีชีวิตบางชนิดภายในห้องปฏิบัติการสูญเสียความเสถียร จะก่อให้เกิดความบิดเบือนในสภาพแวดล้อมโดยรอบ

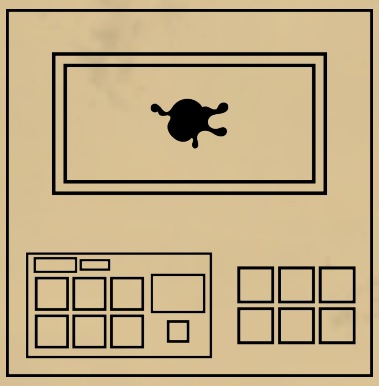
มาตรการรับมือสำหรับปัญหาที่ความบิดเบือนเหล่านี้อาจก่อให้เกิดขึ้นภายในห้องปฏิบัติการแสดงไว้ด้านล่าง

ความบิดเบือน



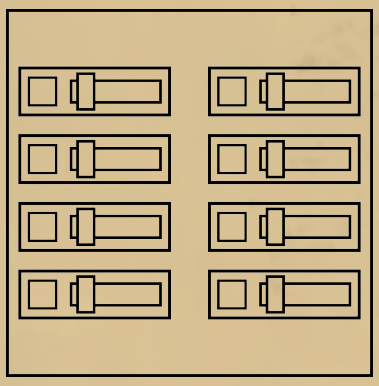
- **กดปุ่มค้างไว้จนกว่าระดับความดันจะกลับสู่ปกติ**

ความบิดเบือน



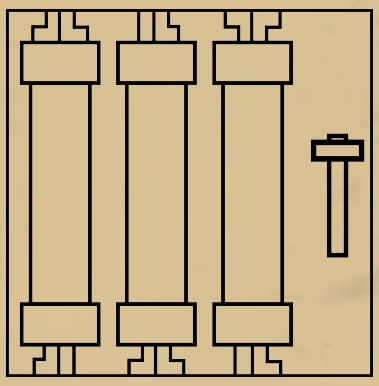
- **กดเฉพาะปุ่มที่กะพริบเพื่อทำให้สิ่งมีชีวิตมีเสถียรภาพ**

ความบิดเบือน



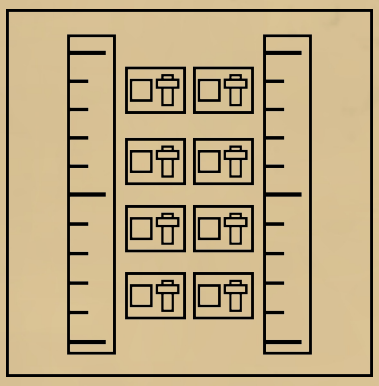
- **เปิดเฉพาะสวิตช์บนแผงที่มีไฟกะพริบเท่านั้น**

ความบิดเบือน



- ใส่ท่อที่หลุดออกมากลับเข้าที่ จากนั้นลดคันโยกด้านข้างลงเพื่อล็อกให้แน่น

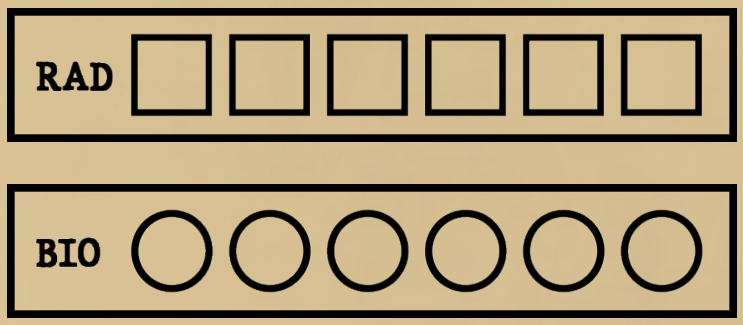
ความบิดเบือน



- เปิดและปิดสวิตช์ตามตัวเลขบนสวิตช์เพื่อปรับระดับของมิเตอร์ด้านขวาให้เท่ากับด้านซ้าย

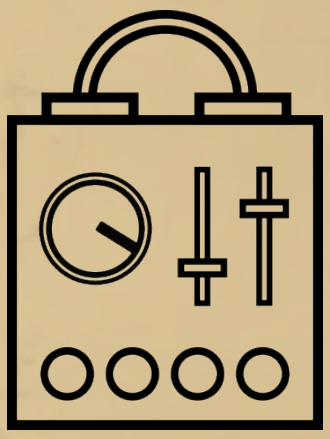
ข้อมูลเกี่ยวกับตัวบ่งชี้

ตัวบ่งชี้ RAD และ BIO อยู่บนแผงควบคุมและให้ข้อมูลเกี่ยวกับตัวอย่างและสภาพแวดล้อมที่เก็บรักษา



ข้อมูลเกี่ยวกับแหล่งจ่ายไฟ

แหล่งจ่ายไฟให้พลังงานแก่แผงควบคุม และจำนวนอาจแตกต่างกันตามเงื่อนไขการกักกัน อยู่ที่ด้านล่างของแผงควบคุม



ข้อมูลเกี่ยวกับรหัสปิดผนึก

รหัสปิดผนึกเป็นรหัสเฉพาะที่กำหนดให้แต่ละตัวอย่าง ใช้เป็นข้อมูลอ้างอิงเฉพาะ อยู่ที่ด้านบนของหน้าต่างสังเกตการณ์

BZ3-D6X

ข้อมูลเกี่ยวกับระบบทำลายตัวเอง

ปุ่มทำลายตัวเองใช้เพื่อทำลายทั้งตัวอย่างและห้องสังเกตการณ์เพื่อป้องกันการหลบหนี ควรใช้เป็นทางเลือกสุดท้ายเท่านั้น