

Aljaž Francič

Ješenca 6d

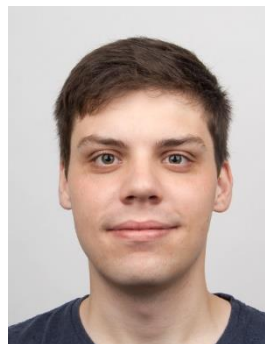
2327 Rače

+386 51 410 170

aljaz.francic@gmail.com

Življenjepis

Rojen 1. 3. 1993 v Mariboru



Izobrazba

- Osnovna šola Rače
- II. gimnazija Maribor
- Univerza v Mariboru, Fakulteta za elektrotehniko, računalništvo in informatiko
 - 2015: diplomiran inženir računalništva in informacijskih tehnologij (UN)
 - 2018: magister inženir računalništva in informacijskih tehnologij
 - 2015: Erasmus+ študentska izmenjava na Tampere University of Technology, Finska
- Vozniški izpit kategorije B

Znanja

- | | |
|--------------------|--------------------|
| • Python | • Git |
| • Keras/Tensorflow | • Heroku |
| • NumPy | |
| • OpenCV | • Myo |
| • Discord boti | • Oculus Rift |
| | • Kinect |
| • C# | |
| • Unity | • Adobe Photoshop |
| • WPF | • Microsoft Office |
| | • LaTeX |
| • C/C++ | |
| • Java | • JavaScript |
| • Matlab | • PHP |
| • R | • HTML |
| | • CSS |
| • Bash | • MySQL |
| • Regex | |

Raziskovalni interesi

- Obdelava biomedicinskih signalov s poudarkom na elektromiografiji
- Strojno učenje

Delovne izkušnje

- 2019-2022: Mladi raziskovalec (Laboratorij za sistemsko programsko opremo, Fakulteta za elektrotehniko, računalništvo in informatiko)

Projekti

- PKP: Guide2Music (Android aplikacija obogatene resničnosti)
- PKP: Električno kolo (R & D)
- EDIT: Igra bingo (razvoj)
- Iwashere (spletni portal)
- Nakit & Ure (spletna trgovina)

Hobiji

- Šport (hoja, tek, plavanje)
- Magic the Gathering (zbirateljska igra s kartami)
- Old School RuneScape (računalniška igra)
- Namizne igre

Drugo

- Sproščene narave
- Rad imam izzive
- Kreativen
- Programiram od leta 2010



<https://github.com/aljazfrancic>