

Vježba 10. – CALLBACK, PROMISE, AWAIT

Današnja vježba odnosi se na posljednji dio sadržaja s predavanja i vježbi. Kako biste uspješno položili vježbu, potrebno je riješiti barem tri zadatka, ne računajući primjere. Preostali zadatak možete riješiti kod kuće i predati putem Moodle-a. Ako imate pitanja ili vam nešto nije jasno, slobodno se obratite putem e-maila ili dođite na nadoknade u sljedećem tjednu.

U sljedećem tjednu nema novih vježbi. U tjednu od 29.5. do 2.6. održat će se drugi kolokvij u terminu vježbi.

1. Napravite funkciju `delayedGreeting`, koja će koristiti Promise objekt za ispisivanje pozdrava nakon određenog vremenskog kašnjenja.
Funkcija treba prihvatiti vrijeme kašnjenja (u milisekundama) i tekst pozdrava kao argumente.
Nakon zadanog kašnjenja, funkcija treba ispisati tekst pozdrava.
2. Napravite funkciju `checkWeather`, koja će koristiti Promise objekt za provjeru vremenskih uvjeta na temelju unesenog grada.
Funkcija treba prihvatiti ime grada kao argument. U ovom zadatku, koristit ćemo jednostavnu **simulaciju** dohvaćanja podataka o vremenskim uvjetima iz API-ja. Ako je vrijeme sunčano, Promise treba biti riješen (resolve) s porukom "Vrijeme je sunčano u {grad}". U suprotnom, Promise treba biti odbijen (reject) s porukom "Vrijeme nije sunčano u {grad}".
3. **Primjer** zadatka sa `await` funkcijom. Prepišite i pokrenite program.

```
function delay(ms) {  
  return new Promise(resolve => setTimeout(resolve, ms));  
}  
  
async function example() {  
  console.log('Prije čekanja');  
  await delay(2000); // čeka 2 sekunde  
  console.log('Nakon čekanja');  
}  
  
example();
```

U ovom primjeru, funkcija `delay` vraća obećanje (Promise) koje se rješava nakon određenog vremenskog razdoblja pomoću funkcije `setTimeout`.

U funkciji `example`, koristimo ključnu riječ `await` kako bismo zaustavili izvršavanje programa dok se obećanje ne riješi. Nakon čekanja od 2 sekunde, program nastavlja izvršavati liniju `console.log('Nakon čekanja')`.

Ovo omogućava asinkrono izvršavanje funkcija i čekanje na rezultate prije nastavka izvršavanja ostatka koda.

Prepišite navedeni primjer i promijenite vrijeme čekanja.

Što se promijenilo? Jesu li se sve naredbe izvršile očekivanim redoslijedom?

4. **Primjer** zadatka sa callback funkcijom. Prepišite i pokrenite program.

```
function getData(callback) {
  setTimeout(function() {
    const data = { message: 'Ovo su podaci' };
    callback(data);
  }, 4000);
}

function processData(data) {
  console.log('Obrada podataka:', data.message);
}

getData(processData);
console.log('Nastavak izvršavanja');
```

Callback funkcija je funkcija koja se predaje kao argument u drugu funkciju i izvršava se nakon završetka određene operacije ili događaja. Kada se callback funkcija pozove, ona omogućava prenošenje rezultata ili obavijesti nazad u izvornu funkciju. Glavna svrha callback funkcija je podržati asinkrono izvršavanje u JavaScriptu.

Iako je vrijeme kašnjenja postavljeno na 4 sekunde, kod još uvijek izvršava `console.log('Nastavak izvršavanja')` prije nego što se callback funkcija pozove. To pokazuje da se callback funkcija izvršava asinkrono i ne čeka na završetak ostatka koda.

5. Napišite funkciju `calculateAndPrintSum` koja prima dva broja `a` i `b`. Funkcija treba koristiti `await` funkciju `calculateSum` kako bi asinkrono izračunala zbroj brojeva `a` i `b`. Nakon izračuna, ispišite rezultat zbroja. Funkcija `calculateSum` simulira izračun zbroja brojeva s određenim vremenskim kašnjenjem. Funkcija `calculateSum` vraća obećanje (Promise) koje se rješava (resolve) s rezultatom zbroja.
6. Napišite funkciju `checkNumber` koja prima broj kao argument. Funkcija treba provjeriti je li dani broj paran ili neparan te vratiti odgovarajuću poruku.
Koristite obećanje (Promise) s callback funkcijama `resolve` i `reject`. Ako je broj paran, obećanje treba biti riješeno s porukom "Broj je paran.". Ako je broj neparan, obećanje treba biti odbijeno s porukom "Broj je neparan.". Pozovite funkciju `checkNumber` s proizvoljnim brojem i ispišite rezultat korištenjem metoda `then` za hvatanje riješenog obećanja i metode `catch` za hvatanje odbijenog obećanja.