

ERROR 1

Están invertidos los índices con lo cual intentas acceder a elementos fuera de los límites

```
transposedMatrix[i][j] = matrix[j][i]; // Error: El índice i y j están invertidos
}
```

SOLUCIÓN

Cambiar la asignación para utilizar los índices de forma correcta

```
for (int j = 0; j < transposedMatrix[1].length; j++)
{
    System.out.print(transposedMatrix[i][j] + " ");
}
```

ERROR 2

Estamos intentando acceder a 3 cuando en programación se cuenta de 0 al 2 porque el tamaño de la matriz es 3x3

```
// Paso 3: Intentar acceder a un índice fuera de los límites
try {
    System.out.println("\nAccediendo al elemento en [3][0]: " + matrix[3][0]);
} catch (ArrayIndexOutOfBoundsException e) {
    System.out.println("\nError: " + e.toString());
}
```

SOLUCIÓN

Reemplazar el número 3 por el número 2 porque como he explicado anteriormente la matriz es 3x3 y se cuenta del 0 al 2

```
try {
    System.out.println("\nAccediendo al elemento en [2][0]: " + matrix[2][0]);
}
```

ERROR 3

los bucles utilizan la condición `<=` en lugar de `<` lo cual provoca que de error a causa de que excede los límites de la matriz

```
try {  
    int sum = 0;  
    // Intento de sumar los elementos de la matriz de forma incorrecta  
    for (int i = 0; i <= matrix.length; i++) { // Error: índice fuera de límites  
        for (int j = 0; j <= matrix[i].length; j++) { // Error: índice fuera de límites  
            sum += matrix[i][j];  
        }  
    }  
}
```

SOLUCIÓN

Cambiaremos la condición del bucle de `<=` a `<` y ya estaría funcionando

```
for (int i = 0; i < matrix.length; i++) {  
    for (int j = 0; j < matrix[i].length; j++) {  
        sum += matrix[i][j];  
    }  
}
```