

Laboratorijska vježba 2

Napravite direktorij proizvoljnog naziva unutar direktorija D:\Moji dokumenti\ gdje ćete spremati svoja rješenja narednih zadataka. Do kraja sata sva rješenja trebate predati na sustav Moodle na pripadno mjesto.

Zadatak 1

Pokrenite razvojno sučelje Spyder. Napišite program 'Hello world' i izvršite ga u konzoli:

```
# ovo je komentar
print ('Hello world')
print ("Hello world")
print (Hello world) #nije u redu
```

Cjelokupan sadržaj konzole kopirajte u tekstualnu datoteku formata `vj2zad1.txt`.

Zadatak 2

Pokrenite razvojno sučelje Spyder. U interpreteru upisujte slijedeće naredbe, nakon čega biste trebali dobiti i navedene rezultate:

```
>>10+2
>> 12

>>10*2+30
>> 50

>> (1+2+3+4) *5*6
>> 300

#2^3
>> 2**3
>> 8

#2^10
>> 2**10
>> 1024

>>a=5
>>b=6
>>a+b**2
>> 41
>> (a+b) **2
>> 121
```

```
#  $\frac{(2*3-1)}{10}$ 
>> (2*3-1)/10
>> 0.5
```

```
>>a=5
>>b=6
>>a==5
>>True
```

```
>>a==b
>> False
```

```
>>b==6
>>True
```

```
>>a==b+1
>> False
```

```
>>a+1==b
>> True
```

Cjelokupan sadržaj konzole kopirajte u tekstualnu datoteku formata `vj2zad2.txt`.

Zadatak 3

Potrebno je izračunati srednju vrijednost triju upisanih brojeva.

```
>>a=int(input("unesite 1. broj"))
>>unesite 1. broj
2
>>b=int(input("unesite 2. broj"))
>>unesite 2. broj
3
>>c=int(input("unesite 3. broj"))
>>unesite 3. broj
4
>>s=(a+b+c)/3
>>print("Srednja vrijednost:", s )
Srednja vrijednost: 3
```

Cjelokupan sadržaj konzole kopirajte u tekstualnu datoteku formata `vj2zad3.txt`.

Zadatak 4

Napišite program koji za svaki uneseni broj računa njegovu negativnu vrijednost.

```
x=int(input("Unesite broj"))
neg_x=x*(-1)
print("Negativna vrijednost je ", neg_x)
```

Cjelokupan sadržaj konzole kopirajte u tekstualnu datoteku formata `vj2zad4.txt`.

Zadatak 5

Riječima opišite dijagram toka za algoritam koji traži ostatak dijeljenja dva prirodna broja koristeći oduzimanje. Tekst napišite u Sypderovom editoru, u obliku Python komentara kroz više linija. Nakon toga napišite program (jedna linija koda iza komentara) koji koristi operator `%` i računa ostatak dijeljenja brojeva 5 i 2. Rješenje zadatka (komentar i kod) spremite u datoteku naziva `vj2zad5.py`.