

## Vježba 0. postavljanje sučelja, HTML 5

### Upute za rješavanje vježbi

Vježba 0. sastoji se od dijela obveznih zadataka (1., 2., 3. i 4.) koje je potrebno riješiti za vrijeme laboratorijskih vježbi. Ostale zadatke (5.) potrebno je riješiti i predati na Moodle do sljedećih vježbi. Rok za predaju je tjedan dana.

Vježbu predajete kao komprimiranu mapu (.zip) na Moodle u svoju grupu pod nazivom **grupa\_ime\_prezime\_brojvježbe.zip** npr. **A\_tim\_berners\_lee\_0.zip** nakon odobrenja asistenta.

Zadaci koji ne prate zadanu strukturu, formatiran kôd i pravilno korištenje tagova HTML 5, nisu priznati i vježbu evidentiramo kao neriješenu.

### 1. Upute za postavljanje razvojnog sučelja

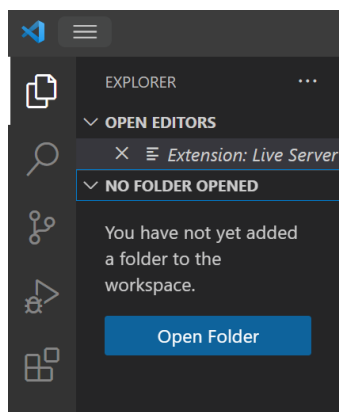
Ako na vašem računalu nije instaliran Visual Studio Code, onda ga instalirajte putem poveznice <https://code.visualstudio.com/download>. Pokrenite Visual Studio Code, u daljnjem tekstu VSC.

Prije dodavanja dodataka (eng. extensions) provjerite jesu li instalirani na vašem računalu (Prettier, Live Server i Lorem Ipsum).

U razvojnog sučelju ćemo kreirati strukturu projekta koju ćemo koristiti na sljedećim vježbama.

*Napomena: koristite se isključivo svojim mapama i datotekama. Ako pronađete radove drugih studenata dužni ste ih obrisati i koristiti isključivo svoje radove.*

### 2. Kreiranje radnog sučelja

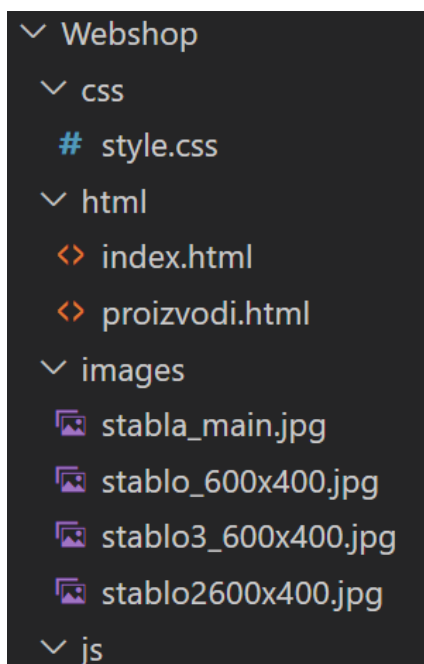


U izborniku ćete pronaći opciju za postavljanje projekta.

Prije početka izrade projekta **na računalu** kreirajte glavnu mapu **Webshop**, a preostale mape i datoteke dodajete putem sučelja VSC.

- U mapi Webshop potrebno je kreirati podmape: **html**, **css**, **js**, **images**.
- U mapi **html** potrebno je kreirati datoteke: **index.html**, **proizvodi.html**.
- U mapi **css** potrebno je kreirati datoteku: **style.css**

Na slici je prikazan primjer strukture projekta s predavanja. Također, na računalu u mapi Webshop možete provjeriti jeste li ispravno postavili projekt.

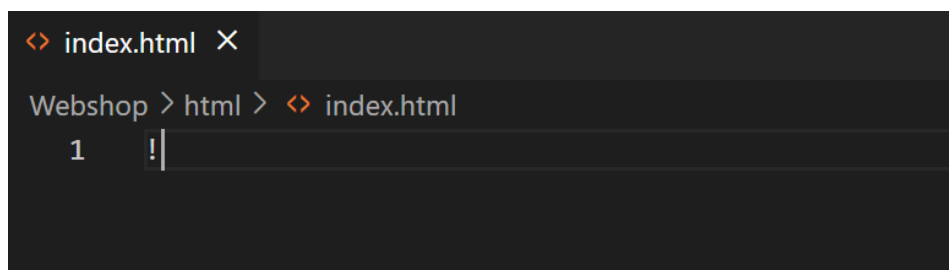


### 3. Postavljanje index.html stranice

S obzirom na postavljene dodatke koristite se načinima koji će vam olakšati postavljanje stranice i formatiranje koda.

Prisjetimo se jednostavnijeg postavljanja HTML stranice znakom „!“. Upisivanjem i odabirom znaka „!“ + ENTER postaviti će se glavna struktura HTML stranice.

Kôd možete formatirati kombinacijom tipki ALT + SHIFT + F. Nakon formatiranja u donjem desnom kutu provjerite greške (Prettier).



Slika 1. Postavljanje HTML stranice



```
index.html X
Webshop > html > index.html > html
1 <!DOCTYPE html>
2 <html lang="en">
3 <head>
4   <meta charset="UTF-8">
5   <meta http-equiv="X-UA-Compatible" content="IE=edge">
6   <meta name="viewport" content="width=device-width, initial-scale=1.0">
7   <title>Document</title>
8 </head>
9 <body>
10
11 </body>
12 </html>
```

Slika 2. Postavljena stranica nakon odabira znaka ! + ENTER



Slika 3. Provjera stranica pomoću dodatka Prettier nakon formatiranja (SHIFT+ALT+F)

## 4. Dodavanje sadržaja index.html stranici

Odaberite željenu temu o kojoj ćete raditi na vježbama. Nije dozvoljeno koristiti neprimjerene sadržaje (slike, tekst, video uratke itd.) koji potiču govor mržnje, eksplicitne sadržaje, iskazuju političko ili vjersko opredjeljenje i slično.

Nakon što se odabrali temu, potrebno je postaviti tekst i slike.

Kao što smo pričali na predavanjima, slike preuzmite sa stranice koje su slobodne za korištenje kao npr.

- <https://www.pexels.com/>
- <https://unsplash.com/>
- <https://www.flickr.com/>
- <http://albumarium.com/>
- <https://pixabay.com/>

Kod preuzimanja slika obratite pozornost na veličinu (header slike, fiksna veličina) kako bi sadržaj na stranici izgledao urednije.

Za dodavanje tekstualnog sadržaja koristite se dodatkom Lorem Ipsum ili tekstom koji ste pronašli na internetu i odgovara vašoj temi. Kod preuzimanja obratite pozornost na „čišćenje“ kopiranog sadržaja i stilova (Notepad).

Stranica index.html treba sadržavati sljedeće HTML elemente:

- html, head, meta, title, body, footer, p, h1, h2, strong, em, big, small, strong, ul ili ol,
- po želji možete dodati main, article, div i span (svakako koristimo na sljedećim vježbama za uređenje stranice CSS-om).

Za pomoć pri rješavanju zadataka dozvoljeno je koristiti se stranicama postavljenim na Moodleu ([https://www.w3schools.com/tags/tag\\_comment.asp](https://www.w3schools.com/tags/tag_comment.asp)).

U zaglavlju (**head**) potrebno je dodati **meta** tag s atributima (*description, keywords, author i viewport*) i nazivom stranice (**title**).

U tijelu stranice (**body**) potrebno je dodati navigaciju (**nav**) s tri poveznice (index.html, proizvodi.html i jednu vanjsku poveznicu na željenu stranicu - **a href**), barem jedan naslov (**h1**), jedan podnaslov (**h2**), minimalno tri odlomka (**p**) i tri slike (**img**) s atributima (width, alt).

Po želji odaberite i uredite riječi u odlomcima tagovima za linijske elemente (**strong, em, big, small**). Odaberite jedan paragraf (**p**) na stranici koji ćete zakomentirati.

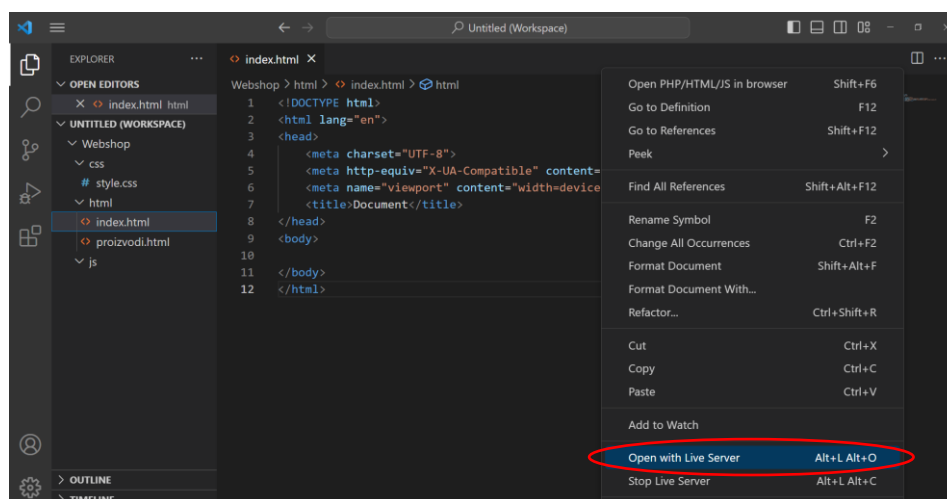
`<!-- komentar -->`

Osim teksta i slika, potrebno je dodati simbolički (**ul**) ili numerički (**ol**) popis. Popis treba sadržavati barem tri stavke.

Odaberite zasebnu ili riječ u tekstu (**p**) koja će predstavljati vanjsku poveznicu (**a**).

Dodajte podnožje stranice (**footer**) s vašim imenom, prezimenom, godinom i znakom copyright.

Kreiranu stranicu formatirajte (označi sve -> SHIFT + ALT + F), ispravite pogreške i provjerite stranicu preko Live Servera. U radnom okruženju VSC -> desni klik -> odaberite opciju „Open with Live Server“. Ako se koristite Live Serverom tada nije potrebno spremati izmjene jer se automatski spremaju.



Na sljedećim vježbama uredit ćemo postojeći projekt s CSS-om stoga se ne zamarajte trenutnim izgledom stranice.

Provjerite svoju index.html stranicu preko poveznice [https://validator.w3.org/#validate\\_by\\_uri](https://validator.w3.org/#validate_by_uri) i ispravite pogreške.

Većina „Info“ grešaka može se odnositi na tagove koji po defaultu imaju završetak „/>“, kao npr. meta, img, a ne trebaju imati, pa uklonite znak „/“ i ponovite validaciju stranice. Greške kao što su „Error“ trebate ispraviti jer utječu na ispravno prikazivanje stranice. Najčešće se radi o pogrešno zatvorenim tagovima, zastarjeli tagovi i slično.

Nakon što dobijete poruku o ispravnoj stranici, obavijestite asistenta o uspješno odrađenom dijelu zadatka na vježbama.

**Showing results for uploaded file index.html**

Checker Input

Show ☐ source ☐ outline ☐ image report

Check by   Nije odabrana niti jedna datoteka.

Uploaded files with .xhtml or .xht extensions are parsed using the XML parser.

**Document checking completed. No errors or warnings to show.**

Used the HTML parser.

Total execution time 6 milliseconds.

Slika 4. Uspješna validacija stranice

## 5. Uređenje stranice proizvodi.html

Stranica **proizvodi.html** treba sadržavati navigaciju sa stranice index.html, kratak naslov (**h1**), tekst(**p**) i tablicu (**table**, **th**, **tr**, **td**). Tablica treba biti veličine 3 x 3 retka i stupca. Po želji popunite sadržaj tablice.

Za uređenje stranice koristite liniju (**hr**) i linijske elemente (**mark**, **pre**).

Prije predavanja vježbe, *kôd* mora biti formatiran i svi obvezni elementi trebaju biti dodani. Po želji možete dodati i druge elemente na stranicu (figure, caption, main, article, div, span itd.).

## 6. Predavanje vježbe i praćenje

Nakon što ste riješili vježbu i o tome obavijestili asistenta, kreirajte komprimiranu datoteku (.zip) i predajte u svoju grupu.

Na Moodleu je dostupna poveznica o evidenciji vježbi.

Vježba nije položena ako:

- a.) za vrijeme lab. vježbi niste riješili dio obveznih zadataka (1, 2, 3 i 4),
- b.) ste riješili vježbu ali niste pratili zadanu strukturu, iskoristili navedene tagove i ispravili greške validacijom,
- c.) ako ste predali vježbu nakon roka od tjedan dana,
- d.) ako ste predali u pogrešnu grupu,
- e.) ako ste predali nepotpunu vježbu (zaboravili postaviti određene mape ili datoteke),
- f.) ako ste prepisali ili plagirali,
- g.) izostali,
- h.) ako ste neuspješno obranili i slično.

Vježba je položena ako:

- a.) ste riješili obvezne zadatke (1, 2, 3, 4) za vrijeme lab. vježbi i ovisno o vremenu zadnji zadatak u zadanom roku od tjedan dana,
- b.) ste uspješno riješili sve zadatke (1, 2, 3, 4, 5) i predali na Moodle.

Jednom predana vježba nakon roka ne smije se izmjenjivati. Nakon predane vježbe, asistent može usmeno, pismeno ili na računalu ispitati studenta (kratki zadaci, pojašnjenje koda, izmjena postojećeg koda i slično). U slučaju neuspješne obrane, student može obraniti vježbu u tjednu nadoknada prije kolokvija.